BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi Sejarah Perjuangan Bangsa Indonesia Sebelum Tahun 1908 yang berjudul Petualangan Budi dapat dijadikan media pembelajaran yang menyenangkan untuk dimainkan oleh anak-anak usia 8-13 tahun dan dapat dijadikan media alternatif pembelajaran selain disekolah.
2. *Game* Edukasi Sejarah Perjuangan Bangsa Indonesia Sebelum Tahun 1908 yang berjudul Petualangan Budi dapat memberi pengetahuan tentang sejarah perjuangan bangsa Indonesia sebelum tahun 1908.
3. *Game* Edukasi Sejarah Perjuangan Bangsa Indonesia Sebelum Tahun 1908 yang berjudul Petualangan Budi dapat memberi pengetahuan tentang tokok-tokoh perjuangan bangsa Indonesia sebelum tahun 1908.

5.2 Saran

Aplikasi permainan *Game* edukasi Sejarah Perjuangan Bangsa Indonesia Sebelum Tahun 1908 yang berjudul Petualangan Budi ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut, diantaranya adalah :

1. Materi tentang perjuangan bangsa Indonesia sebelum tahun 1908 yang disampaikan dapat diperdalam.
2. *Level* dan tingkat kesulitan pada *game* lebih diperbanyak.