DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1. Tahap pengumpulan data 4
1.5.2. Tahap pembuatan perangkat lunak. 5
1.6. Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1. Profil Perusahaan 9
2.1.1. Logo Perusahaan 9
2.1.2. Badan Hukum Perusahaan 9
2.2. Landasan Teori 10
2.2.1. Pengertian Sistem 10
2.2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.2.1.2. Model Umum Sebuah Sistem 11
2.2.1.3. Klasifikasi Sistem 12
2.2.2. Pengertian Informasi 13

2.2.2.1. Sirklus Informasi 13
2.2.2.2. Kualitas Informasi 14
2.2.3. Sistem Informasi 14
2.2.4. Basis Data 14
2.2.5. *Forecasting* (Peramalan) 16
2.2.6. Metode *Single Exponential Smoothing* 16
2.2.7. MAD (*Mean Absolute Deviation)* 17
2.2.8. Teknik Pengambilan Sampel 17
2.2.9. *Inventory* 18
2.2.10. *Monitoring* 19
2.2.11. ERD (*Entity Relationship Diagram*) 20
2.2.12. *Client Server* 21
2.2.12.1. Topologi Fisik 22
2.2.13. Analisis Sistem 24
2.2.14. Kamus Data 26
2.2.15. Microsoft Visual Basic 6.0 26
2.2.16. MySQL 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1. Analisis Sistem 31
3.2. Analisis Masalah 31
3.2.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 31
3.2.1.1. Prosedur Penjualan Barang 32
3.2.1.2. Prosedur Pembelian Barang 33
3.2.1.3. Prosedur Penagihan 35
3.2.2. Analisis Metode 36
3.2.2.1. Menentukan Jumlah Sampel Barang 37
3.2.2.2. Metode *Single Exponential Smoothing* 39
3.2.2.3. Aturan Bisnis 55
3.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 56

3.3.1. Analisis Perangkat Keras (*Hardware Analysis*) 56
3.3.2. Analisis Perangkat Lunak *(Software Analysis*) 58
3.3.3. Analisis Pengguna (*User Analysis*) 59
3.3.4. Analisis Pengkodean 60
3.3.5. Analisis Jaringan 61
3.4. Analisis Data 62
3.5. Analisis Kebutuhan Fungsional 64
3.5.1. Diagram Konteks 64
3.5.2. Data Flow Diagram 65
3.5.3. Spesifikasi Proses 73
3.5.4. Kamus Data 80
3.6. Perancangan Sistem 82
3.6.1. Skema Relasi 82
3.6.2. Struktur Tabel 83
3.6.3. Perancangan Struktur Menu 86
3.6.4. Perancangan Antarmuka 87
3.6.5. Jaringan Semantik 100
3.6.6. Perancangan Prosedural 101
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 105
4.1. Implementasi Sistem 105
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 105
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 105
4.1.3. Implementasi Basis Data 106
4.1.4. Implementasi Antarmuka 108
4.2. Pengujian 112
4.2.1. Pengujian Alpha 112
4.2.1.1. Skenario Pengujian Alpha 112
4.2.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 114
4.2.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 133

4.2.2. Pengujian Beta 133
4.2.2.1. Skenario Pengujian Beta 133
4.2.2.2. Hasil Wawancara Pengujian Beta 134
4.2.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 134
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 137
5.1. Kesimpulan 137
5.2. Saran 137
DAFTAR PUSTAKA 139
LAMPIRAN