BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game Animals Save the World* dapat diambil sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mampu dijadikan sebagai media penyampaian pesan tentang menyelamatkan lingkungan.
2. Aplikasi ini merupakan media bermain anak – anak yang dapat dimengerti dan mudah dimainkan oleh anak – anak.
3. Aplikasi ini mampu membuat anak – anak paham akan kondisi lingkungan.

5.2 Saran

Dari semua hasil yang telah dicapai saat ini, masih mempunyai beberapa kekurangan. Disarankan untuk menambahkan fitur-fitur yang dapat melengkapi pada *game* untuk pengembangan. Diantaranya adalah:

1. Pada *game* ini disarankan untuk membuat *AI* musuh dan karakter bos lebih sulit untuk dikalahkan.
2. Pada *game* ini disarankan untuk menambahkan jumlah karakter *player* agar lebih bervariatif dalam pemilihan karakter.
3. Pada *game* ini disarankan untuk membuat *animasi intro* yang lebih menarik sehingga dapat memberikan maksud dari *game* yang dibuat.