DAFTAR PUSTAKA

[1] Andi. (2012). *Beragam Desain Game Edukasi deng Adobe Flash CS5*. Wahana Komputer, Semarang.

[2] Apotas, 2012., Cara Sederhana Menyelamatkan Lingkungan Hidup. www.apotas.com/cara-sederhana-menyelamatkan-lingkungan-hidup. Diakses pada tanggal 15 Desember 2012.

[3] *Carapedia*, pengertian dan definisi *game*. Carapedia.com. Diakses pada tanggal 15 Desember 2012.

[4] Kompasiana., 2011,. Renungan Hubungan Antara Manusia, Hewan, dan Lingkungan. http://lifestyle.kompasiana.com/catatan/2011/11/09/renungan-hubungan-antara-manusia-hewan-dan-lingkungan-410985.html. Diakases pada tanggal 20 Januari 2013

[5] Mudzakir, Ahmad. (1997), *Psikologi Pendidikan*. Pustaka Setia, Bandung.

[6] Muhamad, Solehudin. (2012). *Membangun Game Side Scrolling Platform 2d Mr. White Blood, Skripsi.* Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

[7] Nurul, Dewi. (2011). *Penerapan Algoritma A*(A Star) Dalam Pencarian Jalan Terpendek Pada Game Pathfinding, Skripsi.* Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

[8] Setiawan, Arief. (2012). *Pembangunan Game Edukasi Simulasi Perlombaan 17 Agustus Berbasis Teknologi Multipoint, Skrips.* Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

[9] Sommerville, Ian. "Software Engineering". 6th. Addison Wesley. 2001

[10] Sri Dharwiyanti & Romi Satria Wahono.(2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML).* Kuliah Umum Ilmu Komputer.com