# BAB V
# KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkar lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

## V.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *e-learning* ini ini dapat memudahkan guru dalam membagikan materi pelajaran ke seluruh siswa, menyampaikan materi dan pengumuman diluar jam sekolah dengan presentase guru 94,54% dan untuk siswa 94,83%.
2. Aplikasi *e – learning* ini dapat mempermudah pengumpulan tugas oleh guru serta membantu siswa mengetahui adanya pemberian tugas oleh guru ketika siswa tersebut berhalangan masuk dengan presentase untuk guru 96.36% dan untuk siswa 93,54%.
3. Aplikasi *e – learning* ini memiliki fasilitas forum untuk diskusi kelompok, antarguru dan antarsiswa seputar kegiatan belajar mengajar yang juga dapat diakses diluar jam sekolah dan pada hari libur untuk guru 96,36% dan untuk siswa 93,54 %.

## V.2 Saran

Untuk kepentingan pengembangan aplikasi *e-learning* ini, ada beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Menambah fasilitas *chatting* dan *private massage* sehingga pembelajaran dapat dilakukan secara interaksi langsung antar user aplikasi.

2. Menambah fasilitas pembelajaran berbentuk multimedia interaktif sehingga dapat merangsang daya minat siswa dalam menggunakan aplikasi ini.