BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada aplikasi pengenalan anatomi dan fisiologi dasar manusia melalui *game* edukasi save Ana and Tomi, bisa diambil kesimpulan bahwa *game* ini dapat :

1. Menarik minat pengguna khususnya anak-anak dalam mempelajari ilmu anatomi dan fisiologi dasar manusia.
2. Meningkatkan pengenalan dan pemahaman dari sisi teori dan praktek pengguna khusunya anak-anak tentang anatomi dan fisiologi dasar manusia .

5.2 Saran

Game ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik :

1. Cari metode atau cara yang lebih beragam dalam pemberian materi supaya lebih efektif yaitu dengan disisipkan ke dalam *gameplay* sedemikian rupa sehingga pemain tidak sadar bahwa pemain sedang belajar.
2. Bahasan anatomi harus lebih terfokus, rinci dan jelas terhadap satu materi anatomi saja sehingga isi materi bisa lebih disesuaikan lagi dengan target pengguna.
3. Memberikan kecerdasan buatan yang lebih beragam khususnya untuk Karakter musuh agar permainan lebih menantang dan menarik lagi.