DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metode Penelitian 6
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 10
2.1 Profil Keuskupan Bandung 10
2.1.1 Struktur Wilayah Keuskupan 13
2.1.2 Struktur Kuria Keuskupan 13
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Sistem Informasi 14
2.2.2 Data 15
2.2.3 Sistem 15
2.2.4 Informasi 16
2.2.5 Database 16
2.2.5.1 Fungsi Database 17
2.2.5.2 Kriteria Database 17
2.2.3 Internet 17
2.2.3.1 Network 18

2.2.4 Web Server 18
2.2.5 HTTP 19
2.2.6 Web atau Situs 19
2.2.7 Enkripsi MD5 20
2.2.8 Web Service 20
2.2.9 JSON 21
2. 2.10 Android 24
2.2.10.1 Sejarah 24
2.2.10.2 Fitur 25
2.2.10.3 Arsitektur Android 26
2.2.11 Tools Implementasi 29
2.2.11.1 JDK 29
2.2.11.2 Eclipse IDE 29
2.2.11.3 Notepad plus – plus 30
2.2.12 UML 30
2.2.12.1 Sejarah UML 31
2.2.12.2 Diagram UML 31
2.1.13 MySQL 33
2.2.14 WAMP 34
2.2.15 Mozilla FireFox 34
2.2.16 Phonegap 34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan 36
3.1.2.1 *Activity* Diagram Sistem yang sedang Berjalan 39
3.1.3 Deskripsi Sistem 41
3.1.3.1 *Activity* Diagram Sistem 43
3.1.3.1 Aplikasi *Front End* 46
3.1.3.2 Aplikasi *Back End* 47
3.1.3.3 Analisis Data 48

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 50
3.1.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 51
3.1.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 52
3.1.4.3 Analisis Pengguna 52
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 53
3.1.5.1 *Use case Diagram* 53
3.1.5.2 Skenario *Use Case* 54
3.1.5.3 Definisi Aktor 61
3.1.5.4 Definisi *Use case* 62
3.1.5.5 *Activity Diagram* 63
3.1.5.6 *Sequence Diagram* 75
3.1.5.7 *Class Diagram* 81
3.1.5.8 *Deployment Diagram* 83
3.1.5.9 *Component Diagram* 84
3.2 Perancangan 85
3.2.1 Perancangan Data 85
3.2.1.1 Skema Relasi 85
3.2.2.2 Struktur Tabel 85
3.2.2 Perancangan Pesan 89
3.2.2.1 Perancangan Pesan Aplikasi *Front End* 90
3.2.2.2 Perancangan Pesan Aplikasi *Back End* 92
3.2.3 Perancangan Antarmuka 94
3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi *Front End* 94
3.2.3.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi *Back End* 104
3.2.4 Jaringan Semantik 112
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 114
4.1 Implementasi 114
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras Pembangun Sistem 114
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun Sistem 114
4.1.3 Implementasi Basis Data 115
4.1.4 Implementasi Antarmuka 119

4.2 Pengujian 120
4.2.1 Pengujian *Alpha* 120
4.2.1.1 Skenario Pengujian 120
4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 122
4.2.1.3. Kesimpulan Pengujian Alpha 140
4.2.2 Pengujian Beta 140
4.2.2.1. Kuesioner Pengujian Beta 141
4.2.2.2 Kesimpulan Pengujian Beta 153
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 154
4.1 Kesimpulan 154
4.2 Saran 154
DAFTAR PUSTAKA 155