LEMBAR PENGESAHAN

ANALISIS PENGARUH STORYTELLING TERHADAP GAME LORONG WAKTU – PANGERAN DIPENOGORO SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH

MAHARDIKA ABDI PRAWIRA TANJUNG
NIM. 10107506

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom.
NIP. 41277006020

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

ANALISIS PENGARUH STORYTELLING TERHADAP GAME LORONG WAKTU – PANGERAN DIPENOGORO SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH

Mahardika Abdi Prawira Tanjung
NIM. 10107506

Penguji I

Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.
NIP. 41277006122

Penguji II

Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom
NIP. 41277006020

Penguji III

Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006024