BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembangunan aplikasi ke dalam representasi perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

4.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penerjemahan perancangan berdasarkan hasil analisis ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun pada lingkungan yang sesungguhnya. Adapun pembahasan implementasi terdiri dari perangkat lunak pembangun, perangkat keras pembangun, dan implementasi antarmuka.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak pembangun menjelaskan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android *Platform* di Cafe La Ponyo. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Java Development Kit versi 6, untuk kompilasi kode – kode program.
2. Java Runtime Edition, sebagai platform untuk menjalankan sistem.
3. ADT (Android Developer Tools) Bundle a.k.a Eclipse 3.8 Juno, sebagai perangkat lunak yang digunakan. untuk membangun aplikasi pada android.
4. Android SDK, untuk pengembang aplikasi android.
5. Android Development Tool, sebagai plugin android pada eclipse.
6. Android Virtual Device, sebagai emulator untuk menjalankan sistem android.
7. Windows 7 Ultimate sebagai sistem operasi.

4.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Perangkat keras pembangun menjelaskan perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis

Android *Platform* di Cafe La Ponyo. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Processor Intel Core i5 3.2 GHz,
2. Kapasitas RAM 4 GB,
3. Kapasitas Hardisk 500 GB,
4. Monitor,
5. Keyboard dan Mouse.

4.1.3 Batasan implementasi

Batasan dalam melakukan implementasi aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android *Platform* di Cafe La Ponyo adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pada pelayan akan berjalan minimal pada OS Android 4.0.3
2. Aplikasi ini akan diimplementasikan pada *Local Area Network*.

4.1.4 Implementasi Kelas

Setiap kelas pada aplikasi diimplementasikan dalam bahasa android, dimana setiap kelas utama akan diimplementasikan dalam sebuah *file*. Kelas yang diimplementasikan mengacu pada perancangan yang telah dilakukan.

4.1.4.1 Kelas pada Aplikasi Android

Berikut daftar implementasi kelas aplikasi pelayan pada aplikasi Android dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Daftar Implementasi Kelas aplikasi pelayan pada Android

No	Nama Kelas	Nama File
1	DashboardLayout	DashboardLayout.java
2	EditListActivity	EditListActivity.java
3	EditMenuActivity	EditMenuActivity.java
4	InputActivity	InputActivity.java
5	SplashScreen	SplashScreen.java
6	LoginActivity	LoginActivity.java
7	MainMenu	MainMenu.java
8	UpdateActivity	UpdateActivity.java
9	Menu	Menu.java
10	Order	Order.java
11	Table	Table.java
12	Utils	Utils.java
13	Constants	Constants.java

4.1.4.2 Kelas pada Aplikasi *Web Based*

Berikut daftar implementasi kelas pada aplikasi *web based*, dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Daftar Implementasi Kelas aplikasi web based

No	Nama Kelas	Nama File
1	app_admin	app_admin.php
2	app_admin_home	app_admin_home.php
3	app_admin_menu	app_admin_menu.php
4	app_admin_kategori	app_admin_kategori.php
5	app_admin_user_manajemen	app_admin_user_manajemen.php
6	app_admin_data_pesan	app_admin_data_pesan.php
7	app_admin_detail_pesan	app_admin_detail_pesan.php
8	app_admin_stok	app_admin_stok.php
9	app_admin_meja	app_admin_meja.php
10	app_dapur	app_dapur.php
11	app_dapur_home	app_dapur_home.php
12	app_dapur_pesan	app_dapur_pesan.php
13	app_dapur_stok	app_dapur_stok.php
14	app_kasir	app_kasir.php
15	app_ kasir_home	app_kasir_home.php
16	app_ kasir_laporan	app_kasir_laporan.php
17	app_ kasir_ pesan	app_kasir_ pesan.php
18	app_ kasir_nota	app_kasir_nota.php

4.1.5 Implementasi Basis Data

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS MySQL. Implementasi database dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel User Login

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_user_login`(
`username` varchar(100) NOT NULL, `password`
varchar(100) NOT NULL, `nama_pengguna`
varchar(150) NOT NULL, `level` varchar(30)
NOT NULL, PRIMARY KEY (`username`),
UNIQUE KEY `username` (`username`))
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Menu

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_menu` (
 `id_menu` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_kategori` int(10) NOT NULL,
 `nama_menu` varchar(150) NOT NULL,
 `harga` double NOT NULL,
 `stok` int(10) NOT NULL,
 `stts` varchar(30) NOT NULL DEFAULT 'Ada',
 `detail_menu` text NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_menu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Meja

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_meja` (
 `id_meja` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_meja` varchar(20) NOT NULL,
 `stts` varchar(30) NOT NULL DEFAULT
'Kosong',
 PRIMARY KEY (`id_meja`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kategori` (
 `id_kategori` int(10) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
 `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Data Pesan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_data_pesan` (
 `id_data_pesan` varchar(10) NOT NULL,
 `username` varchar(30) NOT NULL,
 `tanggal` int(10) NOT NULL,
 `id_meja` varchar(10) NOT NULL,
 `stts` varchar(20) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_data_pesan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Detail Pesan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_detail_pesan`
(
 `id_data_pesan` varchar(10) NOT NULL,
 `id_menu` varchar(10) NOT NULL,
 `qty` int(10) NOT NULL,
 `qty_fix` int(10) NOT NULL,
 `harga_fix` int(10) NOT NULL,
 `stts_fix` varchar(20) NOT NULL DEFAULT
'Antri'
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Nota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_nota` (
 `id_nota` varchar(10) NOT NULL,
 `tanggal_nota` int(20) NOT NULL,
 `id_data_pesan` varchar(10) NOT NULL,
 `qty_menu` int(10) NOT NULL,
 `total_menu` int(10) NOT NULL,
 `total_bayar` int(10) NOT NULL,
 `bayar` int(10) NOT NULL,
 `sisa_bayar` int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_nota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Nota Detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_nota_detail`(
 `id_nota` varchar(10) NOT NULL,
 `id_menu` varchar(10) NOT NULL,
 `qty` int(10) NOT NULL,
 `qty_fix` int(10) NOT NULL,
 `harga_tersimpan` int(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel CI_Session

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ci_sessions` (
 `session_id` varchar(40) NOT NULL DEFAULT '0',
 `ip_address` varchar(45) NOT NULL DEFAULT '0',
 `user_agent` varchar(120) NOT NULL,
 `last_activity` int(10) unsigned NOT NULL
DEFAULT '0',
 `user_data` text NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`session_id`),
 KEY `last_activity_idx` (`last_activity`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.6 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka berisi pemaparan setiap tampilan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis Android *platform* di Cafe La Ponyo yang dibangun sebagai layout dari masing-masing antarmuka seperti terlihat pada Tabel 4.3, Tabel 4.4, Tabel 4.5 dan Tabel 4.6. Adapun gambar dari tampilan implementasi antarmuka aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis Android *platform* di Cafe La Ponyo ini tertera pada halaman Lampiran A Implementasi Antarmuka.

Tabel 4.3 Implementasi antarmuka pada aplikasi pelayan

No	Halaman	Deskripsi	File
1	*Splash Screen*	Tampilan awal sebelum masuk ke halaman login	splash_screen.xml
2	Menu utama	Menu utama yang berisi input pesanan, update pesanan, dan log out	dashboard_layout.xml
3	Input pesanan	Halaman untuk menambah/input pesanan	input_layout.xml
4	Login	Digunakan untuk masuk ke menu utama aplikasi	login_layout.xml
5	Input Meja	Halaman untuk menginputkan data meja	meja_layout.xml
6	Fragmen layout	Digunakan untuk menampung semua halaman dalam satu aktivitas	fragment_layout.xml
7	*Update* Pesanan	Halaman untuk meng-*update* pesanan	edit_menu_layout.xml
8	*Listing* pesanan	Daftar pesanan yang sudah diinputkan	listmenu_layout.xml
9	*Listing update* pesanan	Daftar pesanan yang akan di *update*	editlist_layout.xml

Tabel 4.4 Implementasi antarmuka pada aplikasi *web base* bagian admin

No	Halaman	Deskripsi	File
1	login	Digunakan untuk masuk ke halaman beranda admin	login/index.php
2	Tambah data menu	Halaman yang berisi form untuk tambah data menu	menu/input.php
3	Edit data menu	Halaman yang berisi form untuk edit data menu	menu/edit.php
4	Data menu	Halaman yang berisi data menu	menu/home.php
5	Detail data menu	Halaman yang berisi detail data menu	menu/detail.php
6	Tambah data kategori	Halaman yang berisi form untuk tambah data kategori	kategori/input.php
7	Edit data kategori	Halaman yang berisi form untuk edit data kategori	kategori /edit.php
8	Data kategori	Halaman yang berisi data kategori	kategori / home.php
9	Detail data kategori	Halaman yang berisi detail data kategori	kategori /detail.php
10	Tambah data meja	Halaman yang berisi form untuk tambah data meja	meja/input.php
11	Edit data meja	Halaman yang berisi form untuk edit data meja	meja /edit.php
12	Data meja	Halaman yang berisi data meja	meja / home.php
13	Detail data meja	Halaman yang berisi detail data meja	meja /detail.php
14	Tambah data user	Halaman yang berisi form untuk tambah data user	user/input.php
15	Edit data user	Halaman yang berisi form untuk edit data user	user /edit.php

16	Data user	Halaman yang berisi data user	user / home.php
17	Detail data user	Halaman yang berisi detail data user	user /detail.php
18	Laporan harian	Halaman yang berisi laporan transaksi per periode	laporan/home_harian.php
19	Laporan bulanan	Halaman yang berisi laporan transaksi per bulan	laporan/home_bulanan.php

Tabel 4.5 Implementasi antarmuka pada aplikasi *web base* bagian dapur

No	Halaman	Deskripsi	File
1	login	Digunakan untuk masuk ke halaman beranda dapur	login/index.php
	Daftar data pesanan	Halaman yang berisi daftar pesanan yang sudah masuk	pemesanan/home.php
	Update Pesanan	Halaman yang berisi form untuk mengupdate status pesanan pelanggan	pemesanan/edit_pemesanan.php
	Update stok menu	Halaman yang berisi form untuk mengupdate data stok menu	stok /edit.php
	Data stok menu	Halaman yang berisi data stok menu	stok / home.php
	Detail stok menu	Halaman yang berisi detail data stok menu	stok /detail.php

Tabel 4.6 Implementasi antarmuka pada aplikasi *web base* bagian kasir

No	Halaman	Deskripsi	File
1	login	Digunakan untuk masuk ke halaman beranda dapur	login/index.php
	Daftar tagihan	Halaman yang berisi daftar tagihan pelanggan yang belum membayar	pembayaran/home.php
	Input pembayaran	Halaman yang berisi detail pembayaran untuk melakukan proses pembayaran	pembayaran/input.php

	Data nota	Halaman yang berisi daftar nota yang siap untuk dicetak	nota/home.php
	Detail data nota	Halaman yang berisi detail nota pembayaran yang dengan ststus pelanggan sudah bayar	nota/data_pesanan.php
	Cetak nota	Halaman yang berisi form untuk mencetak nota pembayaran	nota/cetak_nota.php
	Laporan harian	Halaman yang berisi laporan transaksi per periode	laporan/home_harian.php
	Laporan bulanan	Halaman yang berisi laporan transaksi per bulan	laporan/home_bulanan.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian perangkat lunak merupakan tahapan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat lunak tersebut telah memenuhi kreteria sesuai dengan tujuan atau tidak. Adapun metode pengujian yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah metode pengujian *black box* dan *beta*.

4.2.1 Pengujian *Black Box*

Pengujian *black box* (*black box testing*) merupakan salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input dan output aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian atau *testing* merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahap perancangan atau desain). Pengujian *black box* yang dilakukan pada aplikasi android dan *web base* dibagi menjadi tiga bagian yaitu skenario pengujian, kasus dan hasil pengujian, dan kesimpulan pengujian.

4.2.1.1 Skenario Pengujian

Skenario pengujian memaparkan urutan dan hal yang pengujian yang dilakukan pada aplikasi android dan *web base*. Ada pun skenario pengujian yang dilakukan dapat dilihat pada Tabel 4.7 sampai Tabel 4.10.

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Aplikasi Android

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Validasi *Field Login*	
Input Pesanan	Menginputkan data pesanan	*Black Box*
	Validasi *field* data pesanan	
	Mengirim data pesanan	
Update Pesanan	Mengubah data pesanan	*Black Box*
	Validasi *field* data pesanan	
	Mengirim perubahan data pesanan	
Tambah Pesanan	Menambahkan data pesanan dari data pesanan yang ada	*Black Box*
	Validasi *field* data pesanan	
	Mengirim perubahan data pesanan	

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Aplikasi *Web Base* (Admin)

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Validasi *Field Login*	
Menambah data kategori	Menginputkan data kategori	*Black Box*
	Validasi *field* data kategori	
	Mengirim data data kategori	
Mengubah data kategori	Mengubah data kategori	*Black Box*
	Validasi *field* data kategori	
	Mengirim perubahan data kategori	

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
kategori	Menghapus data kategori	
Menambah data menu	Menginputkan data menu	*Black Box*
	Validasi *field* data menu	
	Mengirim data menu	
Mengubah data menu	Mengubah data kategori	*Black Box*
	Validasi *field* data kategori	
	Mengirim perubahan data kategori	
Menghapus data menu	Memilih data menu	*Black Box*
	Menghapus data menu	
Menambah data meja	Menginputkan data meja	*Black Box*
	Validasi *field* data meja	
	Mengirim data meja	
Mengubah data meja	Mengubah data meja	*Black Box*
	Validasi *field* data meja	
	Mengirim perubahan data meja	
Menghapus data meja	Memilih data meja	*Black Box*
	Menghapus data meja	
Melihat laporan transaksi harian	Menginputkan data tanggal, bulan, tahun	*Black Box*
	Validasi data laporan transaksi	
	Menekan tombol lihat laporan	
Melihat laporan transaksi harian	Menginputkan data bulan, tahun	*Black Box*
	Validasi data laporan transaksi	
	Menekan tombol lihat laporan	
Mengubah *Password* Admin	Mengisi data *password*	*Black Box*
	Validasi *password*	
	Mengirim perubahan *password*	

Tabel 4.9 Skenario Pengujian Aplikasi *Web Base* (Dapur)

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Log as*	
	Varifikasi *Username*	
	Verifikasi *Password*	
Mengubah data stok menu	Mengubah data menu	*Black Box*
	Validasi *field* data menu	
	Mengirim perubahan data menu	
Mengubah status data pesanan	Mengubah status data pesanan	*Black Box*
	Validasi *field* status data pesanan	
	Mengirim perubahan status data pesanan	
Mengubah *password* bagian dapur	Mengisi data *password*	*Black Box*
	Validasi *password*	
	Mengirim perubahan *password*	

Tabel 4.10 Skenario Pengujian Aplikasi *Web Base* (Kasir)

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Log as*	
	Varifikasi *Username*	
	Verifikasi *Password*	
Mengubah status data pembayaran	Mengubah status data pembayaran	*Black Box*
	Validasi *field* status data pembayaran	
	Mengirim perubahan status data pembayaran	
Mencetak nota pembayaran	Memilih data nota pembayaran	*Black Box*
	Mencetak nota pembayaran	
Melihat laporan	Menginputkan data tanggal	*Black Box*

Item Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
transaksi harian	Validasi data laporan transaksi	
	Menekan tombol lihat laporan	
Melihat laporan transaksi harian	Menginputkan data bulan, tahun	*Black Box*
	Validasi data laporan transaksi	
	Menekan tombol lihat laporan	
Mengubah *Password* Bagian Kasir	Mengisi data *password*	*Black Box*
	Validasi *password*	
	Mengirim perubahan *password*	

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian berisi pemaparan dari rencana pengujian yang telah disusun pada skenario pengujian. Pengujian ini dilakukan secara *black box* dengan hanya memperhatikan masukan ke dalam sistem dan keluaran dari masukan tersebut. Berikut ini pemaparan dari setiap butir pengujian yang terdapat pada skenario pengujian.

4.2.1.2.1 Pengujian Aplikasi Android

Pengujian aplikasi android memaparkan pengujian yang dilakukan dari sisi aplikasi android. Pengujian yang dilakukan pada aplikasi android ini sesuai dengan skenario pengujian yaitu pengujian login, input pesanan, update pesanan, dan tambah pesanan.

1. Pengujian Login

Pengujian login memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap terhadap aktivitas pengguna saat melakukan login pada aplikasi android ini. Pada tahap pengujian login ini terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan data benar dan pengujian dengan data salah. Berikut ini hasil dari pengujian login dengan kasus data benar seperti terlihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Pengujian *login* data benar

Kasus dan hasil uji (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
***Username*:** anggia	*Textbox Username* terisi sesuai dengan username yang dimasukan	Isi dari *textbox* Username terisi sesuai dengan *username* yang dimasukan	Diterima
***Password*:** anggia	*Textbox Username* terisi sesuai dengan username yang dimasukan	Isi dari *textbox Password* terisi sesuai dengan *username* yang dimasukan	Diterima

Sedangkan untuk pengujian login dengan data salah pada aplikasi android dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Pengujian login data salah

Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
***Username*:** (kosong) ***Password*:** (kosong)	Ketika menekan tombol *login* ditampilkan pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Diterima
***Username*:** (kosong) ***Password*:** (anggia)	Ketika menekan tombol login ditampilkan pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Diterima
Username: (anggia) ***Password*:** (kosong)	Ketika menekan tombol *login* ditampilkan pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap Mohon periksa kembali"	Diterima
***Username*:** (anggia) ***Password*:** (ujang)	Ketika menekan tombol *login* ditampilkan pesan "Maaf, username dan password tidak cocok!"	Tampil pesan "Maaf, *username* dan *password* tidak cocok!"	Diterima

Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
***Username*:** (ujang) ***Password*:** (anggia)	Ketika menekan tombol *login* ditampilkan pesan "Maaf, *username* dan *password* tidak cocok!"	Tampil pesan "Maaf, *username* dan *password* tidak cocok!"	Diterima

2. Pengujian Input Pesanan

Pengujian input pesanan memaparkan pengujian yang dilakukan untuk aktivitas input pesanan. Pengujian input pesanan terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah.

Berikut ini penguijan input pesanan dengan kasus data benar seperti terlihat pada tabel 4.13.

Tabel 4.13 Pengujian input pesanan data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Meja: Meja 3	*Spinner* pilih meja, ketika tombol "Tambah" diklik, tampil *form* input pesanan.	Tampil *form* input pesanan.	Diterima
Pilih kategori: Timbel&Nasi **Pilih Menu:** Nasi Goreng Special **Jumlah:** 2	Ketika klik simpan Menampilkan *list* pesanan : Meja 7 Nasi Goreng Special 2@Rp. Harga Total harga	Tampil *list* pemesanan	Diterima
	Ketika klik kirim menampilkan pesan "data berhasil ditambahkan"	Tampil pesan "data berhasil ditambahkan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian input pesanan dengan kasus data salah pada aplikasi android dipaparkan pada tabel 4.14.

Tabel 4.14 Pengujian input pesanan data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Menu: (Kosong) **Jumlah:** (Kosong)	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: Kosong **Jumlah: 1**	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: Nasi Goreng Special **Jumlah:** kosong	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima

3. Pengujian *Update* Pesanan

Pengujian *update* pesanan memaparkan pengujian yang dilakukan untuk aktivitas update pesanan. Pengujian update pesanan terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan update pesanan dengan kasus data benar seperti terlihat pada tabel 4.15.

Tabel 4.15 Pengujian update pesanan data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Menu: Nasi Gila **Jumlah:** 2	*Spinner* pilih menu dan jumlah terisi dengan benar	Isi dari Pilih menu dan jumlah, sesuai dengan yang dimasukkan.	Diterima
	Ketika klik Simpan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	data berhasil *diupdate*	Diterima

Sementara itu untuk pengujian *update* pesanan dengan kasus data salah pada aplikasi android dipaparkan pada tabel 4.16.

Tabel 4.16 Pengujian *update* pesanan data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Menu: (Kosong) **Jumlah:** (Kosong)	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: Kosong **Jumlah:** 1	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: Nasi Goreng **Jumlah:** kosong	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima

4. Pengujian Tambah Pesanan

Pengujian tambah pesanan memaparkan pengujian yang dilakukan untuk aktivitas tambah pesanan dimana mengacu pada data pesanan yang sudah ada. Pengujian tambah pesanan terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan edit pesanan dengan kasus data benar seperti terlihat pada tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian tambah pesanan data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Menu: Nasi Gila **Jumlah:** 2	*Spinner* pilih menu dan jumlah terisi dengan benar	Isi dari Pilih menu dan jumlah, sesuai dengan yang dimasukkan.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
	Ketika klik Simpan menampilkan pesan "Data berhasil ditambahkan"	data berhasil tambahkan	Diterima

Sementara itu untuk pengujian edit pesanan dengan kasus data salah pada aplikasi pelayan dipaparkan pada tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian tambah pesanan data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Menu: (Kosong) **Jumlah:** (Kosong)	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: (Kosong) **Jumlah:** 1	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima
Pilih Menu: Nasi Goreng Cumi **Jumlah:** kosong	Ketika klik simpan menampilkan pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Tampil pesan "Data belum lengkap mohon periksa kembali"	Diterima

4.2.1.2.2 Pengujian aplikasi *web base*

Pengujian aplikasi *web base* ini memaparkan pengujian yang dilakukan dari sisi aplikasi *web base* baik untuk admin, bagian dapur, maupun kasir. Pengujian yang dilakukan pada aplikasi *web base* ini sesuai dengan skenario pengujian baik pengujian aplikasi bagian admin, bagian dapur, dan bagian kasir.

4.2.1.2.2.1 Pengujian aplikasi *web base* bagian Admin

1. Pengujian *Login*

Pengujian *login* memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat melakukan *login* pada aplikasi web base bagian admin. Pengujian

login terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan login dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian login admin data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username **:** admin	*Textbox username* terisi sesuai dengan *username* yang dimasukkan	Isi dari *textbox username* sesuai dengan *username* yang dimasukkan	Diterima
Password **:** admin	*Textbox password* terisi sesuai dengan *password* yang dimasukkan	Isi dari *textbox password* sesuai dengan *password* yang dimasukkan	Diterima
Log as **:** Admin	*Combobox level* terisi sesuai dengan level yang dimasukkan	Isi dari *Combobox* level sesuai dengan level yang dimasukkan	Diterima
Captcha	*Textbox captcha* terisi sesuai dengan captcha yang dimasukkan	Isi dari *textbox captcha* sesuai dengan captcha yang dimasukkan	Diterima

Sementara itu untuk pengujian login dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian login admin data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username**:** (Kosong) ***Password*****:** (Kosong) ***Level*****:** Admin ***Captcha*****:** (Kosong)	Ketika menekan tombol *login* menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username, password, captcha* harus diisi".	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username, password, captcha* harus diisi".	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username*:** (Kosong) ***Password*:** admin ***Log As*:** Admin ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol *login* menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username* harus diisi".	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username* harus diisi".	Diterima
***Username*:** admin ***Password*:** (Kosong) ***Log As*:** Admin ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol login menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi".	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi".	Diterima
***Username*:** admin ***Password*:** xxxxx ***Log As*:** Admin ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima
***Username*:** xxxx ***Password*:** admin ***Level*:** Admin ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima
***Username*:** admin ***Password*:** admin ***Log As*:** Admin ***Captcha*:** (kosong)	Menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field captcha* harus diisi".	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field captcha* harus diisi".	Diterima

2. Pengujian Menambah Data Kategori

Pengujian menambah data kategori memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menambah data kategori pada aplikasi *web base* bagian admin. Pengujian menambah data kategori terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini pengujian menambah data kategori dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.21.

Tabel 4.21 Pengujian menambah data kategori, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori: Cemilan	*Textbox* kategori terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* kategori sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data kategori berhasil disimpan"	Tampil pesan "satu data kategori berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian menambah data kategori dengan kasus data salah pada aplikasi web base bagian admin pelayan dipaparkan pada tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian menambah data kategori, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori : (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field* Nama Kategori harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field* Nama Kategori harus diisi"	Diterima

3. Pengujian Mengubah Data Kategori

Pengujian mengubah data kategori memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat mengubah data kategori pada aplikasi *web base* bagian admin. Pengujian mengubah data kategori terdiri dari dua tipe pengujian,

yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini pengujian mengubah data kategori dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian mengubah data kategori, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori: Cemilan	*Textbox* kategori terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* kategori sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data kategori berhasil disimpan"	Tampil pesan "satu data kategori berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian mengubah data kategori dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.24.

Tabel 4.24 Pengujian mengubah data kategori, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori : (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field* Nama Kategori harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field* Nama Kategori harus diisi."	Diterima

4. Pengujian Menghapus Data Kategori

Pengujian menghapus data kategori memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menghapus data kategori pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian menghapus data kategori yang dapat dilihat pada tabel 4.25.

Tabel 4.25 Pengujian menghapus data kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih data kategori yang akan dihapus	Ketika tombol hapus diklik tampil konfirmasi "Anda yakin?"	Data kategori, Jika Oke maka data di hapus, jika Batal maka tidak dihapus.	Diterima

5. Pengujian Menambah Data Menu

Pengujian menambah data menu memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menambah data menu pada aplikasi *web base* bagian admin. Pengujian menambah data menu terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan login dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.26.

Tabel 4.26 Pengujian mengubah data menu, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama menu : Nasi Gorang Special	*Textbox* nama menu terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* nama menu sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
Kategori: Timbel&Nasi	*ComboBox* kategori dipilih sesuai dengan nama menu yang dimasukkan	Isi dari *combobox* kategori sesuai dengan nama manu yang dimasukkan	
Harga : 8000	*Textbox* harga terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* harga sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data menu berhasil disimpan"	Tampil pesan "satu data menu berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian menambah data menu dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian menambah data menu, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Menu : (Kosong) **Kategori:** (Kosong) **Harga :** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan, *Field* nama menu ,kategori, dan harga harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan, *Field* nama menu ,kategori, dan harga harus diisi."	Diterima
Nama menu : (Kosong) **Kategori:** (Kosong) **Harga :** 8000	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan, *Field* nama menu ,kategori harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi kesalahan, *Field* nama menu, kategori harus diisi."	Diterima
Nama menu : Nasi Gorang Special **Kategori:** (Kosong) **Harga :** 8000	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan, *Field* kategori harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi kesalahan, *Field* kategori harus diisi."	Diterima
Nama menu : Nasi Gorang Special **Kategori:** Timbel&Nasi **Harga :** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan, *Field* harga harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi kesalahan, *Field* harga harus diisi."	Diterima

6. Pengujian Mengubah Data Menu

Pengujian mengubah data menu memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas Admin saat melakukan mengubah data menu pada aplikasi *web base* bagian admin. Pengujian mengubah data menu terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus

data salah. Berikut ini penguijan *login* dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.28.

Tabel 4.28 Pengujian mengubah data menu, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama menu : Beef Burger	*Textbox* nama menu terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* nama menu sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
Harga : 8000	*Textbox* harga terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* harga sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data menu berhasil disimpan"	Tampil pesan "satu data menu berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian mengubah data menu dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.29.

Tabel 4.29 Pengujian mengubah data menu, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Menu : (Kosong) **Harga :** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Nama menu harus diisi!!", dan " Harga harus diisi!!"	Tampil pesan "Nama menu harus diisi!!", dan " Harga harus diisi!!"	Diterima
Nama menu : (Kosong) **Harga :** 8000	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Nama menu harus diisi!!"	Tampil pesan "Nama menu harus diisi!!"	Diterima
Nama menu : Beef Burger **Harga :** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Harga harus diisi!!"	Tampil pesan "Harga harus diisi!!"	Diterima

7. Pengujian Menghapus Data Menu

Pengujian menghapus data menu memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menghapus data menu pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian menghapus data menu yang dapat dilihat pada tabel 4.30.

Tabel 4.30 Pengujian menghapus data menu

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih data menu yang akan dihapus	Ketika tombol hapus diklik tampil konfirmasi "Anda yakin?"	Data menu, Jika Oke maka data menu di hapus, jika Batal maka tidak dihapus.	Diterima

8. Pengujian Menambah Data Meja

Pengujian menambah data meja memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menambah data meja pada aplikasi *web base* bagian *web base* bagian admin. Pengujian menambah data meja terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan menambah data meja dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pengujian menambah data meja, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Meja: Meja 9	*Textbox* nama meja terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* nama meja sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data meja berhasil disimpan"	Tampil pesan "satu data meja berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian menambah data meja dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.32.

Tabel 4.32 Pengujian menambah data meja, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Meja : (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama meja harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama meja harus diisi"	Diterima

9. Pengujian Mengubah Data Meja

Pengujian mengubah data meja memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat mengubah data meja pada aplikasi web base bagian admin. Pengujian mengubah data meja terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan mengubah data meja dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.33.

Tabel 4.33 Pengujian mengubah data meja, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Meja: Meja 10	*Textbox* no meja terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* no meja sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data meja berhasil diedit"	Tampil pesan "satu data meja berhasil diedit"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian mengubah data meja dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.34.

Tabel 4.34 Pengujian mengubah data meja, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Meja : (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama meja harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama meja harus diisi"	Diterima

10. Pengujian Menghapus Data Meja

Pengujian menghapus data meja memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menghapus data meja pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian menghapus data meja yang dapat dilihat pada tabel 4.35.

Tabel 4.35 Pengujian menghapus data meja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih data meja yang akan dihapus	Ketika tombol hapus diklik tampil konfirmasi "Anda yakin?"	Data meja, Jika Oke maka data meja di hapus, jika Batal maka tidak dihapus.	Diterima

11. Pengujian Menambah Data *User*

Pengujian menambah data *user* memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menambah data user pada aplikasi *web base* bagian *web base* bagian admin. Pengujian menambah data *user* terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan menambah data *user* dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.36.

Tabel 4.36 Pengujian menambah data *user*, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Pengguna: Adi Setiawan	*Textbox* nama pengguna terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* Nama pengguna sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
***Username*:** adi	*Textbox username* terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox Username* sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
***Password*:** adi	*Textbox password* terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox Password* sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
***Level User*:** Pelayan	*Combobox level user* dipilih sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *combobox* sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "satu data meja berhasil disimpan"	Tampil pesan "data *user* berhasil disimpan"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian menambah data meja dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.37.

Tabel 4.37 Pengujian menambah data *user*, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Pengguna : (Kosong) ***Username***: (Kosong) ***Password***: (Kosong) ***Level User*:** (Admin)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan!, *field* nama pengguna, *username*, *password* harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan!, *field* nama pengguna, *username*, *password* harus diisi"	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Pengguna : (Adi) ***Username***: (Kosong) ***Password***: (Kosong) ***Level User*:** (Admin)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan! *Field username, password* harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan!, *field username, password* harus diisi"	Diterima
Nama Pengguna : (Adi) ***Username***: (Adi) ***Password***: (Kosong) ***Level User*:** (Admin)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan! *Field password* harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan!, *field password* harus diisi"	Diterima
Nama Pengguna : (Kosong) ***Username***: (Adi) ***Password***: (Adi) ***Level User*:** (Admin)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan! *Field* nama pengguna harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan!, *field* nama pengguna harus diisi"	Diterima

12. Pengujian Mengubah Data *User*

Pengujian mengubah data *user* memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat mengubah data *user* pada aplikasi *web base* bagian admin. Pengujian mengubah data *user* terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan mengubah data *user* dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.38.

Tabel 4.38 Pengujian mengubah data *user*, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Pengguna: Adi Setiawan Perdana	*Textbox* nama pengguna terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox* nama pengguna sesuaidengan yang dimasukkan	Diterima
***Password*:** Adi12345!	*Textbox password* terisi sesuai dengan yang dimasukkan	Isi dari *textbox password* sesuai dengan yang dimasukkan	Diterima
	Ketika klik simpan menampilkan pesan "data user berhasil diedit"	Tampil pesan "data user berhasil diedit"	Diterima

Sementara itu untuk pengujian mengubah data *user* dengan kasus data salah pada aplikasi *web base* bagian admin dipaparkan pada tabel 4.39.

Tabel 4.39 Pengujian mengubah data *user*, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Pengguna: (Kosong) ***Password*:** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama pengguna, *password* harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama pengguna, *password* harus diisi"	Diterima
Nama Pengguna: (Adi Setiawan Perdana) ***Password*:** (Kosong)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan , *field password* harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan , *field password* harus diisi"	Diterima
Nama Pengguna: (Kosong) ***Password*:** (Adi12345!)	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama pengguna harus diisi"	Tampil pesan "Terjadi kesalahan , *field* nama penguna harus diisi"	Diterima

13. Pengujian Menghapus Data *User*

Pengujian menghapus data *user* memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat menghapus data user pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian menghapus data *user* yang dapat dilihat pada tabel 4.40.

Tabel 4.40 Pengujian menghapus data *user*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih data *user* yang akan dihapus	Ketika tombol hapus diklik tampil konfirmasi "Anda yakin?"	Data meja, Jika Oke maka data meja di hapus, jika Batal maka tidak dihapus.	Diterima

14. Pengujian Melihat Laporan Transaksi Harian

Pengujian melihat laporan transaksi harian memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat melihat laporan transaksi harian pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian melihat laporan transaksi harian yang dapat dilihat pada tabel 4.41.

Tabel 4.41 Pengujian melihat laporan transaksi harian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tanggal: 14 Maret 2013	Ketika tombol Cari diklik tampil laporan berdasarkan tanggal yang diinputkan.	Tampil laporan berdasarkan tanggal yang diinputkan.	Diterima

15. Pengujian Melihat Laporan Transaksi Bulanan

Pengujian melihat laporan transaksi bulanan memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas admin saat melihat laporan transaksi bulanan pada aplikasi *web base* bagian admin. Berikut ini pengujian melihat laporan transaksi bulanan yang dapat dilihat pada tabel 4.42.

Tabel 4.42 Pengujian melihat laporan transaksi bulanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Bulan: Maret **Tahun:** 2013	Ketika tombol Cari diklik tampil laporan bulanan berdasarkan bulan dan tahun yang diinputkan.	Tampil laporan bulanan berdasarkan bulan dan tahun yang diinputkan.	Diterima

16. Pengujian Mengubah *Password* Admin

Pengujian mengubah *password* admin memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan data *password* admin. Pengujian mengubah *password* admin dibagi menjadi dua jenis pengujian yaitu pengujian dengan tipe data benar dan pengujian dengan tipe data salah. Berikut ini hasil pengujian mengubah *password* admin dengan tipe data benar terlihat pada Tabel 4.43.

Tabel 4.43 Pengujian mengubah password admin, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** admin ***Password* baru:** Admin12345? **Ulangi *password* baru:** Admin12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* berhasil diganti"	Tampil pesan "*Password* berhasil diganti"	Diterima

Adapun pengujian mengubah *password* admin dengan tipe data salah dapat terlihat pada Tabel 4.44.

Tabel 4.44 Pengujian mengubah *password* admin, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** Admin **Password baru:** Admin12345? **Ulangi *password* baru:** Admin12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* lama tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* lama tidak cocok"	Diterima
***Password* lama:** admin **Password baru:** Admin12345 **Ulangi *password* baru:** Admin12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima
***Password* lama:** admin **Password baru:** Admin12345? **Ulangi *password* baru:** Admin12345	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima

4.2.1.2.2.2 Pengujian aplikasi *web base* bagian Dapur

1. Pengujian *Login* Dapur

Pengujian *login* dapur memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas bagian dapur saat melakukan *login* pada aplikasi *web base* bagian dapur. Pengujian *login* terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan login dapur dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.45.

Tabel 4.45 Pengujian *login* dapur data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username* :** ujang	*Textbox username* terisi sesuai dengan *username* yang dimasukkan	Isi dari *textbox username* sesuai dengan *username* yang dimasukkan	Diterima
***Password* :** ujang	*Textbox password* terisi sesuai dengan *password* yang dimasukkan	Isi dari text box *password* sesuai dengan *password* yang dimasukkan	Diterima
***Log As* :** Dapur	*Combobox log As* terisi sesuai dengan *log As* yang dimasukkan	Isi dari *Combobox log As* sesuai dengan *log As* yang dimasukkan	Diterima
Captcha	*Textbox* captcha terisi sesuai dengan *captcha* yang dimasukkan	Isi dari *textbox captcha* sesuai dengan *captcha* yang dimasukkan	Diterima

Sementara itu untuk pengujian login dapur dengan kasus data salah pada aplikasi pelayan dipaparkan pada tabel 4.46.

Tabel 4.46 Pengujian login dapur data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username*:** (Kosong) ***Password*:** (Kosong) ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (Kosong)	Ketika menekan tombol login menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username, password, captcha* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username, password, captcha* harus diisi."	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username*:** (Kosong) ***Password*:** ujang ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol *login* menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username*, harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field username*, harus diisi."	Diterima
***Username*:** ujang ***Password*:** (Kosong) ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol login menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi."	Diterima
***Username*:** ujang ***Password*:** xxxxx ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima
***Username*:** xxxx ***Password*:** ujang ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima
***Username*:** ujang ***Password*:** ujang ***Log As*:** Dapur ***Captcha*:** (kosong)	Menampilkan pesan "Maaf *captcha* harus diisi"	Tampil pesan "Maaf *captcha* harus diisi"	Diterima

2. Pengujian Mengubah Data Stok Menu

Pengujian mengubah data stok menu memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan data stok menu. Berikut ini hasil pengujian mengubah data stok menu yang terlihat pada Tabel 4.47.

Tabel 4.47 Pengujian mengubah data stok menu

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Stok: 13	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "data stok berhasil ditambahkan"	Tampil pesan "data stok berhasil ditambahkan"	Diterima

3. Pengujian Mengubah Status Data Pesanan

Pengujian mengubah status data pesanan memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan status data pesanan. Berikut ini hasil pengujian mengubah status data pesanan yang terlihat pada Tabel 4.48.

Tabel 4.48 Pengujian mengubah status data pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Nama Meja	Ketika menekan tombol update masuk ke halaman update pemesanan	Tampil halaman update pemesanan	Diterima
Menu terkirim: 3 (qty: 3)	Ketika menekan tombol kirim status pesanan berubah menjadi selesai	Tampil halaman data pemesanan dengan status Selesai pada menu pemesanan	Diterima

4. Pengujian Mengubah *Password* Bagian Dapur

Pengujian mengubah *password* bagian dapur memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan data password bagian dapur. Pengujian mengubah password bagian dapur dibagi menjadi dua jenis pengujian yaitu pengujian dengan tipe data benar dan pengujian dengan tipe data salah. Berikut ini hasil pengujian mengubah password bagian dapur dengan tipe data benar terlihat pada tabel 4.49.

Tabel 4.49 Pengujian mengubah *password* bagian dapur, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** ujang ***Password* baru:** Dapur12345? **Ulangi *password* baru:** Dapur12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* berhasil diganti"	Tampil pesan "*Password* berhasil diganti"	Diterima

Adapun pengujian mengubah *password* bagian dapur dengan tipe data salah dapat terlihat pada tabel 4.50.

Tabel 4.50 Pengujian mengubah *password* bagian dapur, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** Ujang ***Password* baru:** Ujang12345? **Ulangi *password* baru:** Ujang12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* lama tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* lama tidak cocok"	Diterima
***Password* lama:** ujang ***Password* baru:** Ujang12345 **Ulangi *password* baru:** Ujang12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima
***Password* lama:** admin ***Password* baru:** Ujang12345? **Ulangi *password* baru:** Ujang12345	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima

4.2.1.2.2.3 Pengujian aplikasi *web base* bagian Kasir

1. Pengujian *Login* Kasir

Pengujian *login* memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas kasir saat melakukan *login* pada aplikasi *web base* bagian kasir. Pengujian *login* terdiri dari dua tipe pengujian, yaitu pengujian dengan kasus data benar dan pengujian dengan kasus data salah. Berikut ini penguijan login dengan kasus data benar yang dapat dilihat pada tabel 4.51.

Tabel 4.51 Pengujian *login* kasir, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username* :** netti	*Textbox username* terisi sesuai dengan *username* yang dimasukkan	Isi dari *textbox* username sesuai dengan username yang dimasukkan	Diterima
***Password* :** netti	Text box password terisi sesuai dengan password yang dimasukkan	Isi dari text box password sesuai dengan password yang dimasukkan	Diterima
***Log As*:** Kasir	Combobox *Log As* terisi sesuai dengan *Log As* yang dimasukkan	Isi dari *combobox Log As* sesuai dengan *Log As* yang dimasukkan	Diterima
Captcha	*Textbox captcha* terisi sesuai dengan *captcha* yang dimasukkan	Isi dari *textbox captcha* sesuai dengan *captcha* yang dimasukkan	Diterima

Sementara itu untuk pengujian *login* dengan kasus data salah pada aplikasi web *base* bagian kasir dipaparkan pada tabel 4.52.

Tabel 4.52 Pengujian login kasir, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username*:** (Kosong) ***Password*:** (Kosong) ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (Kosong)	Ketika menekan tombol *login* menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field Username*, *password*, dan *captcha* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field Username*, *password*, dan *captcha* harus diisi."	Diterima
***Username*:** (Kosong) ***Password*:** netti ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol *login* menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field Username* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field Username* harus diisi."	Diterima
***Username*:** Netti ***Password*:** (Kosong) ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (isi)	Ketika menekan tombol login menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field password* harus diisi."	Diterima
***Username*:** netti ***Password*:** xxxxx ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima
***Username*:** xxxx ***Password*:** netti ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (isi)	Menampilkan pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Tampil pesan "Maaf *username* dan *password* tidak cocok"	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Username*:** netti ***Password*:** netti ***Log As*:** Kasir ***Captcha*:** (kosong)	Menampilkan pesan "Terjadi Kesalahan! *Field captcha* harus diisi."	Tampil pesan "Terjadi Kesalahan! *Field captcha* harus diisi."	Diterima

2. Pengujian Mengubah Status Data Pembayaran

Pengujian mengubah status data pembayaran memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan status data pembayaran. Berikut ini hasil pengujian mengubah status data pembayaran yang terlihat pada tabel 4.53.

Tabel 4.53 Pengujian mengubah status data pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Nama Meja	Ketika menekan tombol bayar masuk ke halaman pembayaran & data transaksi	Tampil halaman pembayaran & data transaksi	Diterima
Menu dikirim: 3 (qty: 3)	Ketika menekan tombol kirim status pesanan berubah menjadi sudah bayar, dan tidak tampil pada data tagihan.	Pada halaman data tagihan tidak tampil pesanan dengan status sudah bayar	Diterima

3. Pengujian Mencetak Nota Pembayaran

Pengujian mencetak nota pembayaran memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas bagian kasir saat mencetak nota pembayaran pada aplikasi *web base* bagian kasir. Berikut ini pengujian mencetak nota pembayaran yang dapat dilihat pada tabel 4.54.

Tabel 4.54 Pengujian mencetak nota pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Nama Meja	Ketika tombol cetak diklik tampil nota pembayaran yang siap di cetak.	Tampil nota pembayaran yang siap di cetak.	Diterima

4. Pengujian Melihat Laporan Transaksi Harian

Pengujian melihat laporan transaksi harian memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas bagian kasir saat melihat laporan transaksi harian pada aplikasi *web base* bagian kasir. Berikut ini pengujian melihat laporan transaksi harian yang dapat dilihat pada tabel 4.55.

Tabel 4.55 Pengujian melihat laporan transaksi harian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tanggal: 14 Maret 2013	Ketika tombol Cari diklik tampil laporan berdasarkan tanggal yang diinputkan.	Tampil laporan berdasarkan tanggal yang diinputkan.	Diterima

5. Pengujian Melihat Laporan Transaksi Bulanan

Pengujian melihat laporan transaksi bulanan memaparkan pengujian yang dilakukan terhadap aktivitas bagian kasir saat melihat laporan transaksi bulanan pada aplikasi web base bagian kasir. Berikut ini pengujian melihat laporan transaksi bulanan yang dapat dilihat pada tabel 4.56.

Tabel 4.56 Pengujian melihat laporan transaksi bulanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Bulan: Maret **Tahun:** 2013	Ketika tombol Cari diklik tampil laporan bulanan berdasarkan bulan dan tahun yang diinputkan.	Tampil laporan bulanan berdasarkan bulan dan tahun yang diinputkan.	Diterima

6. Pengujian Mengubah *Password* Bagian Kasir

Pengujian mengubah *password* bagian kasir memaparkan aktivitas pengguna ketika akan melakukan perubahan data *password* admin. Pengujian mengubah *password* admin dibagi menjadi dua jenis pengujian yaitu pengujian dengan tipe data benar dan pengujian dengan tipe data salah. Berikut ini hasil pengujian mengubah *password* admin dengan tipe data benar terlihat pada Tabel 4.57.

Tabel 4.57 Pengujian mengubah password bagian kasir, data benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** netti ***Password* baru:** Kasir12345? **Ulangi *password* baru:** Kasir12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* berhasil diganti"	Tampil pesan "*Password* berhasil diganti"	Diterima

Adapun pengujian mengubah password bagian kasir dengan tipe data salah dapat terlihat pada Tabel 4.58.

Tabel 4.58 Pengujian mengubah password bagian kasir, data salah

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** Kasir ***Password* baru:** Kasir12345? **Ulangi *password* baru:** Kasir12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* lama tidak Cocok"	Tampil pesan "*Password* lama tidak cocok"	Diterima
***Password* lama:** netti ***Password* baru:** Kasir12345 **Ulangi *password* baru:** Kasir12345?	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
***Password* lama:** netti ***Password* baru:** Kasir12345? **Ulangi *password* baru:** Kasir12345	Ketika menekan tombol Simpan menampilkan pesan "*Password* baru tidak cocok"	Tampil pesan "*Password* baru tidak cocok"	Diterima

4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian *Black Box*

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi pemesanan menu makanan yang dibangun sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan baik itu dari segi validasi maupun proses penanganan kesalahan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta dilakukan di lingkungan pengguna tanpa kehadiran pihak pembangun aplikasi. Pengujian ini merupakan pengujian yang bersifat langsung di lingkungan yang sebenarnya. Pengguna melakukan penilaian terhadap aplikasi dengan menggunakan media kuisioner dan sesi wawancara dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyan terbuka. Dari hasil kuisioner dan wawancara tersebut maka dapat ditarik kesimpulan apakah aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan tujuan atau tidak.

4.2.2.1 Hasil Kuisioner Pengujian Beta

Kuisioner pengujian beta merupakan media yang digunakan pengguna aplikasi untuk memberikan penilaian terhadap aplikasi pemesanan menu makanan yang dibangun. Kuisioner ini disebarkan menggunakan teknik *sampling* yaitu *Simple random sampling* yang disebarkan kepada beberapa pengguna. Dari hasil kuisioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapanan aplikasi yang dibangun. Kuisioner ini terdiri dari dua jenis kuisioner yaitu kuisioner untuk aplikasi android dan kuisioner untuk aplikasi *web base* bagian dapur. Dari kuisioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian dari aplikasi

yang dibangun. Berdasarkan data hasil kuisioner, dicari persentasi masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y=r/Q * 100%

Keterangan:

r = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentasi

Selain itu penentuan nilai keputusan hasil data kuisioner adalah berdasarkan perhitungan:

NS=∑(s*r)/Q

Keterangan:

s = Nilai Skala.

NS = Nilai skala akhir

Adapun hasil presentasi masing-masing nilai jawaban kuisioner yang diujikan kepada sepuluh responden untuk aplikasi android dan lima orang untuk aplikasi *web base* bagian dapur yang telah dihitung menggunakan rumus diatas adalah sebagai berikut:

4.2.2.1.1 Kuisioner Aplikasi Android

Kuisioner untuk aplikasi android ini terdiri dari lima pertanyaan dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5.

Adapun hasil persentasi dari kuisioner pengujian beta untuk aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo adalah sebagai berikut:

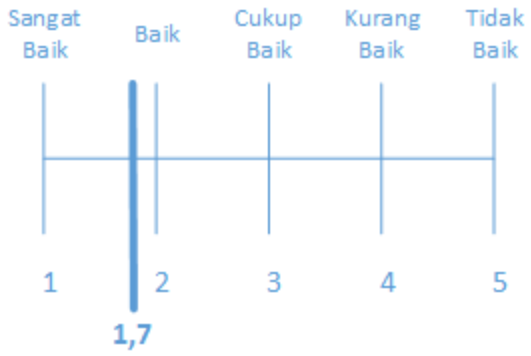
1. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apa tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini?

Tabel 4.59 Hasil Pengujian Kuisioner pelayan Soal Nomor 1

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
1	1	Sangat Baik	5	5	50%
	2	Baik	3	6	30%
	3	Cukup Baik	2	6	20%
	4	Kurang Baik	0	0	0

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
	5	Tidak Baik	0	0	0
		Jumlah(Q)	10	17	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel di atas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 17 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,7. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.1 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner pelayan nomor 1

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor satu cenderung memilki hasil baik untuk pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini.

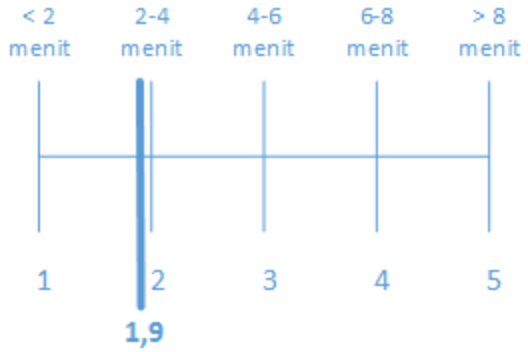
2. Dari aplikasi ini yang telah Anda gunakan, berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk melayani pelanggan per meja setiap satu kali pemesanan?

Tabel 4.60 Hasil Pengujian Kuisioner pelayan Soal Nomor 2

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
2	1	< 2 Menit	2	2	20%
	2	2-4 Menit	7	14	70%
	3	4-6 Menit	1	3	10%
	4	6-8 Menit	0	0	0
	5	> 8 Menit	0	0	0
		Jumlah(Q)	10	19	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 19 maka didapatkan nilai keputusan

untuk kuisioner nomor satu adalah 1,9. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.2 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner pelayan nomor 2

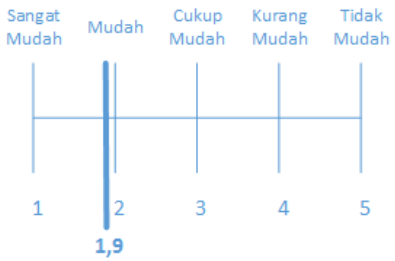
Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor dua cenderung 2-4 menit dalam melayani pelanggan per meja per sekali pemesanan.

3. Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan untuk melayani pelanggan dalam memesan menu makanan?

Tabel 4.61 Hasil Pengujian Kuisioner pelayan Soal Nomor 3

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
3	1	Sangat Mudah	2	2	20%
	2	Mudah	7	14	70%
	3	Cukup Mudah	1	3	10%
	4	Cukup Sulit	0	0	0
	5	Sangat Sulit	0	0	0
		Jumlah(Q)	10	19	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 19 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,9. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.3 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner pelayan nomor 3

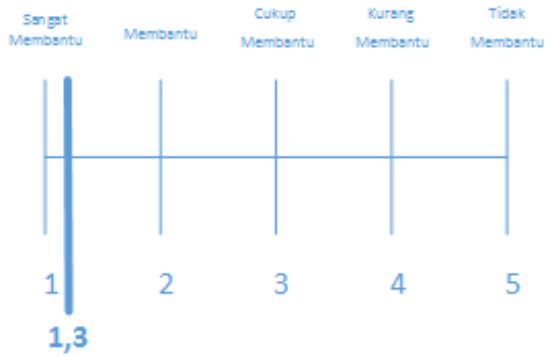
Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor tiga cenderung memilki hasil mudah untuk menggunakan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini.

4. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui ketersediaan menu?

Tabel 4.62 Hasil Pengujian Kuisioner pelayan Soal Nomor 4

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
4	1	Sangat Membantu	8	8	80%
	2	Membantu	1	2	10%
	3	Cukup Membantu	1	3	10%
	4	Kurang Membantu	0	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0	0
		Jumlah(Q)	10	13	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 13 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,3. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.4 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner pelayan nomor 4

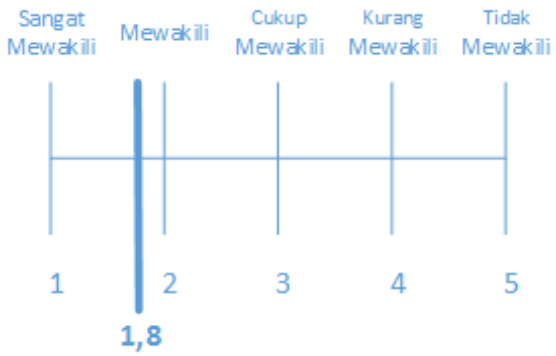
Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor empat cenderung memilki hasil sangat membantu dalam mengetahui ketersediaan menu.

5. Menurut Anda, apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini mewakili dalam melakukan pemesanan menu makanan?

Tabel 4.63 Hasil Pengujian Kuisioner pelayan Soal Nomor 5

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
5	1	Sangat Mewakili	3	3	30%
	2	Mewakili	6	12	60%
	3	Cukup Mewakili	1	3	10%
	4	Kurang Mewakili	0	0	0
	5	Tidak Mewakili	0	0	0
		Jumlah(Q)	10	18	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 18 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,8. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.5 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner pelayan nomor 5

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor lima cenderung memilki hasil mewakili dalam menangani untuk setiap pemesanan menu makanan di Cafe La Ponyo.

4.2.2.1.2 Kuisioner Aplikasi *Web Base* bagian Dapur

Kuisioner untuk aplikasi *web* base bagian dapur ini terdiri dari lima pertanyaan dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5.

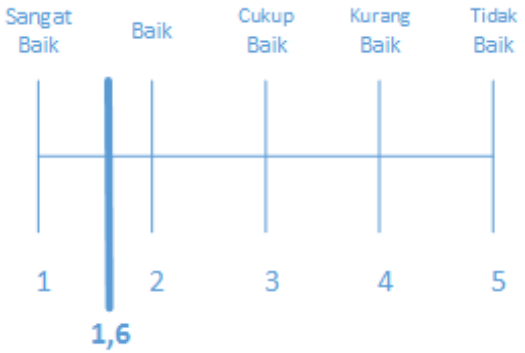
Adapun hasil persentasi dari kuisioner pengujian beta untuk aplikasi *web base* pemesanan menu makanan restoran bagian dapur adalah sebagai berikut:

1. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apa tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo pada bagian dapur ini?

Tabel 4.64 Hasil Pengujian Kuisioner bagian dapur Soal Nomor 1

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
1	1	Sangat Baik	2	2	40%
	2	Baik	3	6	60%
	3	Cukup Baik	0	0	0
	4	Kurang Baik	0	0	0
	5	Buruk Sekali	0	0	0
Jumlah(Q)			5	8	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 8 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,6. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.6 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner Petugas Dapur nomor 1

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor satu cenderung memilki hasil baik untuk pembangunan aplikasi web base pemesanan menu makanan restoran bagian dapur ini.

2. Dari aplikasi ini yang telah Anda gunakan, berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk menerima pesanan dari pelayan setelah melakukan proses pemesanan?

Tabel 4.65 Hasil Pengujian Kuisioner bagian dapur Soal Nomor 2

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
2	1	< 3 menit	1	1	20%
	2	3-5 menit	3	6	60%

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
	3	5-7 menit	1	3	20%
	4	7-9 menit	0	0	0
	5	> 9 menit	0	0	0
		Jumlah(Q)	5	10	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 10 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 2. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.7 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner Petugas Dapur nomor 2

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor dua cenderung memilki hasil 3-5 menit dalam menerima pesanan dari pelayan setelah melakukan pemesanan.

3. Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan untuk mengelola daftar pemesanan menu makanan di dapur?

Tabel 4.66 Hasil Pengujian Kuisioner bagian dapur Soal Nomor 3

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
3	1	Sangat Mudah	2	2	40%
	2	Mudah	2	4	40%
	3	Cukup Mudah	1	3	20%
	4	Cukup Sulit	0	0	0
	5	Sangat Sulit	0	0	0
		Jumlah(Q)	5	9	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 9 maka didapatkan nilai keputusan

untuk kuisioner nomor satu adalah 1,8. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.8 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner Petugas Dapur nomor 3

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor tiga cenderung memilki hasil mudah untuk menggunakan aplikasi *web base* pemesanan menu makanan restoran bagian dapur ini.

4. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui ketersediaan menu dan daftar antrian pesanan?

Tabel 4.67 Hasil Pengujian Kuisioner bagian dapur Soal Nomor 4

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
4	1	Sangat Membantu	3	3	60%
	2	Membantu	2	4	40%
	3	Cukup Membantu	0	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0	0
		Jumlah(Q)	5	7	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 7 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,4. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.9 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner Petugas Dapur nomor 4

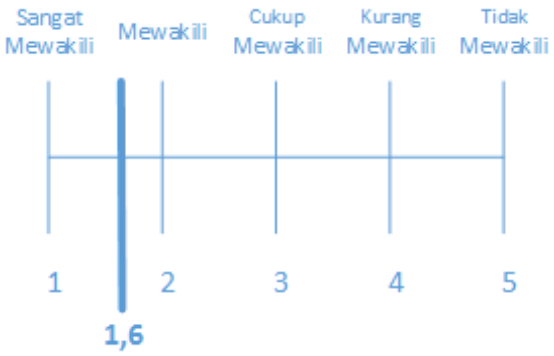
Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor empat cenderung memilki hasil sangat membantu dalam mengetahui ketersediaan menu dan daftar antrian pesanan.

5. Menurut Anda, apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android *platform* di Cafe La Ponyo pada bagian dapur ini mewakili dalam melakukan proses pengelolaan antrian pesanan?

Tabel 4.68 Hasil Pengujian Kuisioner bagian dapur Soal Nomor 5

Pertanyaan	Nilai Skala (s)	Keterangan	Responden (r)	Skala (s*r)	Persentasi (Y%)
5	1	Sangat Mewakili	1	1	20%
	2	Mewakili	3	4	60%
	3	Cukup Mewakili	1	3	20%
	4	Kurang Mewakili	0	0	0
	5	Tidak Mewakili	0	0	0
		Jumlah(Q)	5	8	100%

Berdasarkan hasil persentasi pada tabel diatas dengan menggunakan skala dari 1 sampai 5 dengan jumlah nilai skala 8 maka didapatkan nilai keputusan untuk kuisioner nomor satu adalah 1,6. Berdasarkan nilai keputusan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.10 Nilai skala hasil pengukuran Pertanyaan Kuisioner Petugas Dapur nomor 5

Melalui hasil ini dapat disimpulkan bahwa untuk pertanyaan nomor lima cenderung memilki hasil mewakili dalam menangani untuk setiap proses pengelolaan pesanan menu makanan yang masuk ke bagian dapur di Cafe La Ponyo.

4.2.2.2 Hasil Wawancara Pengujian Beta

Wawancara mengenai aplikasi *web base* bagian admin dilakukan oleh satu orang dan pada bagian kasir dilakukan oleh dua orang petugas kasir. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang dari aplikasi ini. Wawancara terdiri dari 5 pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber.

Wawancara dilakukan untuk pengujian *beta* terhadap aplikasi pemesanan menu makanan berbasis android platform di Cafe La Ponyo. Adapun daftar narasumber dan waktu pelaksanaan wawancara dipaparkan di dalam tabel berikut.

Tabel 4.69 Daftar Narasumber

Narasumber	Jabatan	Aplikasi bagian	Waktu	Tempat
Agus Arif, S.S	Manajer Operasional	Admin	Malam	Cafe La Ponyo
Netti Widiastuti	Petugas Kasir	Petugas Kasir	Sore	Cafe La Ponyo
Sri Nurhasanah	Petugas Kasir	Petugas Kasir	Sore	Cafe La Ponyo

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber aplikasi bagian admin:

1. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, bagaimana tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini?
2. Dari aplikasi yang telah Anda gunakan ini, bagaimana tampilan dari aplikasi ini dilihat secara menyeluruh?
3. Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan dalam memantau pengelolaan data pesanan?
4. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui laporan transaksi?
5. Menurut pantauan Anda, apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android *platform* di Cafe La Ponyo ini menunjang/mewakili dalam melakukan pelayanan pemesanan menu makanan untuk pelayan Anda.

Adapun rincian hasil dari wawancara terhadap narasumber bagian admin untuk pertanyaan pertama sampai kelima terdapat pada tabel 4.70 hingga tabel 4.74.

Tabel 4.70 Hasil Wawancara bagian admin Pertanyaan ke-1

Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, bagaimana tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini?	
Narasumber	Secara garis besar aplikasi ini dirasa baik dalam menunjang dan membantu dalam melakukan proses pelayanan terhadap pelanggan. Terlebih memperpendek jarak waktu antara pelayan dengan bagian dapur.

Tabel 4.71 Hasil Wawancara bagian admin pertanyaan ke-2

Dari aplikasi yang telah Anda gunakan ini, bagaimana tampilan dari aplikasi ini dilihat secara menyeluruh?	
Narasumber	Tampilan untuk aplikasi *web base* ini menarik dan warnanya sesuai dengan warna *corporate* perusahaan.

Tabel 4.72 Hasil Wawancara bagian admin pertanyaan ke-3

Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan dalam memantau pengelolaan data pesanan?	
Narasumber	Aplikasi pemesanan menu makanan ini tidak sulit untuk digunakan, terlebih membantu dalam memantau pengelolaan data pesanan.

Tabel 4.73 Hasil Wawancara bagian admin pertanyaan ke-4

Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui laporan transaksi?	
Narasumber	Sesuai dengan kebutuhan, aplikasi ini membantu dalam mengetahui laporan transaksi. Baik laporan transaksi harian ataupun bulanan.

Tabel 4.74 Hasil Wawancara bagian admin pertanyaan ke-5

Menurut pantauan Anda, apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android *platform* di Cafe La Ponyo ini menunjang/mewakili dalam melakukan pelayanan pemesanan menu makanan untuk pelayan Anda.	
Narasumber	Aplikasi pemesanan menu ini secara keseluruhan menunjang dalam melakukan pemesanan menu makanan yang dilakukan oleh pelayan di sini.

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber aplikasi bagian kasir:

1. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, bagaimana tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini?
2. Dari aplikasi yang telah Anda gunakan ini, bagaimana tampilan dari aplikasi ini dilihat secara menyeluruh?
3. Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan dalam melakukan input pembayaran?
4. Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui laporan transaksi?
5. Menurut Pantauan Anda, Apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini menunjang/mewakili dalam mengelola pembayaran dan transaksi yang terjadi.

Adapun rincian hasil dari wawancara terhadap narasumber bagian kasir untuk pertanyaan pertama terdapat pada tabel 4.75 hingga tabel 4.79.

Tabel 4.75 Hasil Wawancara bagian kasir Pertanyaan ke-1

Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, bagaimana tanggapan Anda mengenai pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini?	
Narasumber 1	Aplikasi ini sangat bermanfaat, terlebih dalam mengelola pembayaran.
Narasumber 2	Sangat sesuai dengan kebutuhan kami sebagai kasir.

Tabel 4.76 Hasil Wawancara bagian kasir pertanyaan ke-2

Dari aplikasi yang telah Anda gunakan ini, bagaimana tampilan dari aplikasi ini dilihat secara menyeluruh telebih bagian kasir ini?	
Narasumber 1	Tampilannya cukup baik dan mudah dimengerti.
Narasumber 2	Tidak terlalu banyak link-link nya sehingga memudahkan dalam mengingat bagian-bagiannya.

Tabel 4.77 Hasil Wawancara bagian kasir pertanyaan ke-3

Setelah Anda mencoba, apakah aplikasi ini mudah digunakan dalam melakukan input pembayaran?	
Narasumber 1	Tidak terlalu sulit dalam menggunakan aplikasi ini dan cukup mudah digunakan.
Narasumber 2	Mudah digunakan dan langsung terbiasa menggunakannya.

Tabel 4.78 Hasil Wawancara bagian kasir pertanyaan ke-4

Setelah Anda menggunakan aplikasi ini, apakah Anda terbantu dalam mengetahui laporan transaksi?	
Narasumber 1	Sesuai dengan kebutuhan, aplikasi ini membatu dalam mengetahui laporan-laporan transaksi yang terjadi.
Narasumber 2	Dengan adanya aplikasi ini pekerjaan saya jadi terbantu sekali dalam mengetahui secara otomatis laporan transaksi yang terjadi.

Tabel 4.79 Hasil Wawancara bagian kasir pertanyaan ke-5

Menurut pantauan Anda, Apakah aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android platform di Cafe La Ponyo ini menunjang/mewakili dalam mengelola pembayaran dan transaksi yang terjadi.	
Narasumber 1	Dalam pengelolaan pembayaran mewakili sekali dan tidak repot mencatat transaksi yang terjadi secara manual.
Narasumber 2	Menunjang dalam melakukan pengelolaan pembayaran dan transaksi.

4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil persentasi hasil perhitungan pengujian beta pengguna aplikasi pemesanan menu makanan ini, baik pada android platform maupun *web base*(admin, dapur, dan kasir). Maka dapat disimpulkan bahwa pembangunan aplikasi pemesanan menu makanan pada restoran ini sudah sesuai dengan tujuan, yaitu mempercepat proses pesanan menu pelanggan dari awal pesan sampai tersajinya pesanan, membantu proses pengelolaan antrian pesanan menu di dapur, mempermudah pelayan dalam mengetahui ketersediaan menu.