SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BAHAN BANGUNAN PADA CV. MITRA SADAYA

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi
Jenjang S1 (Sarjana) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

A. NURIS SAURI
1.05.10.092

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULUTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015

ABSTRACT

At present, internet has growing rapidly, especially to the information and telecommunication. The accessible information technology by using of smartphone or personal computer could be benefit to the industrial sector. In addition to the promotion media for public, technology also could be instrument for business data management. By technology, data manageable easily and becomes a useful information for decision making in the business. The study intends to developing sales and purchasing system of material in CV. Mitra Sadaya. It expected that by the system, management and data processing in correlation with the sales and purchasing could be managed in appropriate, thus provide the easiness and comfortable to any concerned parties in implementation of the business.

To obtain the objectives, carried out any attempts consisting of system analysis phase by structured approach, while in design and implement the sales information system used Oracle Database Enterprise 10g and supported by Flowmap, context diagram, Data Flow Diagram, Data Vocabulary, normalization, table relation, and Entity Relationship Diagram.

The sales and purchasing information system becomes a system with capability in data processing of inventory, delivery, sales, purchasing, return, and return acceptance. The development of the system must be arranged as the technology has growing along the time, thus the existing system must be used in optimum.
Keywords*:Information system, sales and purchasing, material, management and processing.*

PENDAHULUAN

Latar Belakang Penelitian

Peranan teknologi informasi dalam bisnis telah mengubah secara radikal tipe pekerjaan, pekerja, organisasi bahkan sistem manajemen dalam mengelola sebuah organisasi. Semula pekerjaan banyak yang mengandalkan otot ke pekerjaan. Tipe pekerjaan bisa memiliki peranan penting menggantikan peran manusia secara otomatis terhadap suatu siklus sistem mulai dari input, proses, dan output di dalam melaksanakan aktivitas serta telah menjadi fasilitator utama bagi kegiatan - kegiatan bisnis yang memberikan andil besar terhadap perubahan - perubahan yang mendasar pada infrastruktur, operasi, dan manajemen.

Pesatnya perkembangan bisnis yang mengadaptasi teknologi informasi, mendorong terjadinya persaingan bisnis. Setiap pelaku bisnis bersaing untuk merebut pangsa pasar dan meraih pelanggan agar menggunakan produk perusahaan mereka. Sumedang adalah termasuk salah satu kota yang berkembang dalam pembangunan, hal itu dikarenakan perkembangan perekonomian, pendidikan dan kemajuan teknologi yang berkembang di kota ini.

Hal ini dilihat dan ditandai dengan padatnya aktivitas kehidupan sehari-hari untuk memenuhi kebutuhan sumber daya manusia yang sekian hari bertambah banyak. Berbagai macam barang diperdagangkan sesuai dengan kebutuhan masyarakat akan suatu barang, maka suatu perusahaan akan menjalankan usaha untuk memperdagangkan barang-barang tersebut, salah satunya bidang peretail bahan bangunan. Hal ini terlihat dari semakin banyaknya pembangunan, perusahaan yang didirikan ada dua macam, yaitu di bidang jasa dan manufaktur. Tentu saja kelangsungan usaha ini dapat terwujud jika barang atau jasa yang ditawarkan dapat diterima di pasaran, dan dapat menarik pangsa pasar. Oleh karena itu, penting untuk perusahaan mempelajari sistem penjualan, karena penjualan merupakan sumber penghasilan bagi perusahaan. Penjualan yang sukses adalah penjualan yang dapat menguasai pangsa pasar. Dengan peningkatan penjualan maka laba yang akan diperoleh perusahaan akan meningkat serta perusahaan akan dapat melanjutkan kelangsungan hidupnya.

Harus diakui perusahana yang bergerak dibidang peretail bahan bangunan semakin banyak kepuasan pelanggan merupakan hal yang paling utama bagi para pelaku bisnis jasa apapun, begitu juga terhadap bidang pembangunan. Harus bisa bersaing dalam melayani setiap permintaan pelanggan dengan sebaik-baiknya dan penuh tanggung jawab dalam menanganinya. Sebab, penilaian pelanggan sangat bergantung terhadap pelayanan yang baik dan memuaskan. Jika pelayanan yang diberikan kurang memuaskan, maka pelanggan pun akan berpaling.

CV. Mitra Sadaya merupakan salah satu perusahaan di Kota Sumedang yang bergerak pengayaan bahan bangunan. Sistem informasi yang saat ini berjalan pada CV. Mitra Sadaya masih dalam sistem pencatatan manual dan belum menggunakan sistem komputer. Dalam mengelola transaksi, CV. Mitra Sadaya juga masih menggunakan sistem manual seperti pencatatan laporan, proses pembuatan surat surat seperti surat perintah kerja masih kurang terintegrasi secara baik dan benar, Sehingga seringkali pihak pengelola kebingungan dalam mengarsip hasil laporan tersebut. Berdasarkan latar belakang diatas dan permasalahan yang terdapat di CV. Mitra Sadaya maka penulis ingin membahas dan merancang suatu sistem informasi khususnya mengenai sistem penjualan, pembelian dan persediaan dengan judul **"Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Bangunan Pada CV. Mitra Sadaya".**

Identifkasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi Masalah

Dari pengamatan sistem yang berjalan maka penulis menemukan beberapa permasalahan yang dihadapi dalam pengolahan data di CV. Mitra Sadaya. Adapun identifikasi masalah yang timbul dalam laporan penelitian skripsi ini, diantaranya :

1. Pengolahan data pembelian dan penjualan, masih diolah secara manual dengan melakukan input ke dalam buku bulanan.
2. Pengecekan data stok bahan baku di toko ini dengan cara mengecek satu per satu data stok barang sehingga pengecekan tidak cepat dan akurat
3. Pembuatan masih dalam buku seperti dicatat kembali ke dalam buku, sehingga membutuhkan banyak waktu.

Rumusan Masalah

Dari berbagai masalah yang telah di uraikan, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan diantara lain adalah :

1. Bagaimana Sistem Informasi penjualaan dan pembelian bahan bangunan yang berjalan pada CV. Mitra Sadaya.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi penjualaan dan pembelian dapat menunjang pegawai CV. Mitra Sadaya.
3. Bagaimana pengujian program Sistem Informasi penjualaan dan pembelian bahan bangunan di CV. Mitra Sadaya.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi penjualaan dan pembelian bahan bangunan berbasis desktop, dapat menunjang pegawai di CV. Mitra Sadaya.

Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian

Maksud melakukannya penelitian ini adalah untuk membuat sebuah Sistem Informasi penjualaan dan pembelian bahan bangunan yang terkomputerisasi berguna untuk pengolahan data, yang berhubungan dengan aktivitas penjualaan dan pembelian di CV. Mitra Sadaya.

Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan dan dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi penjualaan dan pembelian yang berjalan pada CV. Mitra Sadaya.
2. Untuk merancang Sistem Informasi penjualaan dan pembelian. sehingga mempermudah kegiatan yang akan dilakuakan dengan teratur.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Sistem Informasi penjualaan dan pembelian pada CV. Mitra Sadaya.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi penjualaan dan pembelian di CV. Mitra Sadaya untuk mempermudahkan pegawai.

Batasan Masalah

Penulis melakukan pembatasan ruang lingkup masalah, hal ini dilakukan agar pembahasannya tidak menyimpang dari topik permasalahan penjualan dan pembelian bahan bangunan pada CV. Mitra Sadaya. Oleh sebab itu penulis mengelompokan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini. Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Pada bagian perancangan sistem informasi hanya akan dibahas tentang stok, penjualan, surat jalan, pembelian dan retur.
2. Pembuatan Sistem Penjualan dan pembelian Pada CV. Mitra Sadaya ini hanya dapat dijalankan pada CV. Mitra Sadaya.
3. Pembayaran transaksi penjualan dan pembelian barang dari konsumen atau kepada supplier dilakukan secara tunai.
4. Lokasi pengiriman hanya di daerah Sumedang dan sekitarnya serta pengiriman dilakukan diwaktu jam kerja.

LANDASAN TEORI

Sistem seharusnya dirancang sedemikian rupa dari berbagai teori yang ada, pada bab ini menjelaskan teori yang penulis gunakan sebagai alat ukur penyusunan skripsi ini, Perancangaan yang baik dan sesuai dengan kebutuhan bagi organisasi atau perusahaan akan memberikan manfaat yang besar bagi pengguna dan pengembangan Sistem Informasi.

Pengertian Sistem

Pengertian Sistem menurut Al-Bahra bin Ladjamudin, yaitu *yang menekan kepada prosedur dan menekan kepada komponen dan elemen. Pemahaman sistem dengan dengan pendekatan prosedur, "yaitu*

suatu urutan kegiatan yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu, Pendekatan Sistem merupakan kumpulan dari komponen atau elemen-elemen batau subsistem-subsistem merupakan definisi yang lebih luas dibandingkan pendekatan sistem yang lebih menekan pada prosedurnya."

Pengertian Informasi

Pengertian Informasi sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya sumber informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggabarkan kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian *(event)* adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Informasi diperoleh setelah data-data mentah diproses atau diolah dan Informasi sebagai data yang telah diperoses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang untuk menggunakan data tersebut.

Pengertian Sistem Informasi

Pengertian Sistem Informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen - komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi atau definisi lainnya sistem informasi merupakan sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau mengendalikan organisasi.

Pengertian Basis Data

Pengertian database atau basis data adalah sebagai berikut :

1) Database adalah sekumpulan data *store* (bisa dalam jumlah yang sangat besar) yang tersimpan dalam magnetic disk, optic disk, magnetic drum, atau media penyimpanan yang lainya.
2) Database adalah sekumpulan program-program aplikasi umum yang bersifat "*batch*" yang mengeksekusi dan memproses data secara umum (seperti pencarian, peremajaan, penambahan, dan penghapusan terhadap data).

Database atau basisdata yang merupakan kumpulan data-data yang saling berhubungan dengan yang lainya, tersimpan dalam simpanan luar komputer dan membutuhkan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasi atau menghubungkanya. Kumpulan database dengan perangkat lunak aplikasi yang berbasis database tersebut dinamakan Database Management Sistem (DBMS).

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Objek Penelitian

Dalam penelitian ini, yang dijadikan objek penelitian adalah CV. Mitra Sadaya, Jalan Kuda Renggong blok B no 14 Perumahan Mekarsari Regency RT 07/08 Desa Mekar Jaya Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedang.

Metode Penelitian

Penelitian adalah kegiatan untuk memperoleh fakta-fakta atau prinsip-prinsip (baik kegiatan untuk penemuan, pengujian atau pengembangan) dari suatu pengetahuan dengan cara mengumpulkan, mencatat dan menganalisa data yang dikerjakan secara sistematis berdasarkan ilmu pengetahuan (metode ilmiah). Metode yang digunakan dalam melaksanakan penelitian merupakan dasar penyusunan rancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum.

Desain Penelitian

Desain penelitian ini termasuk kedalam penelitian yang bersifat deskriptif. Penelitian deskriptif adalah penelitian yang bertujuan untuk memperoleh ciri-ciri variabel, dimana dalam penelitian ini guna memperoleh gambaran tentang kinerja program yang dirancang dan diimplementasikan kepada pengguna (user) dalam perusahaan.

Sumber Data Primer

Sumber data/informasi penelitian ini berdasarkan kepada jenis data yang diperlukan. Data primer yaitu data yang diperoleh dari responden secara langsung yang dikumpulkan melalui survey lapangan dengan menggunakan teknik pengumpulan data tertentu. Teknik pengumpulan data dalam pengumpulan informasi mengenai objek penelitian ini, yaitu :

1. Metode Observasi
   Dengan melakukan pengamatan langsung ke lapangan guna mendapatkan data yang di butuhkan.
2. Metode
   Data-data yang diambil secara langsung pada objek permasalahan yang berkaitan dengan penelitian ini adalah melalui :
   a. Wawancara (interview) merupakan suatu teknik pengumpulan data dengan cara bertatap muka antara pengumpul data dan nara sumber. Wawancara dilakukan secara langsung dengan memberikan beberapa daftar pertanyaan yang telah disiapkan.

b. Studi Pustaka untuk mengumpulkan berbagai referensi dari buku-buku yang menunjang dalam pengolahan data. Buku didapatkan dari perpustakaan universitas maupun perusahaan yang terkait, dan membaca pada website di internet yang membahas secara umum mengenai hal-hal yang berhubungan dengan judul yang diangkat oleh penulis.

Sumber Data Sekunder

Dilakukan dengan menelaah data sekunder yang digunakan untuk menunjang, melengkapi dan menyempurnakan data primer, diperoleh dari dokumentasi perusahaan, kepustakaan, dan internet, serta hasil penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan masalah dalam penelitian ini.

Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang dilakukan adalah metode terstruktur karenametode pendekatan ini memberikan alat bantu seperti diagram arus data (*data flow diagram*), kamus data (*data dictionary*), tabel relasi, bagan alir documen (*flowmap*), diagram konteks. Yang memungkinkan pengembangan perangkat lunak lebih terarah berdasarkan alat-alat dan teknik-teknik tersebut.

Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan untuk membangun sistem informasi ini yaitu metode *prototype* yang dimana *prototype* merupakan suatu metode dalam pemgembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap dan *prototype* juga membuat proses pengembangan sistem informasi menjadi lebih baik cepat dan lebih muda. Dimana tahapan-tahapan yang harus dilaksanakan adalah sebagai berikut:

Pengujian Software

Pengujian Software Adalah suatu cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak yang digunakan secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan. Pengujian *black box* sering disebut juga dengan pengujian tingkah laku *(behavoiur testing)* yang lebih terfokus kepada kebutuhan fungsional dari perangkat lunak, pengujian black-box memungkinkan pembuat perangkat lunak untuk menentukan kondisi yang terjadi untuk suatu masukan yang akan menjalankan semua kebutuhan fungsional.

Jadi dapat penulis simpulkan bahwa Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang dilakukan untuk antarmuka Perangkat Lunak. Pengujian ini dilakukan untuk memperlihatkan demo bahwa fungsi-fungsi Perangkat Lunak bekerja dengan baik dalam arti semua masukan diterima dengan benar dan keluaran yang dihasilkan benar-benar tepat dan pengintegrasian dari eksternal data berjalan dengan baik.

Pengujian ini dilakukan pada tahap akhir dalam membuat perangkat lunak tidak seperti pengujian *white box* yang dilakukan di awal pembuatan, hal tersebut dikarenakan pengujian *black box* dengan sengaja menghiraukan struktur kendali dimana perhatian lebih di utamakan pada domain informasi.

Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang dihadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan analisis sistem yang sedang berjalan yang dilakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada agar sistem yang dibuat menghasilkan output yang diinginkan dan mencapai tujuan yang direncanakan. Analisis yang berjalan di CV. Mitra Sadaya terdiri dari flowmap, diagram konteks dan DFD.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem

Perancanagan sistem pada dasarnya merupakan suatu persiapan dari perancangan secara terperinci dan merupakan tahapan pengolahan data dari sitem informasi berbasis komputer. Berdasarkan pada hasil analisis sistem yang sedang berjalan pada sebelumnya, maka diusulkan untuk merancang suatu sistem yang baru yang nantinya diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan yang ada.

Rencana Pengujian

Pengujian terhadap program itu sendiri bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik tanpa mengalami gangguan atau *error*. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Berikut adalah rencana pengujian *input/output* aplikasi sistem informasinya :

Tabel 4.14 Rencana Pengujian Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan di CV. Mitra Sadaya.

Requirement yang diuji	**Point uji**
Login	Verifikasi data *login*
Data Master Satuan	Menambah dan mengedit data
Data Master Barang	Menambah dan mengedit data
Data Master Supplier	Menambah dan mengedit data

Proses Stok Barang	Persediaan barang, jumlah jual, jumlah beli, jumlah retur
Proses Penjualan Barang	Pengisian kode barang, jumlah beli, pengisian data konsumen
Proses Pengiriman Barang	Pengisian no penjualan
Proses Pembelian Barang	Pengisian data supplier, kode barang, no surat jalan, no paktur
Proses Retur	Pengisian no pembelian,
Proses Terima Retur	Pengisian no retur
Laporan penjualan dan pembelian	Menghitung jumlah bayar

4.4.1 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian sistem ini dilakukan pada *form-form* yang terdapat pada sistem ini, pengujianya seperti berikut :

1. Pengujian Data Master Satuan

   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan form satuan beserta fasilitas lalu menyimpanya ke dalam *database.*

Tabel 4.15 Pengujian Data Master Kategori Satuan

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Kategori Satuan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*.	Akses untuk menambah daftar Satuan barang.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*..	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Close*	Akses untuk keluar dari submenu Kategori Satuan.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Data Master Barang

   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan barang dan mementukam harga jual lalu menyimpanya ke dalam *database.*

Tabel 4.16 Pengujian Data Master Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*.	Akses untuk menambah daftar barang dan harga.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima

			[ ] ditolak
Klik tombol *Delete.*	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Master Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Data Master Supplier.
   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan daftar supplier dan menyimpannya kedalam *database.*

Tabel 4.17 Pengujian Data Master Supplier

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Supplier			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	Kesimpulan
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar supplier.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save.*	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	Tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Close*.	Akses untuk keluar dari submenu Master Supplier.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Priv.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Proses Stok Barang

Pengujian ini adalah pengujian dengan mengecek persediaan barangyang tersimpan dari *database.*

Tabel 4.18 Proses Stok Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Proses Stok Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *find*.	Akses untuk mencari data.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Proses Stok Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian Proses Penjualan Barang

   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambah data barang yang dibeli dan mengolah rincian total pembayaran.

Tabel 4.19 Proses Penjualan Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Penjualan Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah data barang.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Print.*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Transaksi *Check In.*	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

Klik tombol *Priv.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

6. Pengujian Proses Pengiriman Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan pengantaran barang pesanan dan mengolah total harga untuk konsumen.

Tabel 4.20 Pengujian Proses Pengiriman Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Pengiriman Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang harus dia antar.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Pengiriman Barang	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Priv.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian Proses Pembelian Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan pembelian barang kepada supplier dan jumlah bayar.

Tabel 4.21 Proses Pembelian Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Pembelian Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang mau dibeli.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Pembelian Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

8. Pengujian Proses Retur Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan meretur barang kepada supplier.

Tabel 4.22 Proses Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Retur Barang

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang mau diretur.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Retur Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

9. Pengujian Proses Terima Retur Barang
   Pengujian ini adalah menerima pengujian retur barang dari supplier.

Tabel 4.23 Proses Terima Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Terima Retur Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang sudah	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima

	diretur.		[ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query*.	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Terima Retur Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

10. Pengujian Laporan

Pengujian ini adalah pengujian laporan pembelian dan penjualan.

Tabel 4.24 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji Input Laporan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *Preview.*	Akses untuk *output* data yang akan di cetak.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Laporan.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima

			[ ] ditolak

Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box.* Pengujian *black box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Dengan berbagai masukan yang diberikan, apakah sistem atau perangkat lunak memberikan keluaran seperti yang kita harapkan atau tidak.

Implementasi

Tahap implementasi adalah tahapan penerapan sistem yang dibuat untuk dapat dioperasikan.pada tahapan ini akan menjelaskan mengenai sistem yang dirancang dan cara menggunakan atau mengoperasikan sistem tersebut.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang diambil dari pembangunan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Bangunan Pada CV. Mitra Sadaya diantaranya :

1) Menjadi sistem terkomputerisasi dengan database yang dapat mengolah data pembelian barang dan penjualan barang secara tepat dan akurat.
2) Menjadi sistem yang dapat mengecek stok barang dengan cepat dan akurat secara otomatis dan membantu menjadi penunjang para pegawai.
3) Menjadi sistem yang terkordinir sehingga dapat mempersingkat waktu pekerjaan.

Saran

Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan di latar belakang, penulis menyadari bahwa masih ada permasalahan yang belum bisa terpecahkan di CV. Mitra Sadaya. Oleh karena itu jika ada yang ingin melakukan pengembangan terhadap sistem ini maka penulis menyarankan agar menyelesaikan permasalahan:

1) Membuat sistem yang menghubungkan dengan nilai peran serta pegawai.
2) Membuat sistem yang dapat memberikan kenyamanan konsumen.

Pemeliharaan dan pengembangan terhadap sistem perlu dilaksanakan guna menghasilkan suatu sistem yang handal dalam memberikan informasi penjualan dan pembelian. Adanya kerjasama antara pengembang sistem dan pengguna akhir akan membuat nilai tambah bagi masukan akan peningkatan kualitas sistem, dan kerjasama tersebut akan tercapai apabila kedua pihak saling memberikan masukan akan peningkatan kualitas sistem.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Al-Bahra bin Ladjamudin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi". Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005.
[2] Yasmi Afrizal dan Wahyuni, "Rekayasa Perangkat Lunak Edisi Revisi", Universitas Komputer, Bandung, 2011.
[3] Abdul Kadir, "Pengenalan Sistem Informasi", ANDI. Yogyakarta 2003.
[4] Agus Mulyanto, "Parameter Pengukur Nilai Informasi", Graha Ilmu, Yogyakarta, 2009.
[5] J. Damiri, "Manajemen Pembelian, Penerimaan & Penyimpanan", Graha Ilmu, Yogyakarta, 2004.
[6] Fahrial dan Hamri, "Pelayanan Jasa dan Ilmu Perdagangan". Graha Ilmu, Yogyakarta, 2010.
[7] Henry Simamora, "Akuntansi Basis Pengambilan Keputusan", Graha Ilmu, Yogyakarta, 2009.
[8] Andri Kristanto, "Jaringan Komputer", Gava Media, Yogyakarta, 2003.
[9] Supraranto, "Perancangan sistem jaringan computer", JurnalILKOM. Volume 2, No 3.issn 2087-1716, 2006.
[10] Diana Effendi, ST.,MT dan Iyan Gustiana, S.Kom.,M.Kom. "Belajar PLSQL dan Oracle.Sistem", Informasi Universitas Komputer, Bandung, 2011.

Sumber Online :

[1] (05 Jun 2015), "Sumber Simbol" [online], 2011, Available https://www.academia.edu/12297791/
[2] (18 Mei 2015), "Topologi Tree" [online], 2008 Available http://www.google.co.id/

Tabel 4.14 Rencana Pengujian Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan di CV. Mitra Sadaya.

Requirement yang diuji	**Point uji**
Login	Verifikasi data *login*
Data Master Satuan	Menambah dan mengedit data
Data Master Barang	Menambah dan mengedit data
Data Master Supplier	Menambah dan mengedit data
Proses Stok Barang	Persediaan barang, jumlah jual, jumlah beli, jumlah retur
Proses Penjualan Barang	Pengisian kode barang, jumlah beli, pengisian data konsumen
Proses Pengiriman Barang	Pengisian no penjualan
Proses Pembelian Barang	Pengisian data supplier, kode barang, no surat jalan, no paktur
Proses Retur	Pengisian no pembelian,
Proses Terima Retur	Pengisian no retur
Laporan penjualan dan pembelian	Menghitung jumlah bayar

Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian sistem ini dilakukan pada *form-form* yang terdapat pada sistem ini, pengujianya seperti berikut :

1. Pengujian Data Master Satuan

   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan form satuan beserta fasilitas lalu menyimpanya ke dalam *database.*

Tabel 4.15 Pengujian Data Master Kategori Satuan

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Kategori Satuan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*.	Akses untuk menambah daftar Satuan barang.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*..	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Close*	Akses untuk keluar dari submenu Kategori Satuan.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Data Master Barang

   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan barang dan mementukam harga jual lalu menyimpanya ke dalam *database.*

Tabel 4.16 Pengujian Data Master Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add*.	Akses untuk menambah daftar barang dan harga.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang	[X] diterima

		diharapkan.	[ ] ditolak
Klik tombol *Delete.*	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Master Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Data Master Supplier.
   Pengujian ini adalah pengujian dengan menambahkan daftar supplier dan menyimpannya kedalam *database.*

Tabel 4.17 Pengujian Data Master Supplier

Kasus dan Hasil Uji Input Data Master Supplier			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	Kesimpulan
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar supplier.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save.*	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	Tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Close*.	Akses untuk keluar dari submenu Master Supplier.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Priv*.	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Proses Stok Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan mengecek persediaan barangyang tersimpan dari *database.*

Tabel 4.18 Proses Stok Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Proses Stok Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *find*.	Akses untuk mencari data.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Proses Stok Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian Proses Penjualan Barang

Pengujian ini adalah pengujian dengan menambah data barang yang dibeli dan mengolah rincian total pembayaran.

Tabel 4.19 Proses Penjualan Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Penjualan Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah data barang.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Print.*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Transaksi *Check In.*	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Priv.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

6. Pengujian Proses Pengiriman Barang

Pengujian ini adalah pengujian dengan pengantaran barang pesanan dan mengolah total harga untuk konsumen.

Tabel 4.20 Pengujian Proses Pengiriman Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Pengiriman Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang harus dia antar.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak

Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Pengiriman Barang	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Priv.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian Proses Pembelian Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan pembelian barang kepada supplier dan jumlah bayar.

Tabel 4.21 Proses Pembelian Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Pembelian Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang mau dibeli.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database*.	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Pembelian Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

8. Pengujian Proses Retur Barang
   Pengujian ini adalah pengujian dengan meretur barang kepada supplier.

Tabel 4.22 Proses Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Retur Barang

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang mau diretur.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database*.	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Retur Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next.*	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev.*	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

9. Pengujian Proses Terima Retur Barang
   Pengujian ini adalah menerima pengujian retur barang dari supplier.

Tabel 4.23 Proses Terima Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji Input Terima Retur Barang			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *add.*	Akses untuk menambah daftar barang yang sudah diretur.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *save*.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol *Print*	Akan Menampilkan *output* data yang akan di cetak.	Tombol Print sesuai dengan yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Query.*	Melihat data yang sudah tersimpan di *database.*	Tombol query sesuai harapan.	[X] diterima [ ] ditolak

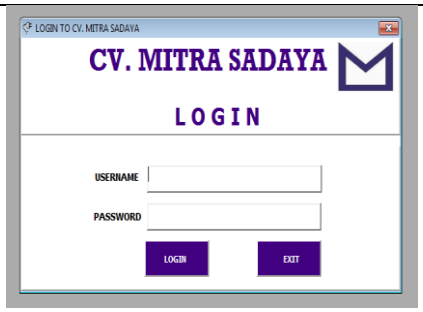
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Delete*.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Terima Retur Barang.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Next*.	Akses selajutnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol selanjutnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *Prev*.	Akses sebelumnya untuk melihat data yang tersimpan.	Tombol sebelumnya sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak

10. Pengujian Laporan

Pengujian ini adalah pengujian laporan pembelian dan penjualan.

Tabel 4.24 Pengujian Laporan

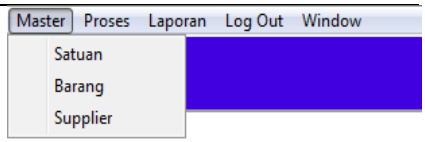
Kasus dan Hasil Uji Input Laporan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *Preview*.	Akses untuk *output* data yang akan di cetak.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol *close*.	Akses untuk keluar dari submenu Laporan.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[X] diterima [ ] ditolak



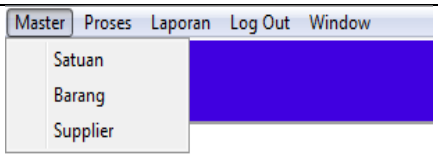
Gambar 4.37 Log in.



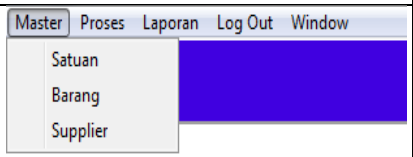
Gambar 4.38 Menu Utama



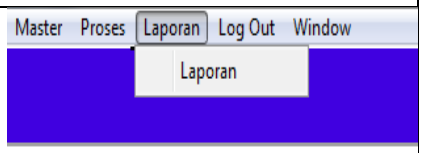
Gambar 4.38 Submenu Master



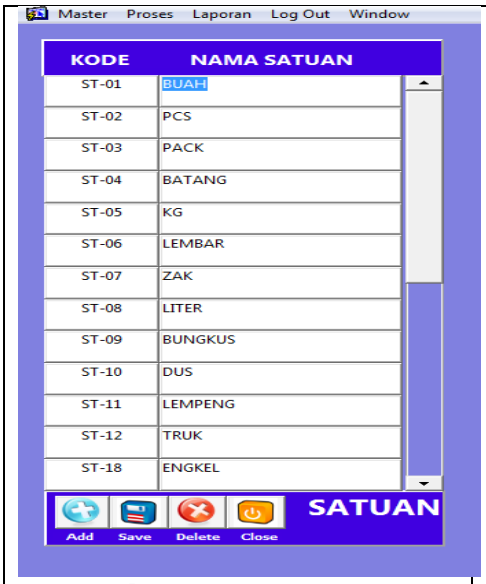
Gambar 4.38 Submenu Master



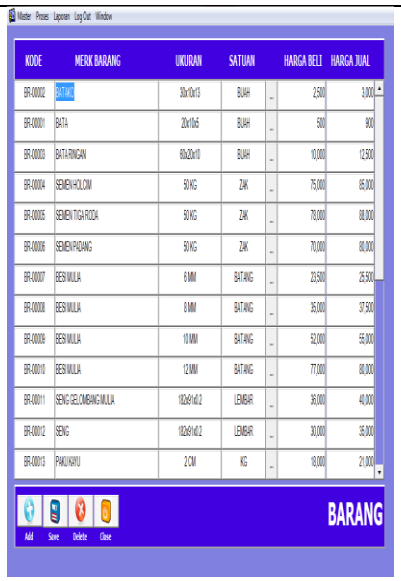
Gambar 4.38 Submenu Master



Gambar 4.40 Submenu Laporan



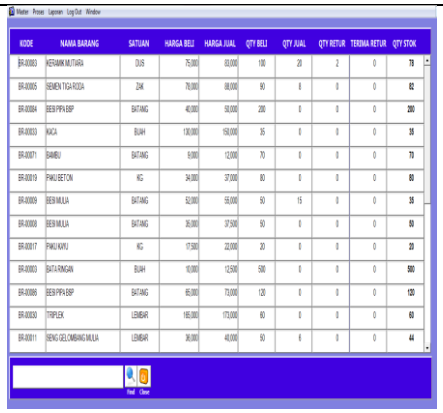
Gambar 4.41 Form Satuan



Gambar 4.42 Form Barang



Gambar 4.43 Form Supplier



Gambar 4.44 Form Stok Barang



Gambar 4.45 Form Penjualan Barang



Gambar 4.46 Form Pengiriman Barang



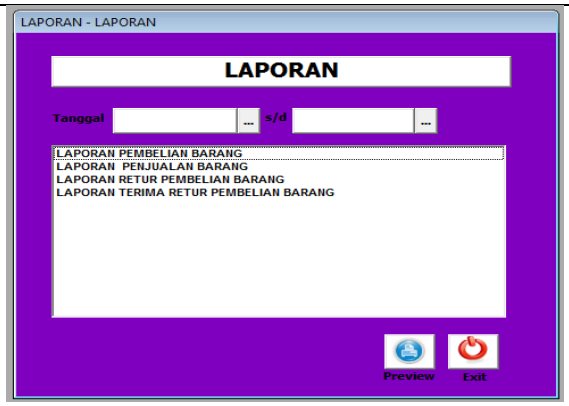
Gambar 4.47 Form Pembelian Barang



Gambar 4.48 Form Retur Barang



Gambar 4.49 Form Terima Retur Barang



Gambar 4.50 Form Laporan