BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada aplikasi *game Tower Defense* Selamatkan Hutan Indonesia, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi *game Tower Defense* Selamatkan Hutan Indonesia dapat menjawab masalah yang ada pada *game Tower defense* saat ini yaitu dengan pergerakan musuh menjadi dinamis, musuh yang cerdas dalam memilih rute teraman dan bisa berpindah jalur saat berhadapan dengan tower.
2. Dengan adanya aplikasi game ini, memperbanyak *game* dengan *genre Tower defense* yang bertemakan hutan Indonesia dan mempunyai karakter dengan ciri khas Indonesia sehingga bisa memberikan pengetahuan pada pemain mengenai kondisi hutan Indonesia pada saat ini.
3. Gameplay menjadi lebih *variatif* dengan adanya *gameplay* menanam dan merawat pohon, jadi pemain tidak hanya terfokus pada strategi penempatan *tower* saja namun harus bisa menanam dan menjaga pohon sampai besar.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game Tower Defense* Selamatkan Hutan Indonesia ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Memperbanyak jenis *varian* jalur musuh agar kecerdasan yang ada pada musuh lebih terlihat lagi dan menambahkan Kecerdasan buatan lain pada karakter musuh atau pada karakter *tower* agar tantangan pada *game* lebih meningkat.

2. Desain antarmuka dibuat lebih diperbagus dan diperhalus dalam menggambarkan kondisi Hutan Indonesia Saat ini.
3. Animasi pada karakter *Tower* dan Musuh lebih ditingkatkan dan diperbanyak agar pergerakannya kelihatan semakin dinamis.
4. *Background sound* yang digunakan dibuat sendiri dengan menyesuaikan dengan tema yang ada pada *game*.