Daftar Pustaka

[1] Rinanditya. 2013. Pengertian Sejarah. http://www.freewebs.com/rinanditya/pengertiansejarah.htm, diakses pada tanggal 02 Maret 2013, 19.00 WIB.

[2] PT Balai Pustaka. 2009. *Sejarah Nasional Indonesia IV*. Halaman 153 sampai dengan halaman 342.

[3] Omdading[dot]com. 2013. Genre Game. http://www.omdading.com/2012/02/macam-macam-genre-game.html diakses pada tanggal 19 April 2013 Pukul 01.20 WIB.

[4] Bunafit Nugroho. 2004. PHP dan MYSQL Dengan Editor Dreamweaver MX. Yogyakarta : ANDI

[5] Wijaya Nurdiansah. 2011. Pembangunan Aplkikasi Game 2D kabayan Saving Our Culture dalam http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/520/jbptunikompp-gdl-wijayanurd-259896-12.unik-2.pdf diakses pada tanggal 20 April 2013 pukul 12.40 WIB.

[6] Yuwono dan Amelia Carolina. 2008. Perancangan Game Edukasi Tentang pengetahuan Flora dan Fauna Serta Lingkungannya Untuk Anak-anak Usia 5-8 Tahun dalam http://digilib.petra.ac.id/jiunkpe/s1/jdkv/2008/jiunkpe-ns-s1-2008-42404055-11175-flora_fauna-chapter2.pdf diakses pada tanggal 20 April 2013 pukul 12.45 WIB.

[7] Matondang, Fithriani. 2011.Fuzzy Logic Metode Mamdani Untuk Mendiagnosa Autism Spectrum Disorder (Asd). http://lib.uin-malang.ac.id/?mod=th_detail&id=06550008 diakses tanggal 15 agustus 2013 jam 14.25 WIB.

[8] Anisahicha. 2011. Sejarah Perkembangan Game dalam http://anisahicha.wordpress.com/2011/10/30/sejarah-game/ diakses pada tanggal 19 April 2013 pukul 01.45 WIB.

[9] Abdul Kadir. 2002. *Dasar Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP*. Andi Offset : Yogyakarta.

[10] http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/620/jbptunikompp-gdl-febriarian-30987-

10-13.unik-2.pdf diakses pada tanggal 29 mei 2013 pukul 15.45 WIB.

[11] Wikipedia. 2012. Adobe System. Dalam http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Systems diakses pada tanggal 20 April 2013 pukul 13.06 WIB.

[12] http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/620/jbptunikompp-gdl-lukmannurh-30993-10-unikon_l-2.pdf diakses pada tanggal 29 mei 2013 pukul 17.10 WIB.

[13] Wikipedia. 2012. Adobe Photoshop. http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_ Photoshop diakses pada tanggal 20 April 2013 pukul 13.11 WIB.

[14] Yohanes Sandra. 2010. Dasar Pengenalan Program Adobe Illustrator (AI). http://krismeskeos.wordpress.com/2010/07/10/dasar-pengenalan-program-adobe-illustrator-ai/#more-258 diakses pada tanggal 20 April 2013 pukul 13.14 WIB.

[15] Andri Setyawan,S.Kom dan Yani Setiawati. 2000. *Corel Draw.* Jakarta : Elexmendia.

[16] Ian Sommerville. 2011 *Software Engineering 9th edition.* Pearson:Boston