BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari hasil implementasi dan pengujian *Game* edukasi 2D cara membuang sampah yang baik dan benar serta saran memberikan catatan untuk pengembangan *game* selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* cara membuang sampah yang baik dan benar dapat diambil kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan pembelajaran tentang kebersihan lingkungan, khususnya dalam membuang sampah yang baik dan benar.
2. Memudahkan anak-anak mengenal sampah organik dan nonorganik serta tata cara untuk membuangnya.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik :

1. Menambahkan jenis sampah organik dan nonorganik lainya di setiap level.
2. Memperbanyak level dan rintangan untuk mempersulit menyelesaikan permaianan.
3. Pengembangan game secara *online* supaya *game* dapat digunakan oleh masyarakat luas.
4. Karakter diperbanyak di setiap levelnya.