DAFTAR PUSTAKA

[1] Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) edisi ke-5. (http://kbbi.web.id/, di akses pada 4 Mei 2013).

[2] Museum-Museum di Bandung. (http://www.bandung.go.id, di akses pada 4 Mei 2013).

[3] Dinas Kebudayaan dan Pariwisata berdasarkan Koran Pikiran Rakyat. (http://www.pikiran-rakyat.com/node/179730, di akses pada 7 Mei 2013).

[4] Badan Perencanaan Nasional (http://www.bappenas.go.id/, di akses pada 4 Mei 2013).

[5] Fungsi *Game Adventure* (http://www.ligagame.com/, di akses pada 22 April 2013).

[6]. Permainan Komputer (http://ummi.ac.id/ti/definisi/permainan_komputer.html, di akses pada 7 Maret 2013).

[7]. *Game Adventure* (http://oxforddictionaries.com/definition/english/adventure-game, di akses pada 8 Maret 2013).

[8]. Munir, Rinaldi. 2004. Algoritma Greedy. Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung. Bandung.

[9] Sommerville, Ian. 2007. *Software Engineering – Eight Edition*, Addison Wesley, Massachussets.

[10] Definisi dan sejarah museum (www.museumindonesia.com/, di akses pada 8 Maret 2013).

[11] Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 1995 Pasal 1 ayat 1

[12] Devmag.Collision Detection (http://devmag.org.za/2009/04/13/basic-collision-detection-in-2d-part-1/, diakses pada 14 Mei 2013).

[13] Rabin, Steven. 2010. *Introduction to Game Development Second Edition*, Course Technology, a part of Cengage Learning.

[14] Suyanto. 2007. *Artificial Intelligence*, Informatika, Bandung.

[15] Definisi dan Jenis Game
(http://oxforddictionaries.com/definition/english/game, di akses pada 22 April 2013)

[16] Widodo Prabowo, Pudjo. 2011. Menggunakan UML, Informatika, Bandung.

[17] Roger S. Pressman, 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*, ANDI Yogyakarta.

[18] Dr. Rensis S., 1932, Likert Scales, University of Michigan.

[19] Bailey, Mike. 2011. *Using Game Maker 8*. Oregon State University. United State America.

[20] Adobe Illustrator
(http://adobe.com/creative-cloud/learn/start/illustrator.html, diakses pada 14 Mei 2013).

[21] The Museum Project
(http://themuseumproject.com/, diakses pada 10 Juni 2013).

[22] Escape The Museum
(http://www.casualgameguides.com/games/Escape_the_Museum, diakses pada 10 Juni 2013).