DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK……i

ABSTRACT……ii

KATA PENGANTAR……iii

DAFTAR ISI……v

DAFTAR TABEL……x

DAFTAR GAMBAR……xiii

DAFTAR SIMBOL……xvi

DAFTAR LAMPIRAN……xxi

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Rumusan Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 2

I.3.1 Maksud 2

I.3.2 Tujuan 2

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 4

I.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

I.5.2. Metode Pembuatan Perangkat Lunak 4

I.6. Sistematika Penulisan.....6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....9
II.1. Tijauan Sekolah.....9
II.1.1 Sejarah Singkat Sekolah.....10
II.1.2 Visi dan Misi Sekolah.....11
II.1.3 Logo Sekolah.....11
II.1.4 Struktur Organisasi Sekolah.....12
II.1.5 Tanggung Jawab dan Wewenang.....13
II.2 Landasan Teori.....35
II.2.1 Konsep *E-learning*.....35
II.2.2 Definisi *E-learning*.....35
II.2.3 Perkembangan *E-learning*.....36
II.2.4 Pengertian *E-learning*.....37
II.2.5 Manfaat *E-learning*.....38
II.2.6 Content *E-learning*.....41
II.2.7 Pengertian Data.....43
II.2.8 Basis Data.....44
II.2.9 Database Management Sistem (DBMS).....47
II.2.10 Entity Relational Diagram (ERD).....48
II.2.11 Data Flow Diagram (DFD).....51
II.2.12 Diagram Konteks.....51
II.2.13 *Flow Map*.....52
II.2.14 Kamus Data.....53

II.2.15 PHP 53
II.2.16 Cascading Style Sheet 53
II.2.17 *MySQL* 54
II.2.18 Jaringan Komputer 56
II.2.19 Internet 57
II.2.20 Sejarah Internet 57
II.2.21 Macromedia Dreamwever 8 58
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 59
III.1. Analisis Sistem 59
III.1.1 Analisis Masalah 59
III.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 60
III.1.2.1 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Hadir Secara Langsung....61
III.1.2.2 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Berhalangan Hadir Secara Langsung.....62
III.1.2.3 Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Hadir Secara Langsung.....64
III.1.2.4 Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Berhalangan Hadir Secara Langsung.....65
III.1.2.3 Prosedur Ulangan.....67
III.1.3 Analisis Aturan Bisnis 69
III.1.4 Analisis Pengkodean 70
III.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 73
III.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras *(hardware)*.....74

III.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak *(software)*.....74
III.1.5.3 Analisis Pengguna.....75
III.1.6 Analisis Basis Data.....79
III.1.6.1 Pemodelan Data ER *(Entity Relationship)*.....79
III.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional.....80
III.1.7.1 Diagram Konteks.....80
III.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD).....81
III.1.8 Spesifikasi Proses.....96
III.1.9 Kamus Data.....130
III.2 Perancangan Sistem.....136
III.2.1 Diagram Relasi.....137
III.2.2 Struktur Tabel.....138
III.2 3 Perancangan Struktur Menu.....146
III.2.4 Perancangan Antar Muka.....148
III.2.5 Perancangan Pesan.....168
III.2.6 Jaringan Semantik.....170
III.2.7 Perancangan Prosedural.....172
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....179
IV.1 Implementasi.....180
IV.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....180
IV.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....180
IV.1.3 Implementasi Basis Data.....180

IV.1.4 Implementasi Antarmuka 186
IV.2 Pengujian Sistem 189
IV.2.1 Pengujian Alpha 189
IV.2.1.1 Kesimpulan Hasil Ujian Alpha..... 205
IV.2.2 Pengujian Beta..... 206
IV.2.2.1 Skenario Pengujian Beta..... 206
IV.2.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta..... 211
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 213
V.1 Kesimpulan..... 213
V.2 Saran 214