DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 10
2.1 Tinjauan Sekolah 10
2.1.1 Sejarah singkat SMA YPKKP Bandung 10
2.1.2 Logo beserta Visi dan Misi SMA YPKKP Bandung 10
2.1.3 Tempat dan kedudukan sekolah 11
2.1.4 Struktur organisasi 11
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Pengertian Informasi 12
2.2.2 Pengertian Sistem 13
2.2.3 Basis Data 13
2.2.4 Pengertian Data 14
2.2.5 *E-learning* 14
2.2.6 Konsep dasar *E-learning* 14

2.2.7 Aspek Penting Dalam *E-learning* 15
2.2.8 Media Komunikasi *E-learning* 16
2.2.9 *Asynchronous Communication* 17
2.2.10 Manfaat *E-learning* 17
2.2.11 *Dashboard* 19
2.2.12 Flowmap 20
2.2.13 Diagram Konteks 20
2.2.14 Diagram ERD (*Entity* Relationship Diagram) 20
2.2.15 Data Flow Diagram 21
2.2.16 Kamus Data (*data dictionary*) 22
2.2.17 Normalisasi 22
2.2.18 Pengertian Internet 23
2.2.19 *Web Server* 24
2.2.20 Jaringan Komputer 24
2.3 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan 27
2.3.1 PHP (*Personal Home Page*) 27
2.3.2 HTML (*Hypertext Markup Language*) 28
2.3.3 *Dreamweaver MX* 28
2.3.4 MySQL 29
2.3.5 *JavaScript* 31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 33
3.2.3 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 34
3.2.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 41
Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 42
Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 42
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional 43
3.2.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 56
3.2.7 Spersifikasi Proses 70
3.2.8 Kamus Data 96

3.2 Perancangan Sistem 103
3.2.1 Diagram Relasi 103
3.2.2 Struktur Tabel 105
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 115
3.2.4 Perancangan Antarmuka 117
3.2.5 Perancangan Pesan 139
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik 144
3.2.7 Perancangan Prosedural 146
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 150
4.2.1 Implementasi Sistem 150
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 150
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 151
4.1.3 Implementasi Basis Data 151
4.1.4 Implementasi Antarmuka 161
4.2.2 Pengujian Sistem 165
4.2.1 Rencana Pengujian 165
4.2.3 Kasus Hasil Pengujian 166
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 185
4.3 Pengujian Beta 185
4.4 Skenario Pengujian Beta 185
4.5 Kesimpulan Pengujian Beta 198
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 199
5.1 Kesimpulan 199
5.2 Saran 199
DAFTAR PUSTAKA 201