LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D ANIMALS SAVE THE WORLD

RIO FAJAR HERMAWAN
NIM. 10108336

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Tati Harihayati M., S.T., M.T.
NIP. 41277006006

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D ANIMALS SAVE THE WORLD

RIO FAJAR HERMAWAN
NIM. 10108336

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Tati Harihayati M., S.T., M.T.
NIP. 41277006006

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009