BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkar lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

V.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *e – learning* ini dapat mempermudah pembagian materi ke seluruh murid, menyampaikan materi dan pengumuman diluar jam sekolah dan pada hari libur untuk guru 94,54% dan untuk murid 94,83%.
2. Aplikasi *e – learning* ini dapat mempermudah pengumpulan tugas serta pengambilan tugas oleh guru diluar jam sekolah dan pada hari libur yang juga dapat menangani kelemahan berkas seperti kerusakan, kehilangan dan tertukar pada saat berkas dari tugas beberapa kelas berada di satu tempat untuk guru 96.36% dan untuk murid 93,54%.
3. Aplikasi *e – learning* ini memiliki fasilitas forum untuk diskusi kelompok, antarguru dan antarmurid seputar kegiatan belajar mengajar yang juga dapat diakses diluar jam sekolah dan pada hari libur untuk guru 96,36% dan untuk murid 93,54 %.
4. Aplikasi *e – learning* ini memiliki sarana *monitoring* aktifitas rutin guru yaitu pemberian materi dan tugas untuk kepala sekolah.

V.2 Saran

Untuk kepentingan pengembangan aplikasi *E-Learning* ini, ada beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Menambah fasilitas *chatting* dan *private massage* sehingga pembelajaran dapat dilakukan secara interaksi langsung antar pengguna aplikasi.
2. Menambah fasilitas pembelajaran berbentuk multimedia interaktif sehingga dapat merangsang daya minat siswa dalam menggunakan aplikasi ini.