DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Tinjauan Perusahaan 7
2.1.1 Profil Perusahaan 7
2.1.2 Struktur Organisasi 8
2.1.3 Desksripsi Tugas 8
2.1.4 Visi dan Misi 9
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Konsep Dasar Sistem 9
2.2.2 Konsep Dasar Informasi 13
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.2.4 Basis Data 19

2.2.5 Konsep Pemodelan Data 25
2.2.6 Internet 28
2.2.7 *Electronic Commerce* 31
2.2.8 Metode Pembayaran 34
2.2.9 SSL (*Secure Socket Layer*) 35
2.2.10 SEO (*Search Engine Optimization)* 38
2.2.11 SRS (*Smart Recommendation System*) 39
2.2.12. Media Komunikasi 41
2.2.13. Bahasa Pemrograman, *Database* dan *Webserver* 42
2.2.14 *Hypertext Markup Language* (HTML) 43
2.2.15 JavaScript 44
2.2.16 MySQL 45
2.2.17 *Cascanding Style Sheet*(CSS) 46
2.2.18 Apache 47
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 48
3.1 Analisis Sistem 48
3.1.1 Analisis Masalah 48
3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang 49
3.1.2.2 Prosedur Pengadaaan Barang 52
3.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan 54
3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan 56
3.1.4 Gambaran Sistem 56
3.1.5 Aturan Bisnis 57
3.1.6 Analisis Sistem Rekomendasi 59

3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 62
3.1.7.1 Analisis Perangkat Keras 62
3.1.7.2 Analisis Perangkat Lunak 63
3.1.7.3 Analisis Pengguna 64
3.1.8 Analisis Basis Data 66
3.1.8.1 Kamus Data ERD 67
3.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 68
3.1.9.1 *Diagram Konteks* 69
3.1.9.2 *Data Flow Diagram* 69
3.1.9.2.1 *Data Flow Diagram Level* 1 70
3.1.9.2.2 *Data Flow Diagram Level* 2 71
3.1.9.2.3 *Data Flow Diagram Level* 3 78
3.1.9.2.3 *Data Flow Diagram Level* 4 99
3.1.9.3 Spesifikasi Proses 99
3.1.9.4 Kamus Data 138
3.2 Perancangan Basis Data 143
3.2.1 Diagram Skema 143
3.2.2 Struktur Tabel 144
3.3 Perancangan Arsitektur 152
3.3.1 Perancangan Struktur Menu 152
3.3.2 Perancangan Antarmuka 155
3.3.2.1 Perancangan Antarmuka Pemilik 155
3.3.2.2 Perancangan Antarmuka Petugas 169
3.3.2.3 Perancangan Antarmuka Kasir 214
3.3.2.4 Perancangan Antarmuka *Member* 223

3.3.2.5 Perancangan Antarmuka Pengunjung 235
3.3.3 Perancangan Pesan 243
3.3.4 Jaringan Semantik 244
3.3.4.1 Jaringan Semantik Pemilik 244
3.3.4.2 Jaringan Semantik Petugas 245
3.3.4.3 Jaringan Semantik Kasir 246
3.3.4.4 Jaringan Semantik *Member* 247
3.3.4.5 Jaringan Semantik Pengunjung 247
3.3.5 Perancangan Prosedural 248
3.3.5.1 Perancangan Prosedural Pendaftaran 248
3.3.5.2 Perancangan Prosedural *Login* 249
3.3.5.3 Perancangan Prosedural Ubah Akun 250
3.3.5.4 Perancangan Prosedural Ubah *Password* 251
3.3.5.5 Perancangan Prosedural Pemesanan 252
3.3.5.6 Perancangan Prosedural Pembayaran 253
3.3.5.7 Perancangan Prosedural Tambah Data 254
3.3.5.8 Perancangan Prosedural Ubah Data 255
3.3.5.9 Perancangan Prosedural Pencarian 256
3.3.5.10 Perancangan Prosedural Laporan 257
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 258
4.1 Implementasi 258
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 258
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 258
4.1.3 Implementasi Basis Data 259
4.1.4 Implementasi Antarmuka 271

4.2 Pengujian Sistem 273
4.2.1 Pengujian *Alpha* 274
4.2.2 Pengujian Beta 301
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 310
5.1 Kesimpulan 310
5.2 Saran 310
DAFTAR PUSTAKA..... 312