DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Rumusan Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 2

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 4

I.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9

II.1 Tinjauan Umum STAI Sukabumi 9

II.1.1 Sejarah STAI Sukabumi 9

II.1.2 Visi dan Misi STAI Sukabumi 10

II.1.2.1 Misi 10

II.1.2.2 Visi 10

II.1.3 Struktur Organisasi STAI Sukabumi 11

II.1.4 Logo STAI Sukabumi 14

II.2 Pengertian Web 16

II.3 Pengertian Internet 16

II.4 *E-Learning* 16
II.4.1 Definisi *E-Learning* 17
II.4.2 Kerangka Model *E-Learning* 18
II.4.3 Komponen *E-Learning* 18
II.4.4 Fitur dalam *E-Learning* 19
II.4.5 Fungsi *E-Learning* 19
II.4.6 Kelebihan dan Kekurangan *E-Learning* 20
II.5 Pengertian DFD 20
II.6 Pengertian ERD 21
II.7 Perangkat Lunak Pendukung 22
II.7.1 Pengertian DBMS dan MySQL 22
II.7.2 Pengertian PHP 22
II.7.3 Pengertian CSS 23
II.8 Kuesioner 23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 25
III.1 Analisis Sistem 25
III.1.1 Analisis Masalah 25
III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 25
III.1.3 Aturan Bisnis 32
III.1.4 Analisis Pengkodean 32
III.1.5 Analisis Metode Pencarian Berdasarkan Isi Berkas 33
III.1.5.1 Pembuatan Indeks Berkas 34
III.1.5.2 Penggunaan Indeks 34
III.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 37
III.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 37
III.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 38
III.1.6.3 Analisis Pengguna 38

III.1.6.4 Analisis Basis Data 40
III.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 42
III.1.7.1 Diagram Konteks 42
III.1.7.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 43
III.1.7.3 Spesifikasi Proses 58
III.1.7.4 Kamus Data 91
III.2 Perancangan Sistem 98
III.2.1 Perancangan Basis Data 98
III.2.1.1 Skema Relasi 99
III.2.1.2 Perancangan Struktur Tabel 100
III.2.2 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak 109
III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu 109
III.2.2.2 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 112
III.2.2.3 Jaringan Semantik 154
III.2.2.4 Perancangan Prosedural 156
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 163
IV.1 Implementasi 163
IV.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 163
IV.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 163
IV.1.3 Implementasi Basis Data 164
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 171
IV.2 Pengujian 174
IV.2.1 Pengujian Alpha 174
IV.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha 174
IV.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 175
IV.2.2 Pengujian Beta 183
IV.2.2.1 Wawancara 183

IV.2.2.2 Kuesioner 185
IV.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 188
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 189
V.1 Kesimpulan 189
V.2 Saran 189
DAFTAR PUSTAKA 191