BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem di Toko Overdose. Dengan menganalisis masalah dan menganalisis prosedur sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis Masalah

Permasalahan yang sering kali timbul tanpa diduga, berawal dari hal-hal kecil yang sering kali terlupakan hingga akhirnya bila terus menerus terjadi akan menjadi masalah yang bisa berakibat fatal.

Berdasarkan penelitian di Toko Overdose terdapat beberapa masalah seperti proses transaksi yang dilakukan pada Toko Overdose saat ini masih menggunakan cara transaksi secara tatap muka, dimana konsumen harus datang langsung ke lokasi penjualan untuk melakukan transaksi. Cara ini mengharuskan konsumen meluangkan waktu dan mengeluarkan biaya lebih banyak untuk melakukan transaksi terutama bagi konsumen yang berada pada lokasi yang berjauhan dengan lokasi penjualan. Berbagai usaha promosi juga telah dilakukan untuk mempromosikan produk-produk Toko Overdose seperti memberikan informasi tentang Toko Overdose melalui konsumen, yaitu dengan cara saling memberi informasi dari satu konsumen ke konsumen lainnya.

Pengelolaan data administratif di toko Overdose pun menjadi masalah misalnya laporan data produk, laporan data penjualan yang masih dilakukan dengan cara mencatat di lembaran-lembaran kertas, sehingga mengakibatkan penumpukan dokumen yang sewaktu-waktu apabila dibutuhkan, akan memakan waktu yang cukup lama untuk mencarinya.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan dari penelitian yang dilakukan di Toko Overdose terdapat beberapa prosedur yang dilakukan, diantaranya adalah :

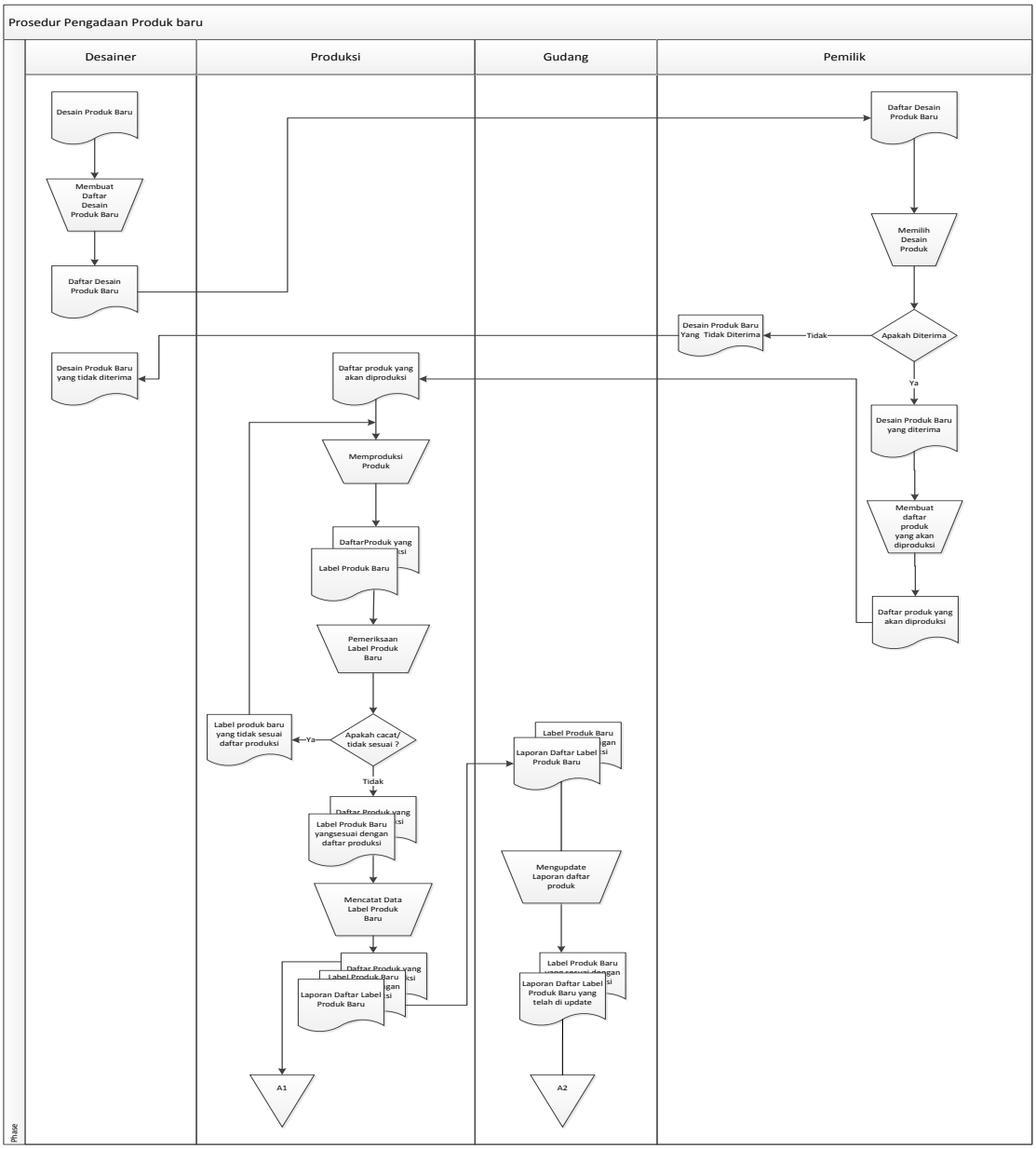
1. Prosedur Pengadaan Produk
2. ProsedurPenjualan
3. Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Produk Baru

Prosedur pengadaan produk di Toko Overdose yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Desainer membuat desain produk baru, kemudian desainer membuat daftar desain produk baru.
2. Desainer memberikan daftar desain produk baru kepada pemilik toko.
3. Pemilik toko selanjutnya akan memilih desain produk baru yang akan diproduksi. Jika desain produk baru diterima, selanjutnya pemilik toko akan membuat daftar produk yang akan diproduksi. Jika desain produk baru tidak diterima, pemilik toko menyerahkan desain produk baru yang tidak diterima ke pada desainer.
4. Pemilik toko menyerahkan daftar produk yang akan diproduksi ke bagian produksi.
5. Bagian produksi selanjutnya memproduksi produk berdasarkan daftar produk yang akan diproduksi.
6. Setelah label produk baru selesai diproduksi, bagian produksi selanjutnya akan memeriksa label produk baru apakah ada yang cacat atau ada yang tidak sesuai dengan daftar produk yang diproduksi. Jika label produk baru ada yang cacat atau tidak sesuai dengan daftar produk yang diproduksi, label produk akan kembali diproduksi. Jika label produk baru tidak ada yang cacat atau sesuai dengan daftar produk yang diproduksi, selanjutnya bagian produksi akan mencatat data label produk baru untuk membuat laporan daftar label produk baru.

7. Bagian produksi selanjutnya akan menyerahkan label produk baru dan laporan daftar label produk baru ke bagian gudang. Kemudian bagian gudang akan mengupdate laporan daftar produk dan bagian gudang juga akan mengarsipkan laporan daftar label produk baru.



Keterangan :

A1 : Arsip daftar produk yang akan di produksi.

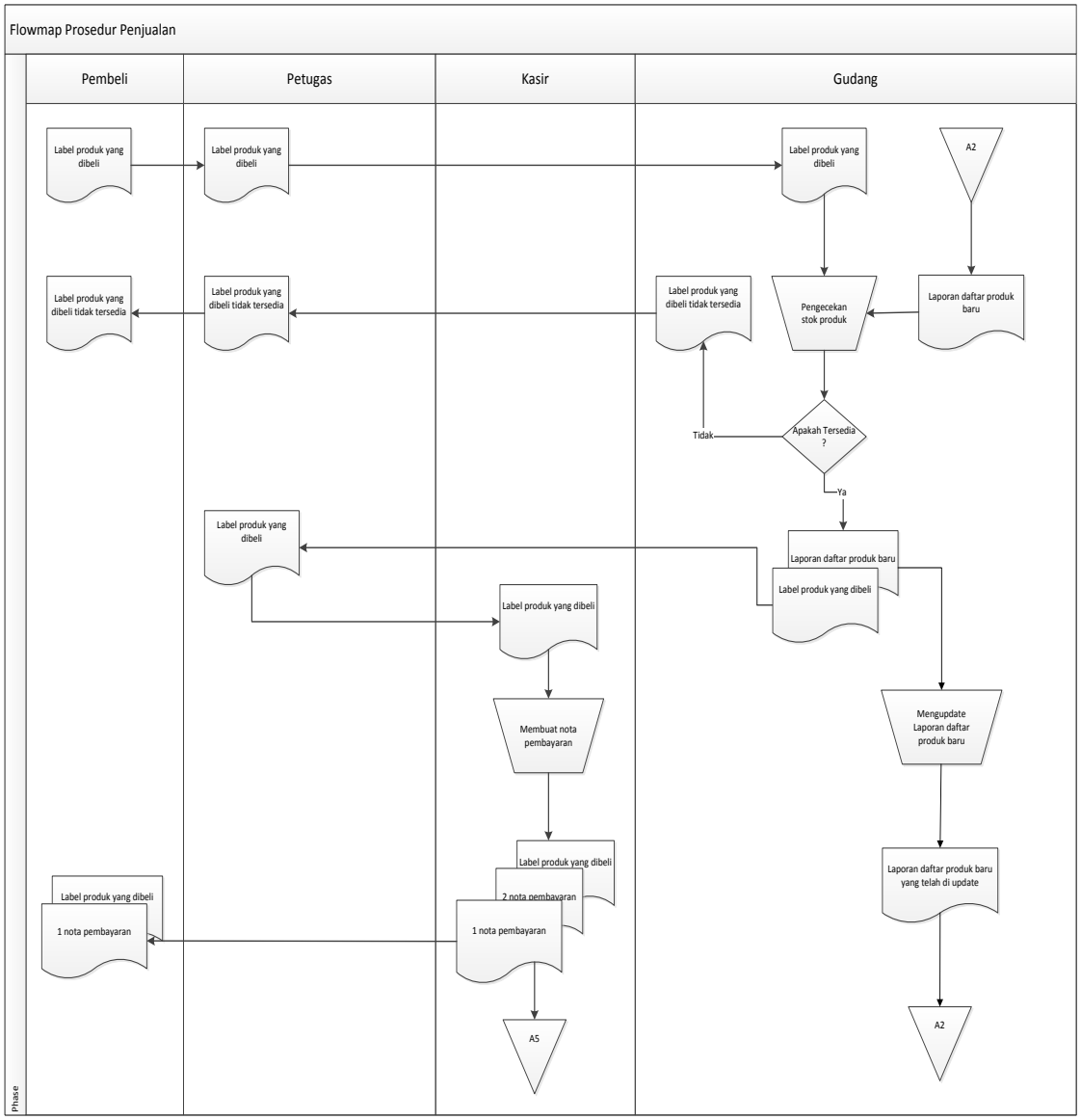
A2 : Arsip laporan daftar label produk baru.

Gambar 3. 1 Flowmap Prosedur Pengadaan Produk Baru.

3.1.2.1.1 Prosedur Penjualan

Adapun deskripsi dari sistem penjualan di Toko Overdose yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Pembeli menyerahkan label produk yang ingin dibeli kepada petugas toko.
2. Petugas toko kemudian akan menyerahkan label produk yang ingin dibeli pembeli kepada bagian gudang untuk dicarikan label produk yang baru.
3. Bagian gudang akan memeriksa ketersediaan label produk dari arsip laporan daftar produk. Jika stok label produk tidak tersedia, bagian gudang akan memberitahukan kepada petugas toko, dan petugas toko akan memberitahukan kepada pembeli bahwa stok label produk tidak tersedia. Pembeli dapat membatalkan pembelian atau dapat memilih label produk yang lainnya. Jika label produk tersedia, bagian gudang akan menyerahkan label produk yang ingin dibeli kepada petugas untuk diserahkan ke bagian kasir. Kemudian bagian gudang juga akan mengupdate laporan daftar produk.
4. Kasir kemudian akan mencatat transaksi penjualan pada nota pembayaran. Nota pembayaran dibuat dalam dua rangkap, satu rangkap dijadikan sebagai arsip transaksi penjualan toko, sedangkan satu rangkap lagi diserahkan kepada pembeli.
5. Kasir akan memberikan nota pembayaran dan label produk yang dibeli kepada pembeli.



Keterangan :

A2 : Arsip laporan daftar produk baru.

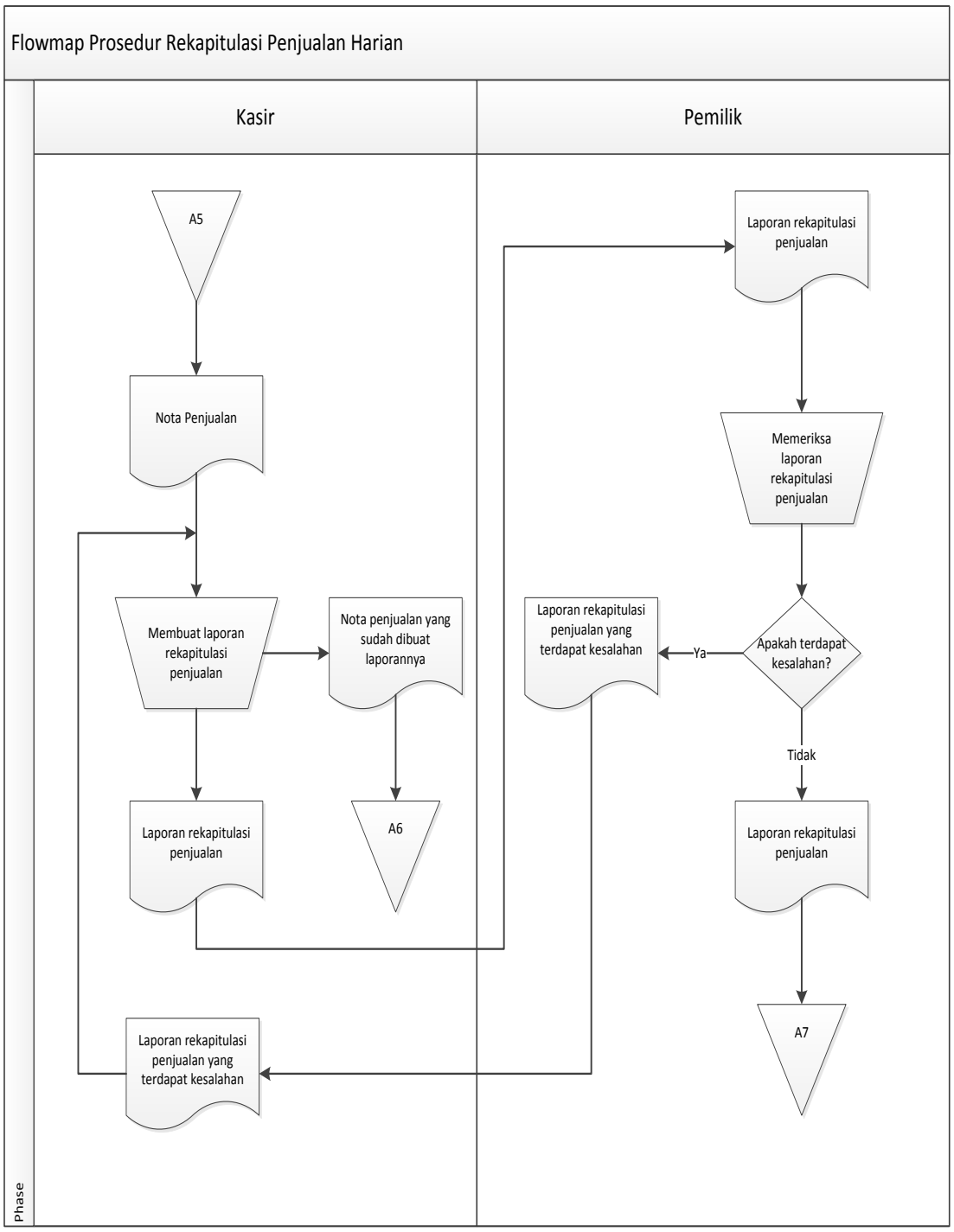
A5 : Arsip nota pembayaran.

Gambar 3. 2 Flowmap Prosedur Penjualan.

3.1.2.1.2 Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

Prosedur rekapitulasi penjualan harian di Toko Overdose yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Kasir mengumpulkan nota penjualan label produk.
2. Kasir akan membuat laporan rekapitulasi penjualan.
3. Kasir akan mengarsipkan nota penjualan yang sudah dibuat laporannya.
4. Kasir memberikan laporan rekapitulasi penjualan kepada pemilik toko.
5. Pemilik toko akan memeriksa laporan rekapitulasi penjualan, jika ada kesalahan, pemilik toko akan memberikan laporan rekapitulasi penjualan kepada kasir untuk diperiksa kembali. Jika tidak ada kesalahan, pemilik toko akan mengarsipkan laporan rekapitulasi penjualan.



Keterangan :

A5 : Arsip nota penjualan.

A6 : Arsip nota penjualan yang sudah dibuat laporannya.

A7 : Arsip laporan rekapitulasi penjualan.

Gambar 3. 3 Flowmap Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian.

3.1.3 Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang sedang berjalan di Toko Overdose adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan dapat melakukan pembelian secara *online* setelah melakukan pendaftaran *online* untuk menjadi member Toko Overdose dan menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku dari pihak toko.
2. Jika ada status pembelian yang belum lengkap, maka pelanggan tidak dapat melakukan pembelian sebelum menyelesaikan pembelian tersebut, dan pihak toko akan memberikan informasi kepada pelanggan mengenai pembelian dengan status yang belum lengkap melalui sms.
3. Pelanggan dapat melanjutkan pembelian dengan status belum lengkap atau membatalkan pembelian tersebut setelah menerima pemberitahuan dari pihak toko. Jika pelanggan tidak menanggapi pemberitahuan mengenai pembelian dengan status yang belum lengkap dari pihak toko, maka pihak toko akan membatalkan pembelian tersebut dalam waktu 1x24 jam terhitung dari waktu pemberitahuan dari pihak toko.
4. Member Toko Overdose dapat di non aktifkan statusnya apabila melanggar syarat dan ketentuan dari pihak toko.
5. Produk

   Produk yang ada pada sistem terdiri dari :

   a. Produk Terbaru

      Produk terbaru merupakan produk yang pada dasarnya berbeda dari yang telah dipasarkan sebelumnya, produk terbaru terhitung dari tanggal produk tersebut masuk hingga tujuh hari berikutnya.

   b. Produk Terlaris

      Penentuan produk terlaris yaitu berdasarkan jumlah pemesanan. Produk terlaris akan ditampilkan selama satu bulan.

   c. Produk Banyak Dilihat

      Untuk mengetahui produk yang banyak dilihat yaitu dengan melihat jumlah *customer review*. Produk banyak dilihat akan di tampilkan selama produk tersebut masih tersedia.

d. Produk Rekomendasi

Produk rekomendasi adalah produk yang hanya bisa ditampilkan pada menu *member*. Produk rekomendasi didasari atas adanya kesamaan antara pemberian rating terhadap suatu produk dengan produk yang dibeli. Produk yang memiliki nilai kesamaan yang kemudian akan dijadikan rekomendasi.

6. Stok barang yang ada pada sistem akan berkurang ketika pelanggan melakukan pemesanan produk. Stok produk akan dikembalikan ke stok awal oleh sistem apabila *member* membatalkan pemesanan produk atau, pemesanan dibatalkan oleh sistem apabila member tidak melakukan pembayaran melebihi batas waktu yang sudah ditentukan.
7. Jangka waktu untuk konfirmasi pembayaran adalah 6 jam dari pemesanan, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pembelian dianggap batal. Pembatalan pemesanan akan diberitahukan kepada pelanggan melalui *email* pelanggan.
8. Diskon produk ditentukan oleh petugas toko dengan persetujuan pemilik toko dan diskon berlaku untuk satu bulan pertama pada setiap produk baru. *Range* diskon dimulai dari 5% sampai 50%.
9. Proses pembelian dapat dilakukan oleh pelanggan dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, pelanggan tidak dapat membeli produk melebihi stok yang tersedia.
10. Stok produk yang dijual di toko dibedakan dengan stok produk yang dijual *online*. Hal ini bertujuan untuk menghindari pembelian produk secara bersamaan antar produk yang sama diwaktu yang sama.
11. Proses pengiriman produk akan dilakukan setelah pihak toko menerima konfirmasi pembayaran dan menyetujuinya,
12. Pengiriman hanya dilakukan di wilayah Indonesia yang bisa dijangkau dengan jasa pengiriman di Indonesia dan dilakukan pada saat jam kerja 09.00-17.00.

13. Retur dapat dilakukan member setelah produk sudah diterima oleh member. *Member* dapat melakukan retur produk dengan ketentuan sebagai berikut :
    a. Retur dilakukan jika status pemesannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 3x24 jam, terhitung dari tanggal terima pemesanan.
    b. Retur dilakukan apabila terjadi kesalahan pengiriman produk (warna dan ukuran) dan sobek atau cacat pada bagian produk.
    c. Retur diterima dengan kondisi produk seperti semula (bandrol harga masih ada, tidak kotor dan sesuai dengan alasan dari konsumen), dan plastik pembungkus produk tidak rusak atau sobek .
    d. Ongkos kirim pengembalian produk retur ke Toko Overdose ditanggung sepenuhnya oleh *member*, sedangkan ongkos pengiriman ke *member* ditanggung oleh pihak Toko Overdose sebagai kompensasi kesalahan toko.
    e. Produk yang diretur tidak dapat ditukarkan dengan uang, hanya dapat ditukar dengan produk yang sama sesuai pemesanan. Produk tersebut akan langsung dikirim apabila stok masih ada, apabila stok produk tersebut habis, *member* harus menunggu sampai produk tersebut selesai diproduksi (maksimal 3 hari). Informasi retur produk akan dikirim ke *email member*.
    f. Pengajuan klaim retur hanya dapat dilakukan satu kali dari nomor pembelian.

3.1.4 Analisis Sistem Rekomendasi Cerdas

Sistem rekomendasi didefenisikan sebagai aplikasi pada *website e-commerce* untuk mengusulkan informasi dan menyediakan fasilitas yang diinginkan pengguna dalam membuat suatu keputusan. Sistem ini diasumsikan seperti penggambaran kebutuhan dan keinginan pengguna melalui pendekatan metode rekomendasi dengan mencari dan merekomendasikan suatu item dengan menggunakan rating berdasarkan kemiripan dari karakteristik informasi pengguna.

Sistem rekomendasi cerdas membutuhkan beberapa data yaitu :

1. Data Produk

   Data produk akan dijadikan sebagai objek utama dalam sistem ini.

2. Data Rating

   Data rating akan digunakan sistem untuk proses pembuatan nilai kemiripan antaraproduk satu dengan lainnya yang nantinya akan direkomendasikan kepada member.

3. Perhitungan Nilai Kemiripan Antar Produk

   Perhitungan nilai kemiripan akan dibuat oleh sistem berdasarkan data rating terhadap member menggunakan persamaan *adjusted cosine*. Nilai kemiripan akan dipergunakan sistem untuk memprediksi rating suatu produk.

4. Perhitungan Prediksi

   Perhitungan prediksi dilakukan pada tiap-tiap produk menggunakan persamaan *weighted sum*.

5. Menampilkan Rekomendasi

   Berdasarkan hasil perhitungan prediksi, diperoleh nilai prediksi suatu produk barang yang akan diurutkan dari nilai yang tertinggi hingga terendah, kemudian dijadikan rekomendasi bagi member.

   Misalkan diperoleh data rating suatu produk terhadap member sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Skenario Rating

	Produk A	Produk B	Produk C	Produk D	Produk E	Produk F	Rata-rata Rating
Member 1	-	5	4	3	-	-	4
Member 2	-	-	3	2	4	1	2,5
Member 3	-	3	-	-	-	3	3
Member 4	4	-	-	1	-	-	2,5
Member 5	-	2	2	4	-	5	3,25
Member 6	-	5	-	4	-	-	4,5

Untuk memperoleh korelasi antar produk dengan sistem rekomendasi cerdas berbasis *item-based collaborative*, ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

6. Tahap Pembuatan Kesamaan Antar Produk

   Dengan menggunakan persamaan (2.1) *adjusted cosine*, akan diperoleh nilai kesamaan antarproduk sebagai berikut :

   Berikut kesamaan antara produk B dan C yaitu :

$$sim(B,C) = \frac{(5-4)(4-4)+(2-3{,}25)(2-3{,}25)}{\sqrt{(5-4)^2+(2-3{,}25)^2}\sqrt{(4-4)^2+(2-3{,}25)^2}}$$

$$sim(B,C) = \frac{1{,}56}{2}$$

$$sim(B,C) = 0{,}78$$

   Setelah menghitung kesamaan nilai yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel kesamaan nilai antarproduk sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Kesamaan Antar Produk

Produk 1	Produk 2	Nilai Kemiripan
Produk A	Produk B	0
Produk A	Produk C	0
Produk A	Produk D	-1
Produk A	Produk E	0
Produk A	Produk F	0
Produk B	Produk C	0,78

Produk 1	Produk 2	Nilai Kemiripan
Produk B	Produk D	-0,97
Produk B	Produk E	0
Produk B	Produk F	-1
Produk C	Produk D	-0,66
Produk C	Produk E	1
Produk C	Produk F	-0,95
Produk D	Produk E	-1
Produk D	Produk F	0,99
Produk E	Produk F	-1

Nilai yang dihasilkan oleh persamaan *adjusted cosine* adalah antara -1.0 hingga +1.0. Jika nilai koefisien semakin mendekati +1, maka hubungan antara kedua produk tersebut akan sangat kuat. Jika koefesiennya berada ditengah-tengah (0), maka kedua produk tersebut tidak ada hubungannya (independen). Sebaliknya jika nilai yang dihasilkan -1, maka kedua produk tersebut sangat berbeda jauh atau bertolak belakang.

7. Tahap Penetuan Nilai Prediksi

Untuk memperoleh nilai prediksi dari suatu produk yang belum di rating oleh member, digunakan persamaan (2.2) *weightedsum*.

Berikut prediksi antara member 1 terhadap produk A yaitu :

$$P_{(1,A)} = \frac{(5*0)+(4*0)+(3*-1)+(0*0)+(0*0)}{|0|+|0|+|-1|+|0|+|0|}$$

$$P_{(1,A)} = \frac{-3}{1}$$

$$P_{(1,A)} = -3$$

Setelah menghitung nilai prediksi yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel hasil prediksi sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Hasil Prediksi

Member	Produk	Prediksi
1	A	-3
1	E	0,5
1	F	-1,98

Member	Produk	Prediksi
2	A	-2
2	B	-0,22
3	A	0
3	C	-0,29
3	D	0,03
3	E	-3
4	B	-1
4	C	-1
4	E	-1
4	F	1
5	A	-4
5	E	-2,33
6	A	-4
6	C	0,88
6	E	-4
6	F	-0,52

Tabel di atas dapat dilihat bahwa member 1 mendapatkan rekomendasi produk E, member 3 mendapatkan rekomendasi produk D dan produk D,member 4 mendapatkan rekomendasi produk F, dan member 6 mendapatkan rekomendasi produk C.

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah tahap dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun. Sehingga dapat ditentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber yang ada. Pada tahap analisis kebutuhan non fungsional akan dijelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.5.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Toko Overdose memiliki beberapa pegawai yang terdiri dari kasir, petugas toko, pemilik toko, bagian produksi, bagian gudang dan desainer. Adapun karakteristik dari pegawai-pegawai tersebut sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Karakteristik Pengguna Toko

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Kasir	Membuat laporan penjualan produk dan laporan keuangan, melayani retur produk, mencatat data penjualan produk.	SMA	Berpengalaman menggunakan komputer (excel, word) dan internet.	-
Petugas	Melayani pembeli.	SMA	Memahami bagaimana cara memperkenalkan produk kepada pembeli.	-
Pemilik	Melihat data laporan penjualan produk, dan laporan keuangan.	SMA	Berpengalaman menggunakan komputer (excel, word) dan internet.	-
Produksi	Memproduksi produk.	SMA	Mengetahui bagaimana memproduksi produk.	-
Gudang	Pemeliharaan atas produk-produk yang ada di gudang, dan membuat laporan produk.	SMA	Berpengalaman menggunakan komputer (excel, word) dan internet, dan memahami tentang cara perawatan produk.	-
Desainer	Membuat desain produk	SMA	Harus kreatif dan inovatif dalam desain dan harus memiliki keterampilan dasar merancang fashion seperti menggambar.	-

Sistem penjualan secara *online* ini akan melibatkan lima pengguna dalam memakai aplikasi, dimana pengguna yang akan terlibat yaitu pemilik, kasir, petugas, pelanggan (member), dan pengujung. Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan online yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Pemilik

   Bertugas dalam mengelola data user, data profil pemilik, data jabatan, melihat laporan.

2. Kasir

   Bertugas dalam mengelola data pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database.

3. Petugas

   Bertugas dalam mengelola data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, data member, data testimonial dan data user profil petugas.

4. Gudang

   Bertugas dalam pembuatan laporan produk.

5. Member

   Member dapat melihat konten *website*, melakukan pembelian produk, melakukan pembayaran, melihat riwayat pembelian, melakukan retur produk, merating produk, memberikan testimonial, dapat mengedit data profil member, *tracking* pengiriman. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

6. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pembelian. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

Tabel 3. 5 Karakteristik Pengguna Aplikasi E-Commerce di Toko Overdose

Pengguna	Jabatan	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Jenis Pelatihan
Pemilik	Bertugas dalam mengelola data user, data profil pemilik, data jabatan, melihat data laporan.	Melakukan pengelolaan data user (tambah, edit, dan pencarian data), mengolah data profil pemilik (ubah profil dan ubah password), data data jabatan (tambah, edit, hapus dan pencarian data), Melihat Laporan produk, melihat laporan penjualan.	SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.	Pelatihan komputer
Petugas	Bertugas dalam mengelola data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data paket pengiriman, data ongkir, data member, data testimonial dan data profil petugas (ubah profil dan ubah password).	Melakukan pengelolaan data (tambah, edit, hapus dan pencarian data) seperti data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, edit data member, edit data testimonial dan data profil petugas (ubah profil dan ubah password).	D3 Teknik Informatika	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.	Pelatihan computer
Kasir	Bertugas dalam	Bertugas dalam mengelola data	D3 Teknik Informatika	Menguasai komputer,	Pelatihan komputer

	mengelola data pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database.	pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database.		mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.	
Gudang	Bertugas dalam membuat laporan produk.	Bertugas dalam mengelola data profil user gudang, membuat laporan produk.	D3 Teknik Informatika	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.	Pelatihan komputer
Member	-	Melakukan pembelian, melakukan pembayaran, mengubah data profil member (ubah profil dan ubah password), melihat riwayat pembelian dan pembayaran, retur produk, tracking pengiriman, rating produk, memberikan testimonial.	-	Mengetahui cara menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing	-
Pengunjung	-	Melihat produk, melihat testimonial, melakukan pendaftaran member.	-	Mengetahui cara menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing	-

3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis kebutuhan perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di Toko Overdose.

Berdasarkan analisis perangkat keras yang sudah dilakukan di Toko Overdose, diperlukan adanya pemanfaatan teknologi komputer agar semua bentuk transaksi bisa lebih terorganisir dengan baik dan tentu saja Toko Overdose memerlukan akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan database dan sebuah printer untuk mencetak laporan persediaan produk dan penjualan produk.

Perangkat keras yang direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal Yang dibutuhkan

Spesifikasi Perangkat Keras	Client	Server
Processor	1 GHz	2,7 GHz
Hard Disk	80 GB	120 GB
RAM	512 Mb	512 Mb
VGA Card	128 Mb	512 Mb
Monitor	15”	15”
Mouse	Terpasang	Terpasang
Keyboard	Terpasang	Terpasang

Tabel 3.7 Spesifikasi Perangkat Keras Yang Ada Di Toko Overdose

Spesifikasi Perangkat Keras	Client	Toko Reafshop
Processor	1 GHz	2,7 GHz
Hard Disk	80 GB	120 GB
RAM	512 Mb	512 Mb
VGA Card	128 Mb	512 Mb
Monitor	15”	15”
Mouse	Terpasang	Terpasang
Keyboard	Terpasang	Terpasang

Setelah dilakukan analisis terhadap kebutuhan perangkat keras yang dimiliki oleh Toko Overdose sudah layak dan dapat mendukung aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *online* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang tersimpan di *server*.

3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik Toko Overdose unit komputer yang dimiliki Toko Overdose menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 3, Internet Explorer 6 dan terdapat juga aplikasi Microsoft office 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Window XP*.
2. Xampp sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver CS5 sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS digunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti *Internet Explorer* 10.0, *Mozilla Firefox* 23.0 , *Google Chrome 28.0* dan *Opera* 13.0.

Untuk mengakses aplikasi yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai beikut:

1. Sistem operasi WindowXP dan lain-lain.
2. *Browser* seperti Internet *Mozilla Firefox* versi 12.0, *Google Chrome* versi 26.0, *IE* versi 9.0, *Opera* versi 10.0.

3.1.6 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Secara umum website penjualan *online* berfungsi sebagai media promosi dan media untuk melakukan penjualan produk Toko Overdose dengan melakukan pembelian produk secara *online*. Fungsi utama perangkat yang akan dibangun adalah :

1. Pengolahan Data User

   Pemilik toko dapat mengolah data user yang meliputi tambah data, edit data dan pencarian data user (pemilik, kasir dan petugas).

2. Pendaftaran Member

   Proses pendaftaran pengunjung menjadi member dengan mengisi profil member, *password* dan alamat *email* setelah itu sistem akan menyimpannya kedalam database dan mengirimkan kode aktivasi akun ke *email* pengunjung.

3. Login

   Proses yang akan dilakukan ketika ingin masuk menu user maupun menu member sebelum masuk kedalam sistem. Jika *login* valid maka *user* dan member dapat mengakses sistem, jika *login* tidak valid maka sistem akan memberikan info bahwa data *login* yang dilakukan salah.

4. Lupa Password

   Proses untuk mengantisipasi jika member dan user lupa password untuk login ke dalam sistem. User dan member hanya menginputkan alamat email pada form lupa password dan sistem akan memberikan data password melalui email user dan member.

5. Pengolahan Data Master

   Proses yang dilakukan oleh petugas untuk mengolah data-data (tambah, edit, hapus dan pencarian data), seperti kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, edit data member, edit data testimonial, dan user profil petugas (ubah profil dan ubah password).

6. Integrasi *Social Network*

   Proses ketika petugas toko menambahkan sebuah produk baru maka secara otomastis sistem akan mengirimkan informasi berupa nama produk, gambar produk dan harga produk ke *Social Network.*

7. Pengolahan Transaksi

   Proses dimana user dengan jabatan kasir mengolah data transaksi yang telah dilakukan oleh member yang terdiri dari proses pembelian, proses pembayaran, cetak label, dan pengiriman.

8. Pembelian

   Pada proses pembelian terdiri dari beberapa proses yaitu :

   a. Tambah produk

   Proses member memilih produk yang akan dibeli dengan menambahkan data produk ke keranjang.

   b. Update Jumlah Produk yang Dibeli

   Proses member untuk merubah jumlah produk yang akan dibeli.

   c. Hapus pembelian

   Proses member untuk menghapus produk yang tidak jadi dibeli pada keranjang.

   d. Checkout

   Proses member jika telah selesai membeli produk maka selanjutnya member mengisi alamat yang akan dikirim dan melakukan pembayaran, setelah itu data disimpan kedalam *database.*

9. Lihat Riwayat Pembelian

   Proses untuk melihat informasi data-data pembelian yang pernah dilakukan oleh member.

10. Pembayaran *Online*

    Proses yang dilakukan oleh member ketika akan membayar secara *online* pembelian yang sudah dilakukan dengan memanfaatkan fasilitas *PayPal.*

11. Pembayaran *Offline*

    Proses yang dilakukan oleh member ketika melakukan pembayaran secara *offline* (transfer rekening atau transfer tunai).

12. *Tracking* Pengiriman

    Proses yang dilakukan oleh member ketika akan menelusuri jejak pengiriman barang yang sudah dibeli dengan memanfaatkan fasilitas *tracking* jasa pengiriman, proses ini hanya dapat dilakukan apabila menggunakan jasa pengiriman JNE, Tiki dan PT POS Indonesia.

13. Lihat Produk

    Proses dimana member dapat melihat produk dengan detail produknya berdasarkan kategori dan subkategori.

14. Penyajian Informasi Produk

    Proses dimana member dapat melihat produk terbaru, produk terlaris dan produk banyak dirating.

15. Lihat Kategori

    Proses memilih produk yang dikelompokan di dalam kategori.

16. Lihat Subkategori

    Proses memilih produk yang dikelompokan di dalam subkategori.

17. Pembuatan Laporan

    Proses pembuatan laporan penjualan dan laporan produk, user dengan jabatan pemilik dengan memasukkan tanggal untuk membuat laporan penjualan perhari, perbulan dan pertahun.

18. *Posting Testimonial*

    Proses yang dilakukan oleh member untuk memberikan *testimonial* pada *website e-commerce* Toko Overdose.

19. Cari Produk

    Proses untuk pencarian produk yang tersedia pada *website e-commerce* Toko Overdose dengan memasukan kata kunci produk yang diinginkan.

20. Retur

    Proses untuk pengembalian produk karena salah warna, salah ukuran atau produk tertukar dari pelanggan ke Toko Overdose agar produk dapat ditukar sesuai dengan produk yang dibeli pelanggan. Dalam melakukan retur, pelanggan memilih data pembelian produk yang akan diretur dan memilih alasan mengapa melakukan retur. Produk yang diretur tidak dapat ditukarkan dengan uang, hanya dapat ditukar dengan produk yang sama sesuai pembelian. Produk tersebut akan langsung dikirim apabila stoknya masih ada, apabila produk tersebut sudah habis, pelanggan harus menunggu sampai produk tersebut selesai diproduksi. Informasi retur produk akan dikirim kepada pelanggan melalui email.

21. *Backup* dan *Restore*

    Proses untuk *backup* maupun *restore* database yang dapat dilakukan oleh user dengan jabatan kasir toko.

22. Diskon

    Diskon produk diberikan sesuai dengan ketentuan yang berlaku oleh petugas toko atas persetujuan dari pemilik toko.

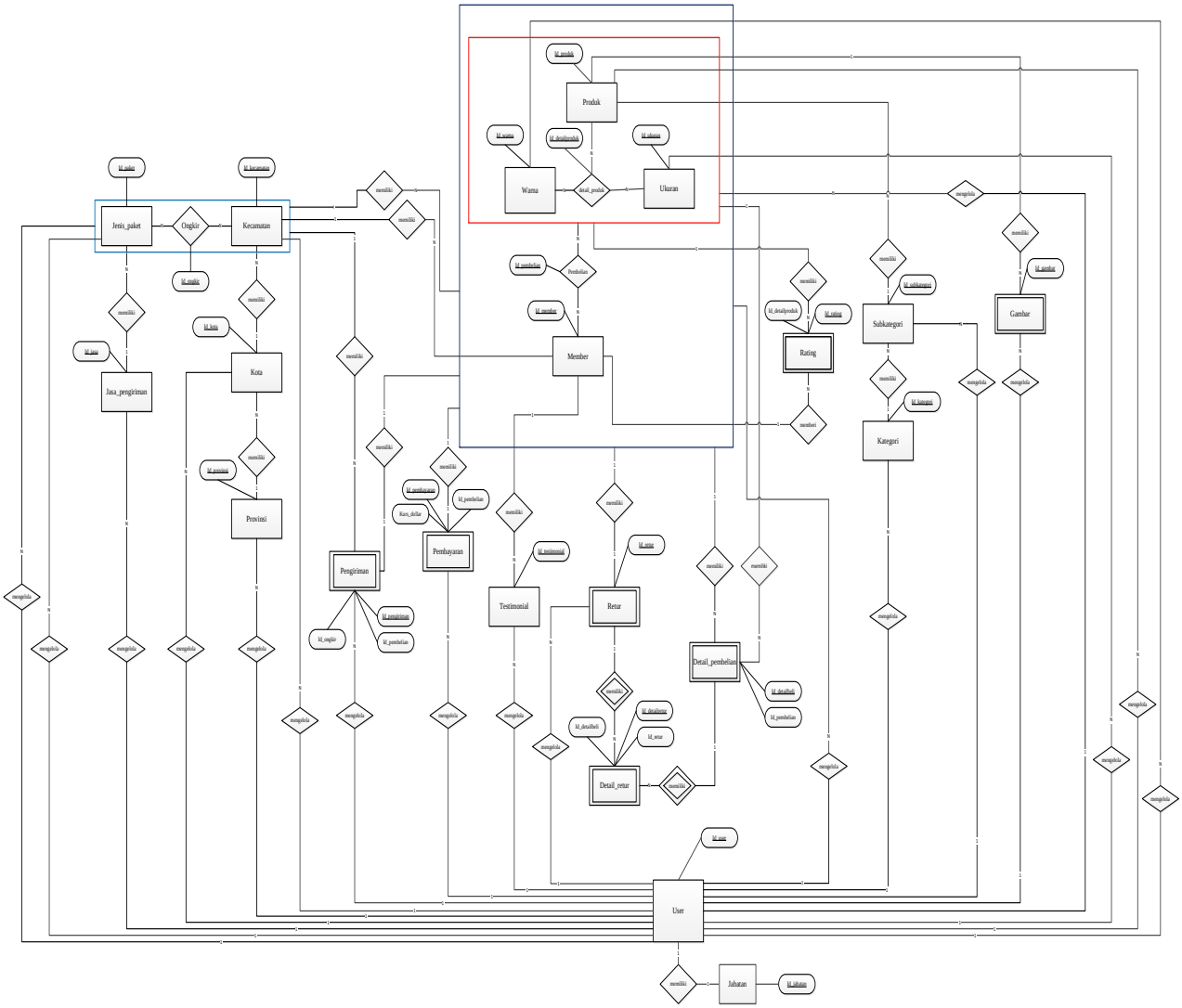
23. Rekomendasi produk

    Rekomendasi produk yaitu sistem rekomendasi cerdas dengan metode *Item-based collaborative filtering* yang merupakan metode rekomendasi yang didasari atas adanya kesamaan antara pemberian rating terhadap suatu produk dengan produk yang dibeli. Produk yang memiliki nilai kesamaan yang kemudian dijadikan rekomendasi.

3.2 Analisis Basis Data

Basis data atau yang sering disebut *database* merupakan salah satu komponen penting dalam sistem informasi yang terkomputerisasi. Basis data diibaratkan sebagai sebuah tempat atau wadah dimana didalamnya terdapat kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, dimana dilakukan dengan tahapan membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel penyimpanan. ERD pada *website e-commerce* Toko Overdose bisa di lihat di gambar berikut ini :



Gambar 3. 4 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.1.1 Kamus Data ERD

Kamus data berisi semua entitas serta atribut-atribut yang terkandung dalam ERD. Setiap atribut yang ada dalam sebuah entitas dapat dituliskan dalam kamus data ERD ini. Adapun kamus data dari ERD diatas adalah :

Tabel 3. 7 Kamus Data

No	Entitas	Atribut
1	User	id_user, username, password, id_jabatan, email, nama, kode
2	Jabatan	id_jabatan, jabatan
3	Kategori	id_kategori, id_user, nama_kategori
4	Subkategori	id_subkategori, id_kategori, id_user, nama_subkategori
5	Warna	id_warna, id_user, warna
6	Ukuran	id_ukuran, id_user, ukuran, des
7	Produk	id_produk, id_kategori, id_subkategori, id_user, nama_produk, harga, diskon, dilihat, tanggal_masuk, last_update, deskripsi, awal_diskon, akhir_diskon
8	Gambar	id_gambar, id_produk, id_user, nama_gambar, name, type
9	Detail_produk	id_detailproduk, id_produk, id_warna, id_ukuran, id_user, stok, berat
10	Provinsi	id_provinsi, id_user, nama_provinsi
11	Kota	id_kota, id_provinsi, id_user, nama_kota
12	Kecamatan	id_kecamatan, id_kota, id_user, nama_kecamatan
13	Jasa_pengiriman	id_jasa, id_user, jasa_pengiriman, website, tracking
14	Jenis_paket	id_paket, id_user, id_jasa, nama_paket
15	Ongkir	id_ongkir, id_paket, id_kecamatan, id_user, ongkir
16	Member	id_member, id_kecamatan, nama, password, email, alamat, kodepos, telpon, kode, aktiv
17	Pembelian	id_pembelian, id_member, id_user, tgl_pembelian, tgl_expired, status_pembelian, total_berat, total_bayar
18	Detail_pembelian	id_detailbeli, id_pembelian, id_detailproduk, jml_beli, harga, diskon, berat
19	Pengiriman	id_pengiriman, id_pembelian, id_user,

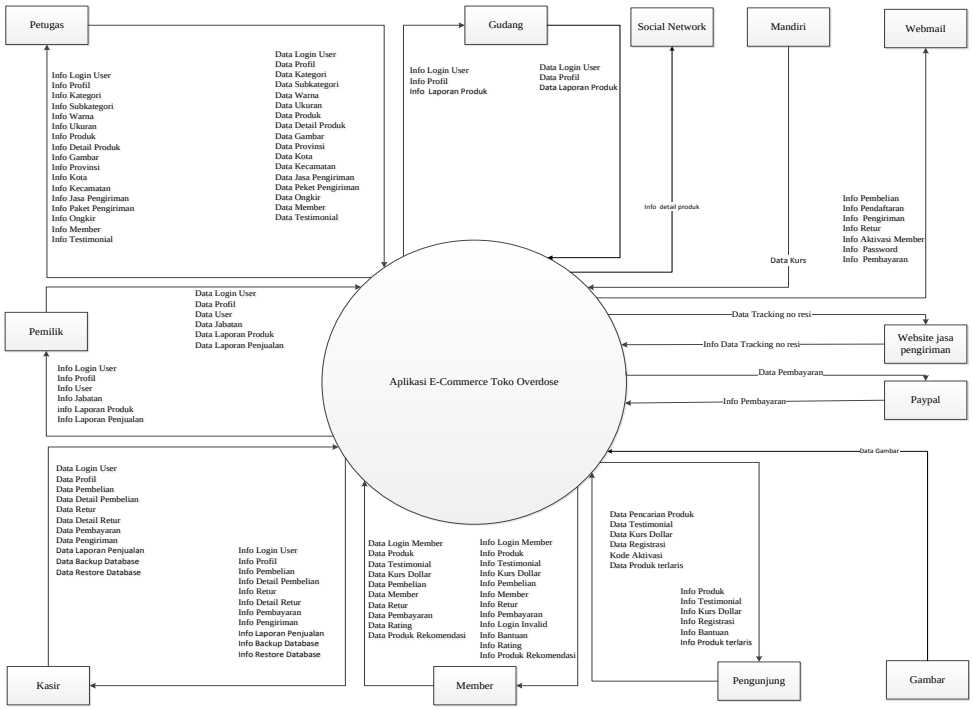
No	Entitas	Atribut
		id_ongkir, tgl_kirim, tgl_terima, waktu_terima, alamat_kirim, telpon, status_pengiriman, nama_penerima, diterima_oleh, no_resi
20	Pembayaran	id_pembayaran, id_pembelian, id_user, nama_pembayar, tgl_bayar, rupiah, dollar, jenis_pembayaran, no_transaksi, no_rekening, tujuan_transfer, id_paypal, bank, kurs_dollar
21	Retur	id_retur, id_pembelian, id_user, tgl_retur, status_retur, no_resiretur
22	Detail_retur	id_detailretur, id_retur, id_detailbeli, jml_retur, alasan, keterangan
23	Testimonial	id_testimonial, id_member, id_user, tgl_kirim, komentar, tampilkan
24	Rating	id_member, id_produk, rating

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang direpresentasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.4 Diagram Konteks

Diagram konteks menjelaskan hubungan dari entitas – entitas yang ada dalam sistem. Berikut ini merupakan diagram konteks dari sistem penjualan berbasis web pada Toko Overdose dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

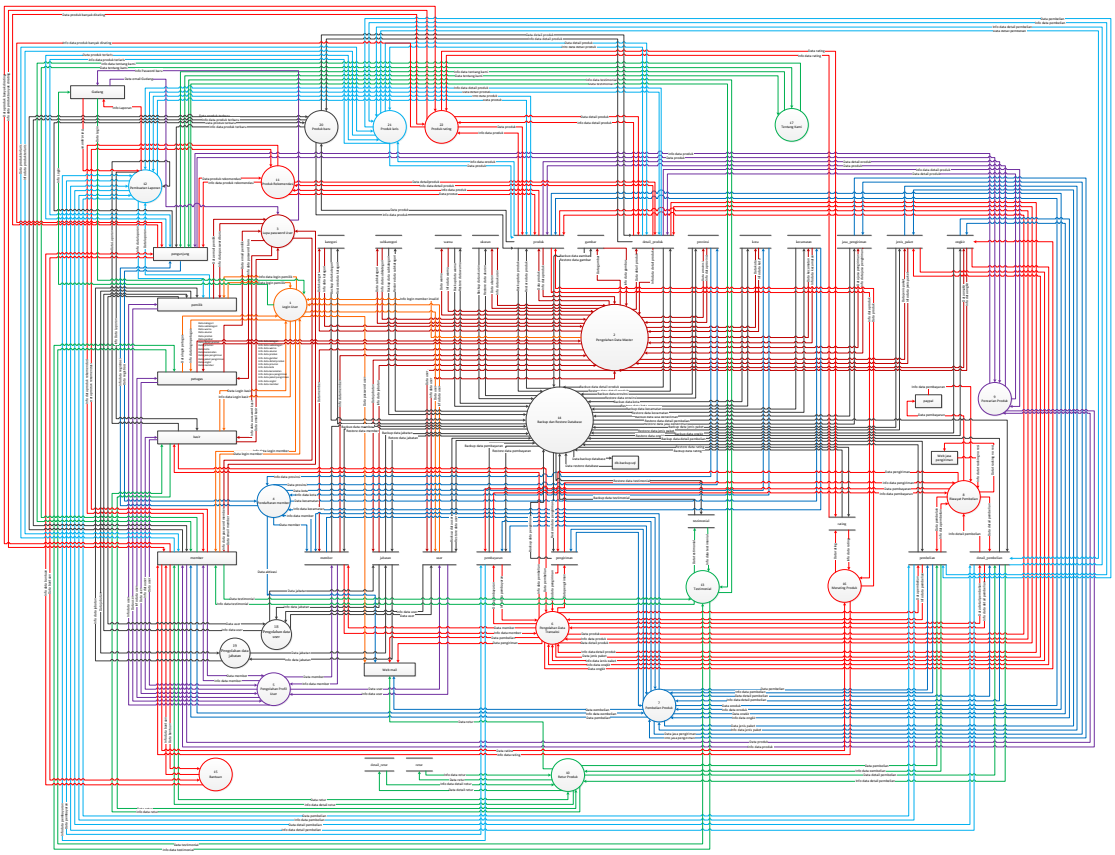


Gambar 3. 5 Diagram Konteks

3.5 Data Flow Diagram (DFD)

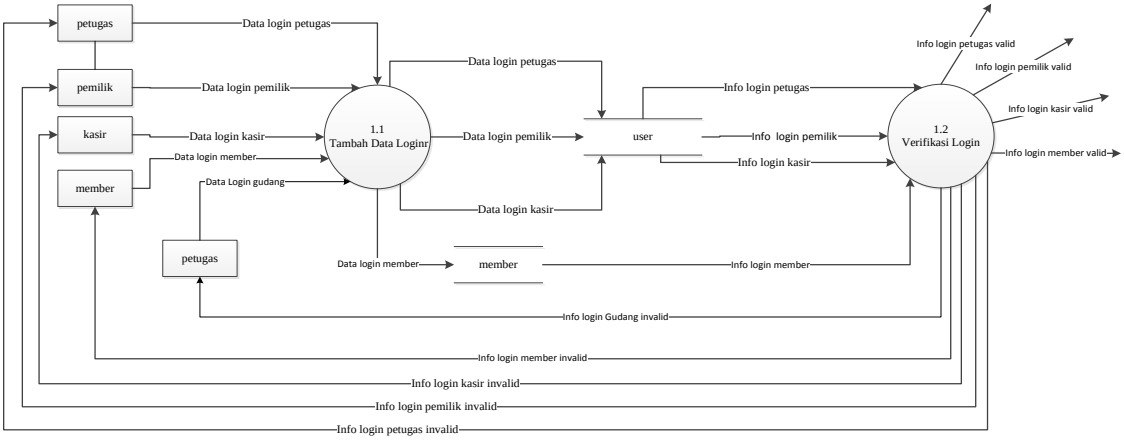
Dari diagram konteks diatas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan lebih rinci menggunakan Data Flow Diagram.

3.5.1 DFD Level 1



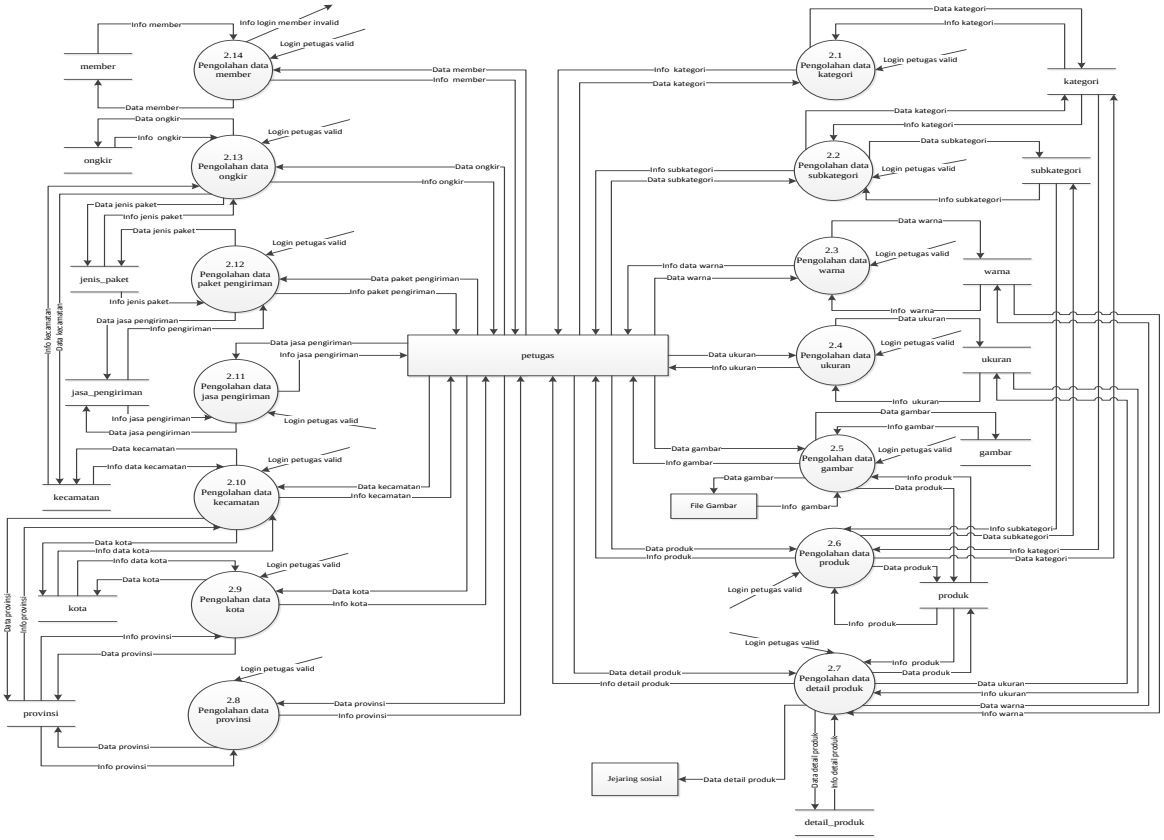
Gambar 3. 6 DFD Level 1

3.5.1 DFD Level 2 Proses 1 Login User



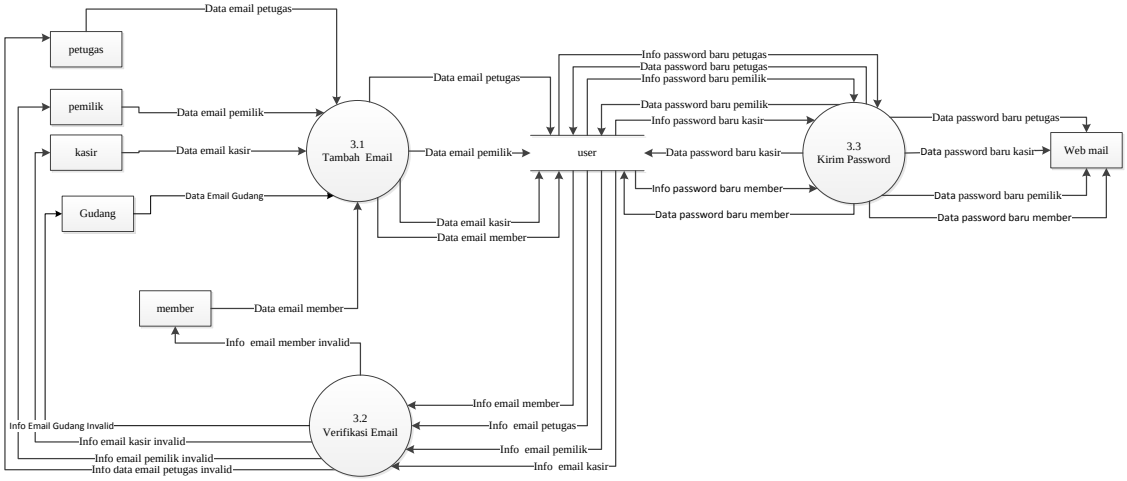
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 1 Login User

3.5.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master



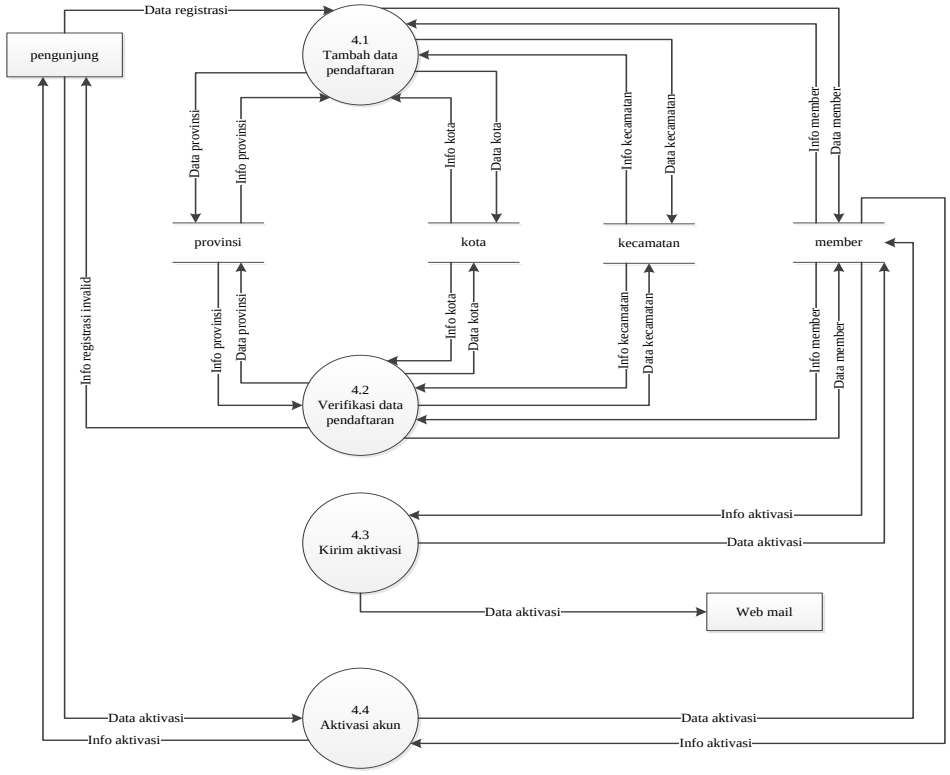
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

3.5.3 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Password User



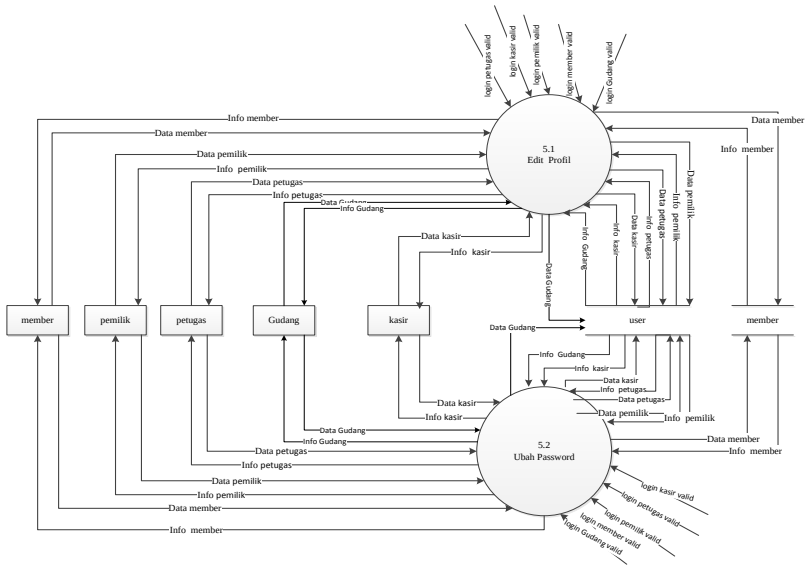
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Password User

3.5.4 DFD Level 2 Proses 4 Daftar Member



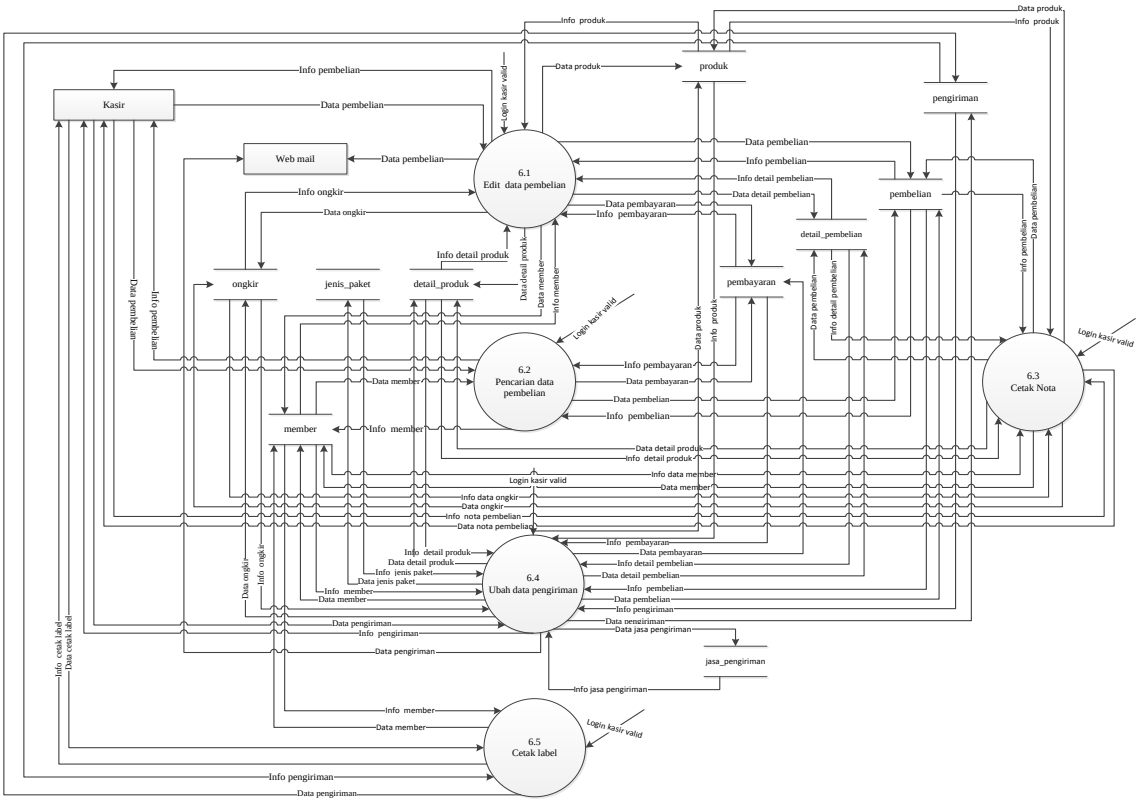
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 4 Daftar Member

3.5.5 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Profil User



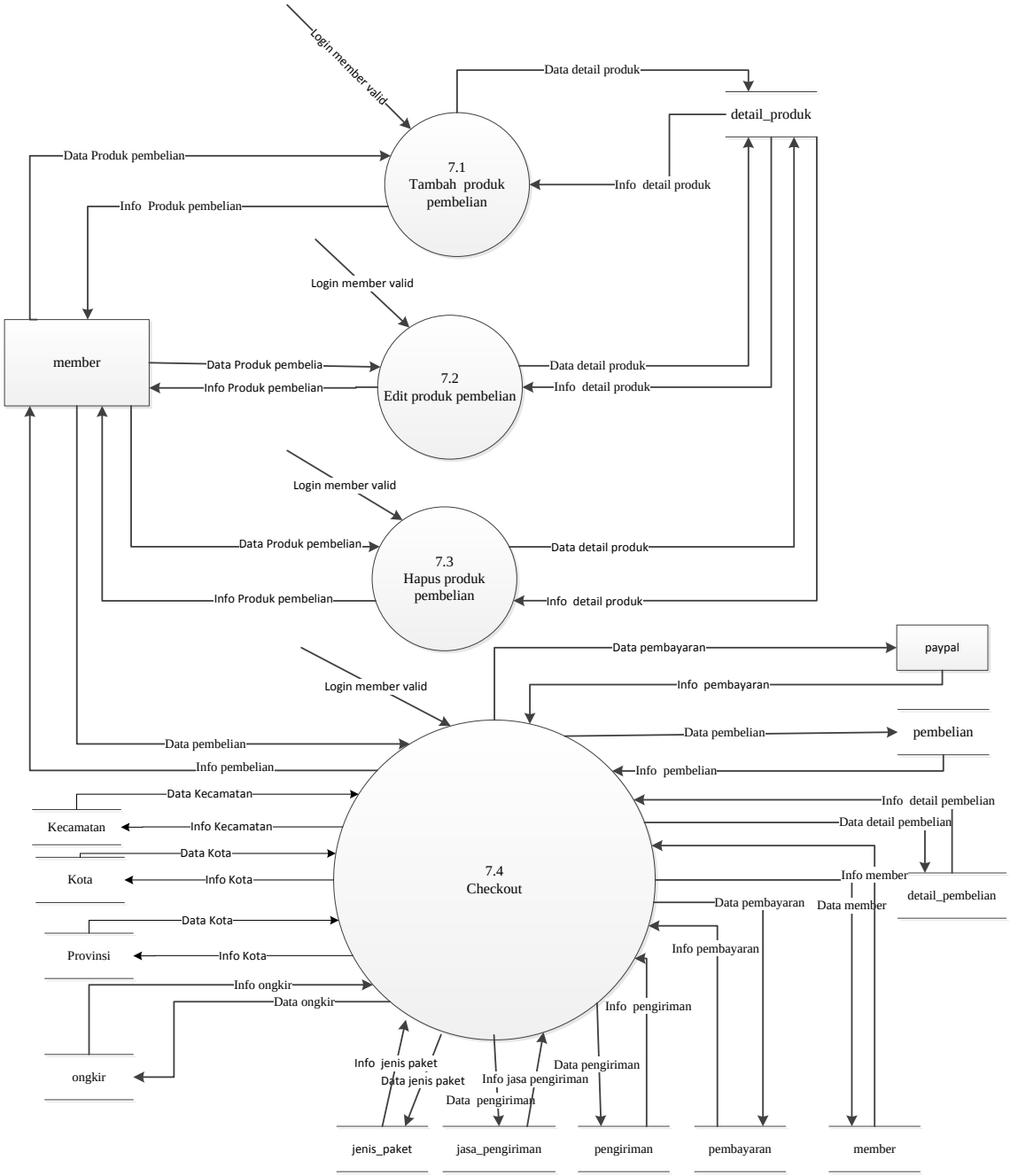
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Profil User

3.5.6 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Transaksi



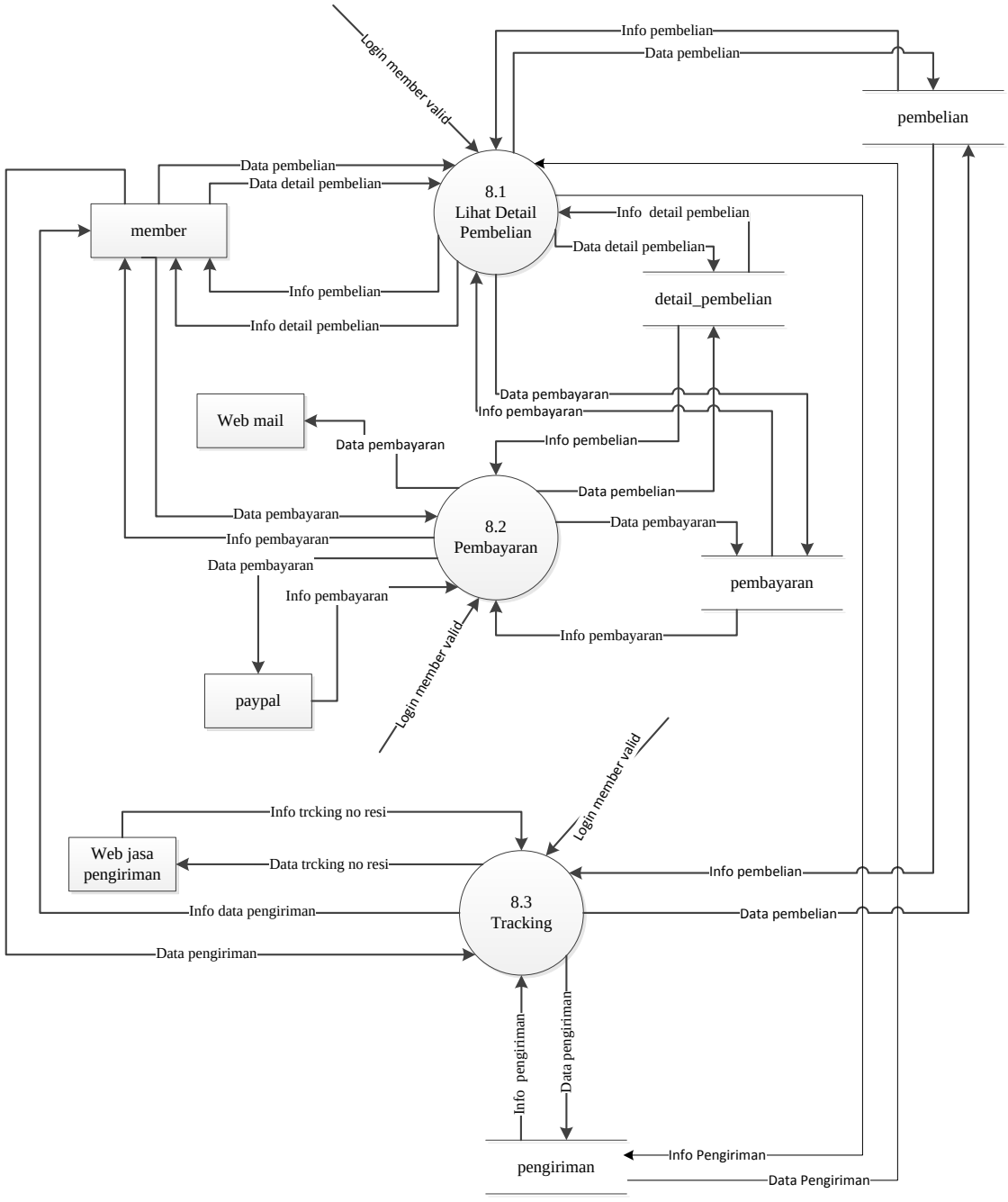
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Transaksi

3.5.7 DFD Level 2 Proses 7 Pembelian Produk



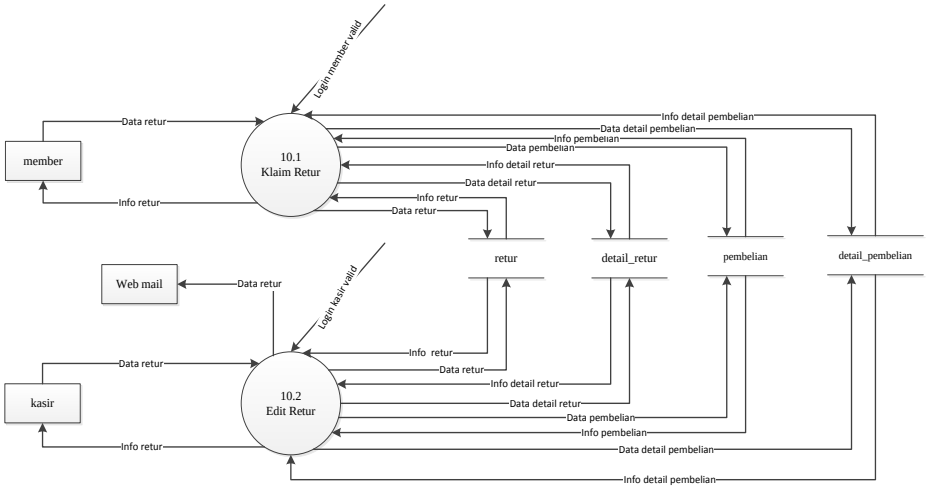
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 7 Pembelian Produk

3.5.8 DFD Level 2 Proses 8 Riwayat Pembelian



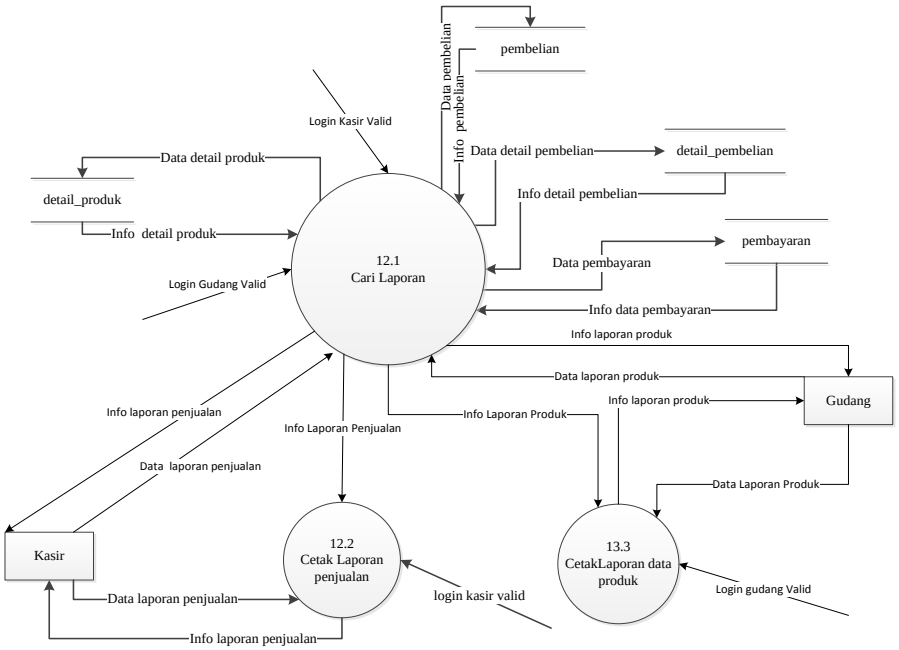
Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses 8 Riwayat Pembelian

3.5.9 DFD Level 2 Proses 10 Retur Produk



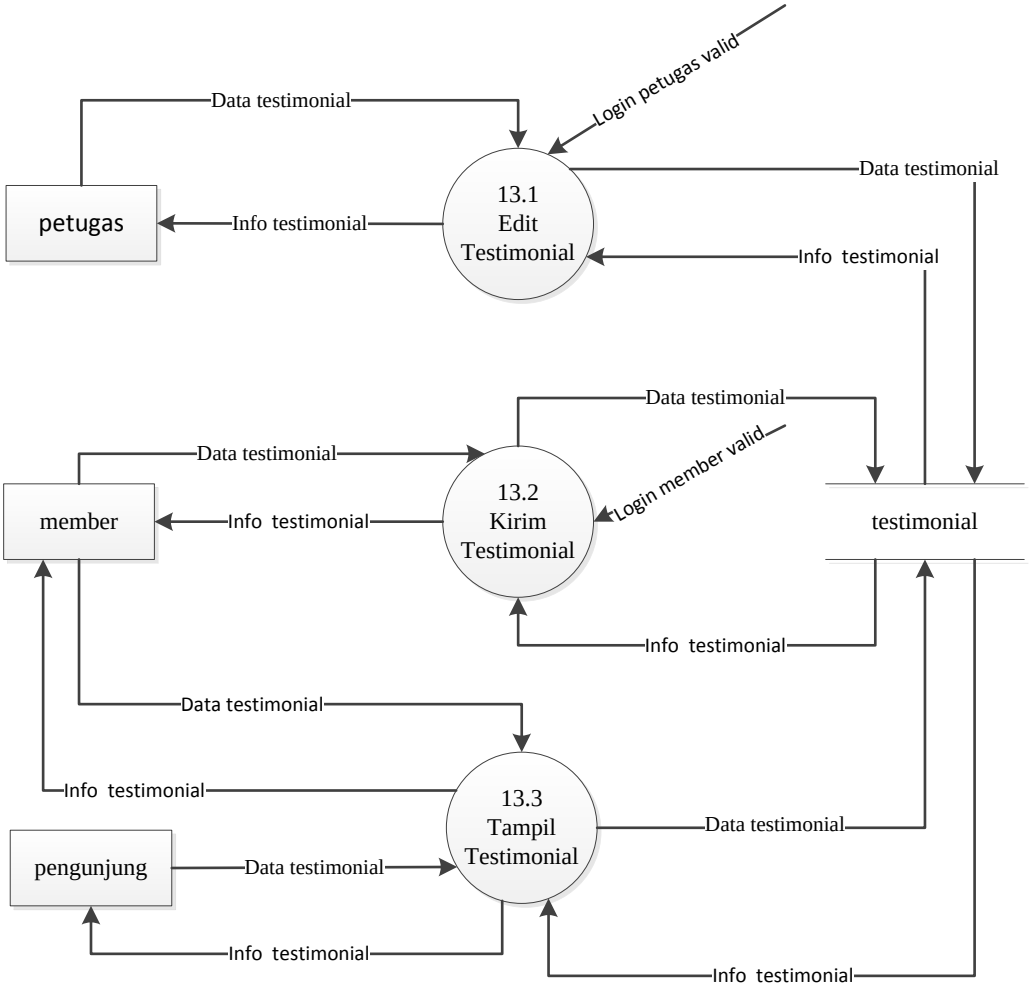
Gambar 3. 15 DFD Level 2 Proses 10 Retur Produk

3.5.10 DFD Level 2 Proses 12 Pembuatan laporan



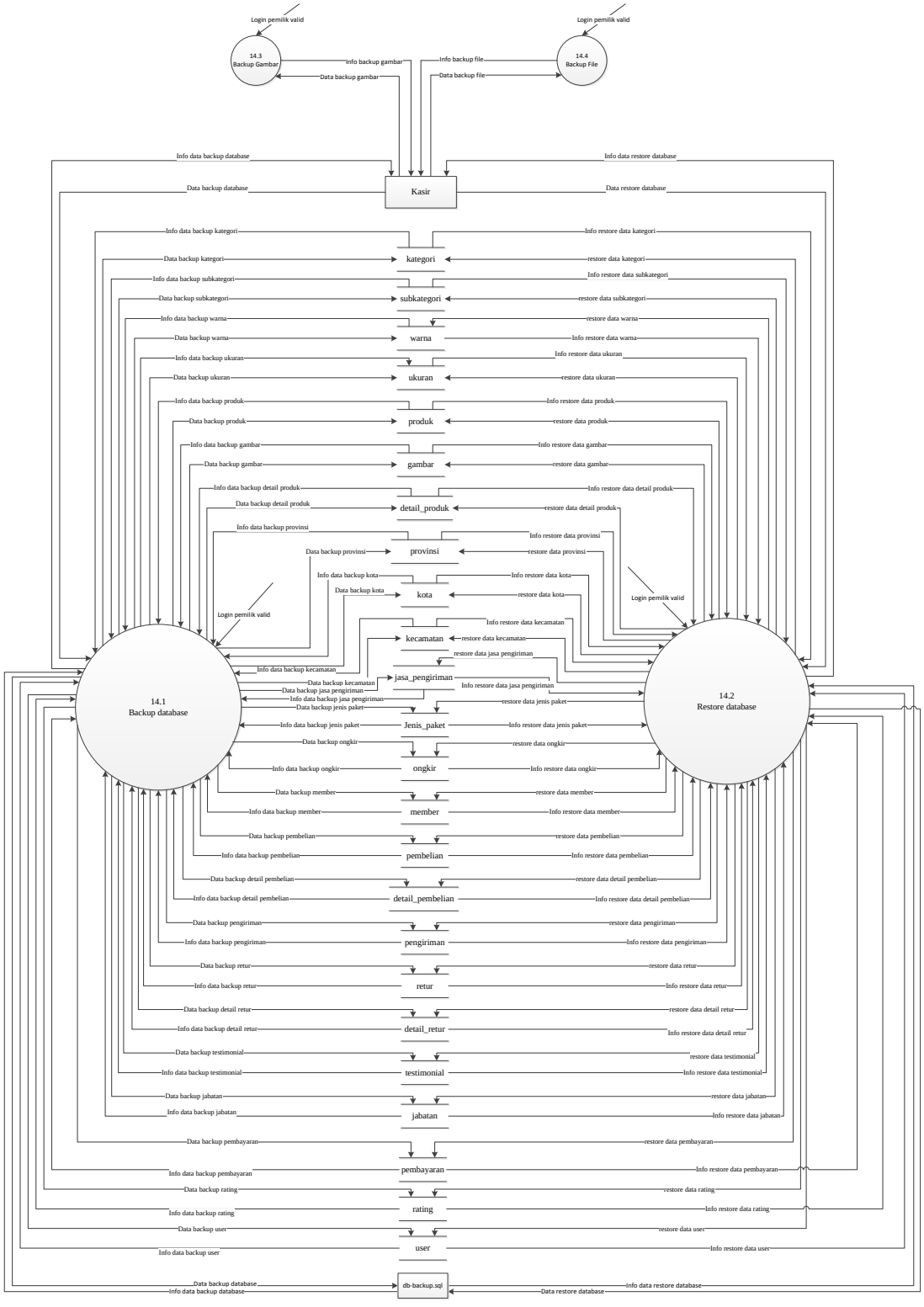
Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses 12 Pembuatan laporan

3.5.11 DFD Level 2 Proses 13 Testimonial



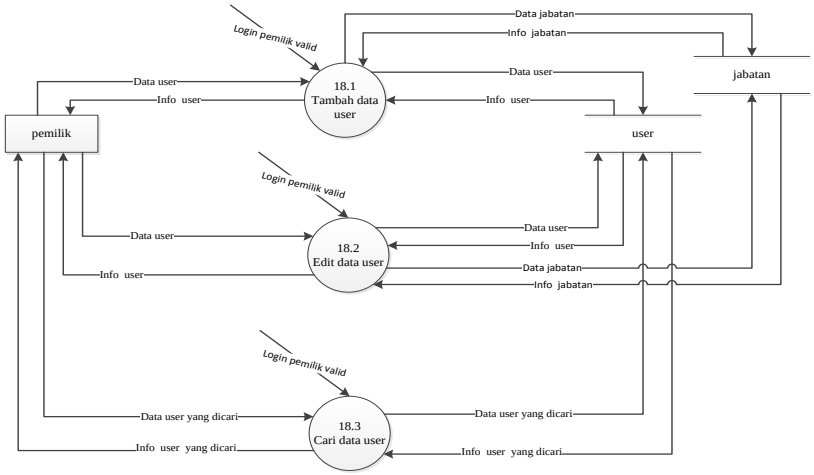
Gambar 3. 17 DFD Level 2 Proses 13 Testimonial

3.5.12 DFD Level 2 Proses 14 Backup dan Restore Database



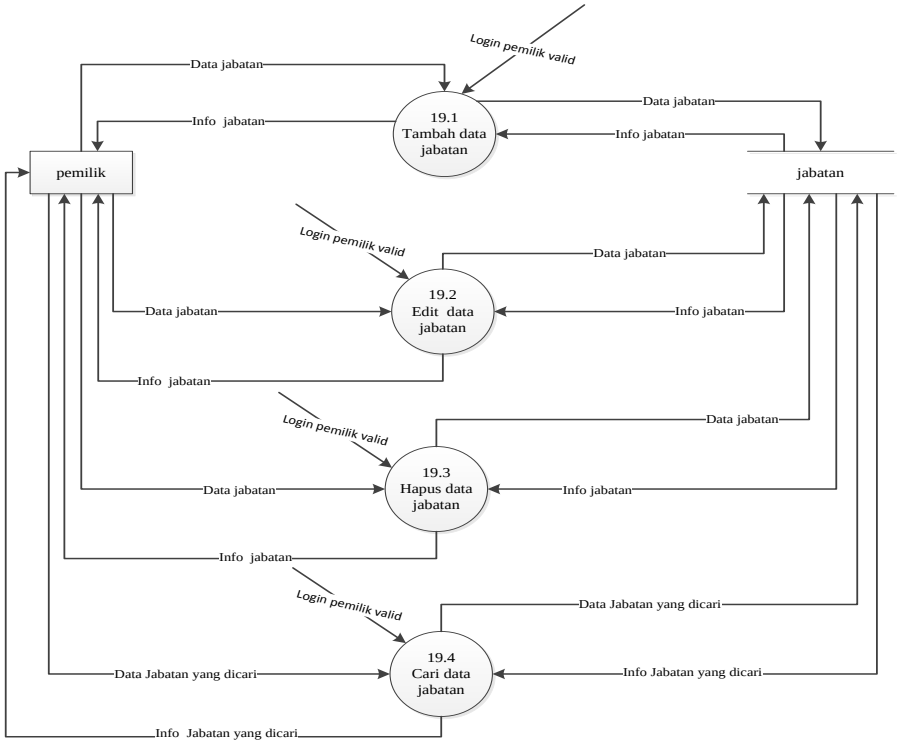
Gambar 3. 18 DFD Level 2 Proses 13 Backup dan Restore Database

3.5.13 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan Data User



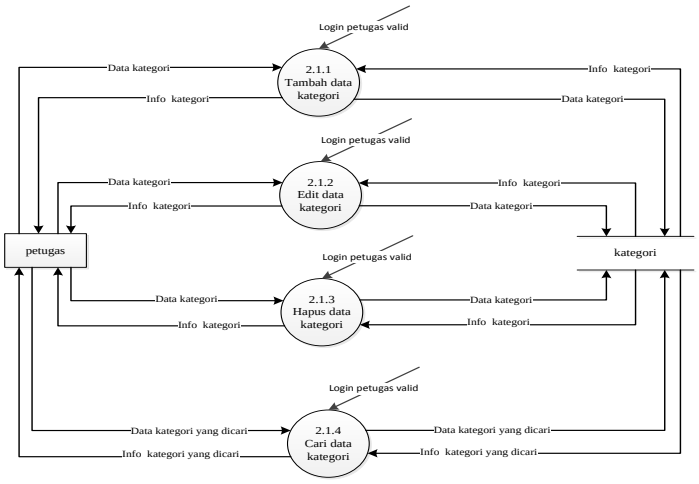
Gambar 3. 19 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan Data User

3.5.14 DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Jabatan



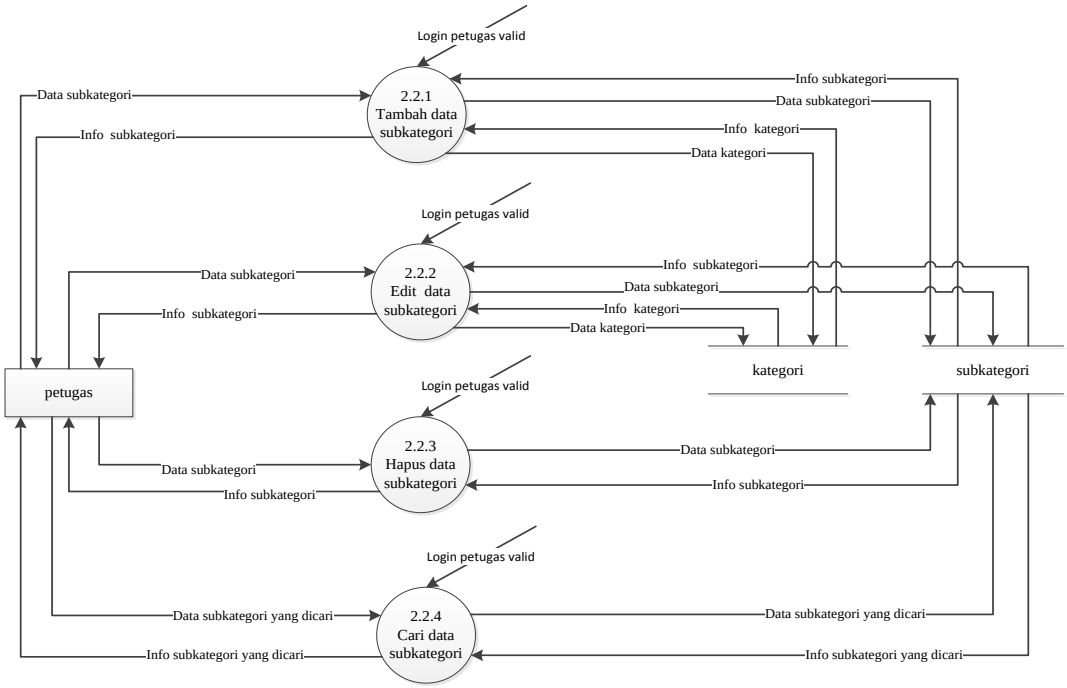
Gambar 3. 20 DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Jabatan

3.5.15 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Kategori



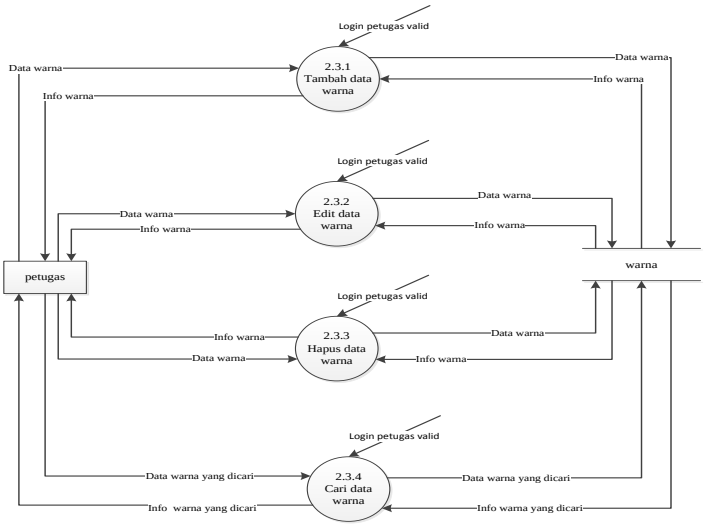
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Kategori

3.5.16 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Subkategori



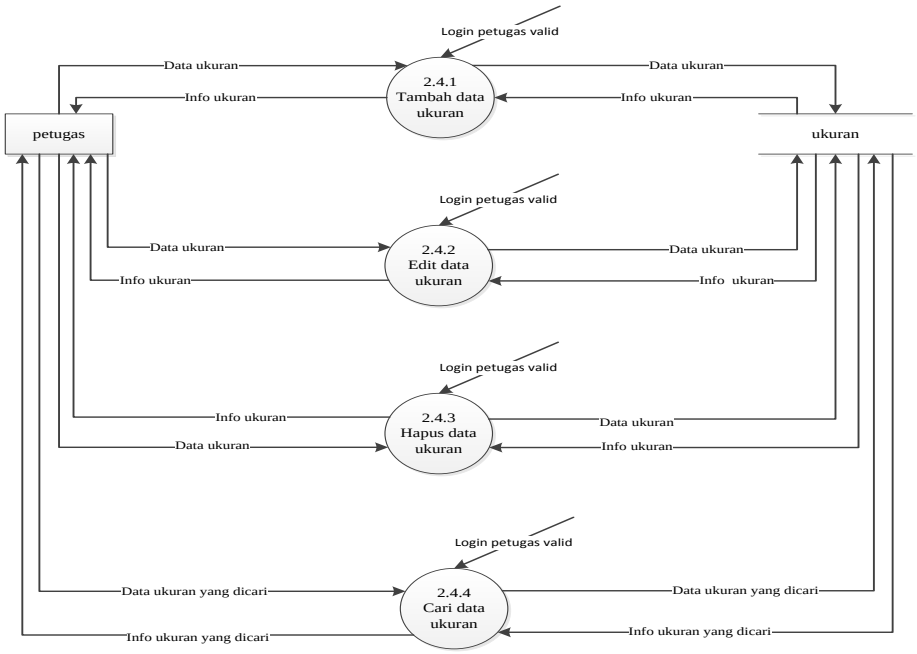
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Subkategori

3.5.17 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Warna



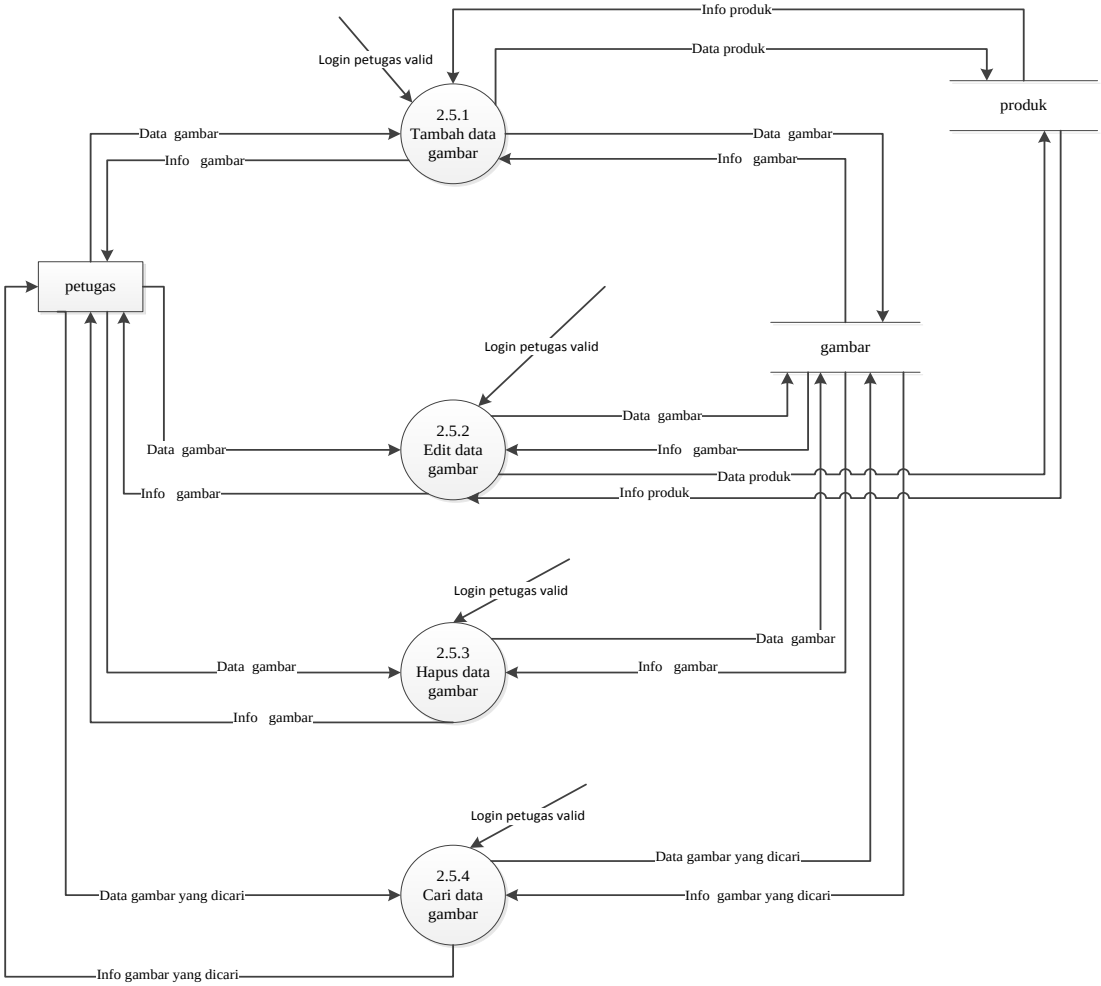
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Warna

3.5.18 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran



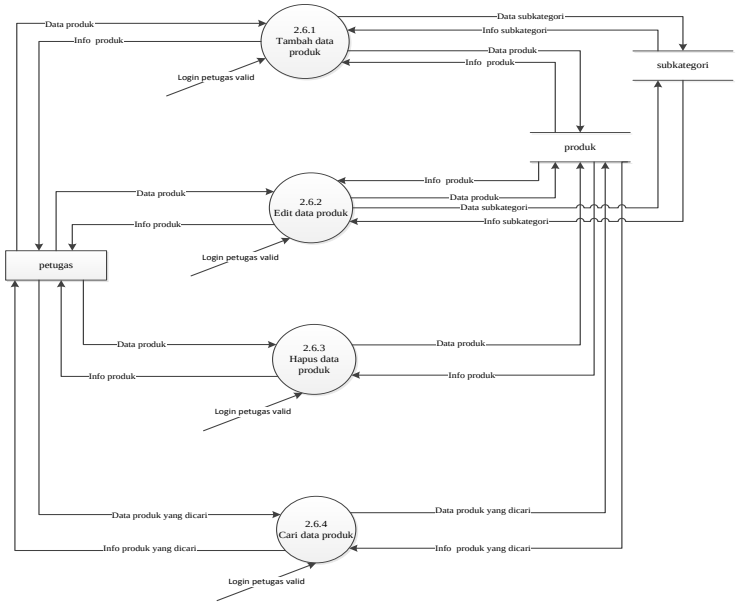
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran

3.5.19 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Gambar



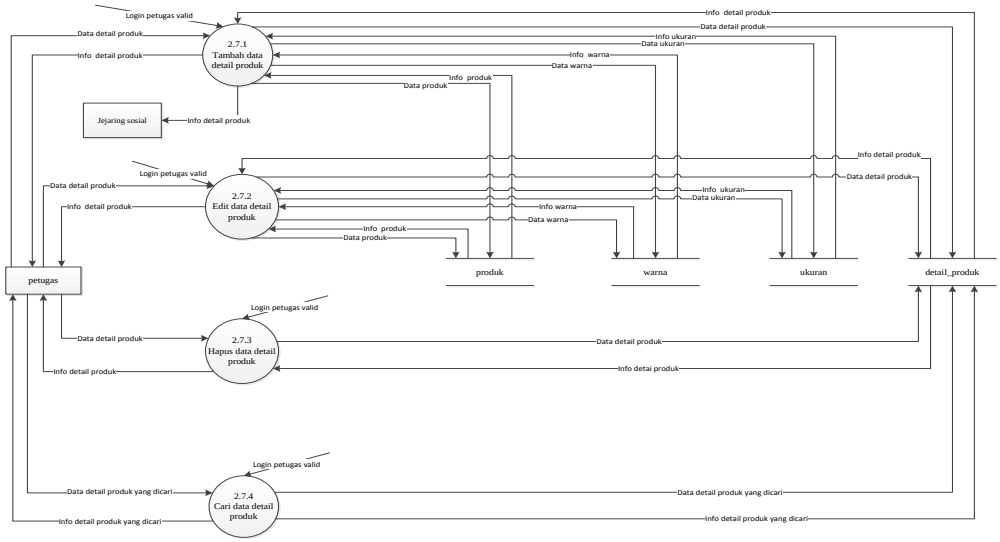
Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Gambar

3.5.20 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Produk



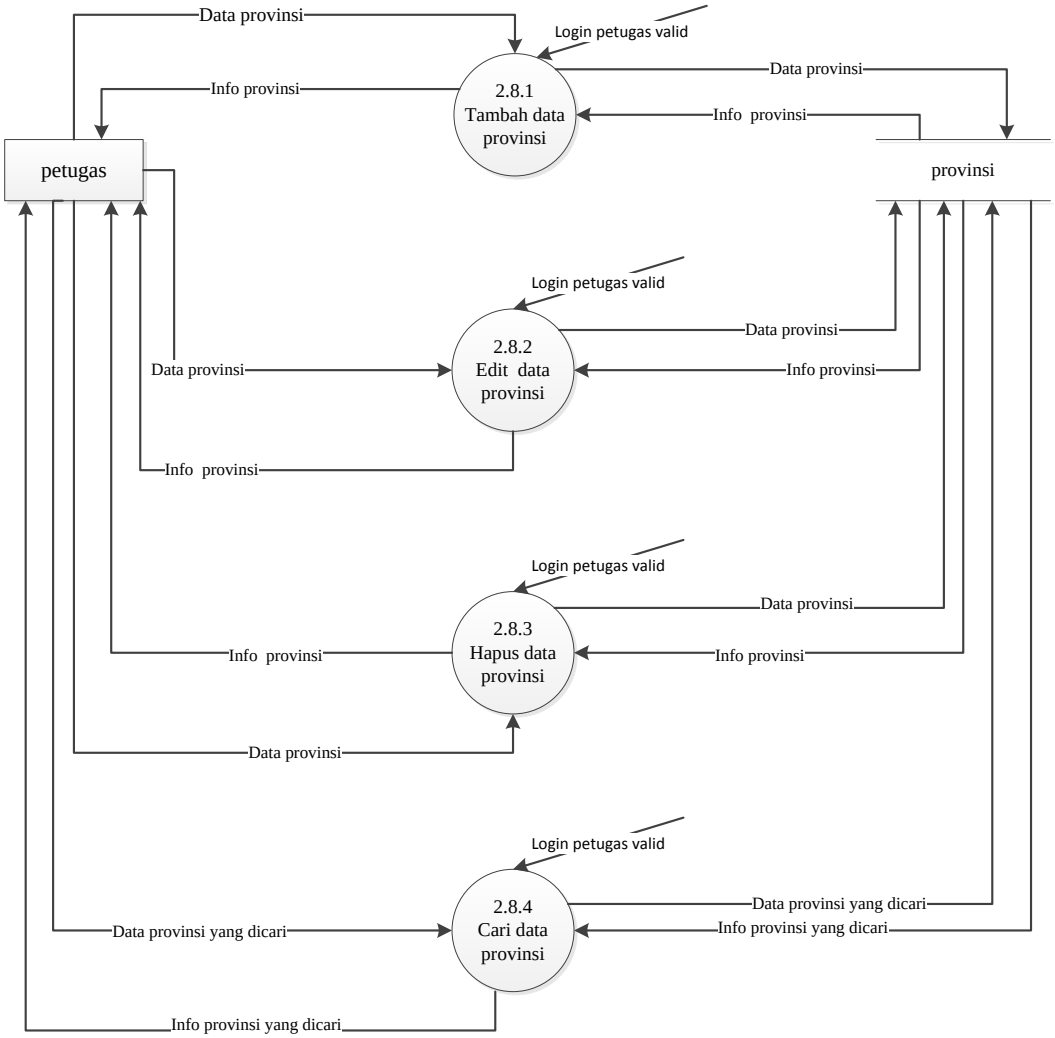
Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Produk

3.5.21 DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Detail Produk



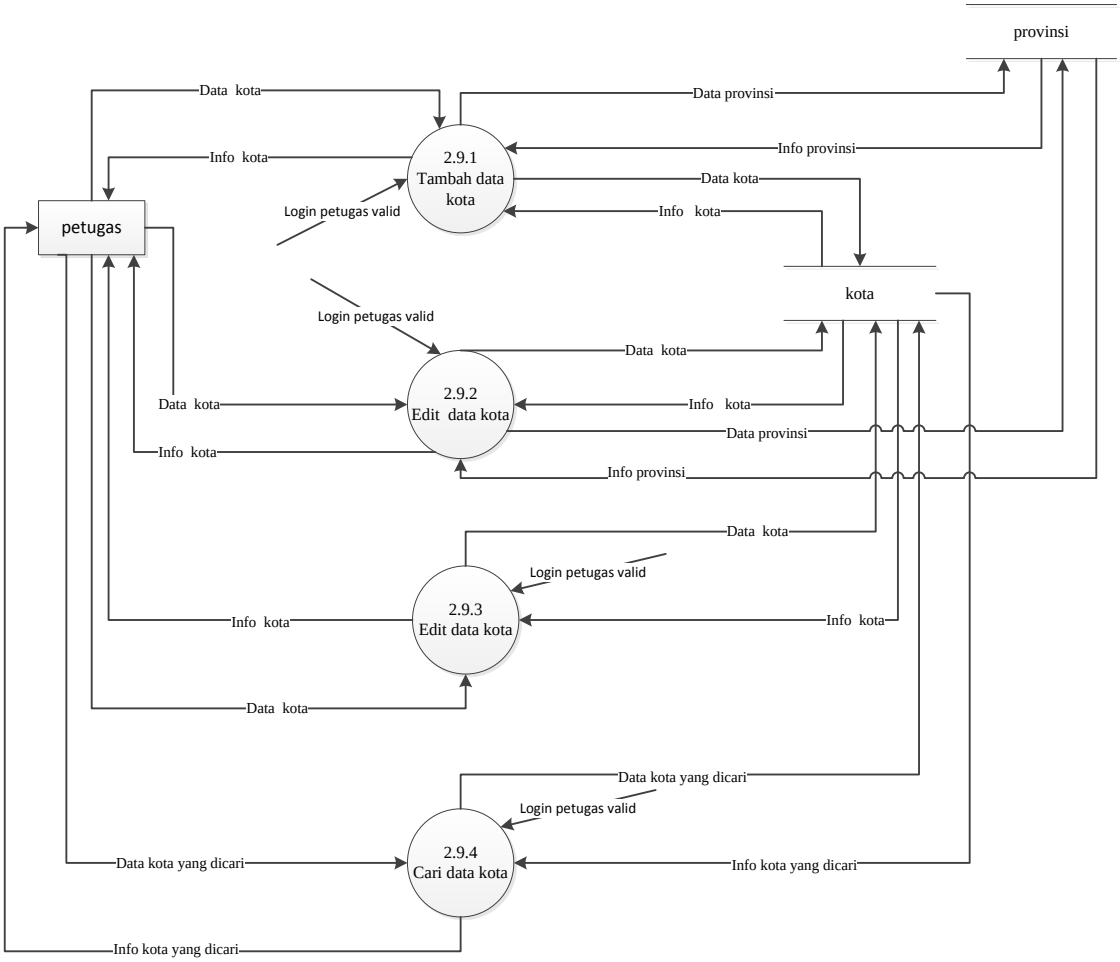
Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Detail Produk

3.5.22 DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Provinsi



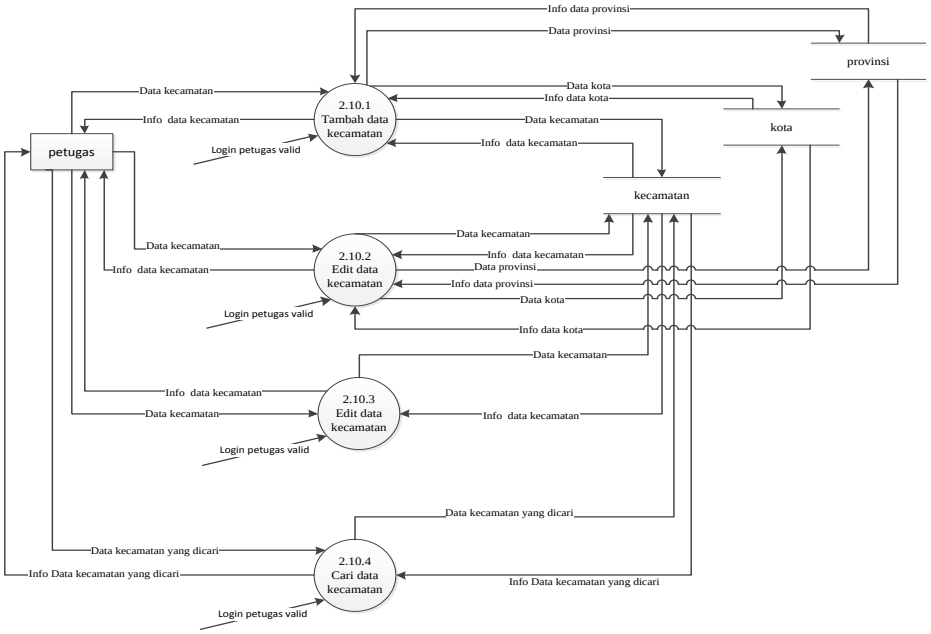
Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Provinsi

3.5.23 DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Kota



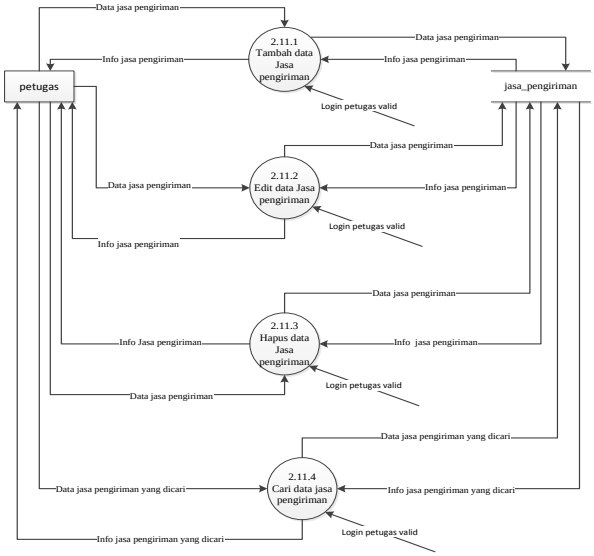
Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Kota

3.5.24 DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Kecamatan



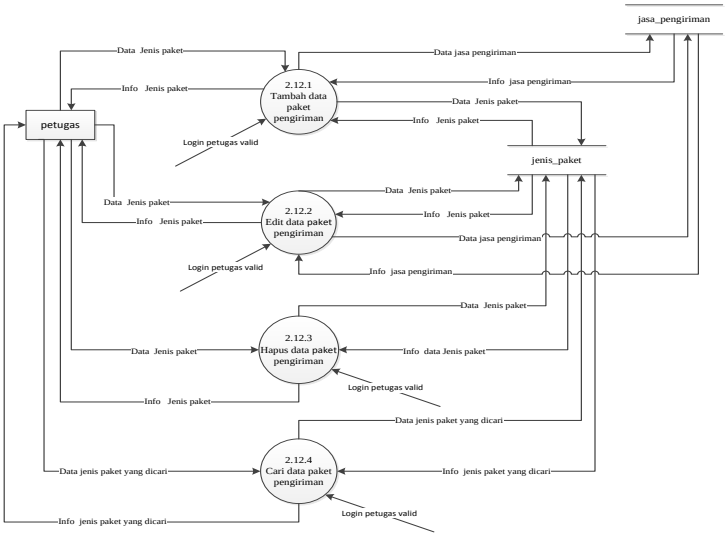
Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Kecamatan

3.5.25 DFD Level 3 Proses 2.11 Pengolahan Data Jasa Pengiriman



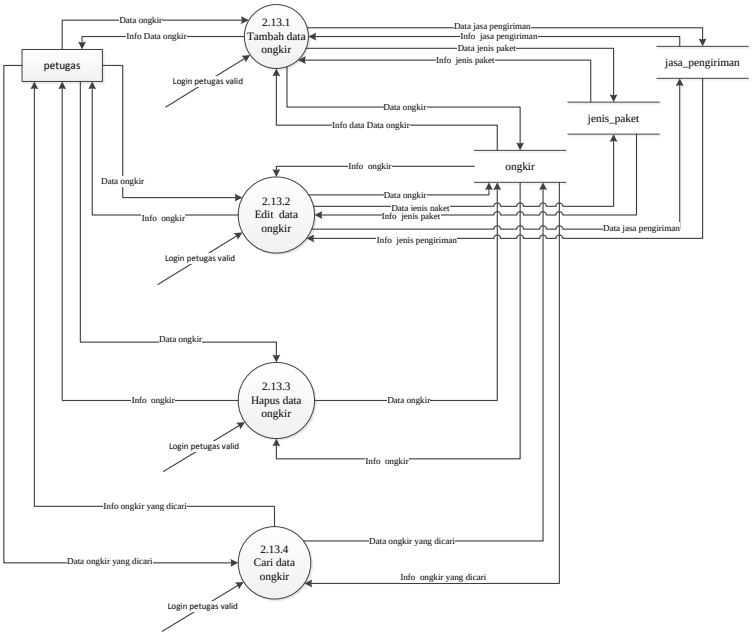
Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses 2.11 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

3.5.26 DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Paket Pengiriman



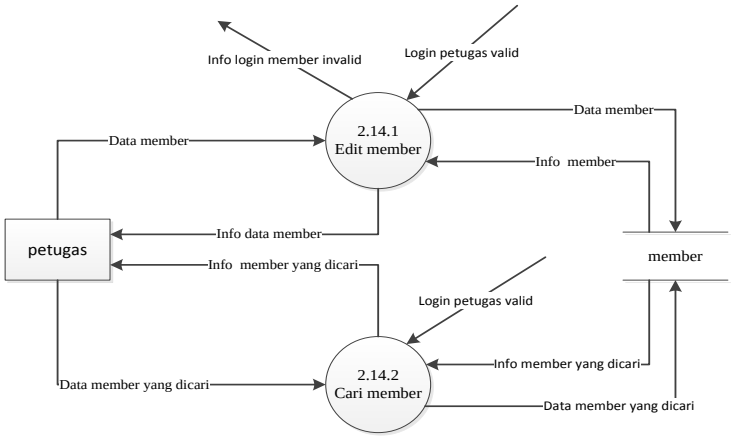
Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Paket Pengiriman

3.5.27 DFD Level 3 Proses 2.13 Pengolahan Data Ongkir



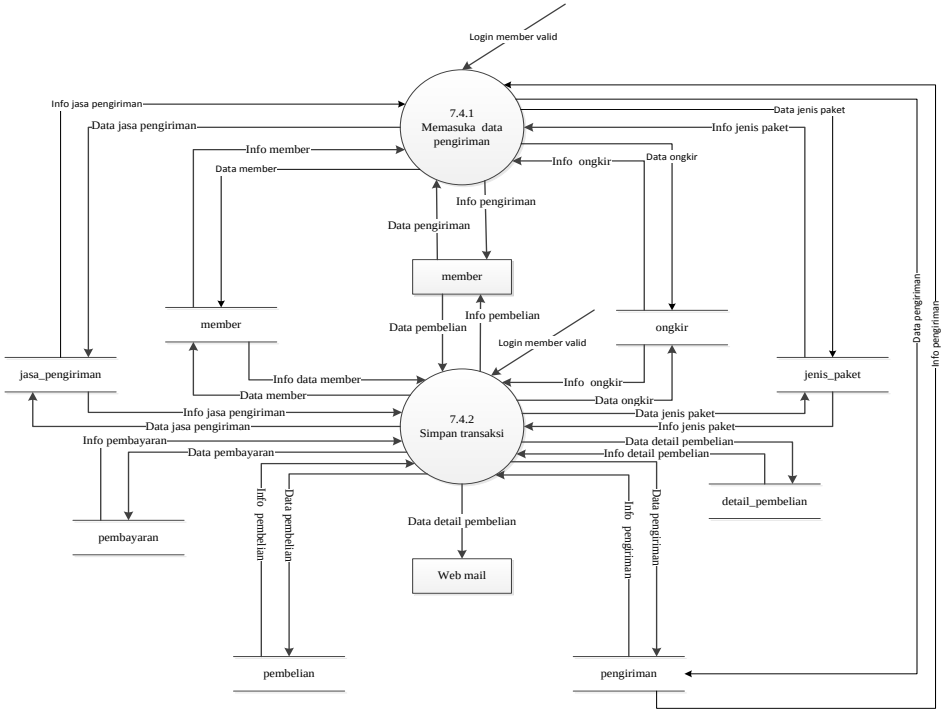
Gambar 3. 33 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Ongkir

3.5.28 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Member



Gambar 3. 34 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Member

3.5.29 DFD Level 3 Proses 7.4 Checkout



Gambar 3. 35 DFD Level 3 Proses 7.4 Checkout

3.6 Spesifikasi Proses

Tabel 3. 8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Memasukan Data Login
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Gudang Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Pemilik Info Login Petugas Info Login Kasir Info Login Gudang Info Login Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. User (Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang) dan *Member* memilih menu *login*. 2. Sistem menampilkan form login 3. User dan member memasukan data login, data yang dimasukan berupa *username* dan *password* untuk pengguna (pemilik, Petugas, Kasir, Gudang) sedangkan untuk pengguna (member), data login yang dimasukan berupa *email* dan *password*. 4. Sistem akan melakukan validasi terhadap data yang telah dimasukkan dan akan memasuki proses 1.2
2.	No Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Gudang Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Pemilik Info Login Petugas Info Login Kasir Info Login Gudang Info Login Member

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. Sistem akan mengecek data login yang diinputkan. 2. Jika sesuai, maka pemilik, petugas, kasir, Gudang dan member selanjutnya dapat masuk ke menu utama. 3. Jika tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan data login.
3.	No Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data kategori Data subkategori Data warna Data ukuran Data produk Data gambar Data detail produk Data provinsi Data kota Data kecamatan Data jasa pengiriman Data paket pengiriman Data ongkir Data member
	Data Keluaran	Info kategori Info subkategori Info warna Info ukuran Info produk Info gambar Info detail produk Info provinsi Info kota Info kecamatan Info jasa pengiriman Info paket pengiriman Info ongkir Info member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas melakukan login 2. Setelah login valid, maka sistem akan menampilkan menu : a. data kategori

No	Proses	Keterangan
		b. data subkategori c. data warna d. data ukuran e. data gambar f. data produk g. data detail produk h. data provinsi i. data kota j. data kecamatan k. data jasa pengiriman l. data paket pengiriman m. data ongkir n. data member 3. Jika memilih data kategori akan masuk ke proses 2.1 4. Jika memilih data subkategori akan masuk ke proses 2.2 5. Jika memilih data warna akan masuk ke proses 2.3 6. Jika memilih data ukuran akan masuk ke proses 2.4 7. Jika memilih data gambar akan masuk ke proses 2.5 8. Jika memilih data produk akan masuk ke proses 2.6 9. Jika memilih data detail produk akan masuk ke proses 2.7 10. Jika memilih data provinsi akan masuk ke proses 2.8 11. Jika memilih data kota akan masuk ke proses 2.9 12. Jika memilih data kecamatan akan masuk ke proses 2.10 13. Jika memilih data jasa pengiriman akan masuk ke proses 2.11 14. Jika memilih data paket pengirimanakan masuk ke proses 2.12 15. Jika memilih data ongkir akan masuk ke proses 2.13 16. Jika memilih data member akan masuk ke proses 2.14
4.	No Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id_kategori, nama_kategori, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data kategori dan hapus data kategori. 3. Jika petugas memilih tambah kategori maka akan masuk

No	Proses	Keterangan
		ke proses 2.1.1 4. Jika petugas memilih edit data kategori maka akan masuk ke proses 2.1.2 5. Jika petugas memilih hapus data kategori maka akan masuk ke proses 2.1.3 6. Jika petugas memilih cari data kategori maka akan masuk ke 2.1.4
5.	No Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Petugas memilih tombol tambah kategori. 4. Sistem menampilkan form tambah kategori. 5. Petugas memasukan data kategori baru pada form tambah data kategori. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke sistem. 7. Sistem akan menampilkan info data kategori baru yang telah ditambahkan/menampilkan info data kategori gagal ditambahkan. 8. Jika data kategori gagal ditambahkan maka info yang ditampilkan berupa “kategori harus diisi”, “nama_kategori sudah ada pada table kategori”. 9. Jika data ketegori yang ditambahkan valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “Kategori dengan nama nama_kategori berhasil disimpan”.
6.	No Proses	2.1.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Petugas memilih data kategori yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form kategori yang sudah terisi sebelumnya. 5. Petugas mengisi atau mengubah data kategori pada form ubah kategori 6. Petugas mengklik tombol update untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info ubah data kategori tersimpan atau gagal. 8. Jika data kategori gagal diubah maka info yang ditampilkan berupa "subkategori harus diisi", "kategori sudah ada". 9. Jika data ketegori yang diubah valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan "Data berhasil diperbarui".
7.	No Proses	2.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data kategori. 3. Petugas memilih data kategori yang akan dihapus. 4. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 5. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 6. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.

No	Proses	Keterangan
		7. Sistem menampilkan data kategori.
8.	No Proses	2.1.4
	Nama Proses	Cari Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kategori. 2. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 3. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 4. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 5. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
9.	No Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data subkategori 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id_subkategori, nama_subkategori, kategori, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data kategori dan hapus data kategori. 3. Jika petugas memilih tambah kategori maka akan masuk ke proses 2.2.1 4. Jika petugas memilih edit data kategori maka akan masuk ke proses 2.2.2 5. Jika petugas memilih hapus data kategori maka akan masuk ke proses 2.2.3 6. Jika petugas memilih cari data kategori maka akan masuk

No	Proses	Keterangan
		ke 2.2.4
10.	No Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Petugas memilih tombol tambah subkategori. 4. Sistem menampilkan form tambah subkategori. 5. Petugas memasukan data kategori baru pada form tambah data subkategori. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke sistem. 7. Sistem akan menampilkan info data subkategori baru yang telah ditambahkan/menampilkan info data subkategori gagal ditambahkan. 8. Jika data kategori gagal ditambahkan maka info yang ditampilkan berupa “subkategori harus diisi”, “nama_subkategori sudah ada pada table subkategori”. 9. Jika data ketegori yang ditambahkan valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “subkategori dengan nama nama_subkategori berhasil disimpan”.
11.	No Proses	2.2.2
	Nama Proses	Edit Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu edit data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori.

No	Proses	Keterangan
		3. Petugas memilih data subkategori yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form subkategori yang sudah terisi sebelumnya. 5. Petugas mengisi atau mengubah data subkategori pada form ubah subkategori 6. Petugas mengklik tombol update untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info ubah data subkategori tersimpan atau gagal. 8. Jika data subkategori gagal diubah maka info yang ditampilkan berupa "subkategori harus diisi", "subkategori sudah ada". 9. Jika data subketegori yang diubah valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan "Data berhasil diperbarui".
12.	No Proses	2.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data subkategori. 2. Sistem menampilkan seluruh data subkategori. 3. Petugas memilih data subkategori yang akan dihapus. 4. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 5. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 6. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 7. Sistem menampilkan data subkategori.
13.	No Proses	2.2.4
	Nama Proses	Cari Data Subkategori
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
14.	No Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data warna 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id_warna, warna, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data kategori dan hapus data kategori. 3. Jika petugas memilih tambah kategori maka akan masuk ke proses 2.3.1 4. Jika petugas memilih edit data kategori maka akan masuk ke proses 2.3.2 5. Jika petugas memilih hapus data kategori maka akan masuk ke proses 2.3.3 6. Jika petugas memilih cari data kategori maka akan masuk ke 2.3.4
15.	No Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data warna. 2. Sistem menampilkan seluruh data warna. 3. Petugas memilih tombol tambah data warna. 4. Sistem menampilkan form tambah tambah warna. 5. Petugas memasukan data kategori baru pada form tambah data warna. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke sistem. 7. Sistem akan menampilkan info data warna baru yang telah ditambahkan/menampilkan info data warna gagal ditambahkan. 8. Jika data kategori gagal ditambahkan maka info yang ditampilkan berupa “warna harus diisi”, “nama_warna sudah ada pada table warna”. 9. Jika data warna yang ditambahkan valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “warna dengan nama nama_warna berhasil disimpan”.
16.	No Proses	2.3.2
	Nama Proses	Edit Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu edit data warna. 2. Sistem menampilkan seluruh data warna. 3. Petugas memilih data warna yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form warna yang sudah terisi sebelumnya. 5. Petugas mengisi atau mengubah data warna pada form ubah warna. 6. Petugas mengklik tombol update untuk menyimpan perubahan.

No	Proses	Keterangan
		7. Sistem menampilkan info ubah data warna tersimpan atau gagal. 8. Jika data warna gagal diubah maka info yang ditampilkan berupa “warna harus diisi”, “warna sudah ada”. 9. Jika data warna yang diubah valid maka akan menampilkan info “warna berhasil ditambahkan”.Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “Data berhasil diperbarui”.
17.	No Proses	2.3.3
	Nama Proses	Hapus Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data warna. 2. Sistem menampilkan seluruh data warna. 3. Petugas memilih data warna yang akan dihapus. 4. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 5. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 6. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 7. Sistem menampilkan data warna.
18.	No Proses	2.3.4
	Nama Proses	Cari Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata

No	Proses	Keterangan
		kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
19.	No Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data ukuran 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id_ukuran, deskripsi, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data ukuran dan hapus data ukuran. 3. Jika petugas memilih tambah ukuran maka akan masuk ke proses 2.4.1 4. Jika petugas memilih edit data ukuran maka akan masuk ke proses 2.4.2 5. Jika petugas memilih hapus data ukuran maka akan masuk ke proses 2.4.3 6. Jika petugas memilih cari data ukuran maka akan masuk ke 2.4.4
20.	No Proses	2.4.1
	Nama Proses	Tambah Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data ukuran. 2. Sistem menampilkan seluruh data ukuran. 3. Petugas memilih tombol tambah ukuran. 4. Sistem menampilkan form tambah ukuran.

No	Proses	Keterangan
		5. Petugas memasukan data kategori baru pada form tambah data ukuran. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke sistem. 7. Sistem akan menampilkan info data ukuran baru yang telah ditambahkan/menampilkan info data ukuran gagal ditambahkan. 8. Jika data kategori gagal ditambahkan maka info yang ditampilkan berupa "ukuran harus diisi", "ukuran sudah ada". 9. Jika data ketegori yang ditambahkan valid maka akan menampilkan info "ukuran berhasil ditambahkan".
21.	No Proses	2.4.2
	Nama Proses	Edit Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu edit data ukuran. 2. Sistem menampilkan seluruh data ukuran. 3. Petugas memilih data ukuran yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form ukuran yang sudah terisi sebelumnya. 5. Petugas mengisi atau mengubah data ukuran pada form ubah ukuran 6. Petugas mengklik tombol update untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info ubah data ukuran tersimpan atau gagal. 8. Jika data subkategori gagal diubah maka info yang ditampilkan berupa "ukuran harus diisi", "ukuran sudah ada", "deskripsi karus di isi". 9. Jika data subketegori yang diubah valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan "Data berhasil diperbarui".
22.	No Proses	2.4.3

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Hapus Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data ukuran. 2. Sistem menampilkan seluruh data ukuran. 3. Petugas memilih data ukuran yang akan dihapus. 4. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 5. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 6. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 7. Sistem menampilkan data ukuran.
23.	No Proses	2.4.4
	Nama Proses	Cari Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
24.	No Proses	2.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Produk Info Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data gambar 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id_gambar, nama produk, nama gambar, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data gambar dan hapus data gambar. 3. Jika petugas memilih tambah gambar maka akan masuk ke proses 2.5.1 4. Jika petugas memilih edit data gambar maka akan masuk ke proses 2.5.2 5. Jika petugas memilih hapus data gambar maka akan masuk ke proses 2.5.3 6. Jika petugas memilih cari data gambar maka akan masuk ke 2.5.4
25.	No Proses	2.5.1
	Nama Proses	Tambah Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Produk Info Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data gambar. 2. Sistem menampilkan seluruh data gambar. 3. Petugas memilih tombol tambah gambar. 4. Sistem menampilkan form tambah gambar. 5. Petugas memasukan data gambar baru pada form tambah data gambar. 6. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke sistem. 7. Sistem akan menampilkan info data gambar baru yang telah ditambahkan/menampilkan info data subkategori

No	Proses	Keterangan
		gagal ditambahkan. 8. Jika data kategori gagal ditambahkan maka info yang ditampilkan berupa “anda belum memilih produk” “nama gambar harus diisi”, “gambar masih kosong:,“nama_subkategori sudah ada pada table gambar”. 9. Jika data gambar yang ditambahkan valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “gambar dengan nama nama_gambar berhasil disimpan”.
26.	No Proses	2.5.2
	Nama Proses	Edit Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Produk Info Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu edit data gambar. 2. Sistem menampilkan seluruh data gambar. 3. Petugas memilih data gambar yang akan diubah. 4. Sistem menampilkan form gambar yang sudah terisi sebelumnya. 5. Petugas mengisi atau mengubah data gambar pada form edit data gambar 6. Petugas mengklik tombol update untuk menyimpan perubahan. 7. Sistem menampilkan info edit data gambar tersimpan atau gagal. 8. Jika data gambar gagal diubah maka info yang ditampilkan berupa “anda belum memilih produk” “nama gambar harus diisi”, “gambar masih kosong:,“nama_gambar sudah ada pada table gambar”. 9. Jika data gambar yang diubah valid maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan “Data berhasil diperbarui”.
27.	No Proses	2.5.3

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Hapus Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Gambar
	Data Keluaran	Info Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data gambar. 2. Sistem menampilkan seluruh data gambar. 3. Petugas memilih data gambar yang akan dihapus. 4. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 5. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 6. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 7. Sistem menampilkan data gambar.
28.	No Proses	2.5.4
	Nama Proses	Cari Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Gambar
	Data Keluaran	Info Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
29.	No Proses	2.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori Info Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data produk 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id produk, nama produk, subkategori, harga, diskon, tanggal berlaku diskon, batas akhir diskon, tanggal dimasukan, dilihat, last update, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data produk dan hapus data produk. 3. Jika petugas memilih tambah produk maka akan masuk ke proses 2.6.1 4. Jika petugas memilih edit data produk maka akan masuk ke proses 2.6.2 5. Jika petugas memilih hapus data produk maka akan masuk ke proses 2.6.3 6. Jika petugas memilih cari data produk maka akan masuk ke 2.6.4
30.	No Proses	2.6.1
	Nama Proses	Tambah Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori Info Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika ada diskon, maka pengisian diskon harus di antara 5% sampai 50%.

No	Proses	Keterangan
		5. Jika pengisian diskon kurang dari 5% maka muncul pesan "Diskon minimal 5%", jika pengisian diskon lebih dari 50% maka muncul pesan "Diskon maksimal 50%". 6. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
31.	No Proses	2.6.2
	Nama Proses	Edit Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Kategori Info Subkategori Info Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
32.	No Proses	2.6.3
	Nama Proses	Hapus Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk
	Data Keluaran	Info Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data produk yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem

No	Proses	Keterangan
		akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data produk.
33.	No Proses	2.6.4
	Nama Proses	Cari Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk
	Data Keluaran	Info Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
34.	No Proses	2.7
	Nama Proses	Pengolahan Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Warna Info Ukuran Info Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data detail produk 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, iddetail produk, nama produk, warna, ukuran, stok, berat, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data detail produk dan hapus data detail produk. 3. Jika petugas memilih tambah detail produk maka akan masuk ke proses 2.7.1

No	Proses	Keterangan
		4. Jika petugas memilih edit data detail produk maka akan masuk ke proses 2.7.2 5. Jika petugas memilih hapus data detail produk maka akan masuk ke proses 2.7.3 6. Jika petugas memilih cari data detail produkmaka akan masuk ke 2.7.4
35.	No Proses	2.7.1
	Nama Proses	Tambah Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Warna Info Ukuran Info Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data detail produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
36.	No Proses	2.7.2
	Nama Proses	Ubah Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Warna Info Ukuran Info Detail Produk
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data detail produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
37.	No Proses	2.7.3
	Nama Proses	Hapus Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data detail produk yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data detail produk.
38.	No Proses	2.7.4
	Nama Proses	Cari Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang

No	Proses	Keterangan
		dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
39.	No Proses	2.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data provinsi 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id provinsi, nama provinsi, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data provinsi dan hapus data provinsi. 3. Jika petugas memilih tambah provinsi maka akan masuk ke proses 2.8.1 4. Jika petugas memilih edit data provinsi maka akan masuk ke proses 2.8.2 5. Jika petugas memilih hapus data provinsi maka akan masuk ke proses 2.8.3 6. Jika petugas memilih cari data provinsi maka akan masuk ke 2.8.4
40.	No Proses	2.8.1
	Nama Proses	Tambah Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data provinsi baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data

No	Proses	Keterangan
		telah berhasil disimpan.
41.	No Proses	2.8.2
	Nama Proses	Edit Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data provinsi baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
42.	No Proses	2.8.3
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data provinsi yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data provinsi.
43.	No Proses	2.8.4
	Nama Proses	Cari Data Provinsi
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
44.	No Proses	2.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kota 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id kota, nama kota, provinsi, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data kota dan hapus data kota. 3. Jika petugas memilih tambah data kota maka akan masuk ke proses 2.9.1 4. Jika petugas memilih edit data kota maka akan masuk ke proses 2.9..2 5. Jika petugas memilih hapus data kota maka akan masuk ke proses 2.9.3 6. Jika petugas memilih cari data kota maka akan masuk ke 2.9.4
45.	No Proses	2.9.1
	Nama Proses	Tambah Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kota baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
46.	No Proses	2.9.2
	Nama Proses	Edit Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kota baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
47.	No Proses	2.9.3
	Nama Proses	Hapus Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kota
	Data Keluaran	Info Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kota yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data kota.
48.	No Proses	2.9.4
	Nama Proses	Cari Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kota
	Data Keluaran	Info Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
49.	No Proses	2.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data kecamatan 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id kecamatan, nama kecamatan/kelurahan, nama kota/kabupaten, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data kecamatan dan hapus data kecamatan.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika petugas memilih tambah data kecamatan maka akan masuk ke proses 2.10.1 4. Jika petugas memilih edit data kecamatan maka akan masuk ke proses 2.10.2 5. Jika petugas memilih hapus data kecamatan maka akan masuk ke proses 2.10.3 6. Jika petugas memilih cari data kecamatan maka akan masuk ke 2.10.4
50.	No Proses	2.10.1
	Nama Proses	Tambah Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kecamatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
51.	No Proses	2.10.2
	Nama Proses	Edit Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kecamatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
52.	No Proses	2.10.3
	Nama Proses	Hapus Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kecamatan yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data kecamatan.
53.	No Proses	2.10.4
	Nama Proses	Cari Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data tidak ditemukan.
54.	No Proses	2.11
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencariandan table yang berisi (no, id jasa pengiriman, jasa pengiriman, website, tracking, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data jasa pengiriman dan hapus data jasa pengiriman. 3. Jika petugas memilih tambah data jasa pengirimanmaka akan masuk ke proses 2.11.1 4. Jika petugas memilih edit data jasa pengiriman maka akan masuk ke proses 2.11.2 5. Jika petugas memilih hapus data jasa pengiriman maka akan masuk ke proses 2.11.3 6. Jika petugas memilih cari data jasa pengiriman maka akan masuk ke 2.11.4
55.	No Proses	2.11.1
	Nama Proses	Tambah Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data jasa pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.

No	Proses	Keterangan
56.	No Proses	2.11.2
	Nama Proses	Edit Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data jasa pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
57.	No Proses	2.11.3
	Nama Proses	Hapus Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data jasa pengiriman yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data jasa pengiriman.
58.	No Proses	2.11.4
	Nama Proses	Cari Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
59.	No Proses	2.12
	Nama Proses	Pengolahan Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data paket pengiriman 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencarian dan table yang berisi (no, id paket, jasa pengiriman, nama paket, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data paket pengiriman dan hapus data paket pengiriman. 3. Jika petugas memilih tambah data paket pengiriman maka akan masuk ke proses 2.12.1 4. Jika petugas memilih edit data paket pengiriman maka akan masuk ke proses 2.12.2 5. Jika petugas memilih hapus data paket pengiriman maka akan masuk ke proses 2.12.3 6. Jika petugas memilih cari data paket pengiriman maka akan masuk ke 2.12.4
60.	No Proses	2.12.1
	Nama Proses	Tambah Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data paket pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
61.	No Proses	2.12.2
	Nama Proses	Edit Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data paket pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
62.	No Proses	2.12.3
	Nama Proses	Hapus Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data paket pengiriman yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data paket pengiriman.
63.	No Proses	2.12.4
	Nama Proses	Cari Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
64.	No Proses	2.13
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman Info Ongkir
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data ongkir 2. Sistem akan menampilkan tombol tambah data, kolom pencarian dan table yang berisi (no, id ongkir, jasa pengiriman, paket, kota/kabupaten, kecamatan/kelurahan, ongkir, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu edit data ongkir dan hapus data ongkir. 3. Jika petugas memilih tambah data ongkir maka akan masuk ke proses 2.13.1 4. Jika petugas memilih edit data ongkir maka akan masuk ke proses 2.13.2 5. Jika petugas memilih hapus data ongkir maka akan masuk ke proses 2.13.3 6. Jika petugas memilih cari data ongkir maka akan masuk ke 2.13.4
65.	No Proses	2.13.1
	Nama Proses	Tambah Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman Info Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ongkir baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
66.	No Proses	2.13.2

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Edit Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Provinsi Info Kota Info Kecamatan Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman Info Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ongkir baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
67.	No Proses	2.13.3
	Nama Proses	Hapus Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data ongkir yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.

No	Proses	Keterangan
		5. Sistem menampilkan data ongkir.
68.	No Proses	2.13.4
	Nama Proses	Cari Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
69.	No Proses	2.14
	Nama Proses	Pengolahan Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member
	Data Keluaran	Info Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data member 2. Sistem akan menampilkan kolom pencarian dan table yang berisi (id member, nama, email, telpon, jumlah pembelian, jumlah pembatalan, aksi) di dalam kolom aksi terdapat menu block akun. 3. Jika petugas memilih hapus data member maka akan masuk ke proses 2.14.1 4. Jika petugas memilih cari data membermaka akan masuk ke 2.14.2
70.	No Proses	2.14.1
	Nama Proses	Edit Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengubah status member yaitu dari status aktiv ke non-aktiv ataupun sebaliknya.
71.	No Proses	2.14.2
	Nama Proses	Cari Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member
	Data Keluaran	Info Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
72.	No Proses	3
	Nama Proses	Lupa Password User
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Email Pemilik Data Email Petugas Data Email Kasir Data Email Gudang Data Email Member
	Data Keluaran	Info Email Pemilik Invalid Info Email Petugas Invalid Info Email Kasir Invalid Info Email Gudang Invalid Info Email Member Invalid
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. Pengguna (Pemilik, Petugas, Kasir, gudang, Member) memasukkan data email untuk mendapatkan password baru yang akan dikirim melalui email.
73.	No Proses	3.1
	Nama Proses	Input Email

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Email Pemilik Data Email Petugas Data Email Kasir Data Email Gudang Data Email Member
	Data Keluaran	Info Email Pemilik Invalid Info Email Petugas Invalid Info Email Kasir Invalid Info Email Gudang Invalid Info Email Member Invalid
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. Pengguna (pemilik, petugas, kasir, gudang, *member*) memilih menu lupa *password.* 2. Sistem akan menampilkan halaman untuk masing-masing pengguna, sesuai dengan hak aksesnya 3. Pengguna (pemilik, petugas, kasir, gudang, *member*) memasukan alamat *email*. 4. Sistem akan mengirim ke alamat *email* jika alamat *email* benar. Sistem akan menampilkan info *email* invalid jika *email* salah. 5. Mail server akan mengirimkan kode lupa *password* anda di *email* yang telah dikirimkan. 6. Pengguna (pemilik, petugas, *member*) memasukan kode lupa *password* 7. Sistem akan masuk ke menu masukan password baru jika kode lupa password benar.sistem akan sistem akan memunculkan info kode lupa *password* invalid jika kode lupa *password* salah. 8. Pengguna (pemilik, petugas, *member*) memasukan password baru. 9. Sistem akan masukan *password* baru ke database jika kode *password* baru benar. Sistem akan sistem akan memunculkan info *password* baru invalid jika password baru salah.
74.	No Proses	3.2
	Nama Proses	Verifikasi Email
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Gudang

No	Proses	Keterangan
		Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Pemilik Info Login Petugas Info Login Kasir Info Login Gudang Info Login Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. Sistem akan memeriksa data email yang dimasukkan oleh user. 2. Jika data yang dimasukkan kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data email harus diisi" 3. Jika penulisan data email yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Email tidak valid". 4. Jika data email yang dimasukkan tidak terdaftar di dalam database, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Email belum terdaftar". 5. Jika penulisan email benar dan terdaftar di dalam database, selanjutnya sistem akan mengirimkan *link* ke email untuk mereset password. 6. Jika user mengklik *link* tersebut, sistem kemudian akan mengirimkan password baru melalui email.
75.	No Proses	3.3
	Nama Proses	Kirim Password
	Sumber	Webmail
	Data Masukan	Data Password Baru Pemilik Data Password Baru Petugas Data Password Baru Kasir Data Password Baru Gudang Data Password Baru Member
	Data Keluaran	Info Password Baru Pemilik Info Password Baru Petugas Info Password Baru Kasir Info Password Baru Gudang Info Password Baru Member
	Tujuan	Webmail
	Logika Proses	1. Pengguna memilih menu lupa password. 2. Sistem akan menampilkan form pengisian email. 3. Pengguna memasukan *email,* jika format email benar maka sistem akan mengirimkan *link* ke email untuk mereset *password*, sedangkan jika salah akan tampil pesan " format *email* yang dimasukan salah". 4. Jika user mengklik *link* tersebut, sistem kemudian akan

No	Proses	Keterangan
		mengirimkan password baru melalui email.
76.	No Proses	4
	Nama Proses	Daftar Member
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran. 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran member. 3. Jika pengunjung ingin menjadi *member* maka akan masuk ke proses 4.1 4. Jika data pendaftaran valid maka akan masuk proses 4.2 5. Jika pengunjung selesai melakukan pengisian form pendaftaran maka akan masuk ke proses 4.3 6. Jika pengunjung ingin menlakukan aktivasi maka akan masuk ke proses 4.4
77.	No Proses	4.1
	Nama Proses	Input Data Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran. 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran member. 3. Pengunjung memasukkan data registrasi member pada form registrasi member. 4. Jika data sudah lengkap maka sistem akan mengirim link aktivasi ke email pengunjung, sedangkan jika data tdk lengkap akan muncul pesan “nama harus diisi”, “masukan email”, “password harus diisi”, “ulangi password”, “alamat harus diisi”, “provinsi harus diisi”, “kota/kabupaten harus diisi”, “kecamatan/kelurahan harus diisi”, “masukan kode pos”, “masukan kode chaptcha”.
78.	No Proses	4.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan verifikasi kelengkapan pengisian data member. 2. Jika pengisian data kosong (kecuali nomor telpon boleh dikosongkan), sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data email sudah ada, sistem akan menampilkan pesan bahwa data email sudah ada. 4. Jika penulisan data email yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Email tidak valid". 5. Jika data password yang dimasukkan kurang dari lima karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Password minimal lima karakter". 6. Jika pengisian data ulangi password tidak sama dengan data password maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Masukkan Password yang sama". 7. Jika pengisian kodepos diisi <5 karakter atau >5 karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Kodepos harus 5 karakter". 8. Jika pengisian kodepos diisi dengan huruf, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Hanya boleh diisi angka". 9. Jika pengisian kode captcha diisi <5 karakter atau >5 karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "*Enter at least 5 characters*". 10. Jika pengisian kode captcha tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Kode captcha tidak valid".
79.	No Proses	4.3
	Nama Proses	Kirim Aktivasi
	Sumber	Webmail
	Data Masukan	Data Aktivasi
	Data Keluaran	Info Data Aktivasi
	Tujuan	Webmail
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran. 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran member. 3. Pengunjung memasukkan data registrasi member pada form registrasi member. 4. Jika data sudah lengkap maka sistem akan mengirim link aktivasi ke email pengunjung, sedangkan jika data tdk lengkap akan muncul pesan "nama harus diisi", "masukan email", "password harus diisi", "ulangi

No	Proses	Keterangan
		password", "alamat harus diisi", "provinsi harus diisi", "kota/kabupaten harus diisi", "kecamatan/kelurahan harus diisi", "masukan kode pos", "masukan kode chaptcha".
80.	No Proses	4.4
	Nama Proses	Aktivasi Akun
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Aktivasi
	Data Keluaran	Info Aktivasi
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran. 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran member. 3. Pengunjung memasukkan data registrasi member pada form registrasi member. 4. Jika data sudah lengkap maka sistem akan mengirim link aktivasi ke email pengunjung, sedangkan jika data tdk lengkap akan muncul pesan "nama harus diisi", "masukan email", "password harus diisi", "ulangi password", "alamat harus diisi", "provinsi harus diisi", "kota/kabupaten harus diisi", "kecamatan/kelurahan harus diisi", "masukan kode pos", "masukan kode chaptcha". 5. Pengunjung membuka email yang dimasukan pada saat pendaftaran, kemudian membuka link yang diterima. 6. Sistem akan melakukan aktivasi status pengunjung menjadi member.
81.	No Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan prosil user
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Gudang Data Member
	Data Keluaran	Info Pemilik Info Petugas Info Kasir Info Gudang Info Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Login pengguna (Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member) valid. 2. pengguna dapat mengubah profil user dan mengubah password pengguna dengan memilih menu profil. 3. Jika pengguna memilih ubah profil maka akan masuk ke proses 5.1. 4. Jika pengguna memilih ubah password maka akan masuk ke proses 5.2.
82.	No Proses	5.1
	Nama Proses	Ubah profil
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Gudang Data Member
	Data Keluaran	Info Pemilik Info Petugas Info Kasir Info Gudang Info Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. User memasukkan data user. 2. Sistem akan memeriksa data yang dimasukkan oleh user. 3. Jika pengisian data kosong sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Jika pengisian data benar, maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan menampilkan pesan bahwa data profil berhasil diubah.
83.	No Proses	5.2
	Nama Proses	Ubah Password
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Gudang Data Member
	Data Keluaran	Info Pemilik Info Petugas Info Kasir Info Gudang

No	Proses	Keterangan
		Info Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Gudang, Member
	Logika Proses	1. User memasukkan data password baru, ulangi password dan data password lama. 2. Sistem akan memeriksa data yang dimasukkan oleh user. 3. Jika pengisian data kosong sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Pengisian password baru minimal 5 karakter, jika tidak maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Password minimal 5 karakter". 5. Jika pengisian data ulangi password tidak sama dengan data pada password baru, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Masukkan password yang sama". 6. Jika pengisian password lama tidak sesuai dengan password yang sebelumnya, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Password lama salah".
84.	No Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan Data Transaksi
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Jasa Pengiriman Info Jenis Paket Info Ongkir Info Pembelian Info Member Info Pembayaran Info Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid sistem akan menampilkan menu a. data pembelian, b. data pengiriman

No	Proses	Keterangan
		c. data retur d. data laporan penjualan e. data backup database f. data restore database 3. Jika memilih menu data pembelian maka sistem akan menampilkan table daftar pembelian dan tombol cari, edit data pembelian dan cetak nota pembelian. 4. Jika memilih menu data pengiriman maka sistem akan menampilka daftar pengiriman dan tombol edit data pengiriman, serta cetak label.
85.	No Proses	6.1
	Nama Proses	Edit data pembelian
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Ongkir Info Pembelian Info Member Info Pembayaran Info Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data pembelian 2. Kemudian memilih edit pembelian 3. Kasir megubah status pembelian member menjadi Lunas, jika pembayaran yang dilakukan oleh member belum melebihi batas waktu pembayaran (enam jam) dari sejak pembelian. 4. Sistem akan mengirimkan informasi status pembayaran melalui email. 5. Jika batas waktu pembayaran telah habis, dan member belum melakukan pembayaran, maka pembayaran dianggap batal. 6. Sistem akan mengirimkan informasi status pembelian yang batal melalui email.
86.	No Proses	6.2

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Pencarian data pembelian
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Member Data Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Member Info Pembelian Info Pembayaran
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data pembelian 2. Kemudian memilih edit pembelian 3. Kasir memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 4. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 5. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 6. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
87.	No Proses	6.3
	Nama Proses	Cetak Nota
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Ongkir Data Nota Pembelian
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Member Info Ongkir

No	Proses	Keterangan
		Info Nota Pembelian
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih data pembelian. 2. Kasir mencetak data nota pembelian masing-masing pembelian.
88.	No Proses	6.4
	Nama Proses	Edit data pengiriman
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Pengiriman Info Jenis Paket Info Ongkir Info Pembelian Info Member Info Pembayaran Info Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data pengiriman 2. Kemudian memilih edit pengiriman 3. Kasir dapat mengubah status pengiriman menjadi dikirim. 4. Kasir memasukkan tanggal pengiriman. 5. Jika tanggal kirim belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Tanggal kirim harus diisi”. 6. Kasir memasukkan nomor resi pengiriman. 7. Jika nomor resi belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Nomor resi harus diisi”. 8. Jika pengisian nomor resi yang di masukkan sudah ada, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Nomor resi sudah ada”.

No	Proses	Keterangan
		9. Sistem akan mengirimkan informasi pengiriman melalui email.
89.	No Proses	6.5
	Nama Proses	Cetak label
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Member Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Member Info Pengiriman
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu data pengiriman 2. Kasir dapat mencetak label pengiriman sesuai dengan id pembelian.
90.	No Proses	7
	Nama Proses	Pembelian Produk
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Member Info Pembayaran Info Pengiriman Info Jasa Pengiriman Info Jenis Paket Info Ongkir
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah login valid member dapat menambah, mengubah, menghapus data produk yang akan dibeli dan mengisi data pengiriman produk.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika member akan menambah produk yang dibeli maka akan masuk ke proses 7.1 4. Jika member akan mengubahproduk yang dibeli maka akan masuk ke proses 7.2 5. Jika member akan menghapus produk yang dibeli maka akan masuk ke proses 7.3 6. Jika member akan melakuka checkout maka akan masuk ke proses 7.4
91.	No Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah login valid member dapat menambah produk yang ingin dibeli ke dalam keranjang belanja selama stok produk masih tersedia dengan memilih tombol beli. 3. Jika produk yang dibeli melebihi stok maka akan tampil pesan “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ melebihi stok yang ada, stok tersedia : ‘stok’”.
92.	No Proses	7.2
	Nama Proses	Edit Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat mengubah jumlah produk yang ingin dibeli. 2. Jika jumlah produk yang dibeli melebihi stok produk yang ada, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ melebihi stok yang ada, stok tersedia : ‘stok’”. 3. Jika jumlah yang dimasukkan sama dengan nol, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah

No	Proses	Keterangan
		yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ harus lebih dari nol”. 4. Jika jumlah yang dimasukkan berupa huruf, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ harus berupa angka”.
93.	No Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat menghapus data produk yang ada di dalam keranjang belanja dengan memilih tombol hapus. 2. Sistem akan menampilkan pesan bahwa “Apakah anda yakin menghapus produk ini dari keranjang belanja ?” 3. Jika pilihan ya, sistem akan menghapus data produk dari keranjang belanja. 4. Jika pilihan tidak, akan kembali ke halaman keranjang belanja.
94.	No Proses	7.4
	Nama Proses	Checkout
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Member Info Pembayaran Info Pengiriman Info Jasa Pengiriman Info Jenis Paket Info Ongkir

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat memilih alamat pengiriman, yaitu alamat sendiri dan alamat lain. 2. Member memasukkan data pengiriman. 3. Jika pengisian data pengiriman kosong, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Jika data pengisian pengiriman benar, sistem akan menyimpan data pembelian dan pengiriman ke dalam database.
95.	No Proses	7.4.1
	Nama Proses	Input Data Pengiriman
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Member Data Ongkir Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Member Info Ongkir Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman Info Pengiriman
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan checkout, 2. Member memasukkan data member dan data pengiriman. 3. Jika data yang dimasukan valid maka akan tampil pesan “transaksi berhasil” 4. Jika data yang dimasukan tidak valid maka akan muncul pesan “jasa pengiriman belum dipilih”, “jasa paket belum dipilih”, “ongkir masih kosong”.
96.	No Proses	7.4.2
	Nama Proses	Simpan Transaksi
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Member Data Ongkir Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Pengiriman Data Pembelian Data Detail Pembelian

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Member Info Ongkir Info Jasa Pengiriman Info Paket Pengiriman Info Pengiriman Info Pembelian Info Detail Pembelian
	Tujuan	Member, Webmail
	Logika Proses	1. Sistem akan memeriksa kelengkapan pengisian data pengiriman. 2. Jika pengisian data pengiriman kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data pengiriman harus diisi. 3. Jika pengisian data pengiriman benar, sistem akan menyimpan data pengiriman ke dalam database.
97.	No Proses	8
	Nama Proses	Riwayat Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Pembayaran Info Pengiriman
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Login valid 3. Member dapat melihat data pembelian yang pernah dilakukan di menu riwayat pembelian. 4. Member dapat melakukan pembayaran sesuai dengan data pembelian yang belum di bayar.
98.	No Proses	8.1
	Nama Proses	Lihat Detail Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Pembayaran

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Login valid 3. Member dapat melihat data pembelian yang pernah dilakukan di menu riwayat pembelian. 4. Member dapat melihat detail pembelian dengan memilih menu detail pembelian 5. Member dapat melakukan pembayaran sesuai dengan data pembelian yang belum di bayar.
99.	No Proses	8.2
	Nama Proses	Pembayaran
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Pembelian Info Detail Pembelian Info Pembayaran
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat melakukan pembayaran *offline* melalui transfer bank, transfer ATM dan pembayaran *online* melalui *paypal*. 2. Jika pembayaran dilakukan secara *offline*, member mengisikan data pembayaran berupa jenis transfer, transfer dari bank, nomor rekening, nomor transaksi, bank tujuan, atas nama, tanggal pembayaran. 3. Jika pengisian data pembayaran masih kosong, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi.
100.	No Proses	8.3
	Nama Proses	Tracking
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pengiriman Data Pembelian Data Tracking Nomor Resi
	Data Keluaran	Info Pengiriman Info Pembelian Info Tracking Nomor Resi
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Login valid

No	Proses	Keterangan
		3. Member memasukkan nomor resi pada form tracking pengiriman yang ada pada website jasa pengiriman. 4. Sistem akan menampilkan data pengiriman, sesuai dengan nomor resi yang dimasukkan.
101.	No Proses	10
	Nama Proses	Retur Produk
	Sumber	Kasir, Member
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Retur Info Detail Retur Info Pembelian Info Detail Pembelian
	Tujuan	Kasir, Member
	Logika Proses	1. Member dapat melakukan retur produk, jika produk yang dibeli salah warna, salah ukuran atau produk tertukar dan belum melebihi waktu 1x24 jam dari waktu terima produk yang dibeli. 2. Kasir dapat mengubah status retur dari member, apakah diterima atau ditolak dengan melihat data produk yang diretur dan alasan mengapa melakukan retur. 3. Sistem akan mengirimkan informasi retur melalui email jika ada perubahan status retur dari kasir.
102.	No Proses	10.1
	Nama Proses	Klaim Retur
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Retur Info Detail Retur Info Pembelian Info Detail Pembelian
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih produk yang ingin direturkan. 2. Jika produk belum dipilih, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Anda belum memilih produk yang diretur”. 3. Member memilih alasan retur.

No	Proses	Keterangan
		4. Jika alasan retur belum dipilih, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Anda belum memilih alasan retur produk". 5. Member memasukkan jumlah produk yang ingin diretur. 6. Jika pengisian jumlah lebih besar dari jumlah produk yang dibeli, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Jumlah produk yang diretur melebihi jumlah produk yang dibeli".
103.	No Proses	10.2
	Nama Proses	Edit Retur
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Retur Info Detail Retur Info Pembelian Info Detail Pembelian
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir dapat mengubah status retur dari member, apakah diterima atau ditolak dengan melihat data produk yang diretur dan alasan mengapa melakukan retur. 2. Sistem akan mengirimkan informasi retur melalui email jika ada perubahan status retur dari kasir.
104.	No Proses	11
	Nama Proses	Melihat Rekomendasi Produk
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Login valid 3. Sistem menampilkan data rekomendasi produk pada pengujung dan member berupa produk lama yang stoknya masih banyak.
105.	No Proses	12
	Nama Proses	Pembuatan Laporan

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Kasir, Gudang
	Data Masukan	Data pembelian Data detail pembelian Data produk Data detail roduk Data pembayaran
	Data Keluaran	Info pembelian Info detail pembelian Info produk Info detail roduk Info pembayaran
	Tujuan	Kasir, Gudang
	Logika Proses	1. Kasir dan Gudang melakulkan login. 2. Setelah data login valid, Kasir dan Gudang dapat membuat laporan penjualan dan laporan produk per hari, per minggu, per bulan dan pertahun, dengan memasukkan awal tanggal dan akhir tanggal pembuatan laporan. 3. Sistem akan menampilkan data laporan penjualan dan laporan produk.
106.	No Proses	12.2
	Nama Proses	Laporan Penjualan
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data pembelian Data detail pembelian Data pembayaran Data laporan penjualan
	Data Keluaran	Info pembelian Info detail pembelian Info pembayaran Info laporan penjualan
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir dapat membuat laporan penjualan per hari, per minggu per bulan dan per tahun. 2. Untuk laporan per hari, kasir memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 3. Untuk laporan per minggu, kasir memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 4. Untuk laporan per bulan, kasir memilih bulan yang diinginkan untuk pembuatan laporan..

No	Proses	Keterangan
		5. Untuk laporan per tahun, kasir memilik awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 6. Sistem akan menampilkan data laporan penjualan jika ada data laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih. 7. Jika data penjualan tidak ada pada tanggal yang dipilih, sistem akan menampilkan pesan, bahwa penjualan dari tanggal ‘’ s/d tanggal ‘’ tidak ada.
107.	No Proses	12.3
	Nama Proses	Laporan Data Produk
	Sumber	Gudang
	Data Masukan	Data produk Data detail produk Data laporan produk
	Data Keluaran	Info produk Info detail produk Info laporan produk
	Tujuan	Gudang
	Logika Proses	1. Bagian Gudang dapat membuat laporan produk per hari, per minggu per bulan dan per tahun, serta dapat membuat laporan produk yang stoknya sudah habis. 2. Untuk laporan per hari, gudang memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 3. Untuk laporan per minggu, gudang memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 4. Untuk laporan per bulan, gudang memilih bulan yang diinginkan untuk pembuatan laporan.. 5. Untuk laporan per tahun, gudang memilik awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 6. Sistem akan menampilkan data laporan produk jika ada data laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih. 7. Jika data produk tidak ada pada tanggal yang dipilih, sistem akan menampilkan pesan, bahwa tidak ada data produk dari tanggal ‘’ s/d tanggal ‘’
108.	No Proses	13
	Nama Proses	Testimonial
	Sumber	petugas, member, pengunjung

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	petugas, member, pengunjung
	Logika Proses	1. Petugas melakulkan login 2. Setelah login valid petugas dapat menghapus, menampilkan dan tidak menampilkan data testimonial dengan memilih menu data testimonial. 3. Member dapat melihat dan mengisi testimonial. 4. Pengunjung dapat melihat testimonial.
109.	No Proses	13.1
	Nama Proses	Edit Testimonial
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Petugas melakukan login 2. Setelah login valid petugas dapat memilih menu data testimonial. 3. petugas dapat mengedit data testimonial mana yang akan ditampilkan dan yang tidak ditampilkan
110.	No Proses	13.2
	Nama Proses	Kirim Testimonial
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah login valid, member memilih data testimonial. 3. Member dapat memberikan tanggapan atau komentar tehadap pembelian atas produk di dalam website.
111.	No Proses	13.3
	Nama Proses	Tampil Testimonial
	Sumber	Pengunjung

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu testimonial 2. Sistem akan menampilkan data testimonial
112.	No Proses	14
	Nama Proses	*Backup* dan *Restore Database*
	Sumber	kasir
	Data Masukan	Data *backup* Data *restore*
	Data Keluaran	Info *backup* Info *restore*
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid, kasir memilih menu *backup* database. 3. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database. 4. Pemilik toko memilih salah satu tabel yang akan dibackup. 5. Sistem mem*backup* sesuai tabel yang dipilih. 6. Jika ingin mengembalikan database yang sudah di*backup* ke database, Pemilik toko memilih menu *restore* database. 7. Pemilik toko memasukan file berekstensi *.sql. 8. Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 9. Klik tombol restore untuk memulai proses *restore* database. 10. Sistem memberikan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan *restore* database. 11. Sistem akan *merestore* database.
113.	No Proses	14.1
	Nama Proses	*Backup* Database
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data *backup* database
	Data Keluaran	Info backup database

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid, kasir memilih menu *backup* database. 3. Pemilik memilih tombol *backup* database. 4. Sistem akan mem*backup* semua tabel-tabel yang ada di dalam database ke dalam folder yang telah ditentukan. 5. Jika database berhasil di*backup*, muncul pesan database berhasil di*backup*. 6. Jika database gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
114.	No Proses	14.2
	Nama Proses	*Restore* database
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data *restore* database
	Data Keluaran	Info *restore* database
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid, kasir memilih menu *restore* database. 3. kasir memasukkan database yang ingin di*restore*. 4. Jika database berhasil di*restore*, muncul pesan database berhasil di*restore*. 5. Jika database gagal di*restore*, muncul pesan database gagal di*restore*.
115.	No Proses	14.3
	Nama Proses	Backup Gambar
	Sumber	Pemiliki
	Data Masukan	Data *backup* gambar
	Data Keluaran	Info *backup* gambar
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid, kasir memilih menu *backup* database. 3. kasir memilih tombol *backup* gambar. 4. Sistem akan mem*backup* semua gambar yang ada di dalam sistem ke dalam folder yang telah ditentukan.

No	Proses	Keterangan
		5. Jika data gambar berhasil di*backup*, muncul pesan database berhasil di*backup*. 6. Jika data gambar gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
116.	No Proses	14.4
	Nama Proses	Backup File
	Sumber	Pemiliki
	Data Masukan	Data *backup* gambar
	Data Keluaran	Info *backup* gambar
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Kasir melakukan login 2. Setelah login valid, kasir memilih menu *backup* database. 3. Kasir memilih tombol *backup* file. 4. Sistem akan mem*backup* semua file yang ada di dalam sistem ke dalam folder yang telah ditentukan. 5. Jika data file berhasil di*backup*, muncul pesan database berhasil di*backup*. 6. Jika data file gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
117.	No Proses	15
	Nama Proses	Bantuan
	Sumber	Member , pengunjung
	Data Masukan	Data bantuan
	Data Keluaran	Info bantuan
	Tujuan	Member , pengunjung
	Logika Proses	1. Member dan pengunjung mengakses website toko Overdose 2. Member dan pengunjung memilih menu bantuan, maka akan muncul deskripsi tentang cara pemesanan, pembayaran dan retur produk.
118.	No Proses	16
	Nama Proses	Merating Produk
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data rating
	Data Keluaran	Info rating

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah login valid, member memilih menu detail produk 3. Member memberi rating pada produk yang telah dibeli setelah melakukan pembayaran. 4. Rating yang diberikan oleh member akan diproses oleh sistem sebagai acuan untuk produk rekomendasi.
119.	No Proses	17
	Nama Proses	Melihat Tentang Kami
	Sumber	Member, Pengunjung
	Data Masukan	Data tentang kami
	Data Keluaran	Info tentang kami
	Tujuan	Member, Pengunjung
	Logika Proses	1. Member dan pengunjung mengakses website toko Overdose 2. Member dan pengunjung memilih menu tentang kami, maka akan muncul deskripsi tentang profil toko.
120.	No Proses	18
	Nama Proses	Pengolahan Data User
	Sumber	Pemilik Toko
	Data Masukan	Data user
	Data Keluaran	Info data user
	Tujuan	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko melakukan login 2. Setelah login valid, Pemilik toko memilih menu data user untuk menampilkan data user. 3. Pemilik toko dapat menambah data user, mengubah data user dan melakukan pencarian data user.
121.	No Proses	18.1
	Nama Proses	Tambah Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info User
	Tujuan	Pemilik

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data user baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
122.	No Proses	18.2
	Nama Proses	Edit Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info User
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data user baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
123.	No Proses	18.3
	Nama Proses	Cari Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info User
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data tidak ditemukan.
124.	No Proses	19
	Nama Proses	Pengolahan Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik melakukan login 2. Setelah login valid pemilik memilih menu data jabatan 3. Pemilik dapat mengolah data jabatan, seperti tambah, edit, hapus dan cari data jabatan.
125.	No Proses	19.1
	Nama Proses	Tambah Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data jabatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
126.	No Proses	19.2
	Nama Proses	Edit Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data jabatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
127.	No Proses	19.3
	Nama Proses	Hapus Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data jabatan yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data jabatan.
128.	No Proses	19.4
	Nama Proses	Cari Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data tidak ditemukan.
129.	No Proses	20
	Nama Proses	Melihat Produk Terbaru
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terbaru yang diambil dari data produk dan data detail produk. 2. Informasi produk terbaru dilihat dari field tanggal diinputkanya produk dari data produk.
130.	No Proses	21
	Nama Proses	Malihat Produk Terlaris
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk Info Pembelian Info Detail Pembelian
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terlaris yang diambil dari data produk, data detail produk, data pembelian, data detail pembelian. 2. Informasi produk terlaris dilihat dari banyaknya produk yang dibeli oleh member.
131.	No Proses	22
	Nama Proses	Melihat Produk yang Banyak Dirating
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Rating
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk

No	Proses	Keterangan
		Info Rating
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk banyak dirating yang diambil dari data produk, data detail produk dan data rating. 2. Informasi produk paling banyak dirating dilihat dari banyaknya rating produk yang diberikan oleh member.
132.	No Proses	23
	Nama Proses	Produk Diskon
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Produk Info Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan produk diskon yang diambil dari data produk dan data detail produk yang memiliki diskon.

3.7 Kamus Data DFD

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut :

Tabel 3. 9 Kamus Data DFD

Nama	Data pendaftaran
Where user/how user	Proses 4 Daftar member Proses 4.1 Tambah data pendaftaran Proses 4.2 verifikasi data pendaftaran Proses 4.3 Kirim aktivasi Proses 4.4 Aktivasi akun
Deskripsi	Berisi data pendaftaran
Stuktur data	nama+email+password+ulangi_password+alamat+provinsi+ kota+kecamatan+kodepos+telpon+captcha
nama	[A...Z|a...z]

email	[A...Z|a...z|0...9]
password	[A...Z|a...z|0...9]
ulangi password	[A...Z|a...z|0...9]
alamat	[A...Z|a...z|0...9]
provinsi	[A...Z|a...z]
kota	[A...Z|a...z]
kecamatan	[A...Z|a...z]
kodepos	[0...9]
telpon	[0...9]
captcha	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data lupa password user**
Where user/how user	Proses 3 Lupa password Proses 3.1 Tambah email Proses 3.2 Verifikasi email Proses 3.3 Kirim password
Deskripsi	Menu untuk pemilik, petugas, kasir jika lupa password
Stuktur data	email
email	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data lupa password member**
Where user/how user	Proses 3 Lupa password Proses 3.1 Tambah email Proses 3.2 Verifikasi email Proses 3.3 Kirim password
Deskripsi	Menu lupa password untuk member
Stuktur data	email
email	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data login user**
Where user/how user	Proses 1 Login user Proses 1.1 Tambah data login Proses 1.2 Verifikasi login

Deskripsi	Berisi data login untuk user
Stuktur data	username+password
username password	[A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data login member**
Where user/how user	Proses 1 Login user Proses 1.1 Tambah data login Proses 1.2 Verifikasi login
Deskripsi	Berisi data login untuk member
Stuktur data	email+password
email password	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data user**
Where user/how user	Proses 18 Pengolahan data user Proses 18.1 Tambah data user Proses 18.2 Edit data user Proses 18.3 Cari data user
Deskripsi	Berisi data petugas, pemilik, kasir, dan gudang
Stuktur data	id_ user +username+password+id_jabatan+email+nama+kode
id_user username password id_jabatan email nama kode	[0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data member**
Where user/how user	Proses 2.14 Pengolahan data member Proses 2.14.1 Edit member

	Proses 2.14.2 Cari member
Deskripsi	Berisi data member
Stuktur data	id_member+id_kecamatan+nama+password+email+ alamat+kodepos+telpon+kode+aktiv
id_member	[0...9]
id_kecamatan	[0...9]
nama	[A...Z|a...z]
password	[A...Z|a...z|0...9]
email	[A...Z|a...z|0...9]
alamat	[A...Z|a...z|0...9]
kodepos	[0...9]
telpon	[0...9]
kode	[A...Z|a...z|0...9]
aktiv	[A...Z|a...z]
Nama	**Data produk**
Where user/how user	Proses 2.6 Pengolahan produk Proses 2.6.1 Tambah data produk Proses 2.6.2 Edit data produk Proses 2.6.3 Hapus data produk Proses 2.6.4 Cari data produk
Deskripsi	Berisi data produk
Stuktur data	id_produk+id_subkategori+id_user+nama_produk+harga+diskon +dilihat+tanggal_masuk+last_update+deskripsi+awal_diskon+ak hir_diskon
id_produk	[A...Z|a...z|0..9]
id_subkategori	[0...9]
id_user	[0...9]
nama_produk	[A...Z|a...z|0...9]
harga	[0...9]
diskon	[0...9]

dilihat	[0...9]
tanggal_masuk	[A...Z|a...z|0...9]
last_update	[A...Z|a...z|0...9]
deskripsi	[A...Z|a...z|0...9]
awal_diskon	[A...Z|a...z|0...9]
akhir_diskon	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data kategori**
Where user/how user	Proses 2.1 Pengolahan data kategori Proses 2.1.1 Tambah data kategori Proses 2.1.2 Edit data kategori Proses 2.1.3 Hapus data kategori Proses 2.1.4 Cari data kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Stuktur data	id_kategori+id_ user +nama_kategori
id_kategori	[0...9]
id_user	[0...9]
nama_kategori	[A...Z|a...z]
Nama	**Data subkategori**
Where user/how user	Proses 2.2 Pengolahan data subkategori Proses 2.2.1 Tambah data subkategori Proses 2.2.2 Edit data subkategori Proses 2.2.3 Hapus data subkategori Proses 2.2.4 Cari data subkategori
Deskripsi	Berisi data subkategori
Stuktur data	id_subkategori+id_kategori+id_user +nama_subkategori
id_subkategori	[0...9]
id_kategori	[0...9]
id_user	[0...9]
nama_subkategori	[A...Z|a...z]
Nama	**Data provinsi**

Where user/how user	Proses 2.8 Pengolahan data provinsi Proses 2.8.1 Tambah data provinsi Proses 2.8.2 Edit data provinsi Proses 2.8.3 Hapus data provinsi Proses 2.8.4 Cari data provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Stuktur data	id_provinsi+id_ user +nama_ provinsi
id_ provinsi id_user nama_ provinsi	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kota**
Where user/how user	Proses 2.9 Pengolahan data kota Proses 2.9.1 Tambah data kota Proses 2.9.2 Edit data kota Proses 2.9.3 Hapus data kota Proses 2.9.4 Cari data kota
Deskripsi	Berisi data kota
Stuktur data	id_kota+id_provinsi+id_user +nama_kota
id_kota id_ provinsi id_user nama_ kota	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kecamatan**
Where user/how user	Proses 2.10 Pengolahan data kecamatan Proses 2.10.1 Tambah data kecamatan Proses 2.10.2 Edit data kecamatan Proses 2.10.3 Hapus data kecamatan Proses 2.10.4 Cari data kecamatan
Deskripsi	Berisi data kecamtan
Stuktur data	id_kecamatan+id_kota+id_user +nama_kecamatan

id_kecamatan	[0...9]
id_kota	[0...9]
id_user	[0...9]
nama_kecamatan	[A...Z|a...z]
Nama	**Data jasa pengiriman**
Where user/how user	Proses 2.11 Pengolahan data jasa pengiriman Proses 2.11.1 Tambah data jasa pengiriman Proses 2.11.2 Edit data jasa pengiriman Proses 2.11.3 Hapus data jasa pengiriman Proses 2.11.4 Cari data jasa pengiriman
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Stuktur data	id_jasa+id_user +jasa_pengiriman+website+tracking
id_jasa	[0...9]
id_user	[0...9]
jasa_pengiriman	[A...Z|a...z]
website	[A...Z|a...z|0...9]
tracking	[0...9]
Nama	**Data jenis paket**
Where user/how user	Proses 2.12 Pengolahan data paket pengiriman Proses 2.12.1 Tambah data paket pengiriman Proses 2.12.2 Edit data paket pengiriman Proses 2.12.3 Hapus data paket pengiriman Proses 2.12.4 Cari data paket pengiriman
Deskripsi	Berisi data jenis paket
Stuktur data	id_paket+id_user+id_jasa+nama_paket
id_paket	[0...9]
id_user	[0...9]
id_jasa	[0...9]
nama_paket	[A...Z|a...z]
Nama	**Data ongkir**

Where user/how user	Proses 2.13 Pengolahan data ongkit Proses 2.13.1 Tambah data ongkir Proses 2.13.2 Edit data ongkir Proses 2.13.3 Hapus data ongkir Proses 2.13.4 Cari data ongkir
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Stuktur data	id_ongkir+id_paket+id_kecamatan+id_user +ongkir
id_ongkir id_paket id_kecamatan id_user ongkir	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data warna**
Where user/how user	Proses 2.3 Pengolahan data warna Proses 2.3.1 Tambah data warna Proses 2.3.2 Edit data warna Proses 2.3.3 Hapus data warna Proses 2.3.4 Cari data warna
Deskripsi	Berisi data warna
Stuktur data	id_warna+id_user +warna
id_warna id_user warna	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data ukuran**
Where user/how user	Proses 2.4 Pengolahan data ukuran Proses 2.4.1 Tambah data ukuran Proses 2.4.2 Edit data ukuran Proses 2.4.3 Hapus data ukuran Proses 2.4.4 Cari data ukuran
Deskripsi	Berisi data ukuran produk

Stuktur data	id_ukuran+id_user +ukuran+des
id_ukuran id_user ukuran des	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data gambar**
Where user/how user	Proses 2.5 Pengolahan data gambar Proses 2.5.1 Tambah data gambar Proses 2.5.2 Edit data gambar Proses 2.5.3 Hapus data gambar Proses 2.5.4 Cari data gambar
Deskripsi	Berisi data gambar
Stuktur data	id_gambar+id_produk+id_user +nama_gambar+name+type
id_gambar id_produk id_user nama_gambar name type	[0...9] [A...Z|a...z|0..9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z]
Nama	**Data rating**
Where user/how user	Proses 16 Merating produk
Deskripsi	Berisi data rating produk
Stuktur data	id_member+id_produk+rating
id_member id_produk rating	[0...9] [A...Z|a...z|0..9] [0...9]
Nama	**Data detail produk**
Where user/how user	Proses 2.7 Pengolahan data detail produk Proses 2.7.1 Tambah data detail produk Proses 2.7.2 Edit data detail produk

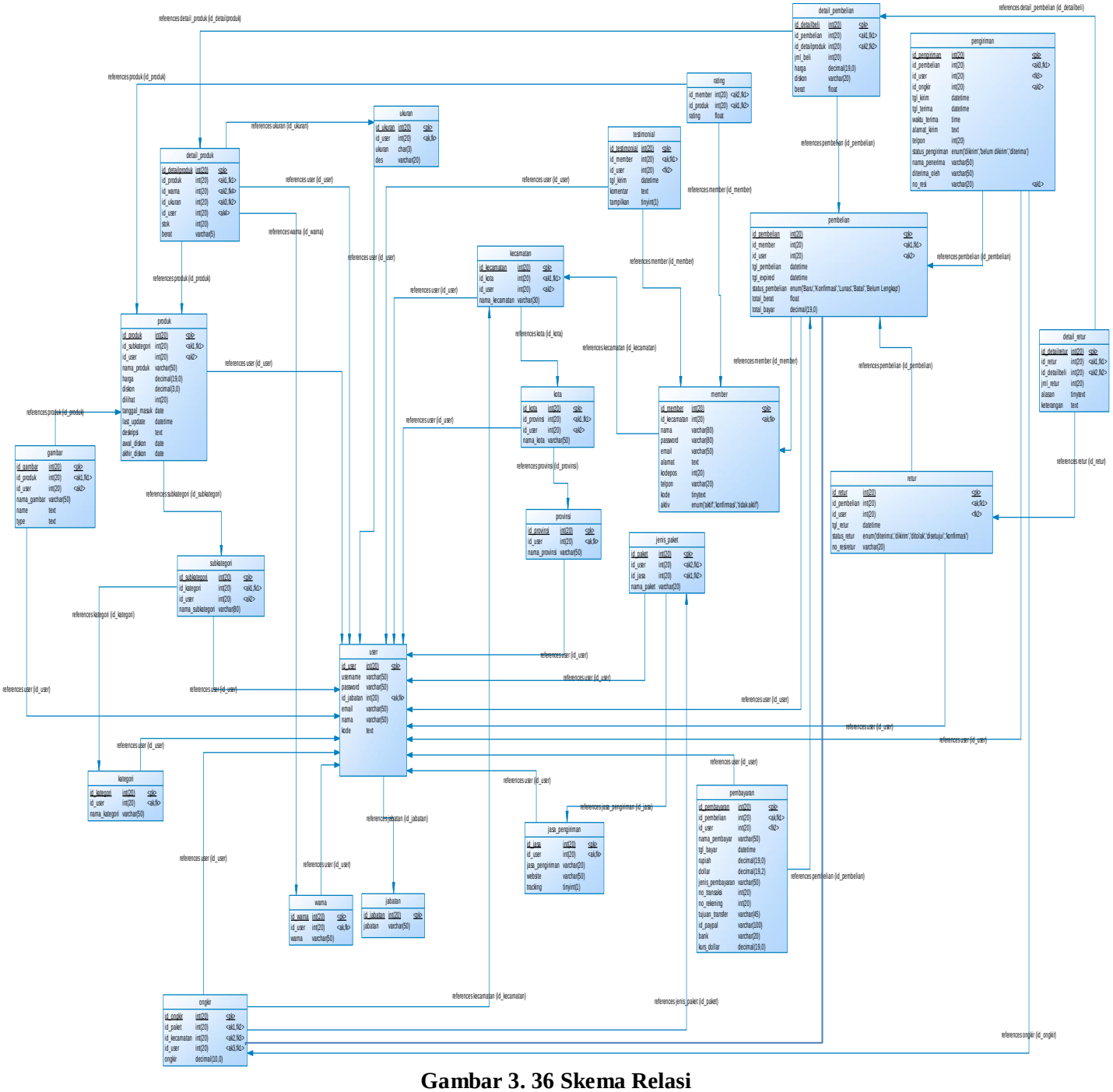
	Proses 2.7.3 Hapus data detail produk Proses 2.7.4 Cari data detail produk
Deskripsi	Berisi data detail produk
Stuktur data	id_detailproduk+id_produk+id_warna+id_ukuran+id_user+stok+ berat
id_detailproduk id_produk id_warna id_ukuran id_user stok berat	[0...9] [A...Z|a...z|0..9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data retur**
Where user/how user	Proses 10 Pengolahan data retur
Deskripsi	Berisi data retur
Stuktur data	id_retur+id_pembelian +tgl_retur+status_retur+no_resiretur
id_retur id_pembelian tgl_retur status_retur no_resiretur	[A...Z|a...z|0..9] [A...Z|a...z|0..9] [A...Z|a...z|0..9] [A...Z|a...z] [0...9]
Nama	**Data testimonial**
Where user/how user	Proses 13 Pengolahan data testimonial
Deskripsi	Berisi data testimonial
Stuktur data	id_testimonial+id_member +tgl_kirim+komentar+tampilkan
id_testimonial id_member tgl_kirim komentar tampilkan	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [0...9]

Nama	**Data pembelian**
Where user/how user	Proses 7 Pembelian produk Proses 7.1 Tambah produk pembelian Proses 7.2 Edit produk pembelian Proses 7.3 Hapus produk pembelia Proses 7.4 Cari produk pembelian
Deskripsi	Berisi data pembelian
Stuktur data	id_pembelian+id_member+id_user+tgl_pembelian+tgl_expired+ status_pembelian+total_berat+total_bayar
id_pembelian id_member id_user tgl_pembelian tgl_expired status_pembelian total_berat total_bayar	[A...Z|a...z|0..9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [0...9] [0...9]
Nama	**Data detail pembelian**
Where user/how user	Proses 7 pengolahan data pembelian-input Proses 7 pengolahan data pembelian-output Proses 12 Pengolahan data laporan-input Proses 12 Pengolahan data laporan-output Proses 14.1 Backup database-input Proses 14.1 Backup database-output Proses 14.2 Restore database-input Proses 14.2 Restore database-output
Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Stuktur data	id_detailbeli+ id_pembelian+id_detailproduk+ jml_beli +harga + diskon+berat
id_detailbeli	[0...9]

id_pembelian	[A...Z|a...z|0..9]
id_detailproduk	[0...9]
jml_beli	[0...9]
harga	[0...9]
diskon	[0...9]
berat	
id_pembayaran	[A...Z|a...z|0..9]
id_pembelian	[A...Z|a...z|0..9]
nama_pembayar	[A...Z|a...z]
tgl_bayar	[A...Z|a...z|0...9]
rupiah	[0...9]
dollar	[0...9]
jenis_pembayaran	[A...Z|a...z]
no_transaksi	[0...9]
no_rekening	[0...9]
tujuan_transfer	[A...Z|a...z]
id_paypal	[0...9]
bank	[A...Z|a...z]
kurs_dollar	[0...9]
Nama	**Data jabatan**
Where user/how user	Proses 19 Pengolahan data jabatan Proses 19.1 Tambah data jabatan Proses 19.2 Edit data jabatan Proses 19.3 Hapus data jabatan Proses 19.4 Cari data jabatan
Deskripsi	Berisi data jabatan
Stuktur data	id_jabatan+jabatan
id_jabatan	[0..9]
jabatan	[A..Z|a..z]

3.8 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi berikut :



Gambar 3. 36 Skema Relasi

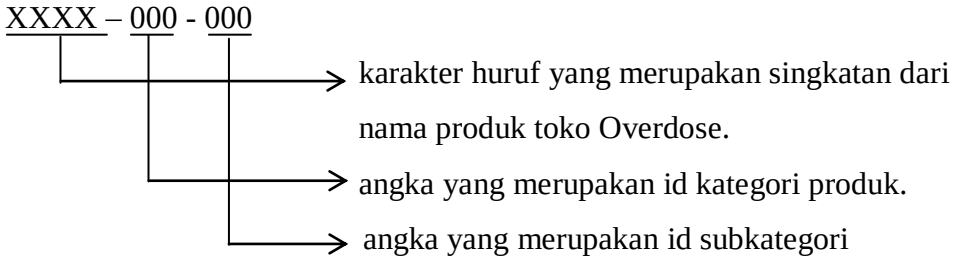
3.9 Perancangan Kode

Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses memasukan ke dalam sistem. Penggunan kode biasanya digunakan hampir semua proses yang ada kaitannya dengan data. Adapun pengkodean yang diusulkan dan telah disepakati untuk digunakan di *website e-commerce* Toko Overdose terdiri dari pengkodean id_ produk, id_ pembelian, id_pembayaran, id_pengiriman dan id_retur.

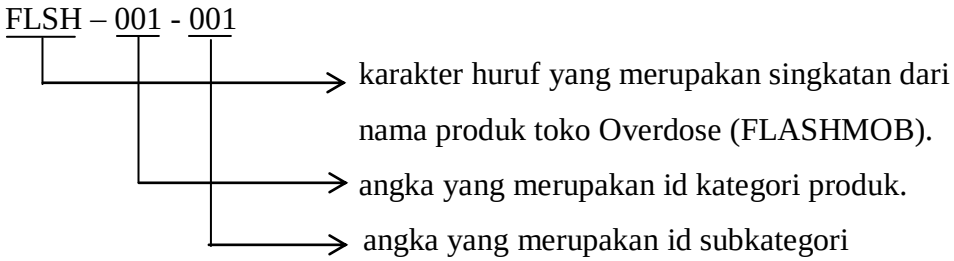
Adapun kode yang digunakan dalam Toko Overdose yaitu:

1. Id_produk

Format id_produk sebagai berikut :

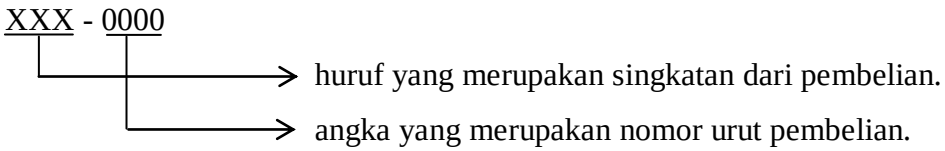


Contoh :

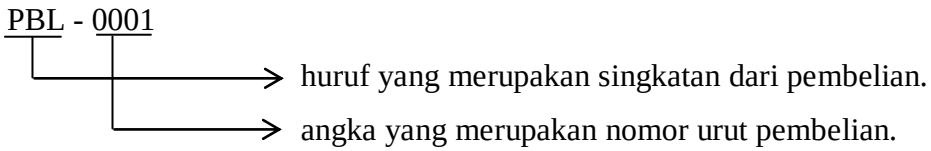


2. Id_Pembelian

Format id_pembelian sebagai berikut :

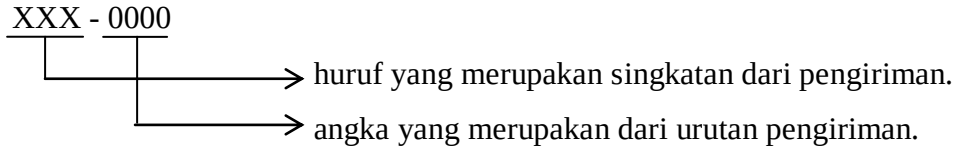


Contoh:

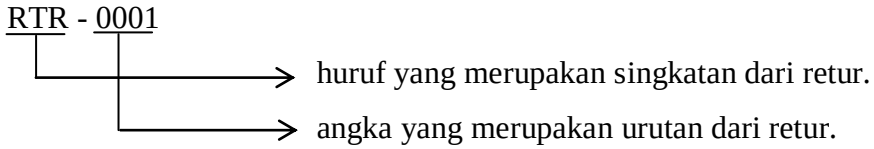


3.Id_retur

Format id_retur sebagai berikut :



Contoh:



3.10 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan Struktur tabel adalah perancangan tabel–tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah :

Tabel 3. 10 Tabel User

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_user	varchar	20		√		primary key
username	varchar	50				
password	varchar	50				
id_jabatan	int	20			√	foreign key (`id_jabatan`) references `jabatan` (`id_jabatan`)
email	varchar	50				
nama	varchar	50				
kode	text	-				

Tabel 3. 11 Tabel Member

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	int	20		√		primary key
id_kecamatan	int	20			√	foreign key (`id_kecamatan`) references `kecamatan`

						(`id_kecamatan`);
nama	varchar	80				
password	varchar	80				
email	varchar	50				
alamat	text	-				
kodepos	int	20				
telpon	varchar	20				
kode	tinytext	-				
aktiv	enum	-				('aktif', 'konfirmasi', 'tidak aktif')

Tabel 3. 12 Tabel Detail Pembelian

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailbeli	int	20		√		primary key
id_pembelian	varchar	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_detailproduk	int	20			√	foreign key (`id_detailproduk`) references `detail_produk` (`id_detailproduk`)
jml_beli	int	20				
harga	decimal	19,0				
diskon	varchar	20				
berat	float	-				

Tabel 3. 13 Tabel Detail Produk

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailproduk	int	20		√		primary key
id_produk	varchar	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)
id_warna	int	20			√	foreign key (`id_warna`) references `warna` (`id_warna`)
id_ukuran	int	20			√	foreign key (`id_ukuran`) references `ukuran` (`id_ukuran`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
stok	int	20				
berat	varchar	5				

Tabel 3. 14 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailretur	int	20		√		primary key
id_retur	varchar	20			√	foreign key (`id_retur`) references `retur` (`id_retur`)
id_detailbeli	int	20			√	foreign key (`id_detailbeli`) references `detail_pembelian` (`id_detailbeli`)
jml_retur	int	20				
alsan	tinytext	-				
keterangan	text	-				

Tabel 3. 15 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_gambar	int	20		√		primary key
id_produk	varchar	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_gambar	varchar	50				
name	text	-				
type	text	-				

Tabel 3. 16 Tabel Jabatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jabatan	int	20		√		primary key
jabatan	varchar	50				

Tabel 3. 17 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jasa	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
jasa_pengiriman	varchar	20				
website	varchar	50				
tracking	tinyint	1				

Tabel 3. 18 Tabel Jenis Paket

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_paket	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
id_jasa	int	20			√	foreign key (`id_jasa`) references `jasa_pengiriman` (`id_jasa`)
nama_paket	varchar	20				

Tabel 3. 19 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kategori	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kategori	varchar	50				

Tabel 3. 20 Tabel Kecamatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kecamatan	int	20		√		primary key
id_kota	int	20			√	foreign key (`id_kota`) references `kota` (`id_kota`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kecamatan	varchar	30				

Tabel 3. 21 Tabel Kota

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kota	int	20		√		primary key
id_provinsi	int	20			√	foreign key (`id_provinsi`) references `provinsi` (`id_provinsi`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kota	varchar	50				

Tabel 3. 22 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ongkir	int	20		√		primary key
id_paket	int	20			√	foreign key (`id_paket`) references `jenis_paket` (`id_paket`)
id_kecamatan	int	20			√	foreign key (`id_kecamatan`) references `kecamatan` (`id_kecamatan`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
ongkir	decimal	10,0				

Tabel 3. 23 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pembayaran	varchar	20		√		primary key
id_pembelian	varchar	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references

						`pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_pembayar	varchar	50				
tgl_bayar	datetime	-				
rupiah	decimal	19,0				
dollar	decimal	19,2				
jenis_pembayaran	varchar	50				
no_transaksi	int	20				
no_rekening	int	20				
tujuan_transfer	varchar	45				
id_paypal	int	20				
bank	varchar	20				
kurs_dollar	decimal	19,0				

Tabel 3. 24 Tabel Pembelian

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pembelian	varchar	20		√		primary key
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member` (`id_member`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_pembelian	datetime	-				
tgl_expired	datetime	-				
status_pembelian	enum					('baru', 'konfirmasi', 'lunas', 'batal',’belum lengkap’)

total_berat	float	-				
total_bayar	decimal	19,0				

Tabel 3. 25 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pengiriman	varchar	20		√		primary key
id_pembelian	varchar	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
id_ongkir	int	20			√	foreign key (`id_ongkir`) references `ongkir` (`id_ongkir`)
tgl_kirim	datetime	-				
tgl_terima	datetime	-				
waktu_terima	time	-				
alamat_kirim	text	-				
telpon	int	20				
status_pengiriman	enum	-				('dikirim', 'belum dikirim','diterima')
nama_penerima	varchar	50				
diterima_oleh	varchar	50				
no_resi	varchar	20				

Tabel 3. 26 Tabel Produk

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_produk	varchar	20		√		primary key
id_subkategori	int	20			√	foreign key (`id_subkategori`)

						references `subkategori` (`id_subkategori`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_produk	varchar	50				
harga	decimal	19,0				
diskon	decimal	3,0				
dilihat	int	20				
tanggal_masuk	date	-				
last_update	datetime	-				
deskripsi	text	-				
awal_diskon	date	-				
akhir_diskon	date	-				

Tabel 3. 27 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_provinsi	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_provinsi	varchar	50				

Tabel 3. 28 Tabel Rating

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member` (`id_member`)
id_produk	varchar	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)
rating	float	-				

Tabel 3. 29 Tabel Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_retur	varchar	20		√		primary key
id_pembelian	varchar	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_retur	datetime	-				
status_retur	enum	-				('diterima', 'dikirim',’ditolak’,’dise tujui’,’konfirmasi’)
no_resiretur	varchar	20				

Tabel 3. 30 Tabel Subkategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_subkategori	int	20		√		primary key
id_kategori	int	20			√	foreign key (`id_kategori`) references `kategori` (`id_kategori`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_subkategori	varchar	80				

Tabel 3. 31 Tabel Testimonial

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_testimonial	int	20		√		primary key
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member`

						(`id_member`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_kirim	datetime	-				
komentar	text	-				
tampilkan	tinyint	1				

Tabel 3. 32 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ukuran	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
ukuran	char	3				
des	varchar	20				

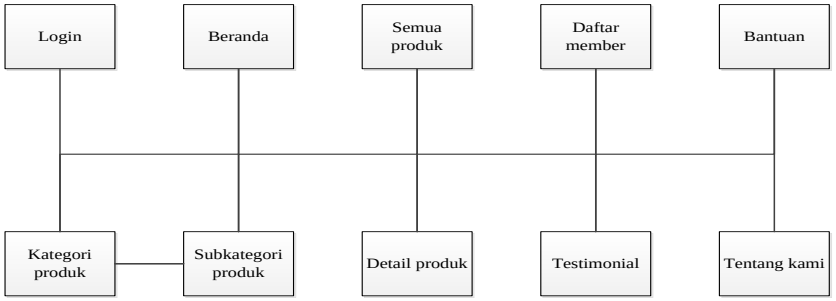
Tabel 3. 33 Tabel Warna

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_warna	int	20		√		primary key
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
warna	varchar	50				

3.11 Struktur Menu

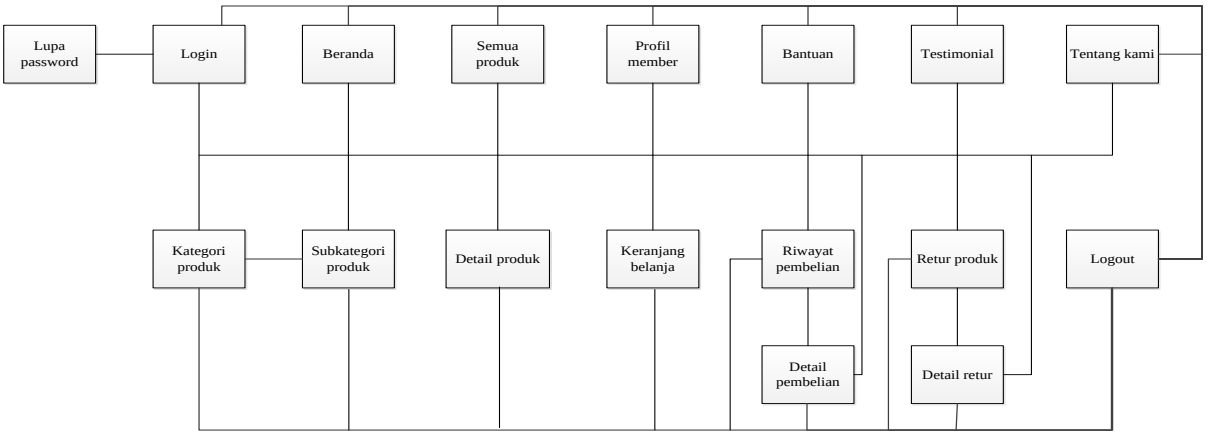
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat lima pengguna aplikasi ini yaitu pemilik, petugas, kasir, member, dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Menu Pengunjung



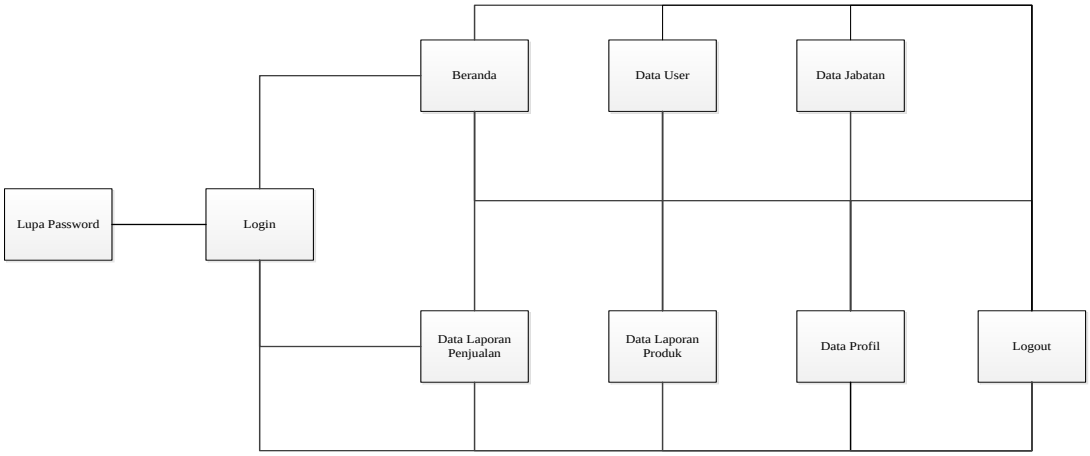
Gambar 3. 37 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member



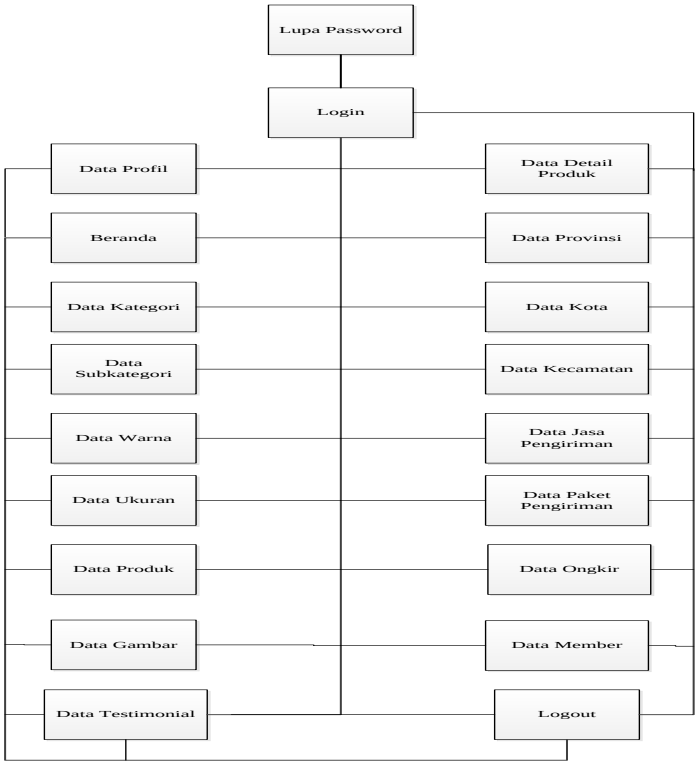
Gambar 3. 38 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Pemilik



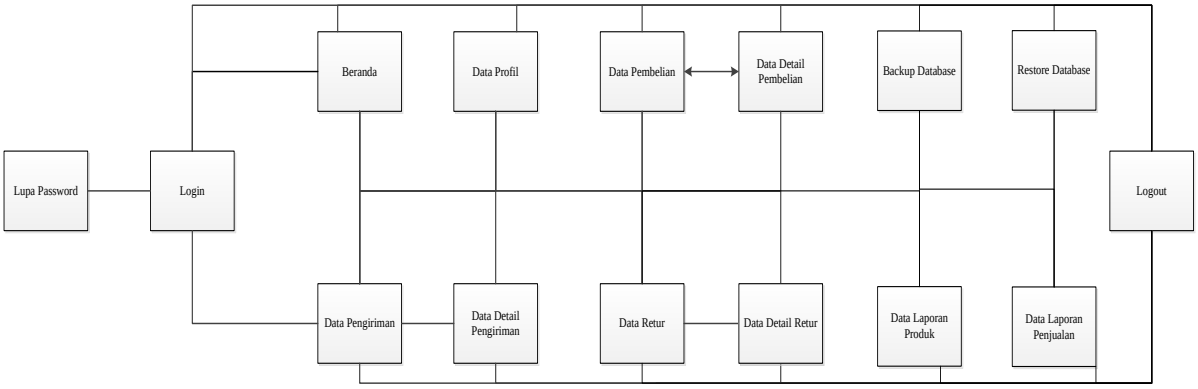
Gambar 3. 39 Struktur Menu Pemilik

Struktur Menu Petugas



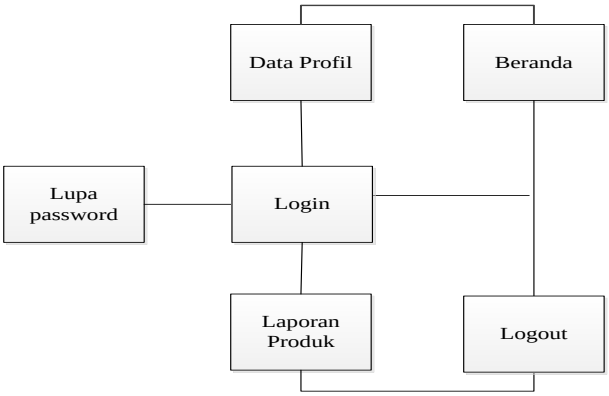
Gambar 3. 40 Struktur Menu Petugas

4. Struktur Menu Kasir



Gambar 3. 41 Struktur Menu Kasir

5. Struktur Menu Gudang



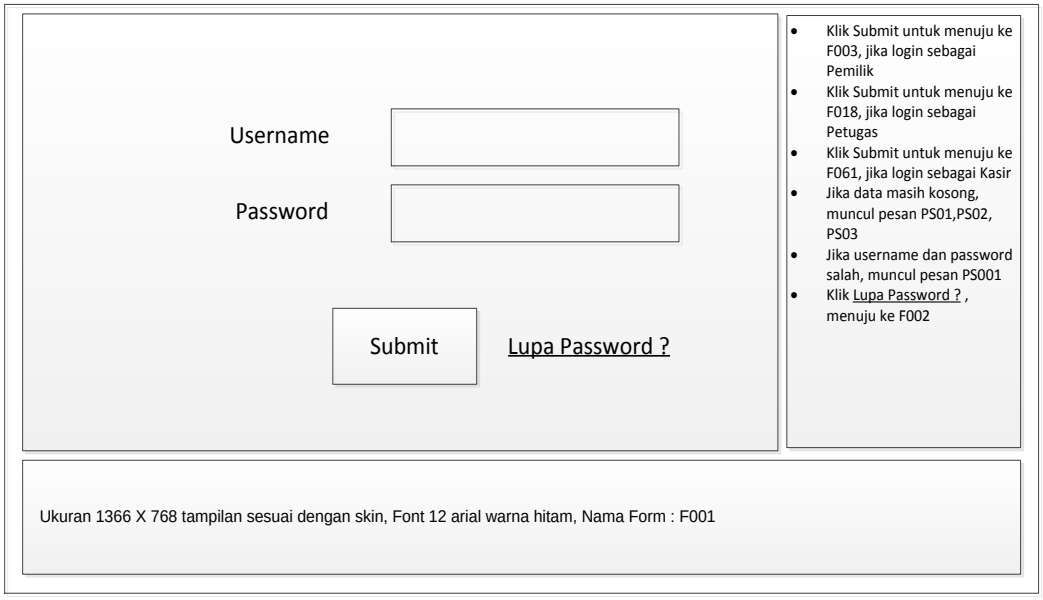
Gambar 3. 42 Struktur Menu Gudang

3.12 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu user (petugas, kasir, pemilik), member dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut :

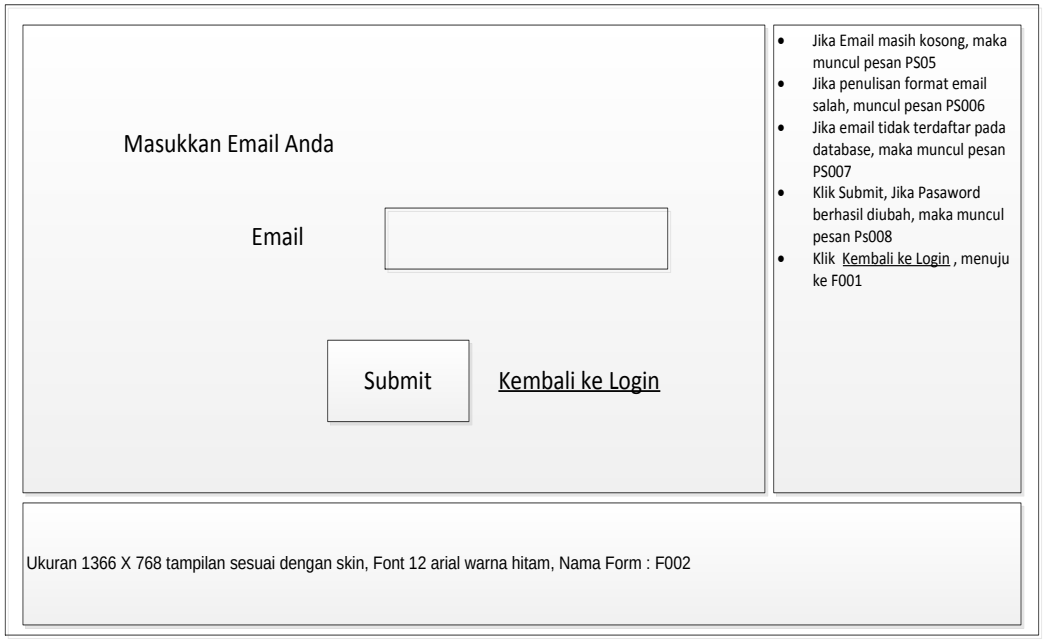
3.11.1 Perancangan Antarmuka Pemilik

3.11.1.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Pemilik



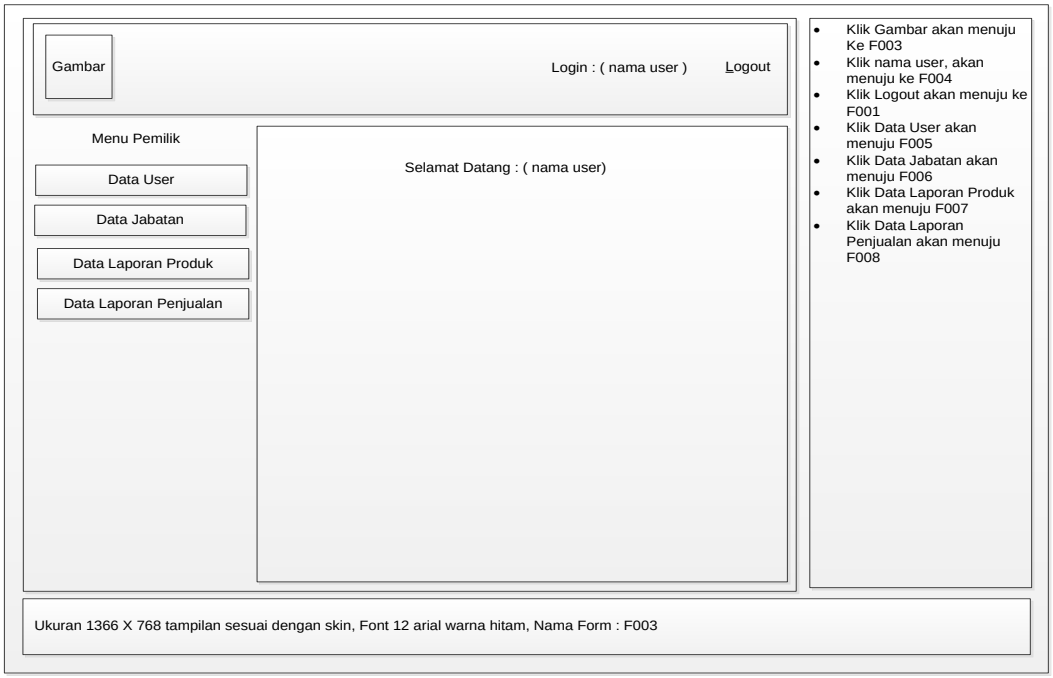
Gambar 3. 43 Perancangan Antarmuka Halaman Login Pemilik

3.11.1.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Pemilik



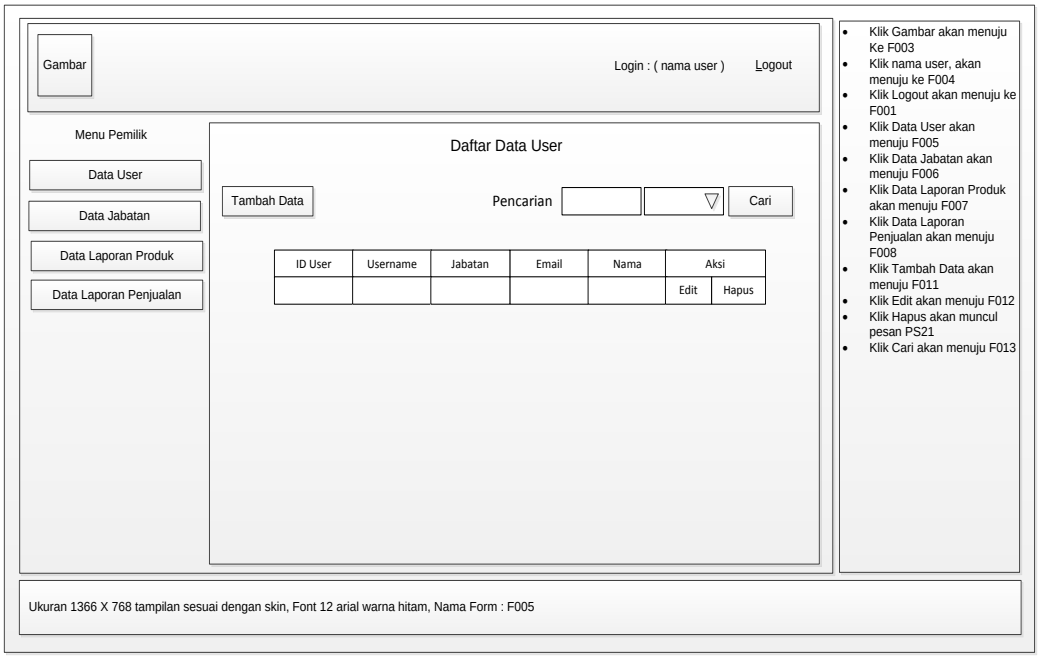
Gambar 3. 44 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Pemilik

3.11.1.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Pemilik



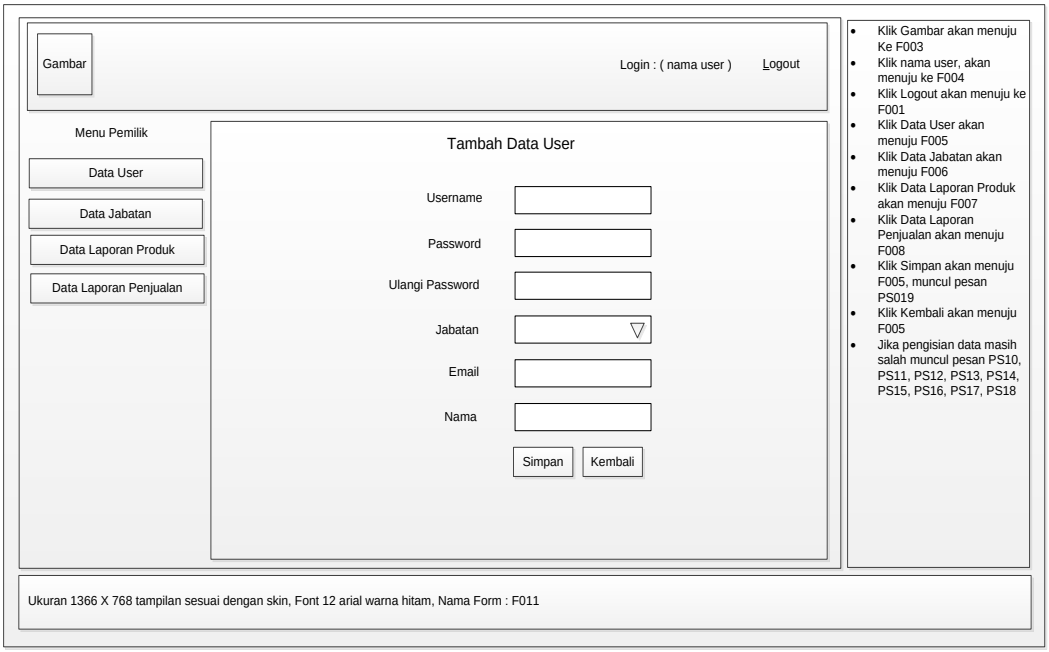
Gambar 3. 45 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Pemilik

3.11.1.1 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data User



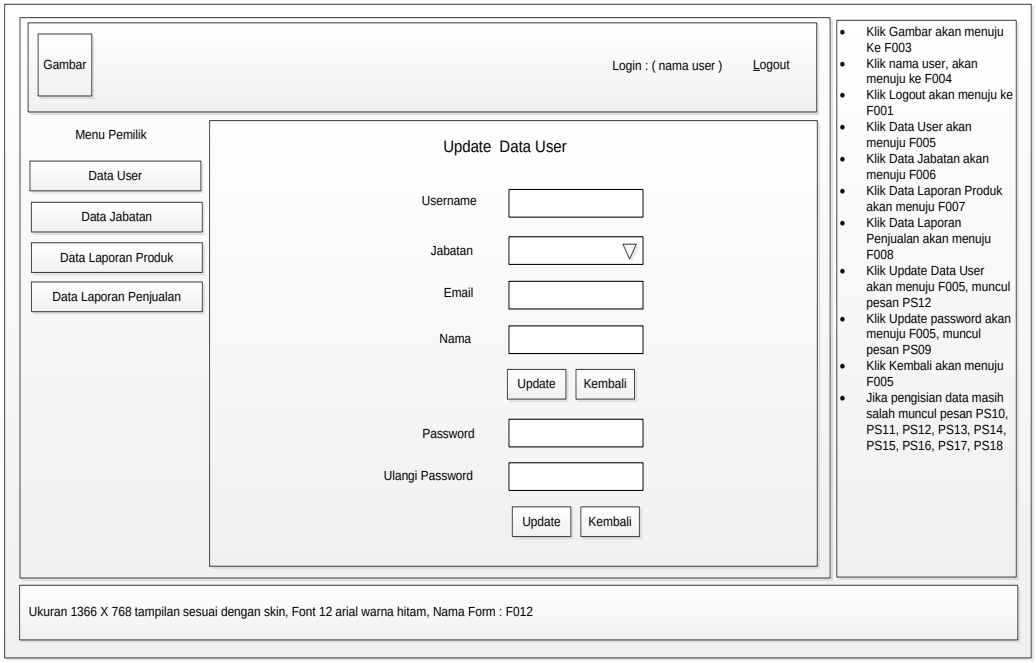
Gambar 3. 46 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data User

3.11.1.2 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data User



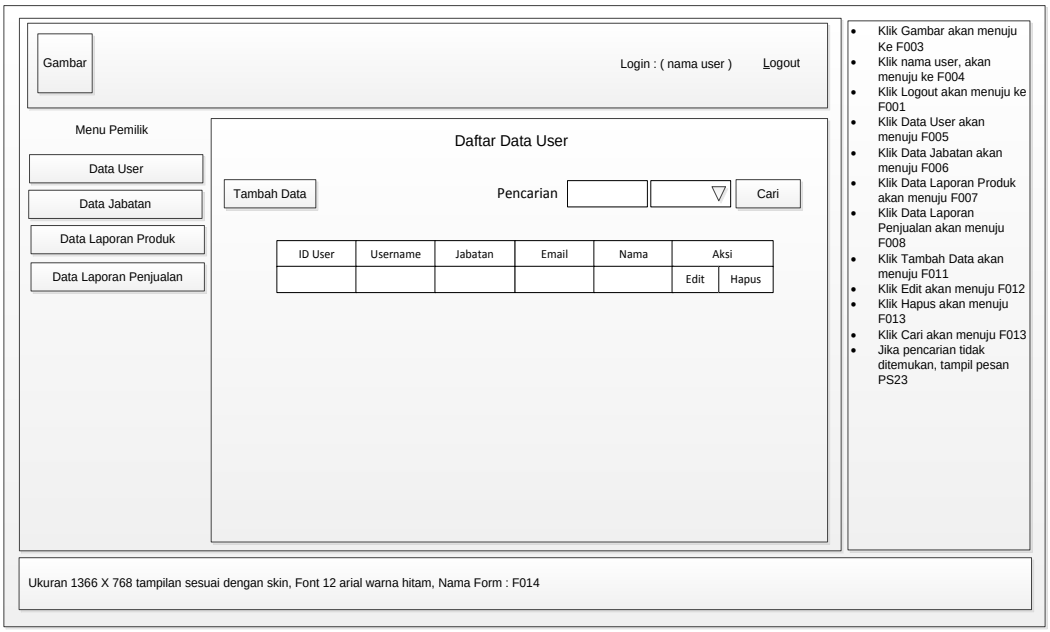
Gambar 3. 47 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data User

3.11.1.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data User



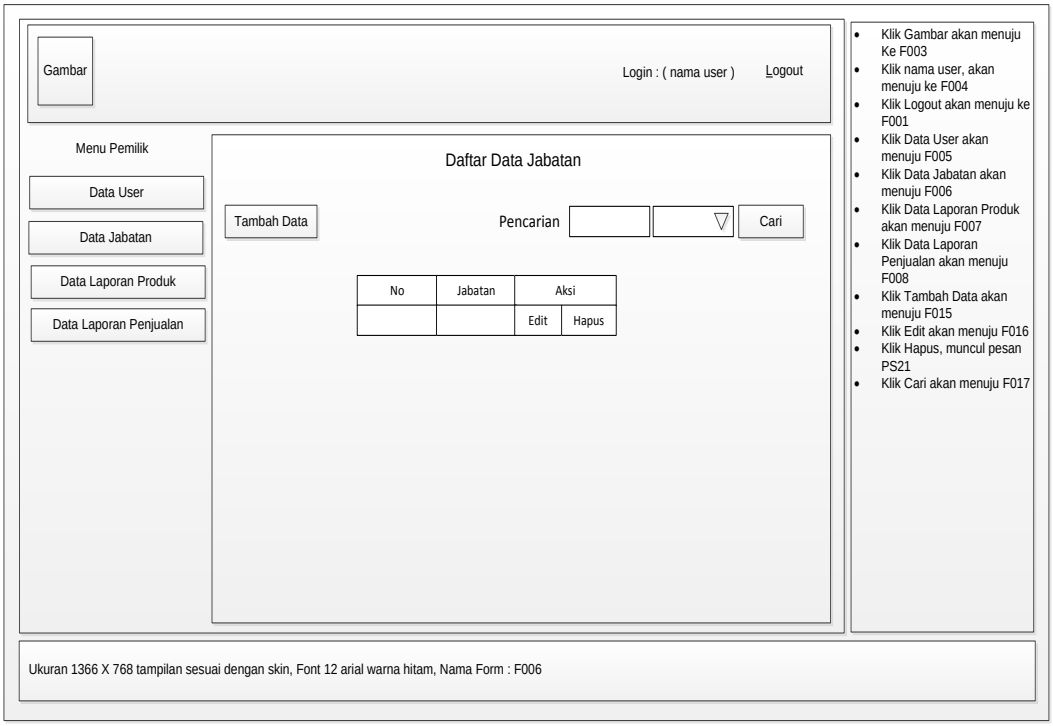
Gambar 3. 48 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data User

3.11.1.4 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data User



Gambar 3. 49 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data User

3.11.1.5 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Jabatan



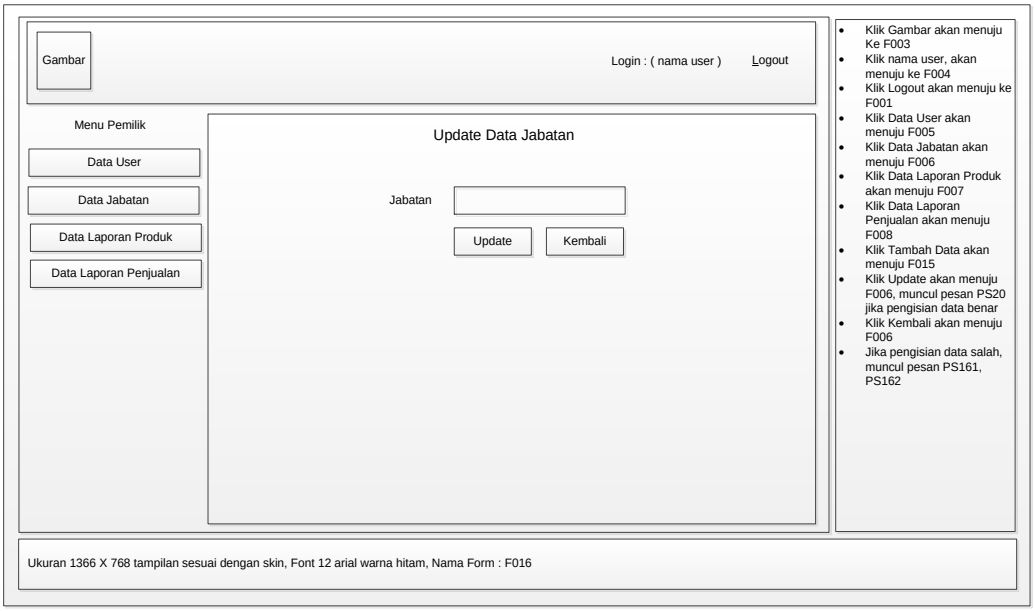
Gambar 3. 50 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Jabatan

3.11.1.6 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data Jabatan



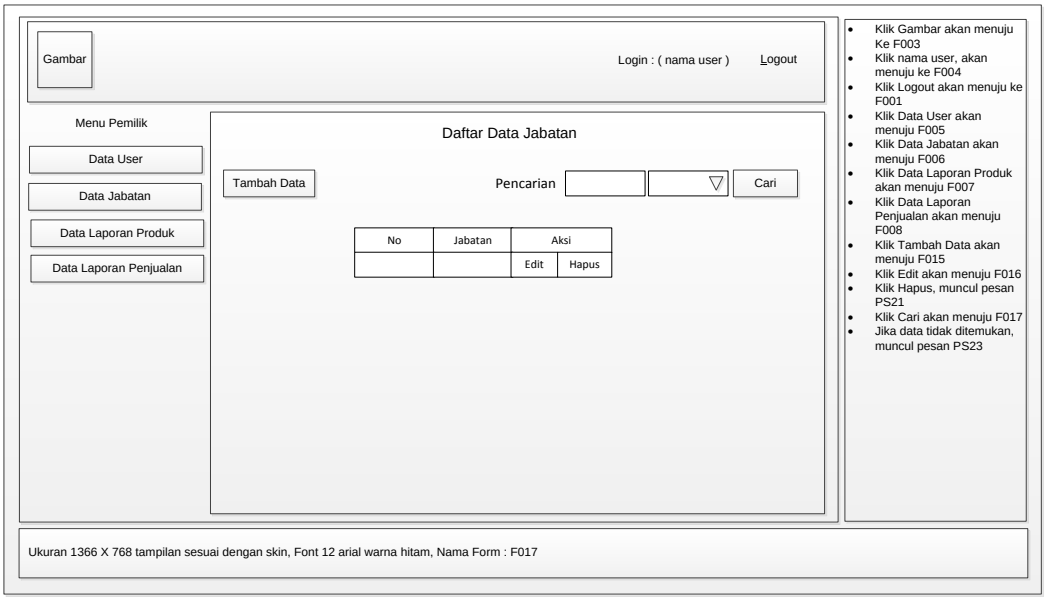
Gambar 3. 51 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data Jabatan

3.11.1.7 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data Jabatan



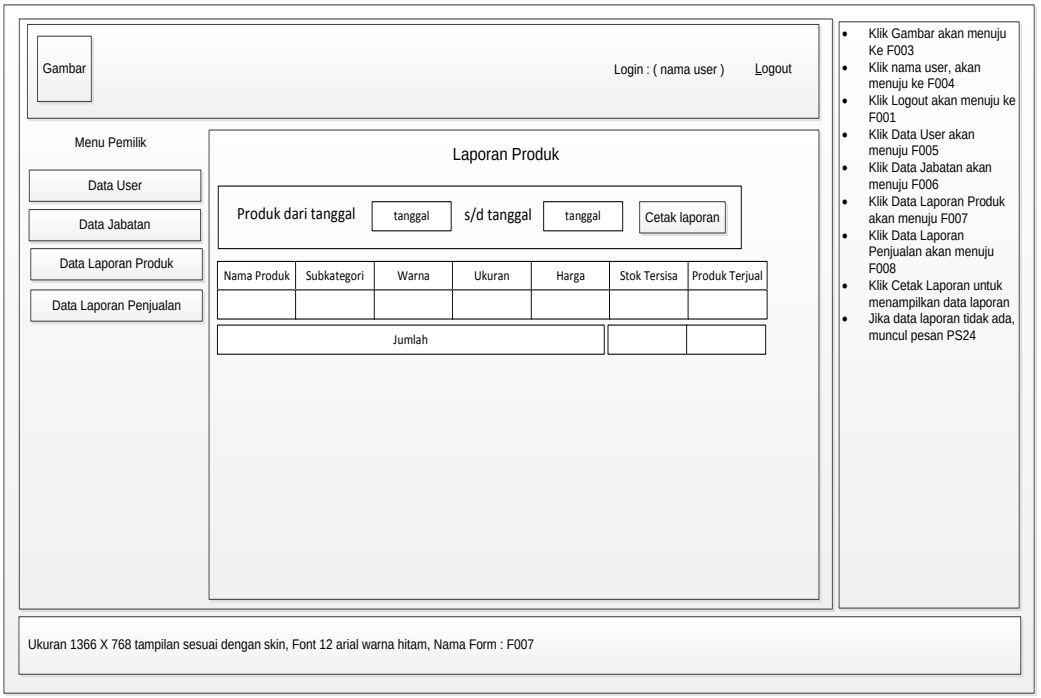
Gambar 3. 52 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data Jabatan

3.11.1.8 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data Jabatan



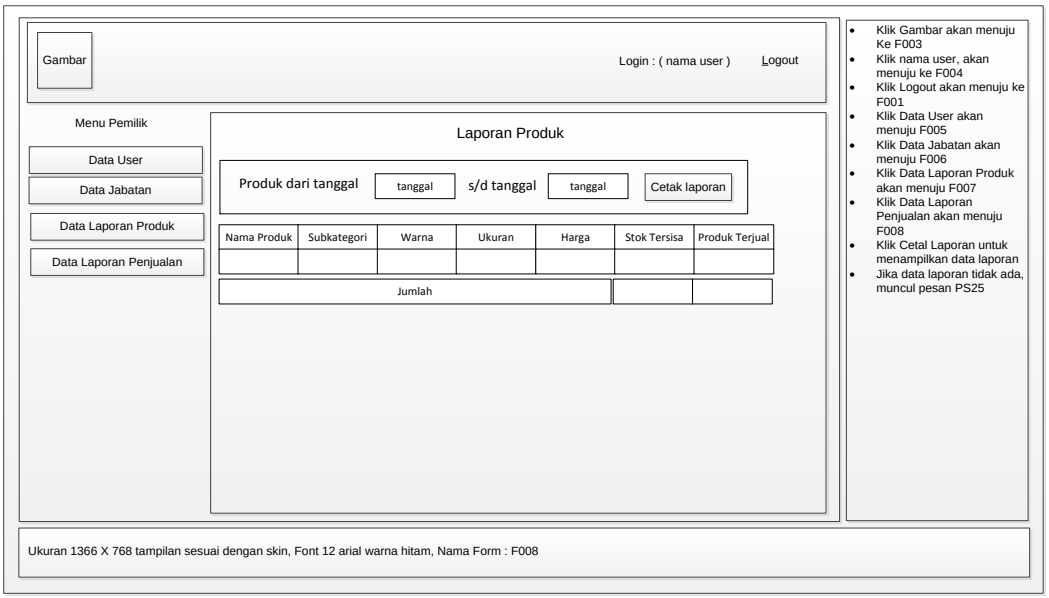
Gambar 3. 53 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data Jabatan

3.11.1.9 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Produk



Gambar 3. 54 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Produk

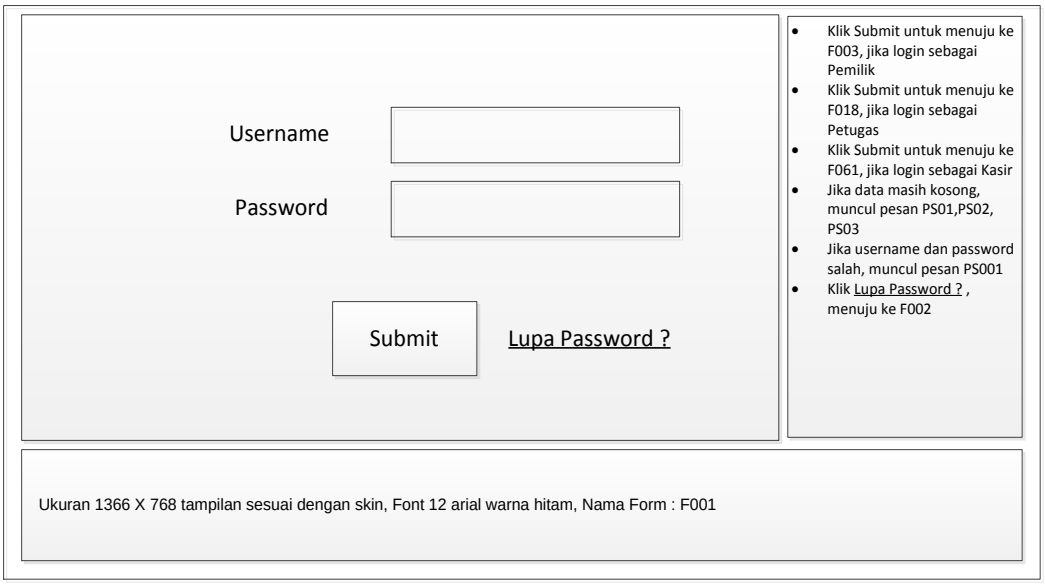
3.11.1.10 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Penjualan



Gambar 3. 55 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Penjualan

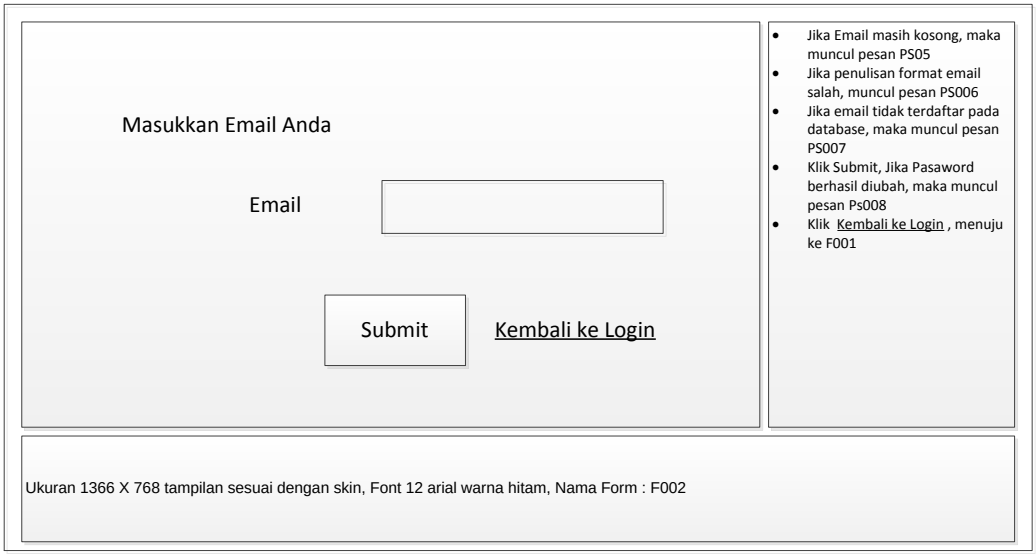
3.11.2 Perancangan Antarmuka Petugas

3.11.2.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Petugas



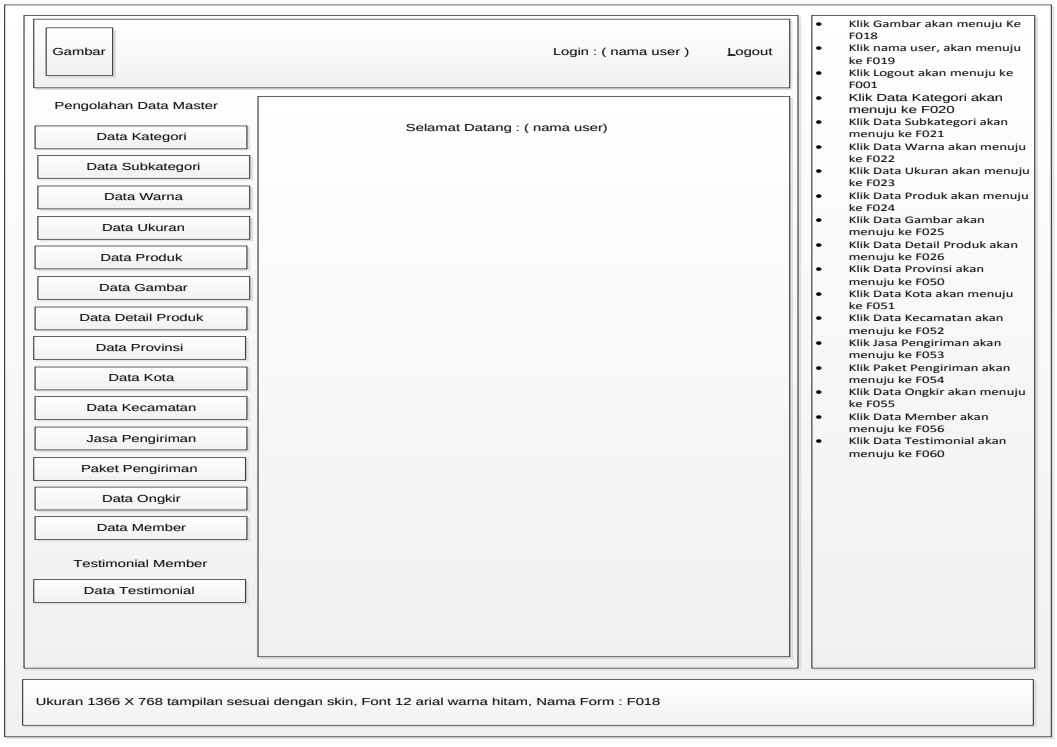
Gambar 3. 56 Perancangan Antarmuka Halaman Login Petugas

3.11.2.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Petugas



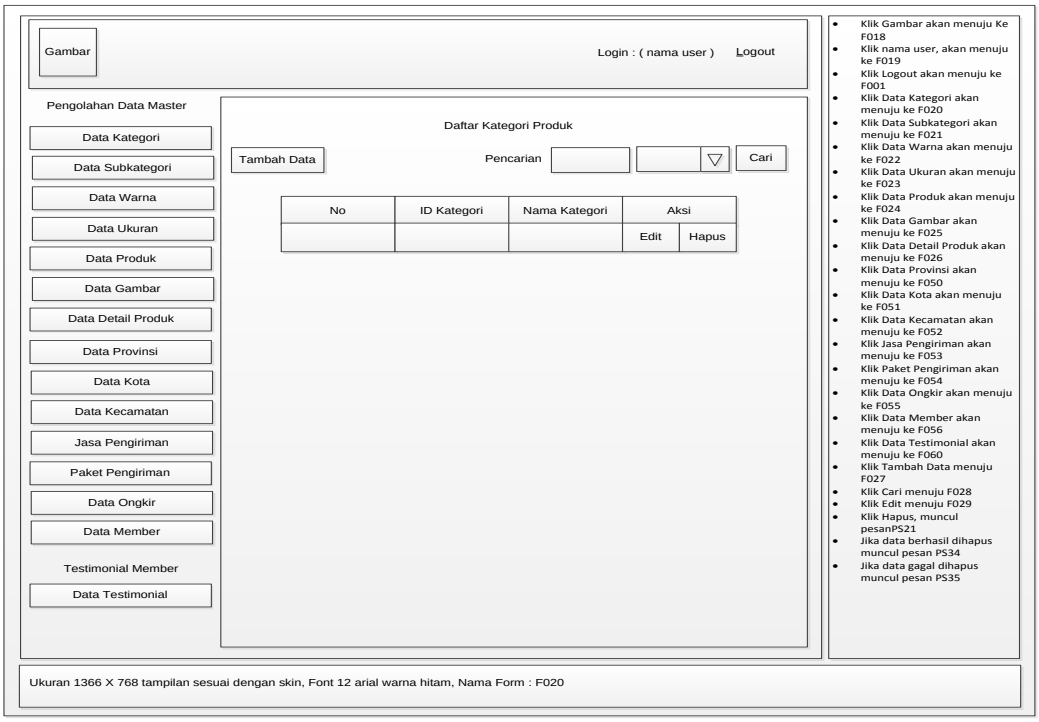
Gambar 3. 57 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Petugas

3.11.2.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Petugas



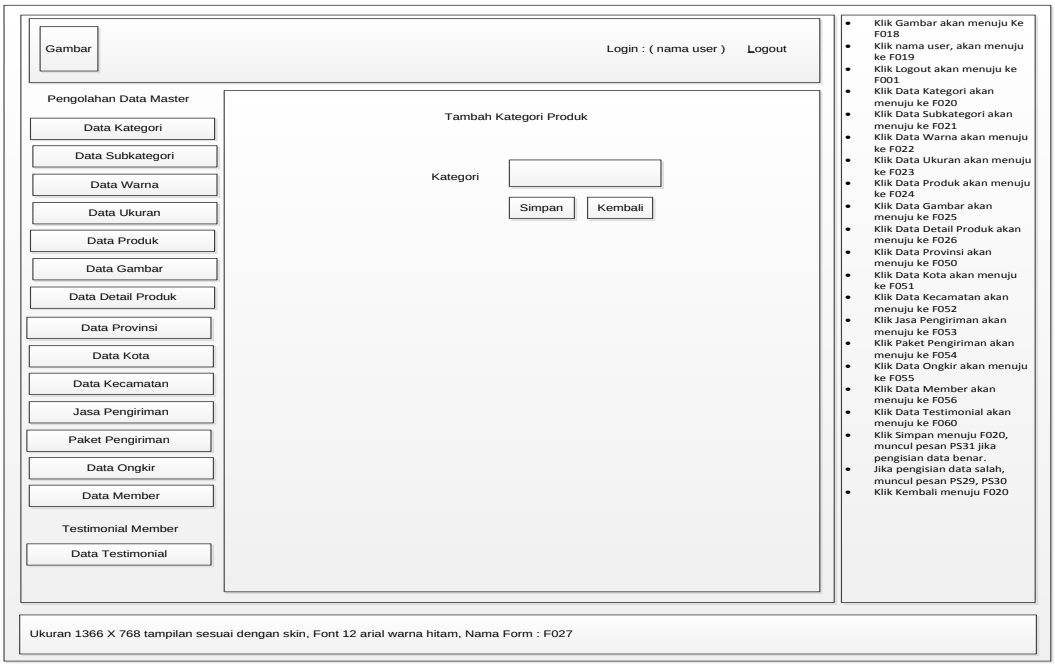
Gambar 3. 58 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Petugas

3.11.2.4 Perancangan Antarmuka Halaman Data Kategori



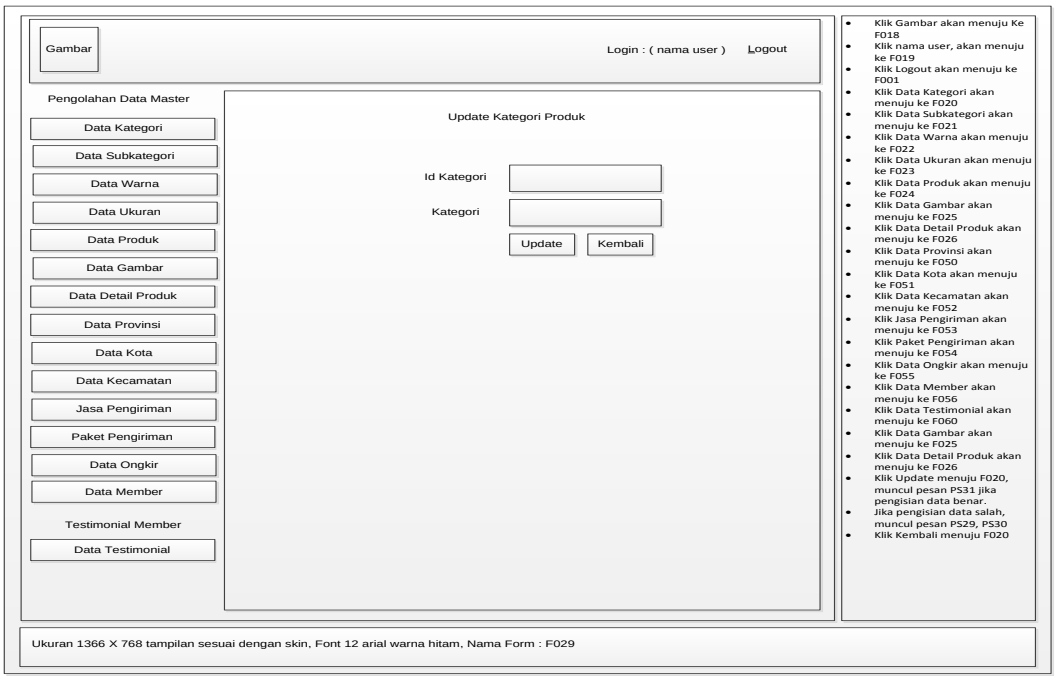
Gambar 3. 59 Perancangan Antarmuka Halaman Data Kategori

3.11.2.5 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Kategori



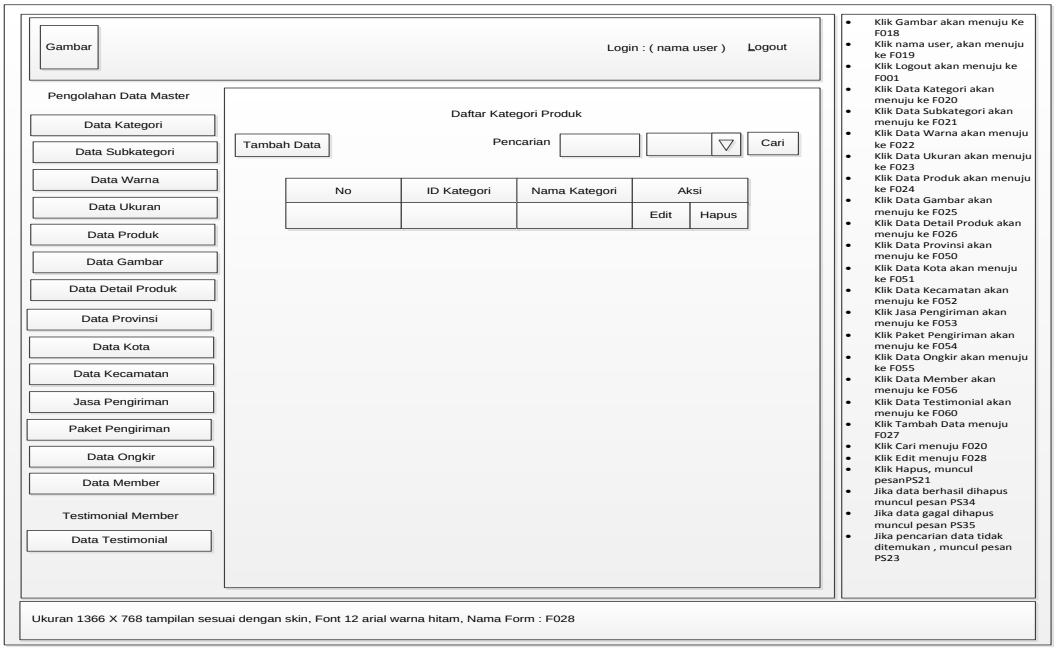
Gambar 3. 60 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Kategori

3.11.2.6 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Kategori



Gambar 3. 61 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Kategori

3.11.2.7 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Kategori



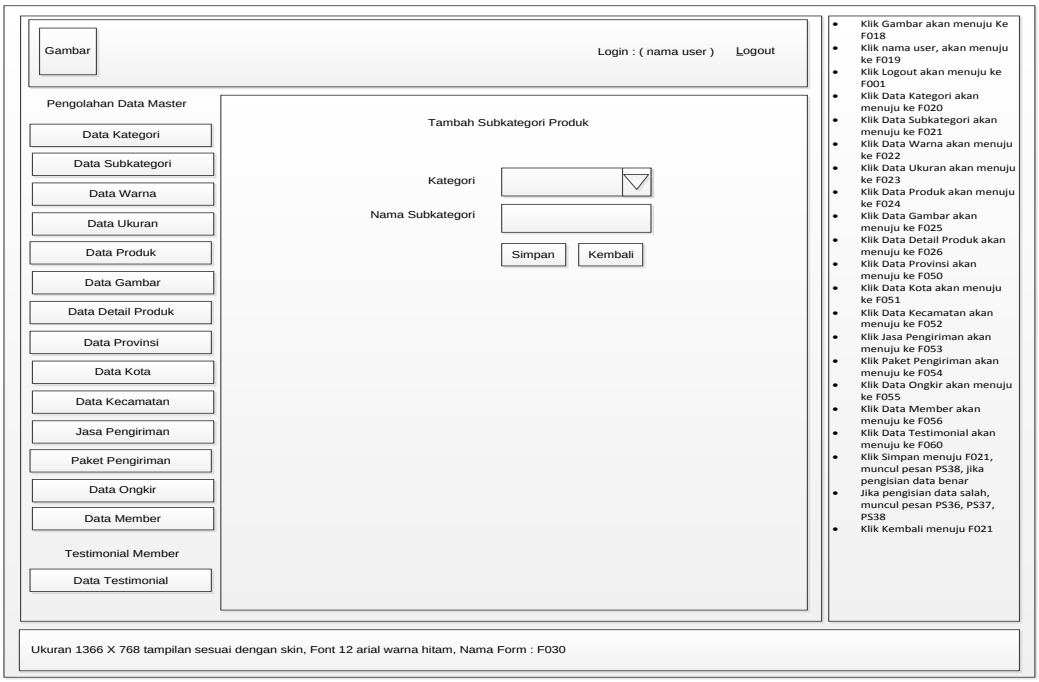
Gambar 3. 62 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Kategori

3.11.2.8 Perancangan Antarmuka Halaman Data Sukategori



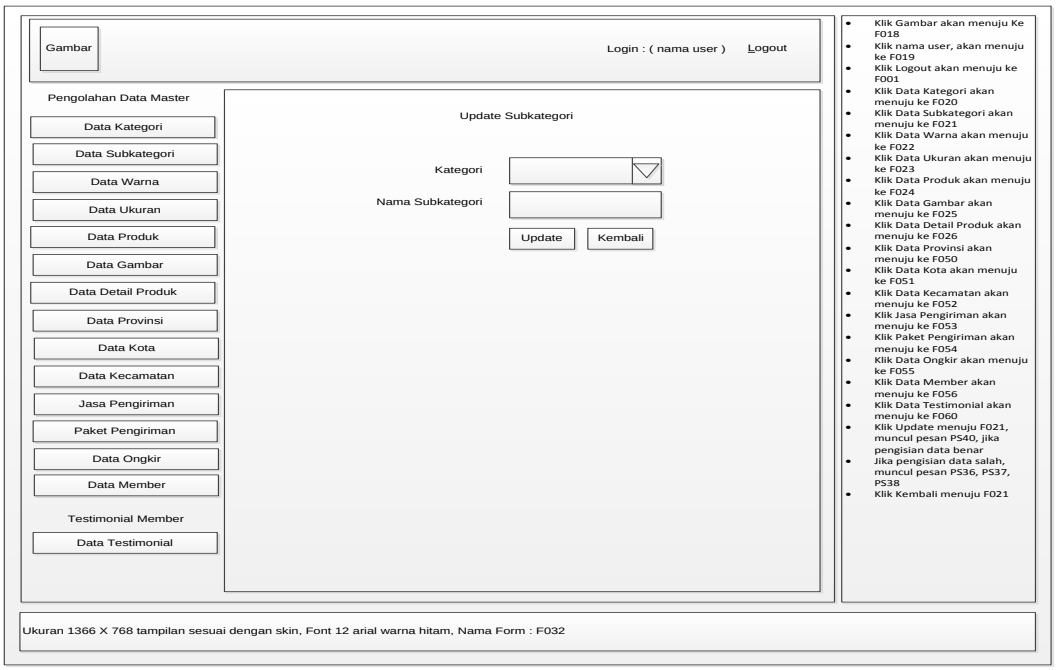
Gambar 3. 63 Perancangan Antarmuka Halaman Data Sukategori

3.11.2.9 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Subkategori



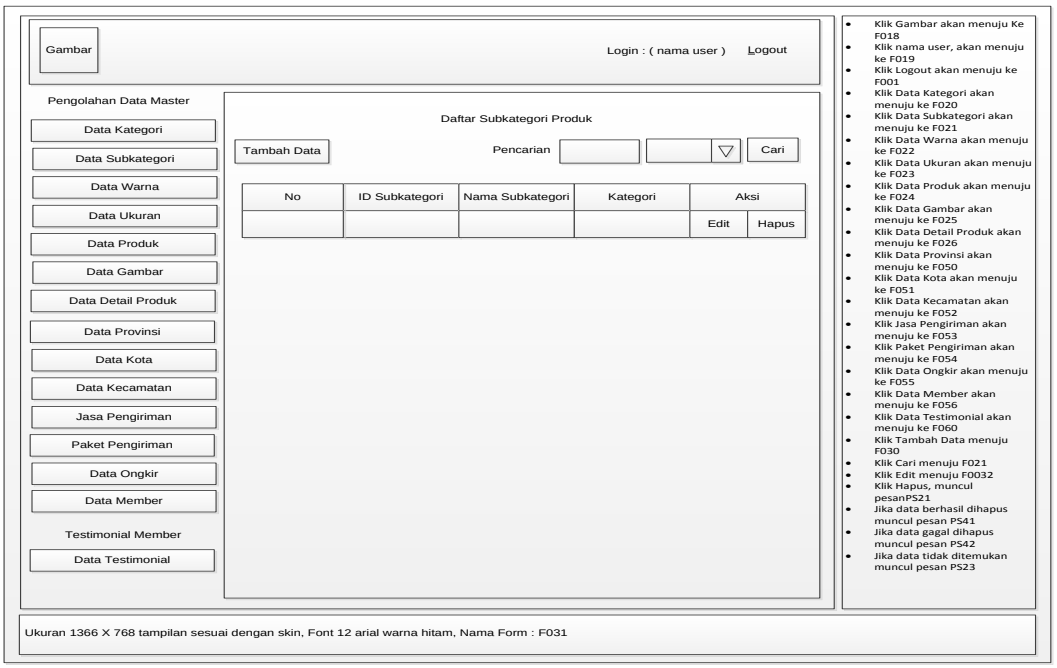
Gambar 3. 64 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Subkategori

3.11.2.1 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Subkategori



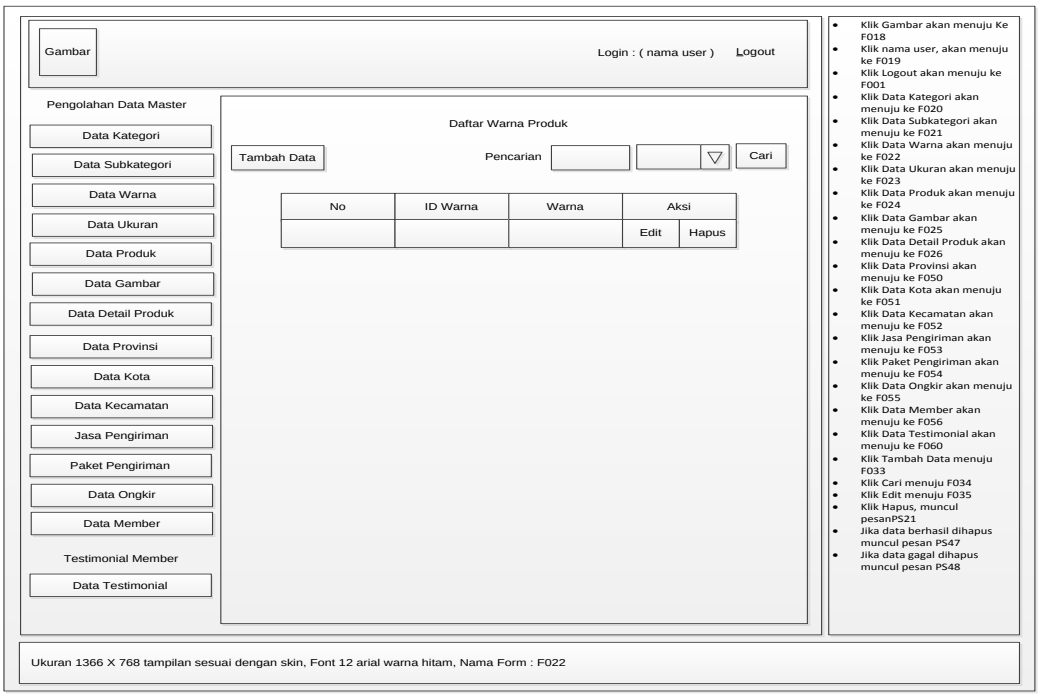
Gambar 3. 65 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Subkategori

3.11.2.2 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Subkategori



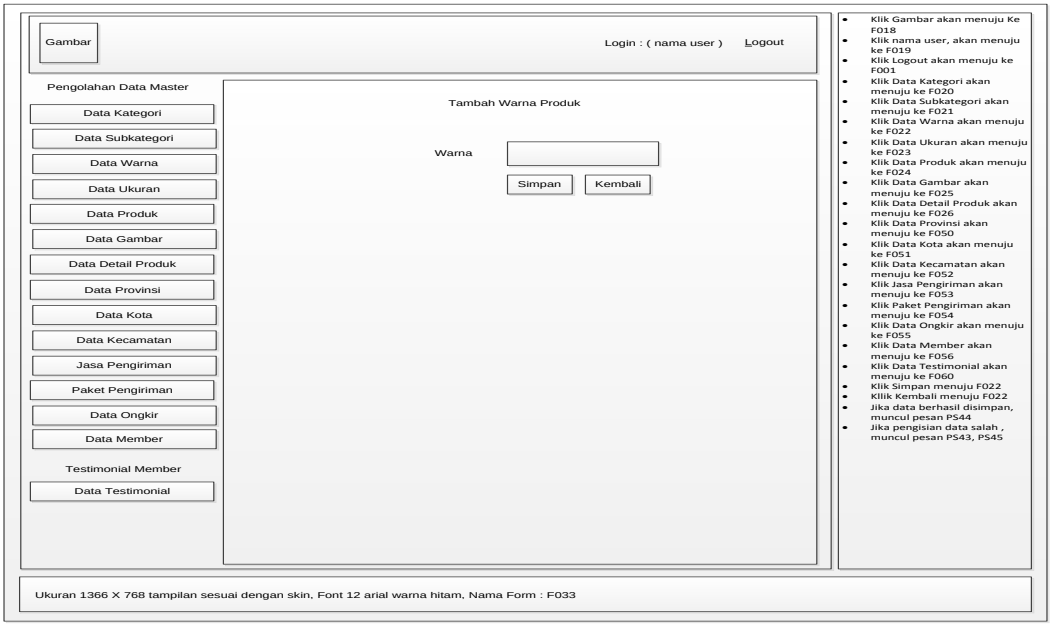
Gambar 3. 66 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Subkategori

3.11.2.3 Perancangan Antarmuka Halaman Data Warna



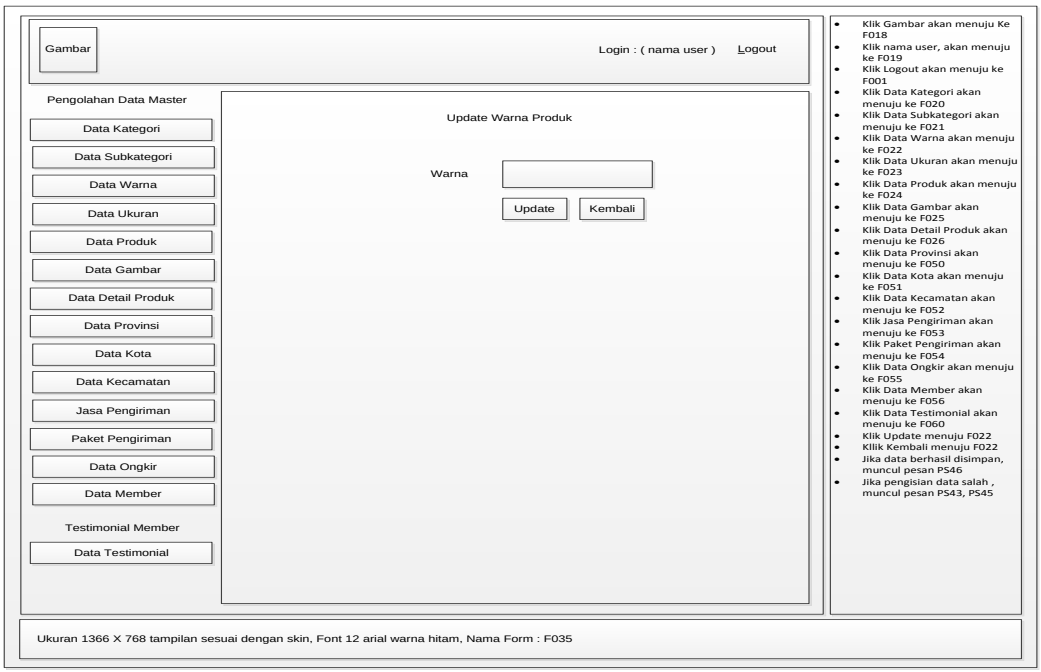
Gambar 3. 67 Perancangan Antarmuka Halaman Data Warna

3.11.2.4 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Warna



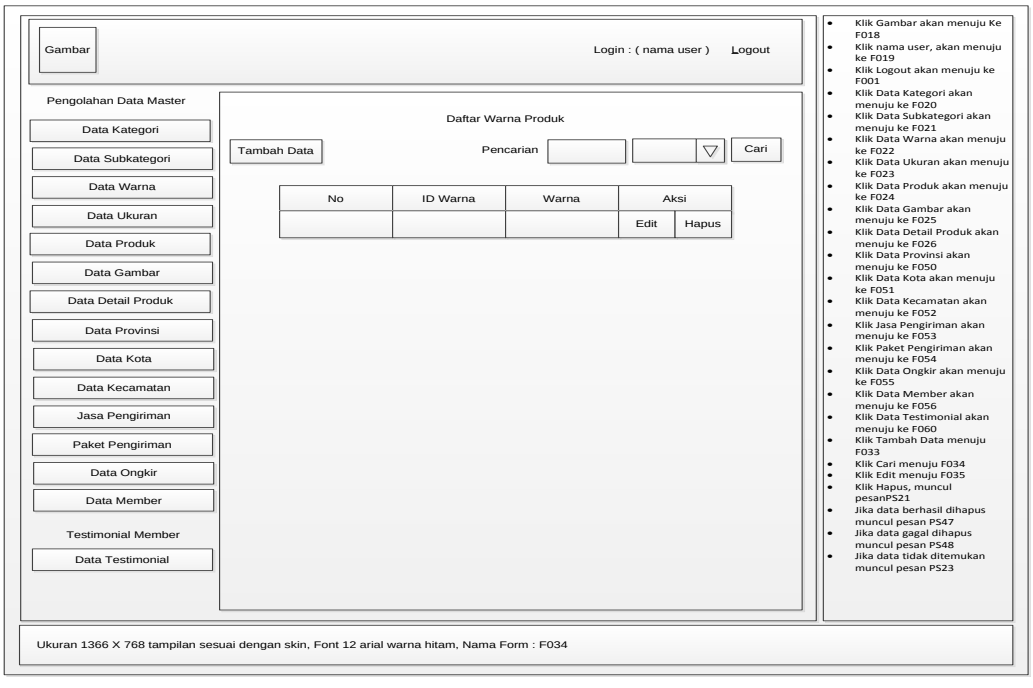
Gambar 3. 68 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Warna

3.11.2.5 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Warna



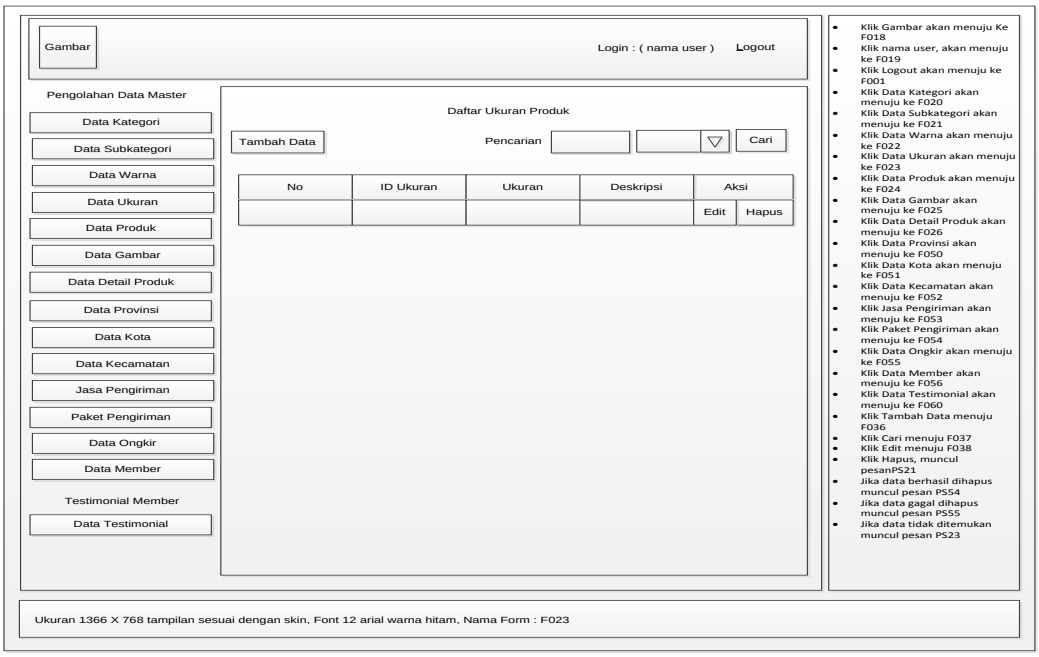
Gambar 3. 69 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Warna

3.11.2.6 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Warna



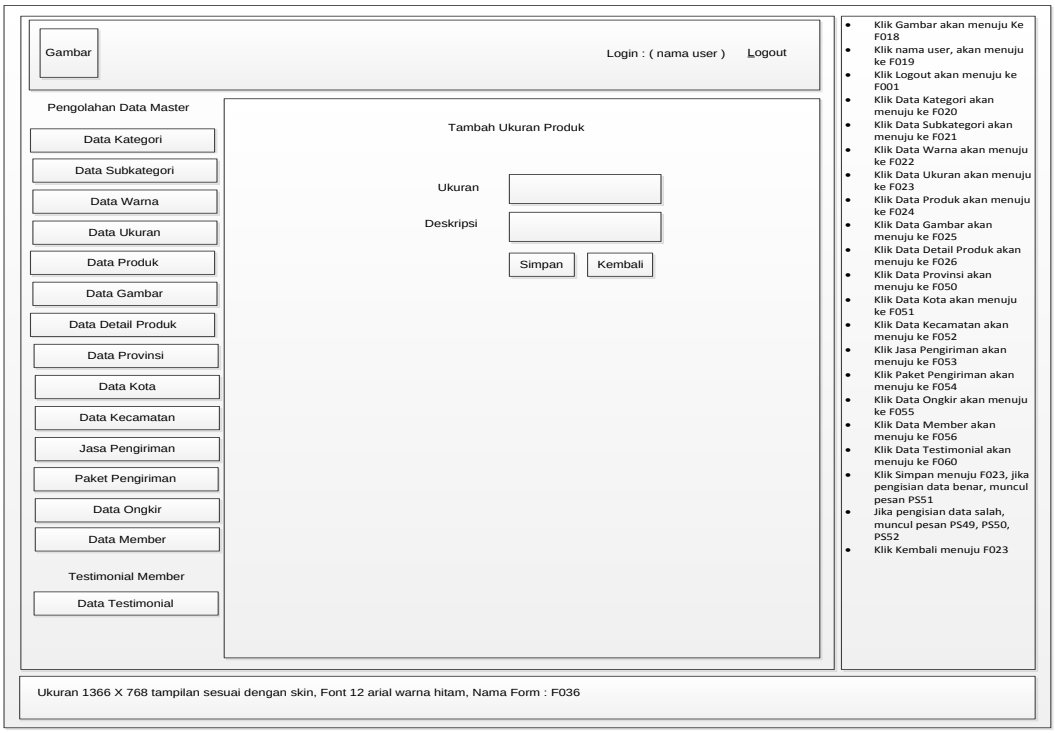
Gambar 3. 70 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Warna

3.11.2.7 Perancangan Antarmuka Halaman Data Ukuran



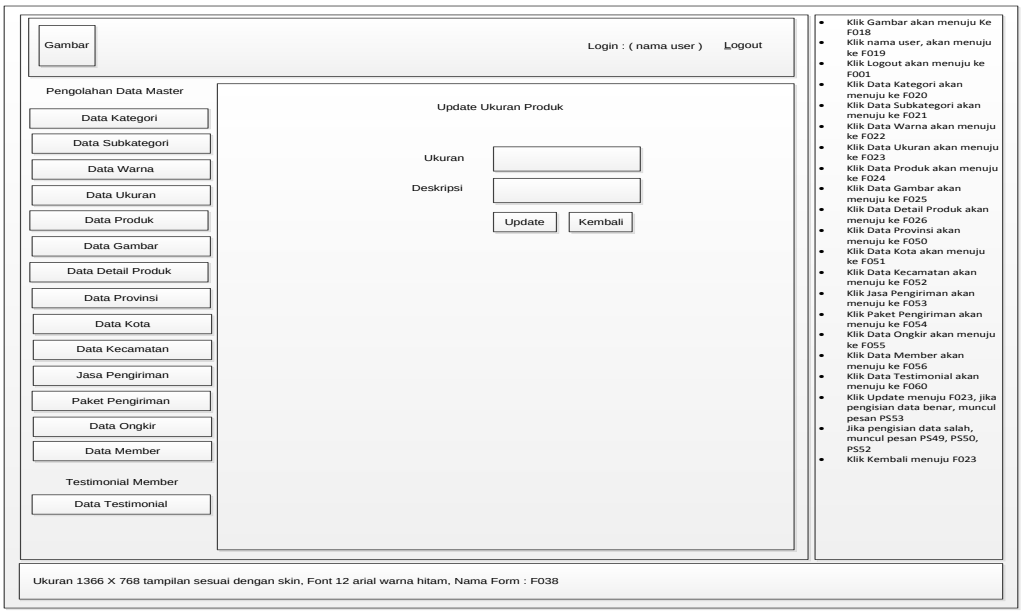
Gambar 3. 71 Perancangan Antarmuka Halaman Data Ukuran

3.11.2.8 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Ukuran



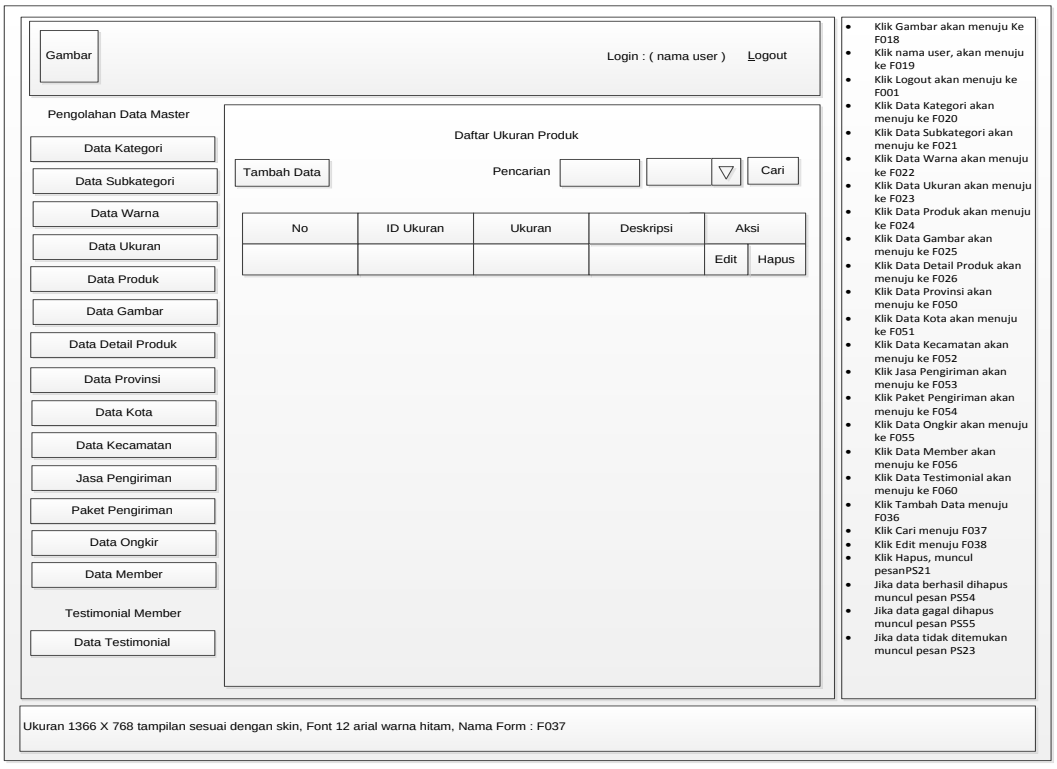
Gambar 3. 72 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Ukuran

3.11.2.9 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Ukuran



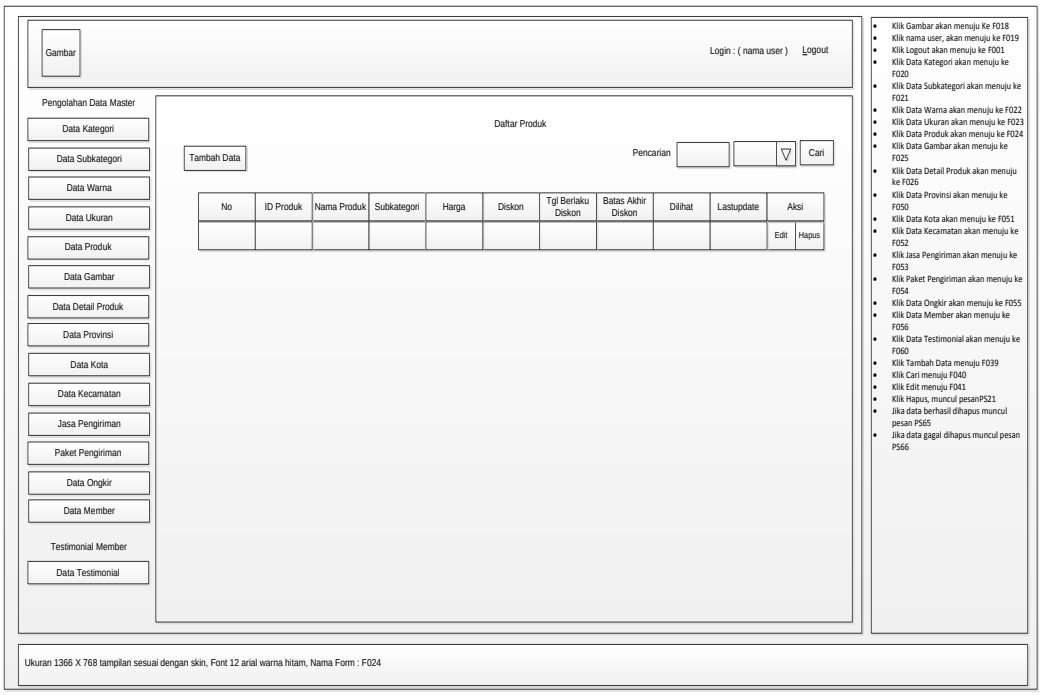
Gambar 3. 73 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Ukuran

3.11.2.10 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Ukuran



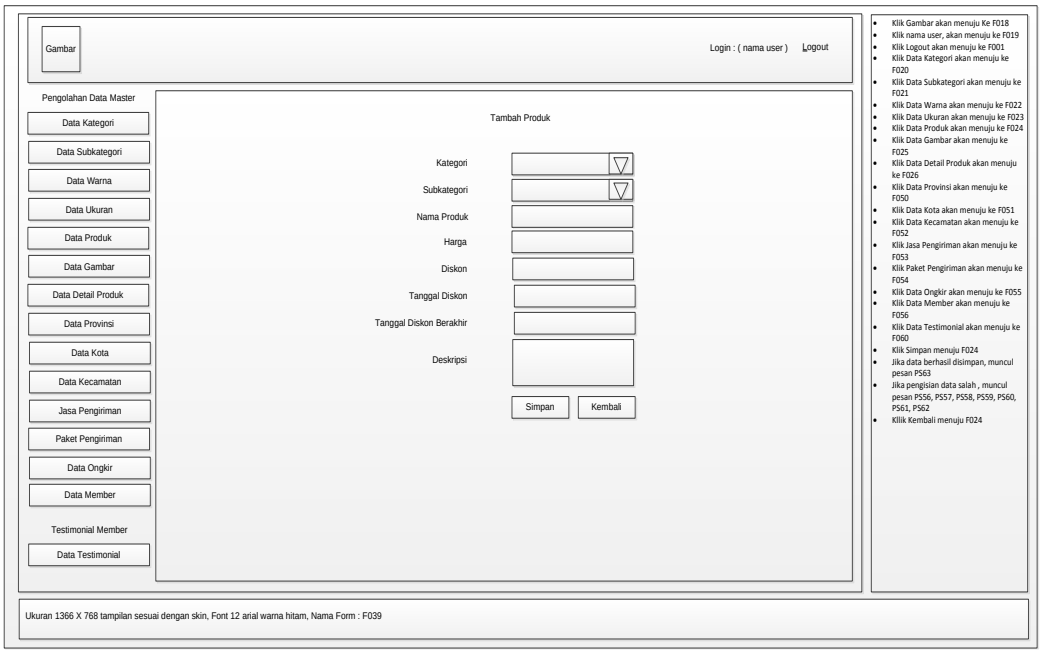
Gambar 3. 74 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Ukuran

3.11.2.11 Perancangan Antarmuka Halaman Data Produk



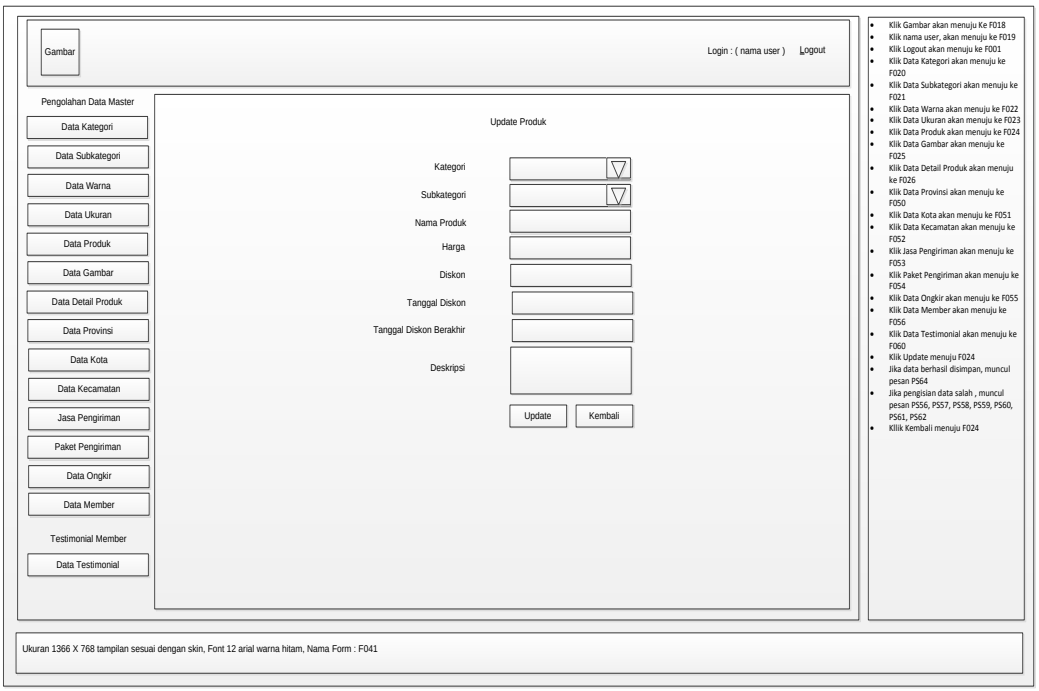
Gambar 3. 75 Perancangan Antarmuka Halaman Data Produk

3.11.2.12 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Produk



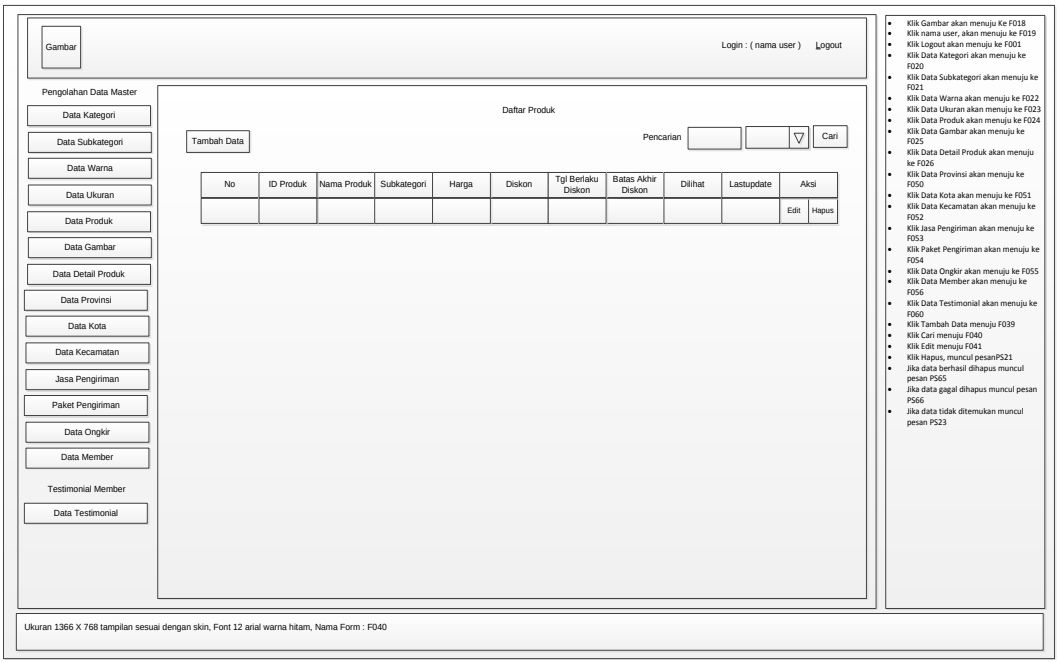
Gambar 3. 76 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Produk

3.11.2.13 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Produk



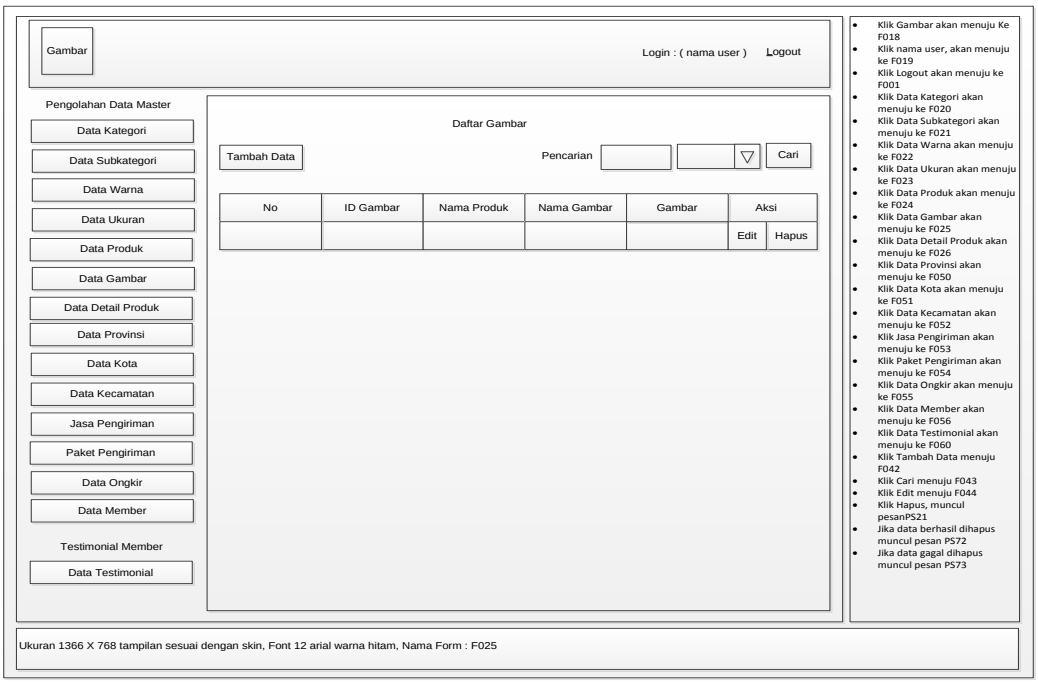
Gambar 3. 77 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Produk

3.11.2.14 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Produk



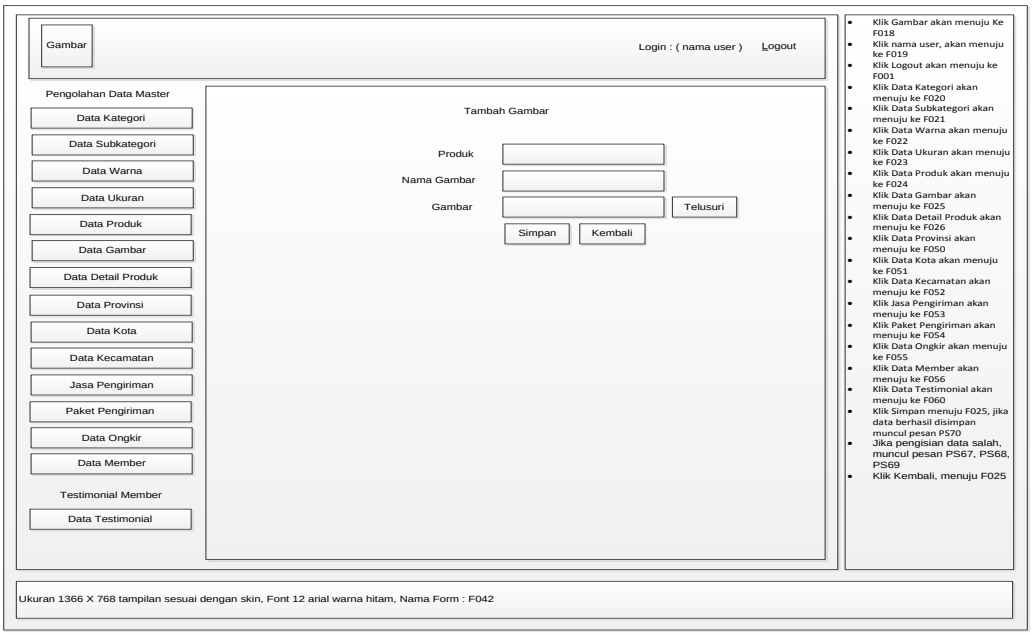
Gambar 3. 78 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Produk

3.11.2.15 Perancangan Antarmuka Halaman Data Gambar



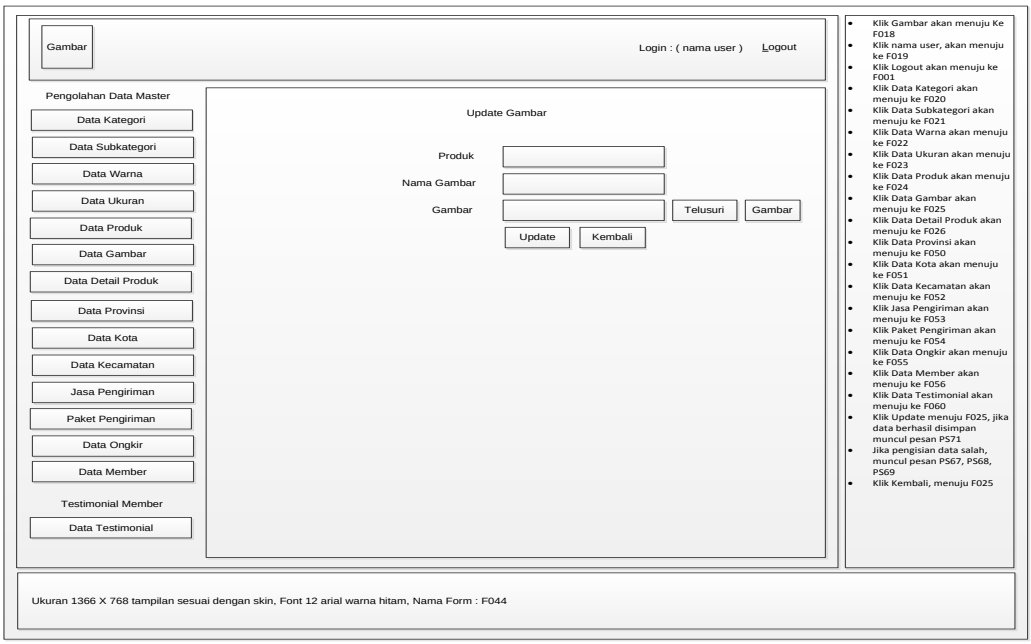
Gambar 3. 79 Perancangan Antarmuka Halaman Data Gambar

3.11.2.16 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Gambar



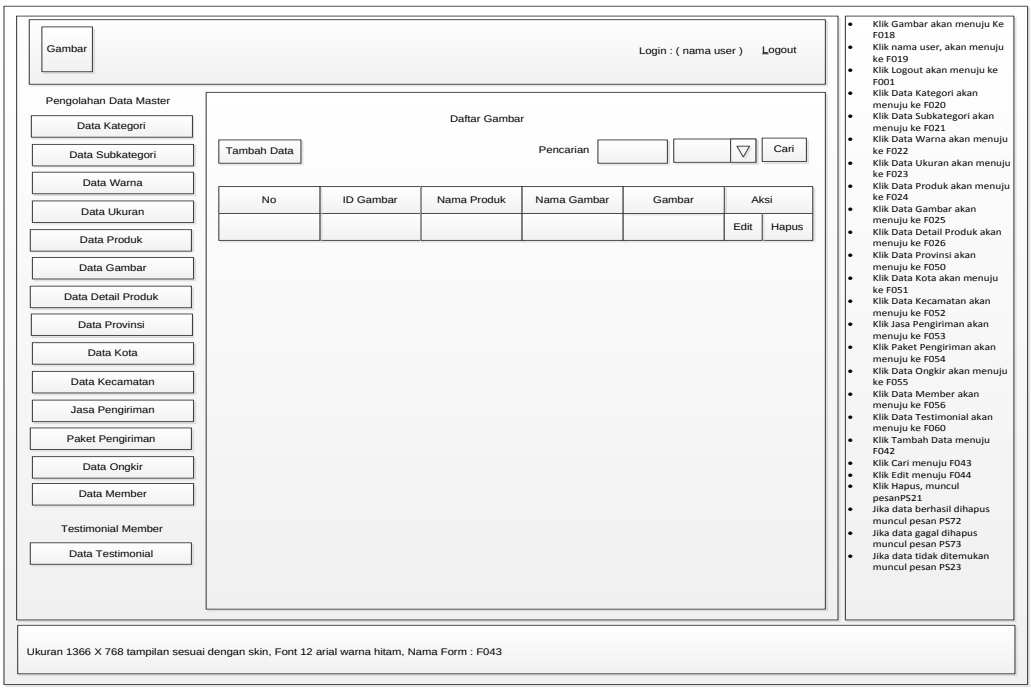
Gambar 3. 80 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Gambar

3.11.2.17 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Gambar



Gambar 3. 81 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Gambar

3.11.2.18 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Gambar



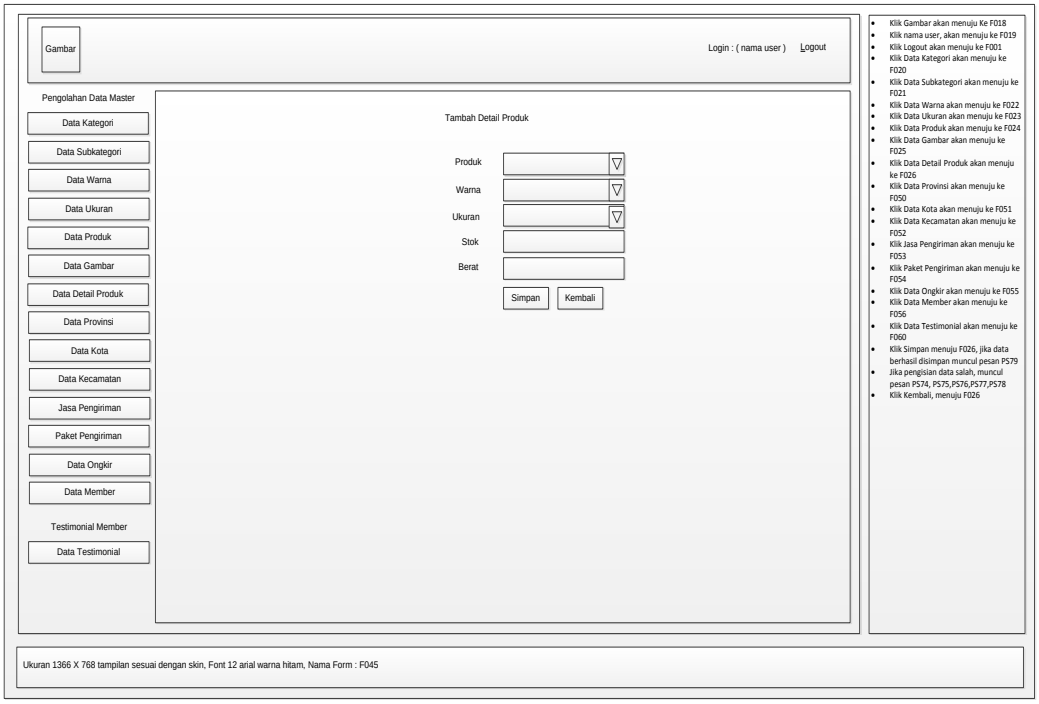
Gambar 3. 82 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Gambar

3.11.2.19 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Produk



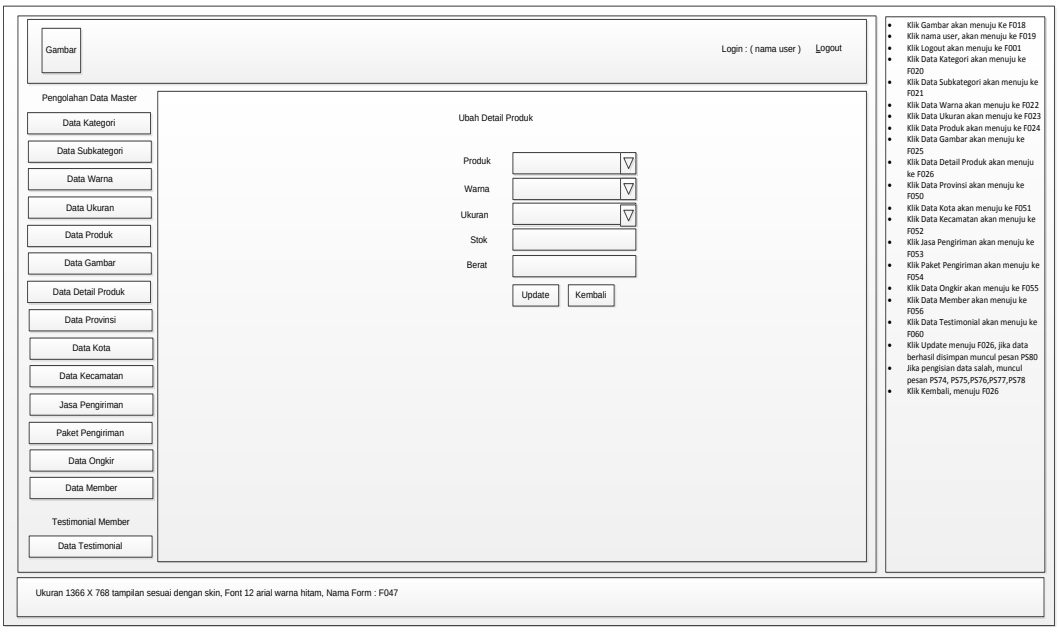
Gambar 3. 83 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Produk

3.11.2.20 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Detail Produk



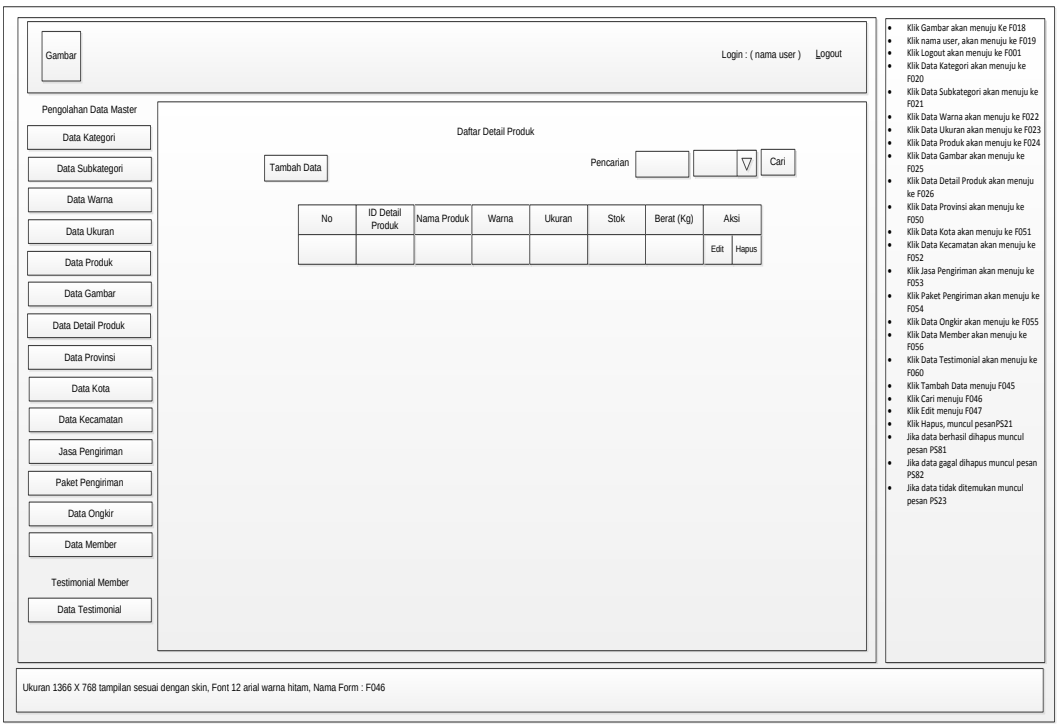
Gambar 3. 84 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Detail Produk

3.11.2.21 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Detail Produk



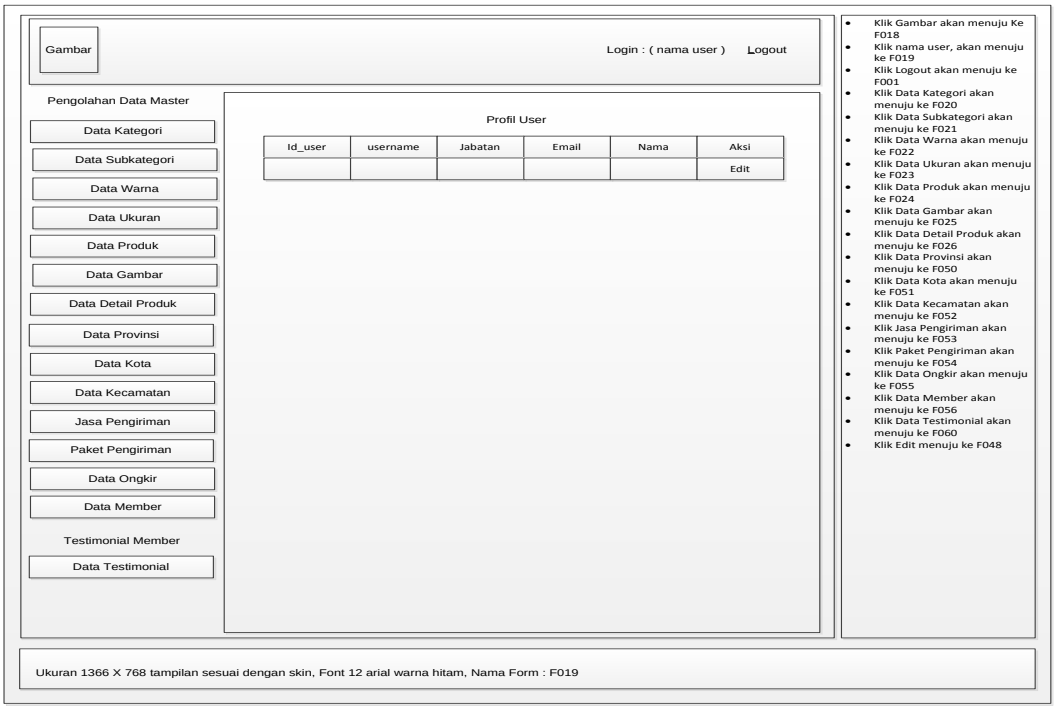
Gambar 3. 85 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Detail Produk

3.11.2.22 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Detail Produk



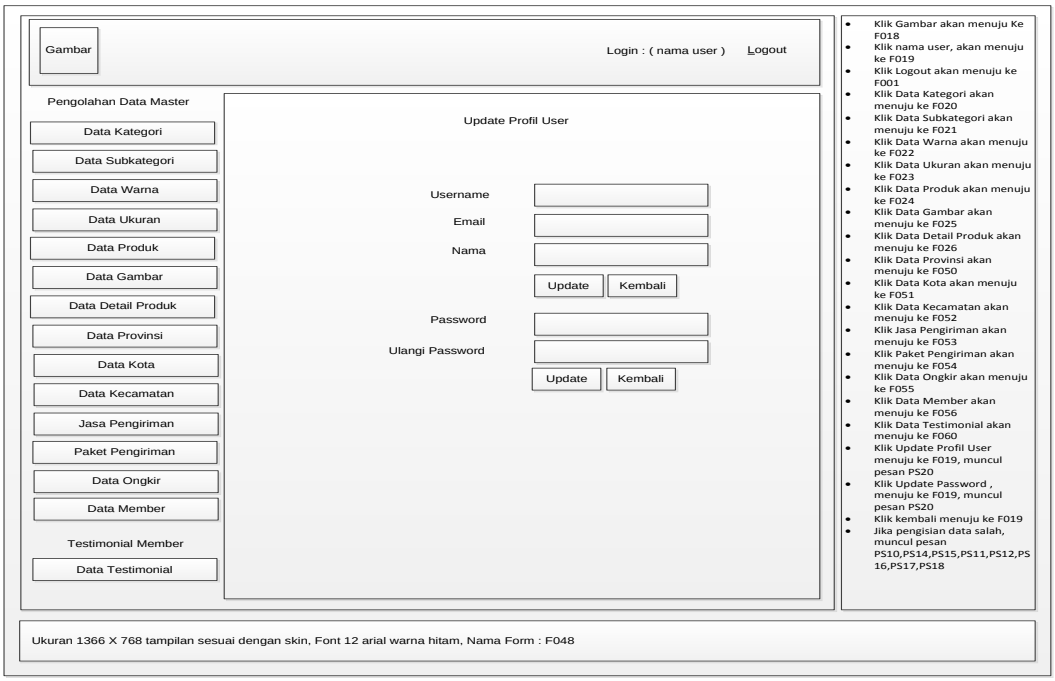
Gambar 3. 86 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Detail Produk

3.11.2.23 Perancangan Antarmuka Halaman Data Profil Petugas



Gambar 3. 87 Perancangan Antarmuka Halaman Data Profil Petugas

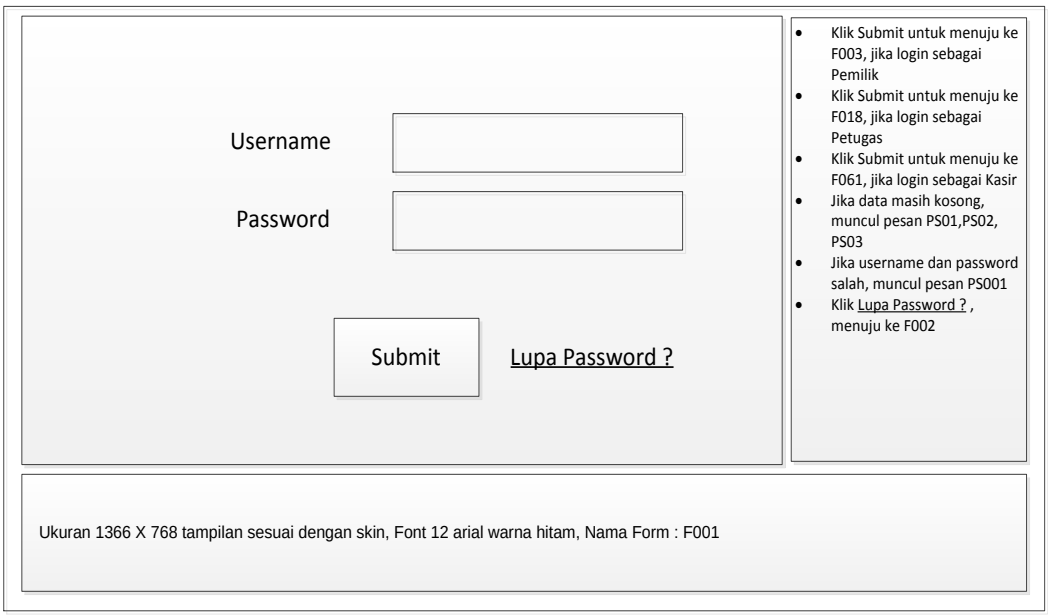
3.11.2.24 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Profil Petugas



Gambar 3. 88 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Profil Petugas

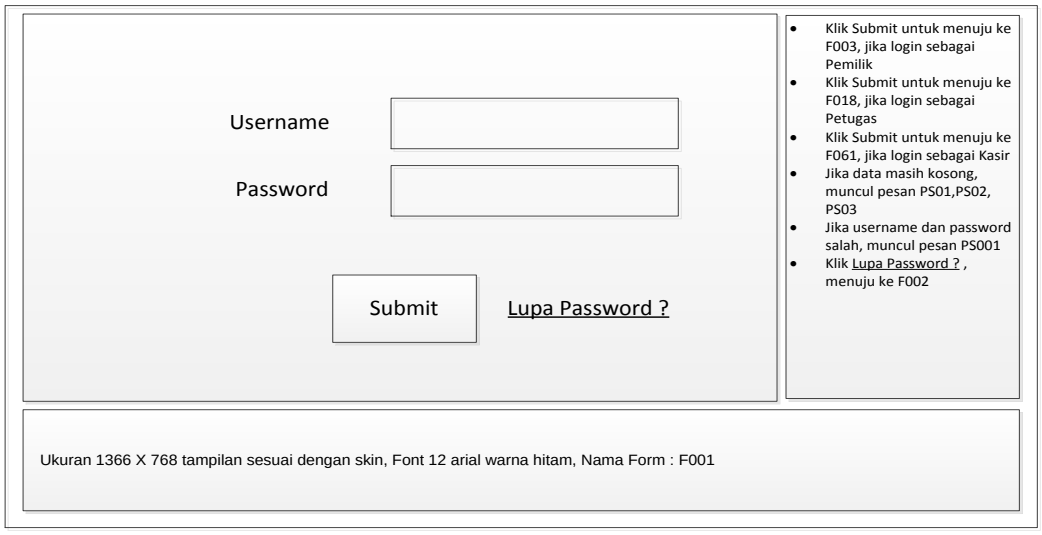
3.11.3 Perancangan Antarmuka Kasir

3.11.3.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Kasir



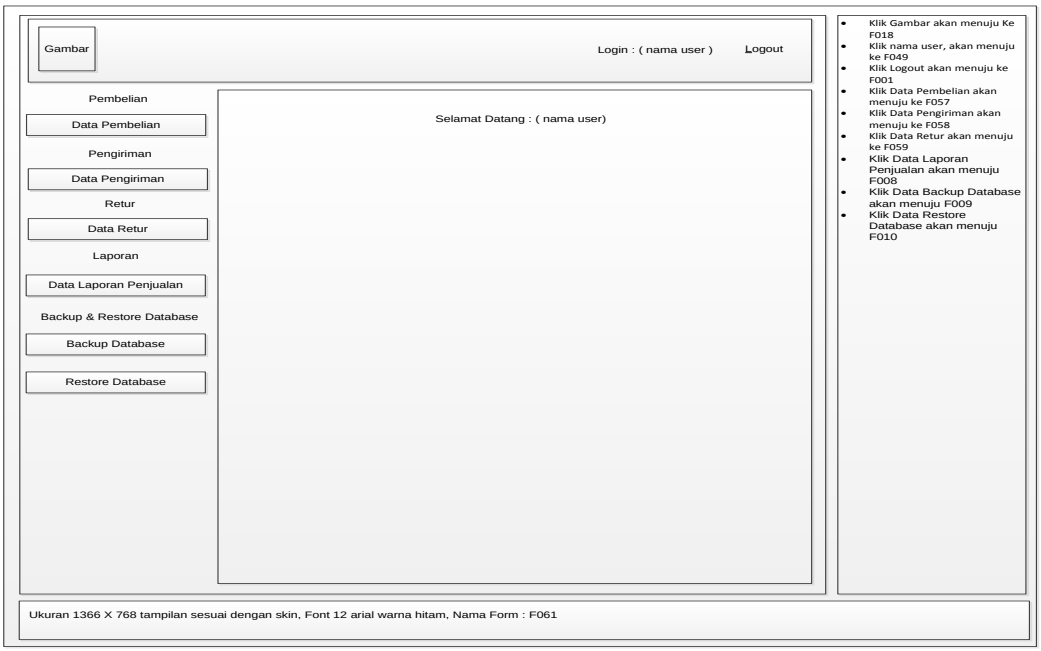
Gambar 3. 89 Perancangan Antarmuka Halaman Login Kasir

3.11.3.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Kasir



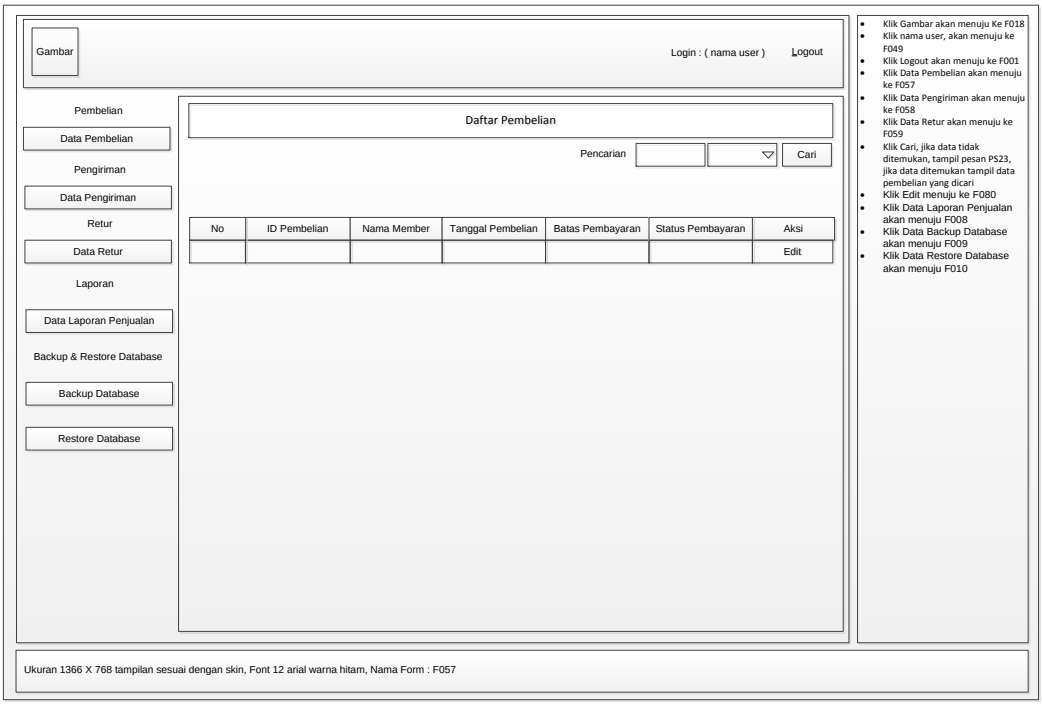
Gambar 3. 90 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password

3.11.3.3 Perancangan Antarmuka Halaman Kasir



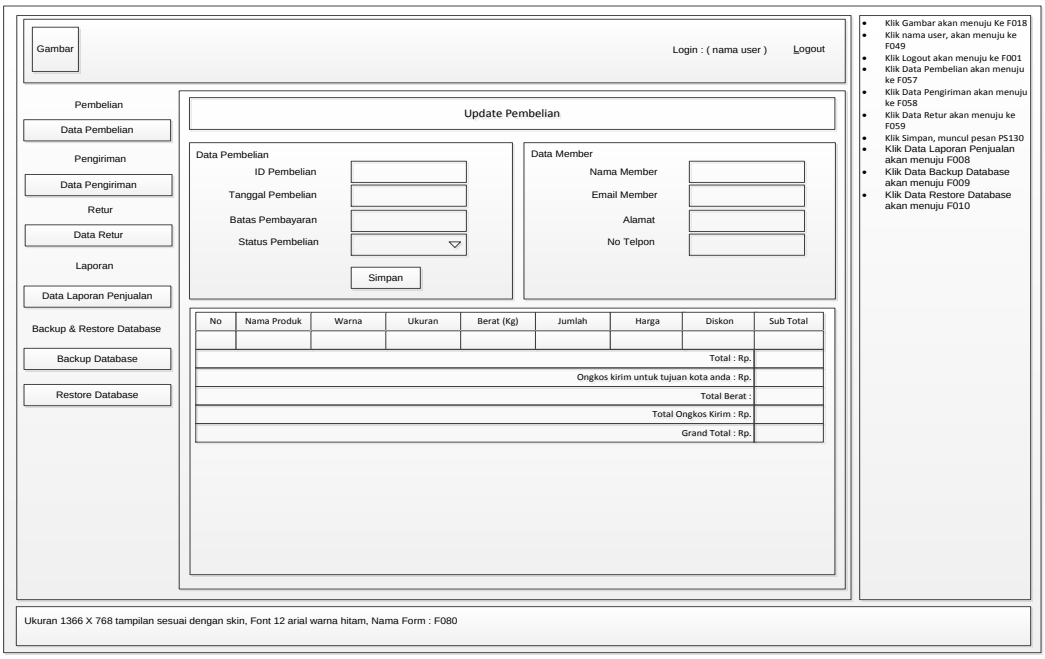
Gambar 3. 91 Perancangan Antarmuka Halaman Halaman Kasir

3.11.3.4 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian



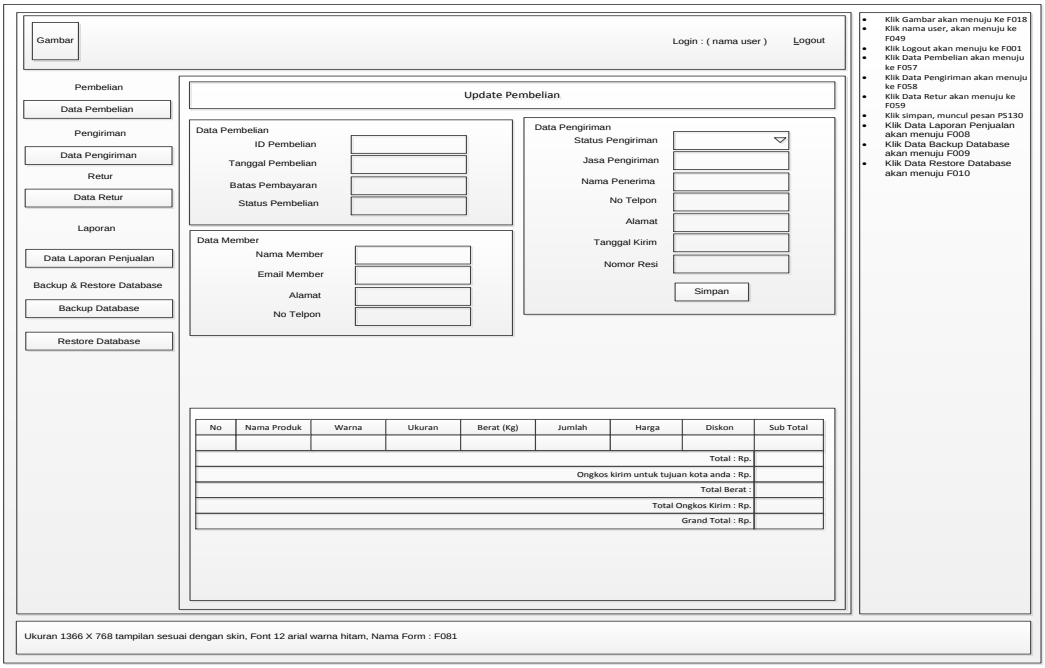
Gambar 3. 92 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian

3.11.3.5 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pembelian



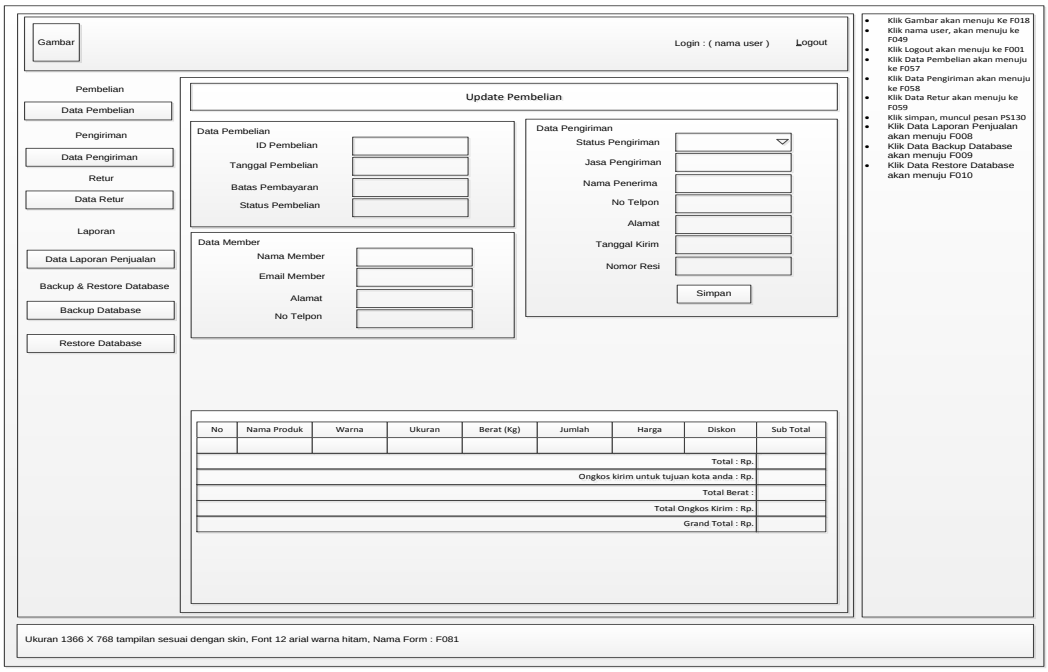
Gambar 3. 93 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pembelian

3.11.3.6 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pengiriman



Gambar 3. 94 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pengiriman

3.11.3.7 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pengiriman



Gambar 3. 95 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pengiriman

3.11.3.8 Perancangan Antarmuka Halaman Data Retur



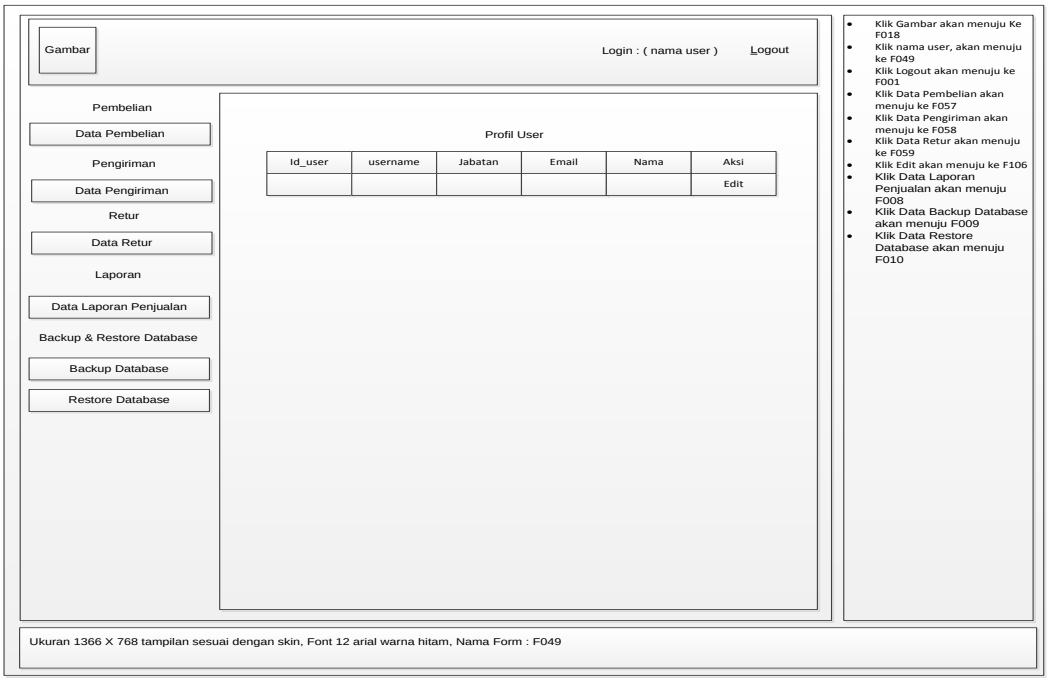
Gambar 3. 96 Perancangan Antarmuka Halaman Data Retur

3.11.3.9 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Retur



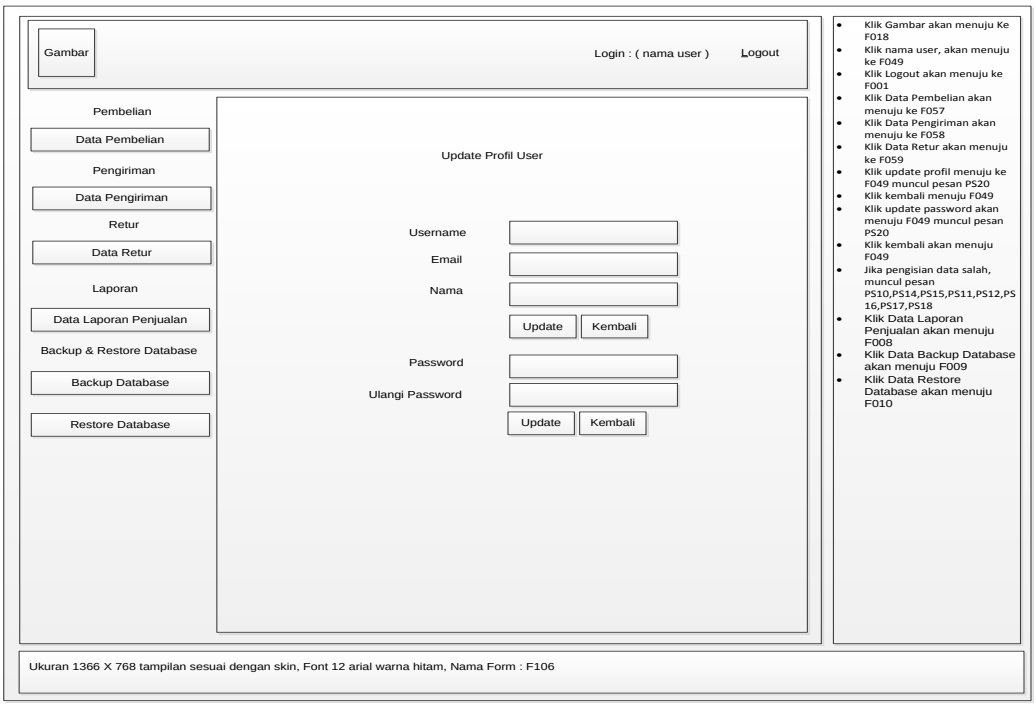
Gambar 3. 97 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Retur

3.11.3.10 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Kasir



Gambar 3. 98 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Kasir

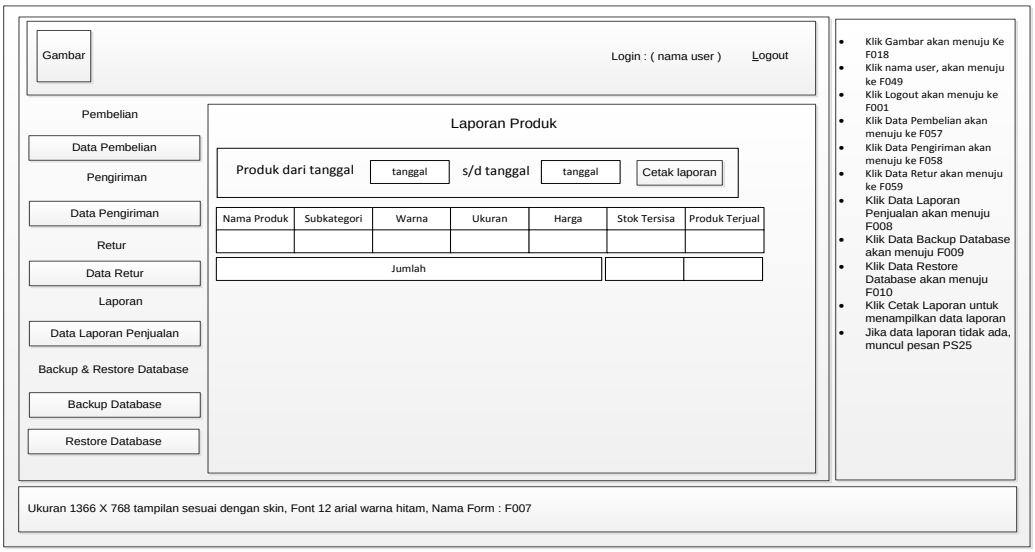
3.11.3.11 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Kasir



Gambar 3. 99 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Kasir

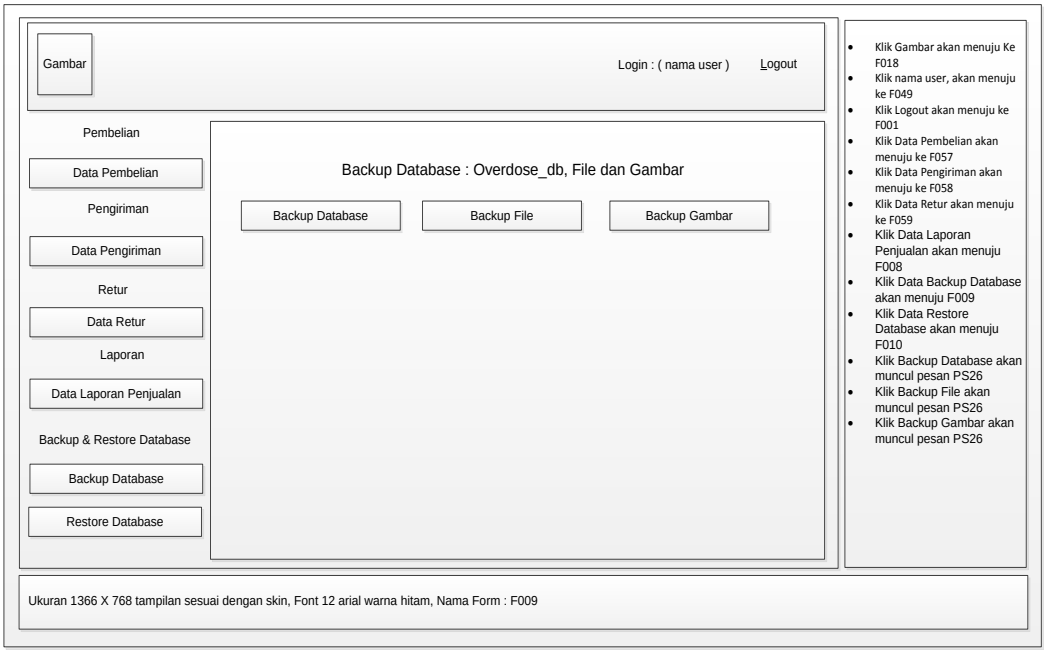
Gambar 3. 100 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan Produk

3.11.3.12 Perancangan Antarmuka Halaman Data Laporan Penjualan



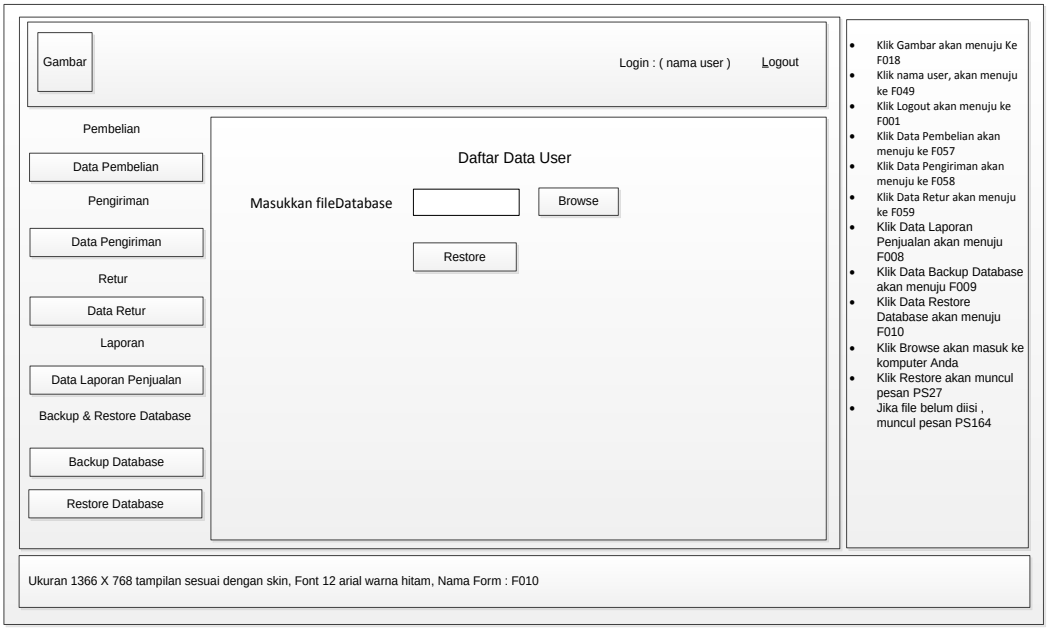
Gambar 3. 101 Perancangan Antarmuka Halaman Data Laporan Penjualan

3.11.1.11 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Backup Database



Gambar 3. 102 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Backup Database

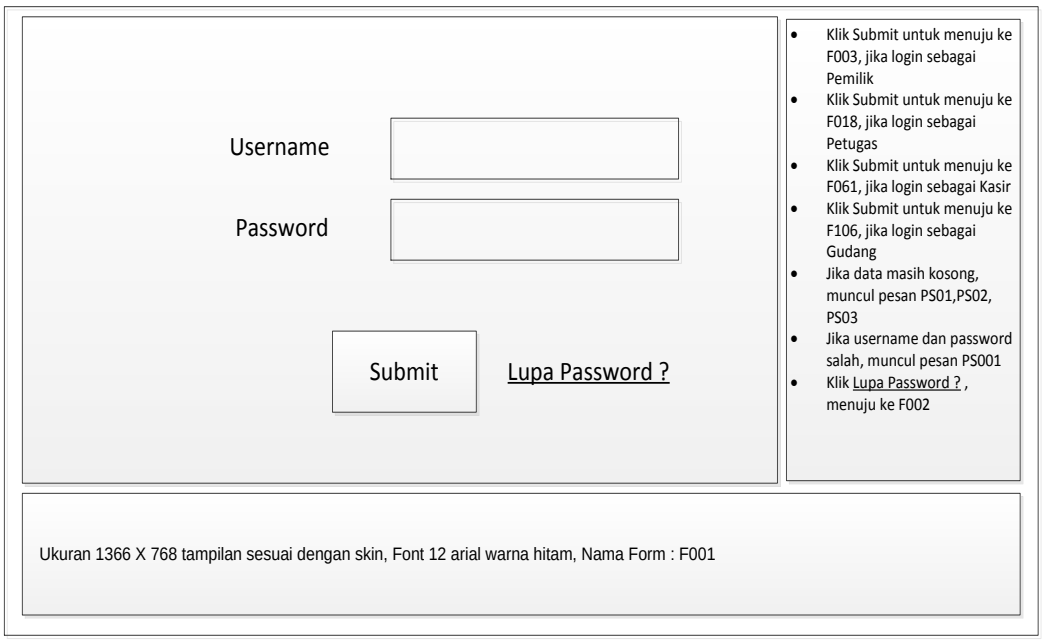
3.11.1.12 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Restore Database



Gambar 3. 103 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Restore Database

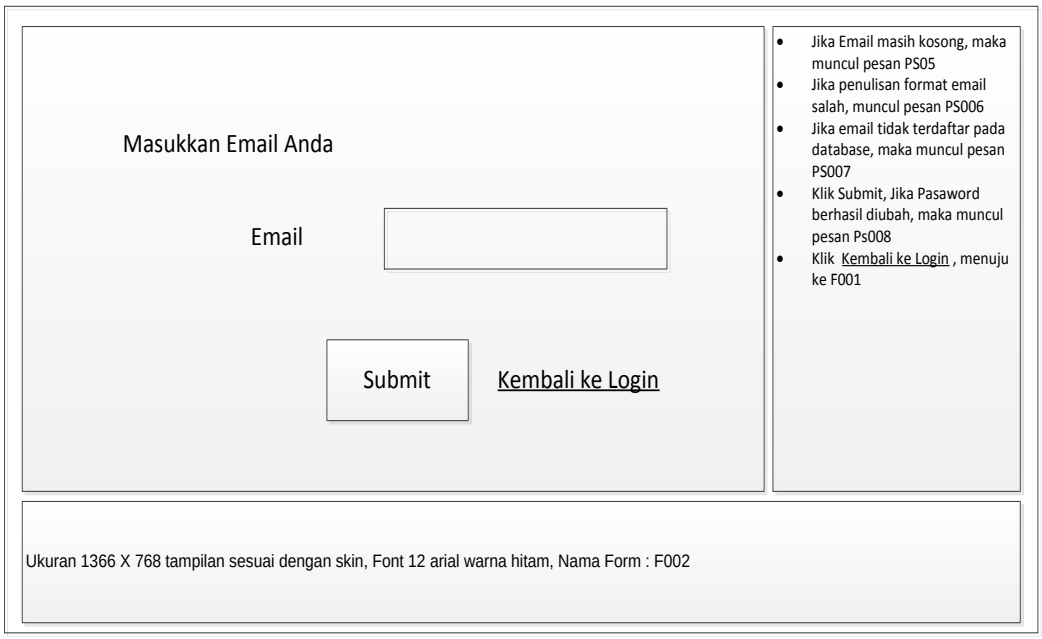
3.11.4 Perancangan Antarmuka Gudang

3.11.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Gudang



Gambar 3. 104 Perancangan Antarmuka Login Gudang

3.11.4.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Gudang



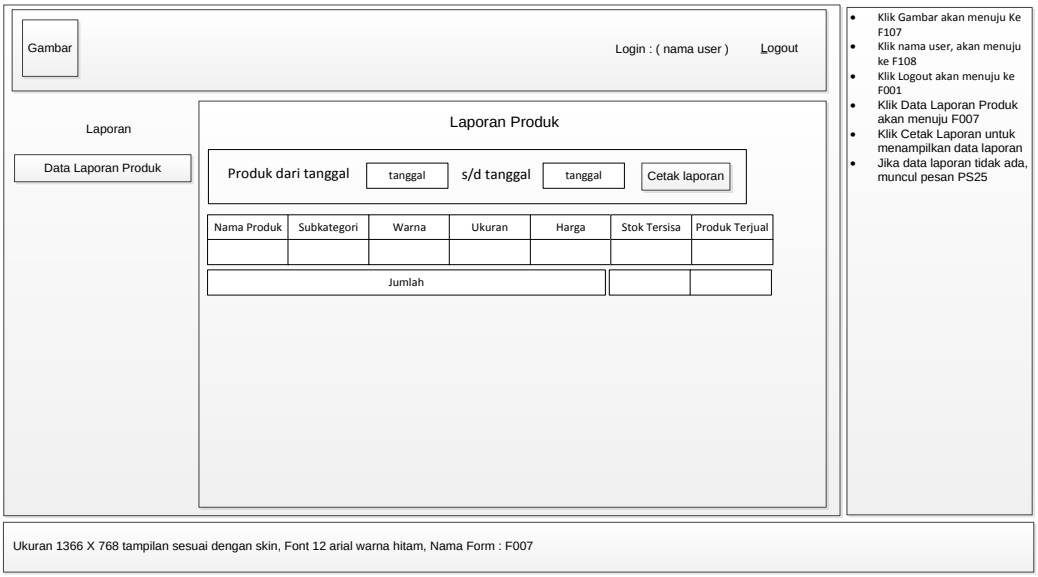
Gambar 3. 105 Perancangan Antarmuka Lupa Password Gudang

3.11.4.3 Perancangan Antarmuka Halaman Gudang



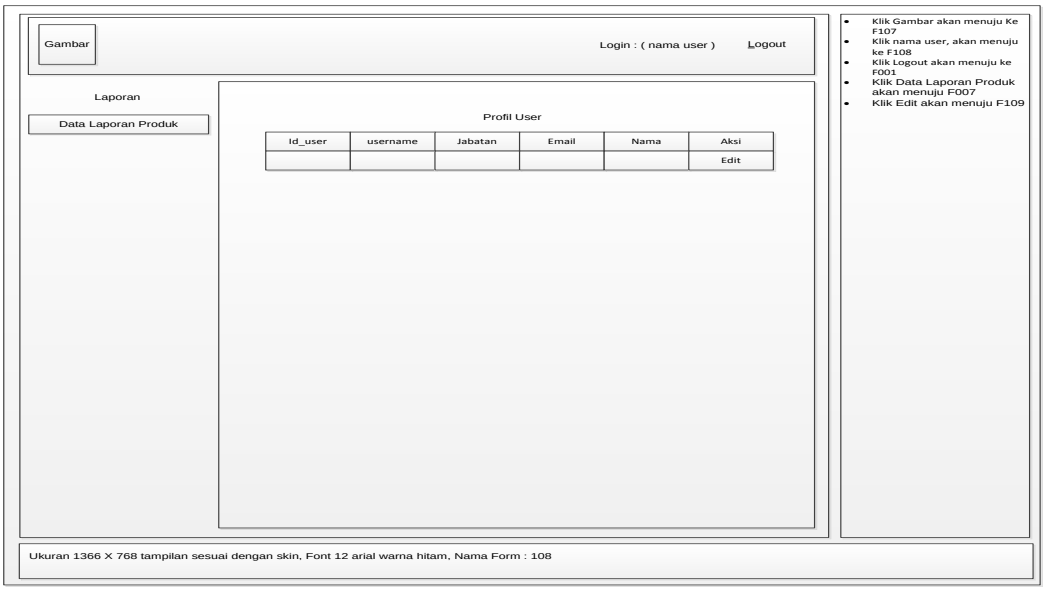
Gambar 3. 106 Perancangan Antarmuka Halaman Gudang

3.11.4.4 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan Produk



Gambar 3. 107 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

3.11.4.5 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Gudang



Gambar 3. 108 Perancangan Antarmuka Profil Gudang

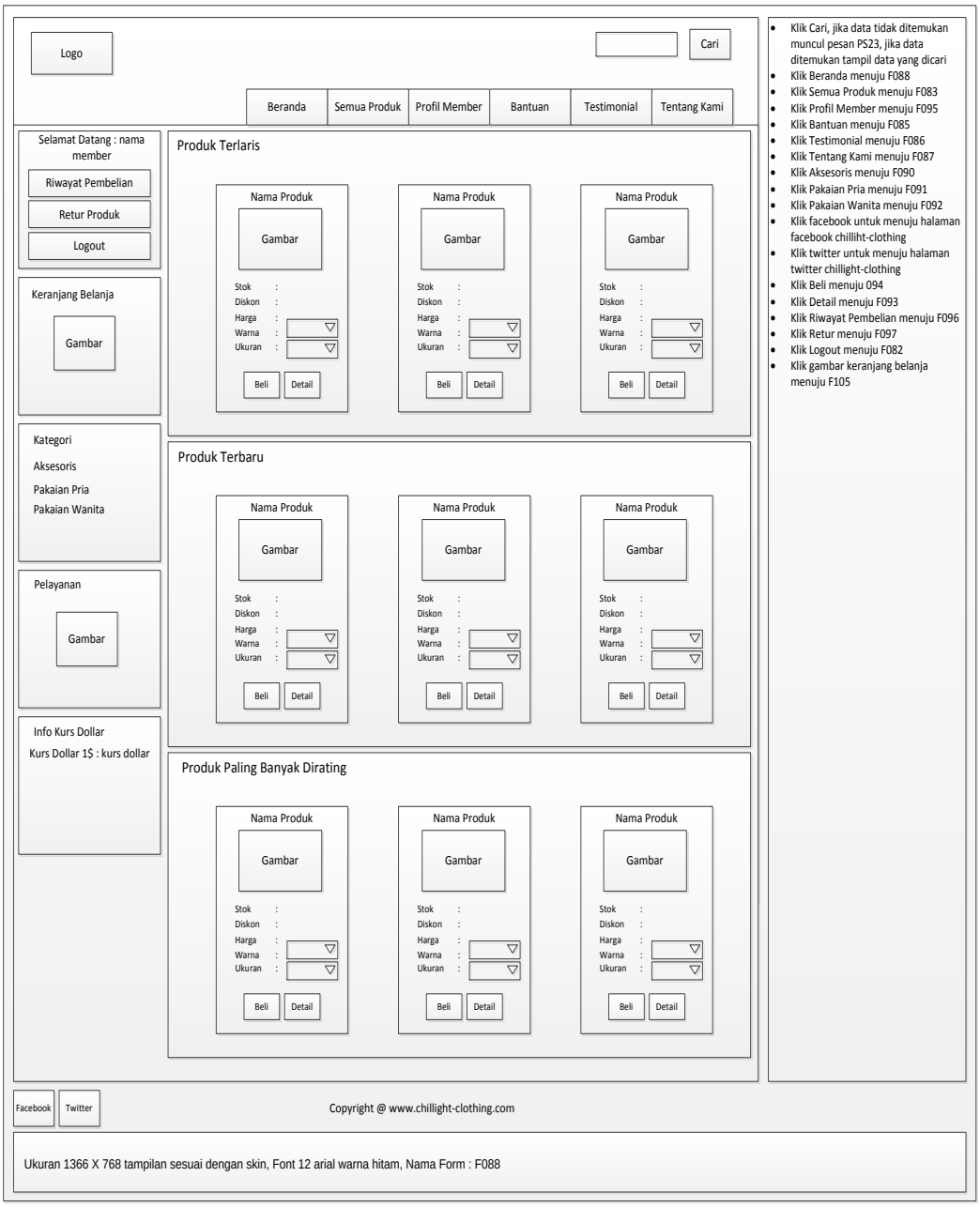
3.11.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Gudang



Gambar 3. 109 Perancangan Antarmuka Edit Profil Gudang

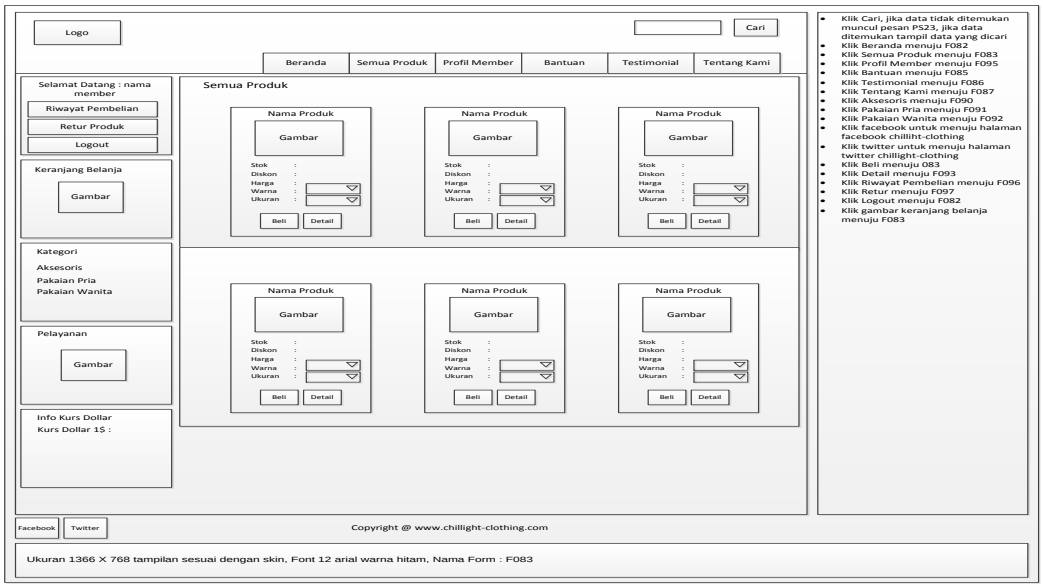
3.11.5 Perancangan Antarmuka Member

3.11.5.1 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Home



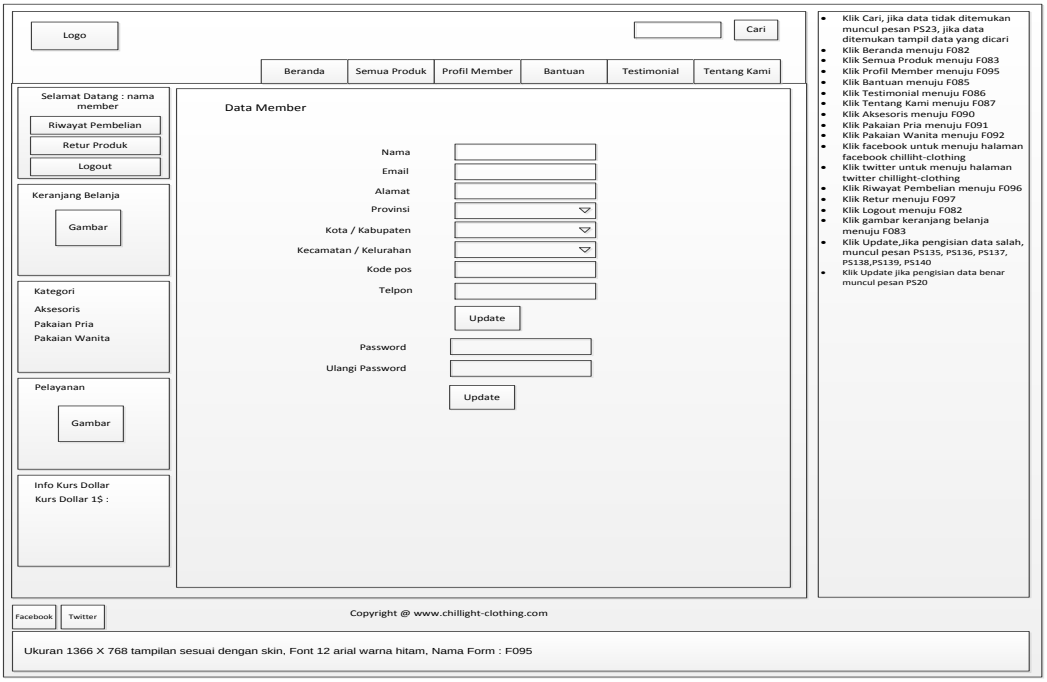
Gambar 3. 110 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Home

3.11.5.2 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk



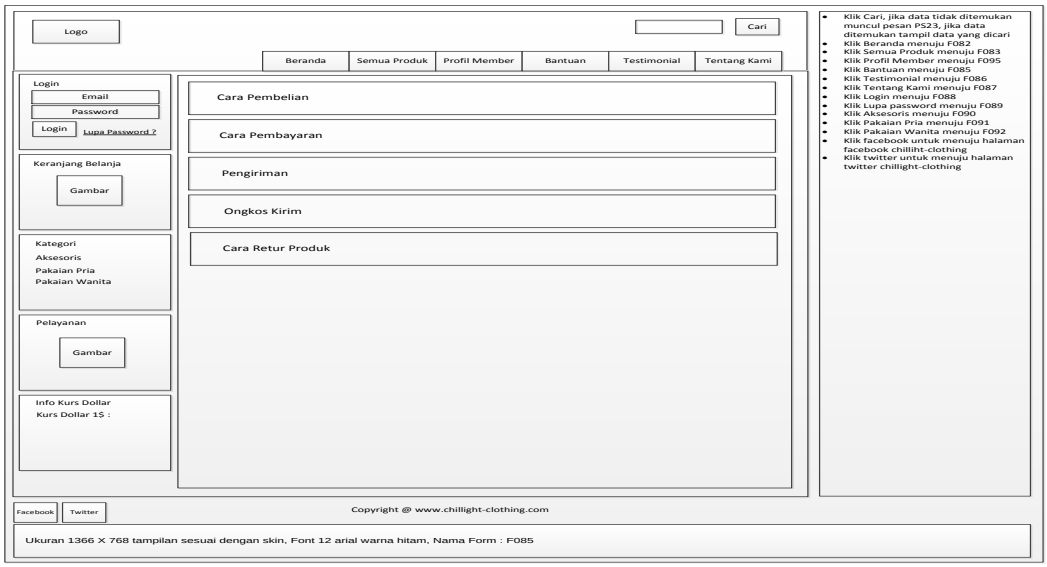
Gambar 3. 111 Perancangan Antarmuka Semua Produk

3.11.5.3 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Member



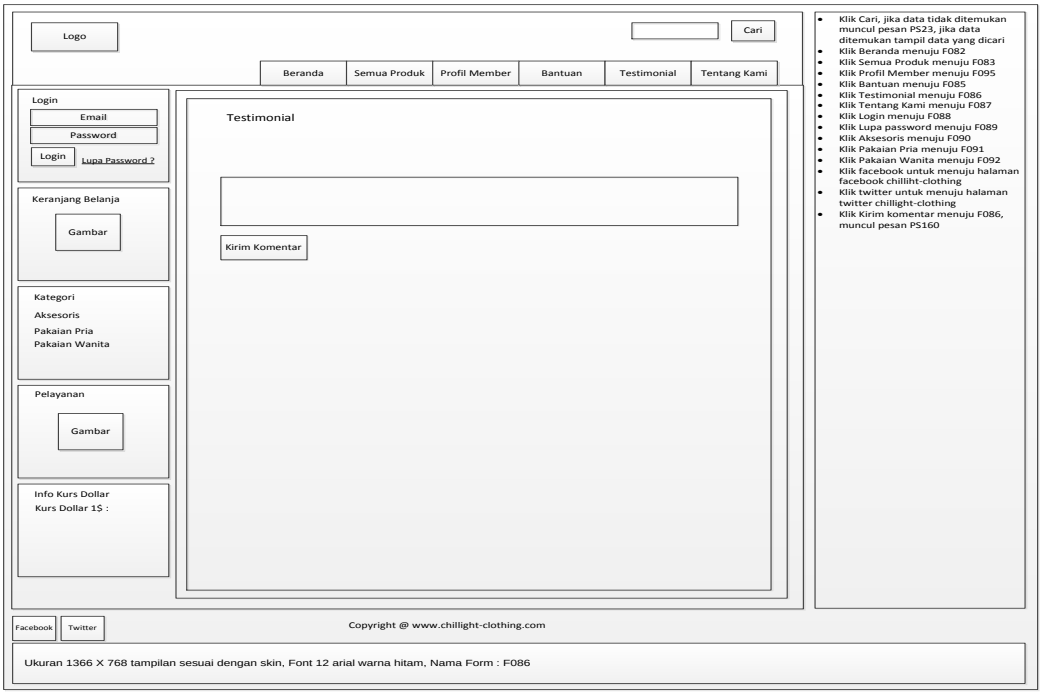
Gambar 3. 112 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Member

3.11.5.4 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan



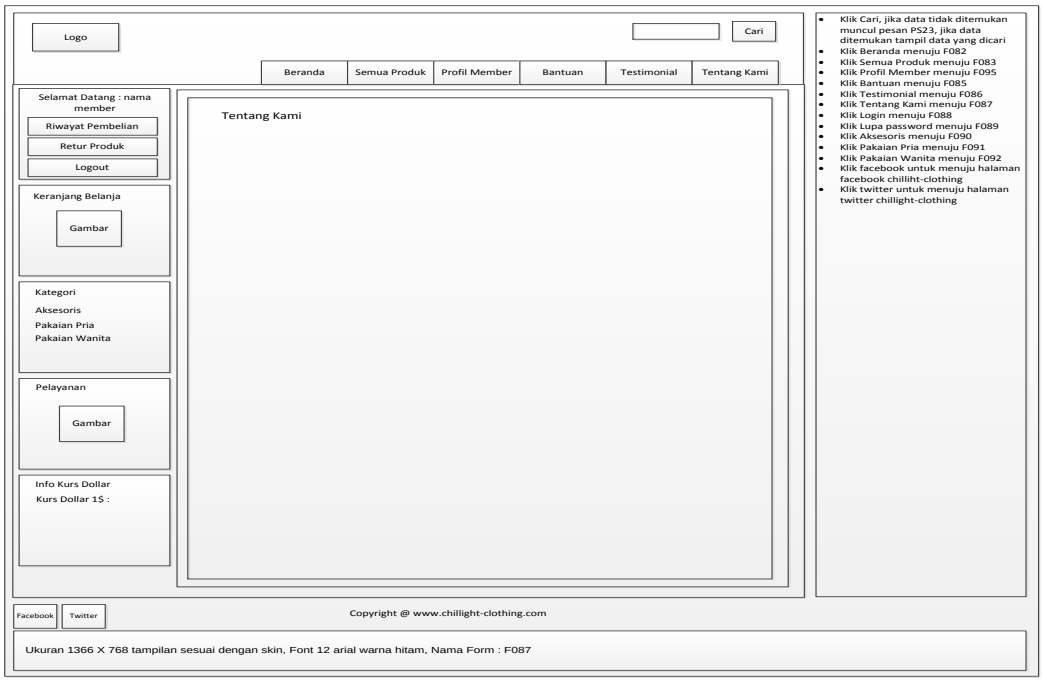
Gambar 3. 113 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan

3.11.5.5 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial



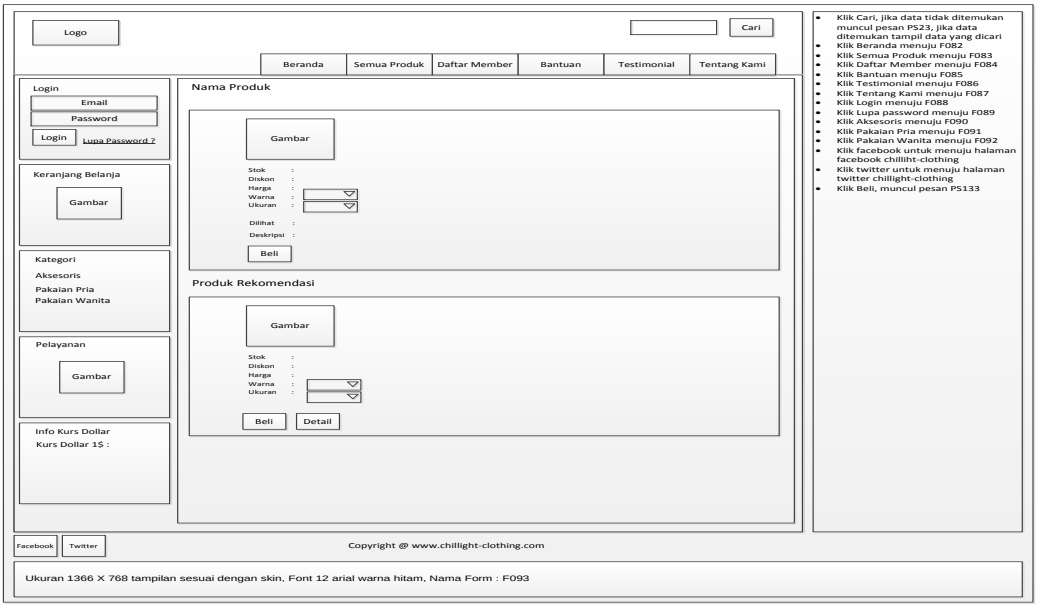
Gambar 3. 114 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial

3.11.5.6 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami



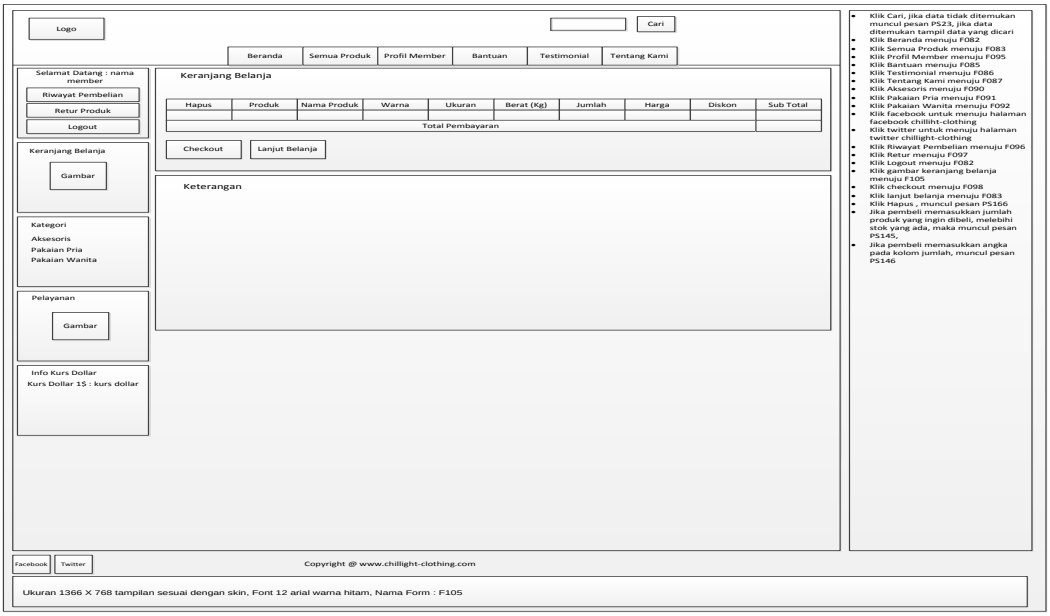
Gambar 3. 115 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami

3.11.5.7 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk



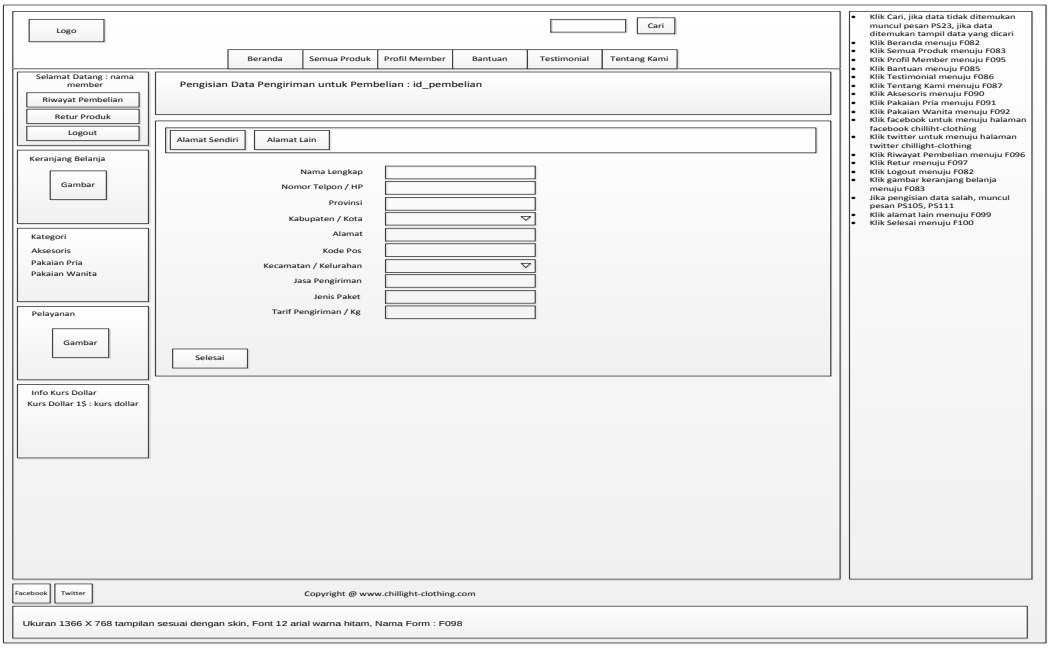
Gambar 3. 116 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk

3.11.5.8 Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang



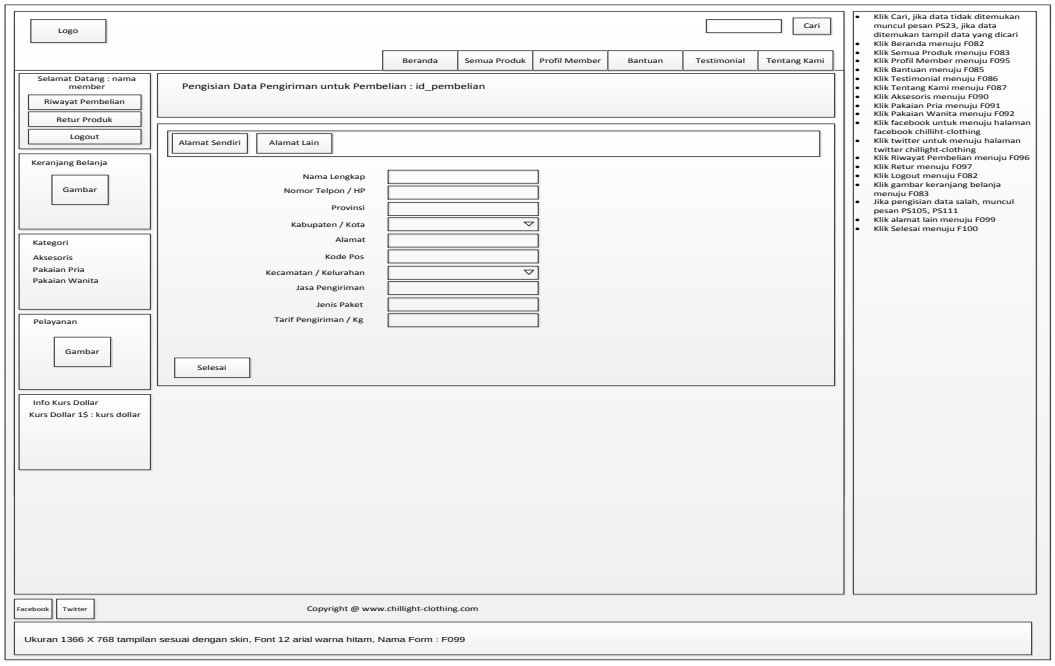
Gambar 3. 117 Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang

3.11.5.9 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman



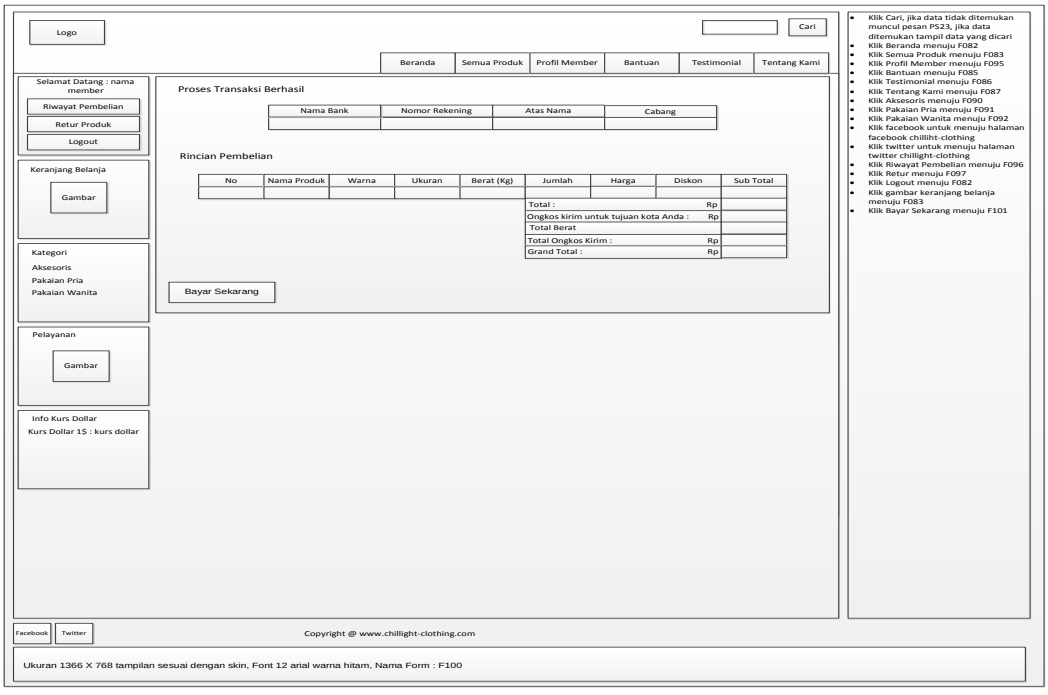
Gambar 3. 118 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman

3.11.5.10 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman Alamat Lain



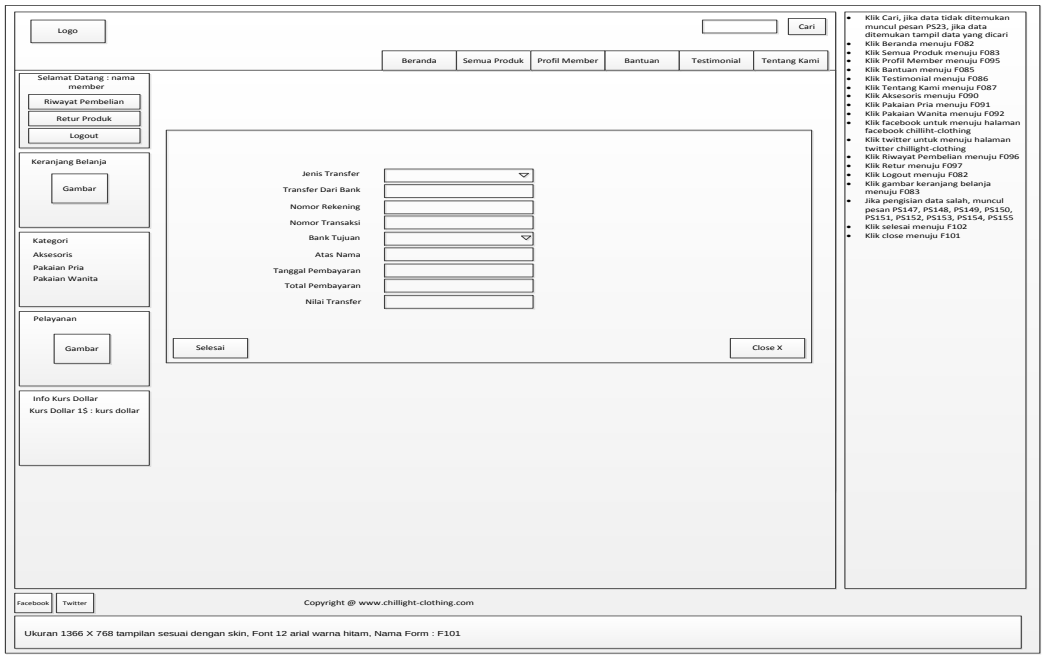
Gambar 3. 119 Perancangan Antarmuka Pengisian Data Pengiriman Alamat Lain

3.11.5.11 Perancangan Antarmuka Halaman Rincian Pembelian



Gambar 3. 120 Perancangan Antarmuka Halaman Rincian Pembelian

3.11.5.12 Perancangan Antarmuka Halaman Pembayaran



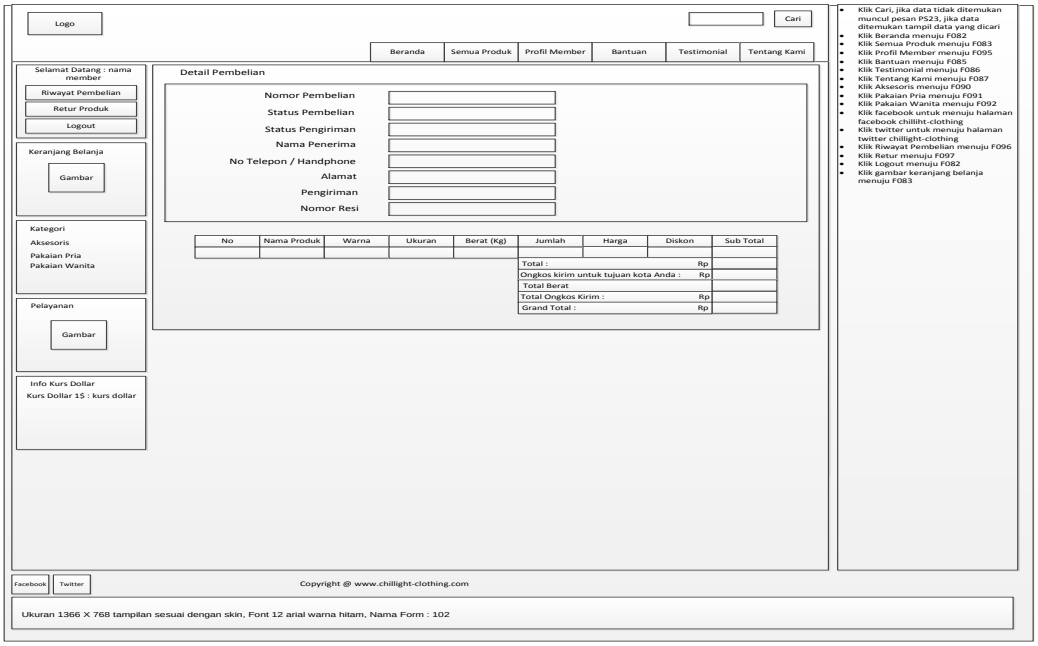
Gambar 3. 121 Perancangan Antarmuka Halaman Pembayaran

3.11.5.13 Perancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pembelian



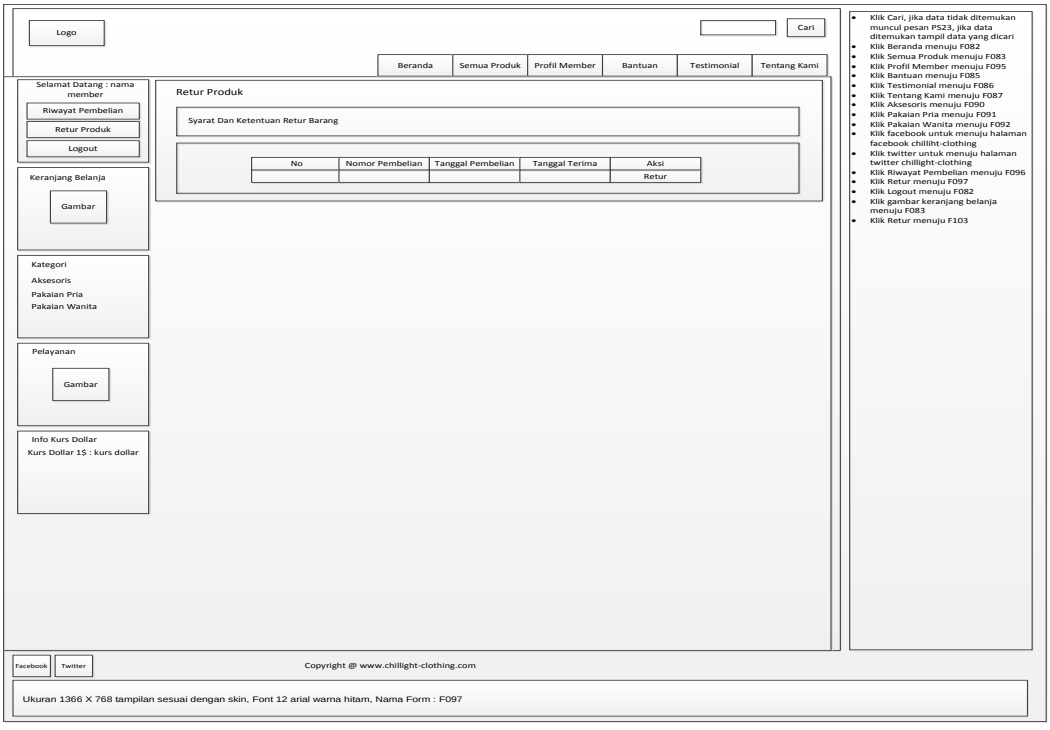
Gambar 3. 122 Perancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pembelian

3.11.5.14 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Pembelian



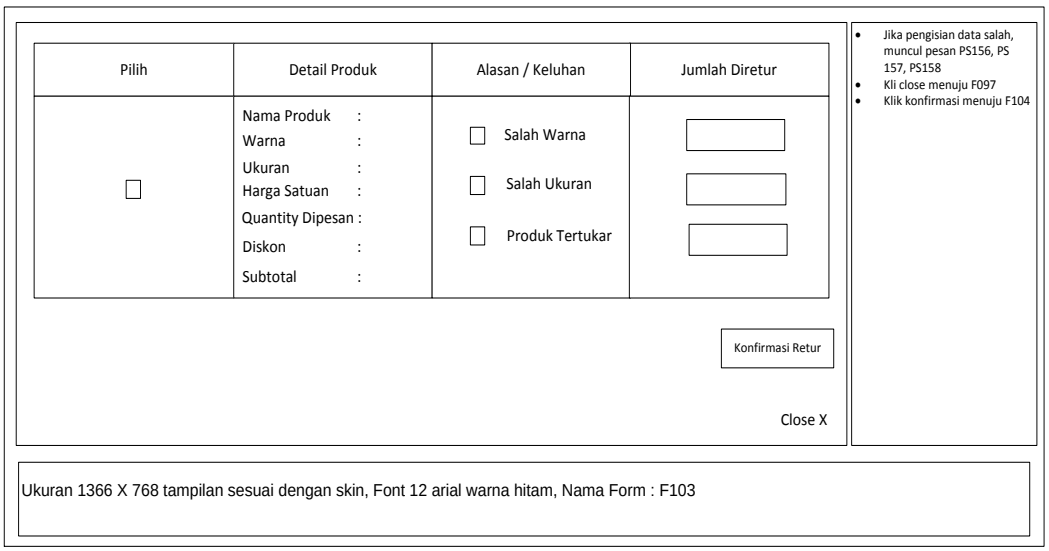
Gambar 3. 123 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Pembelian

3.11.5.15 Perancangan Antarmuka Halaman Retur



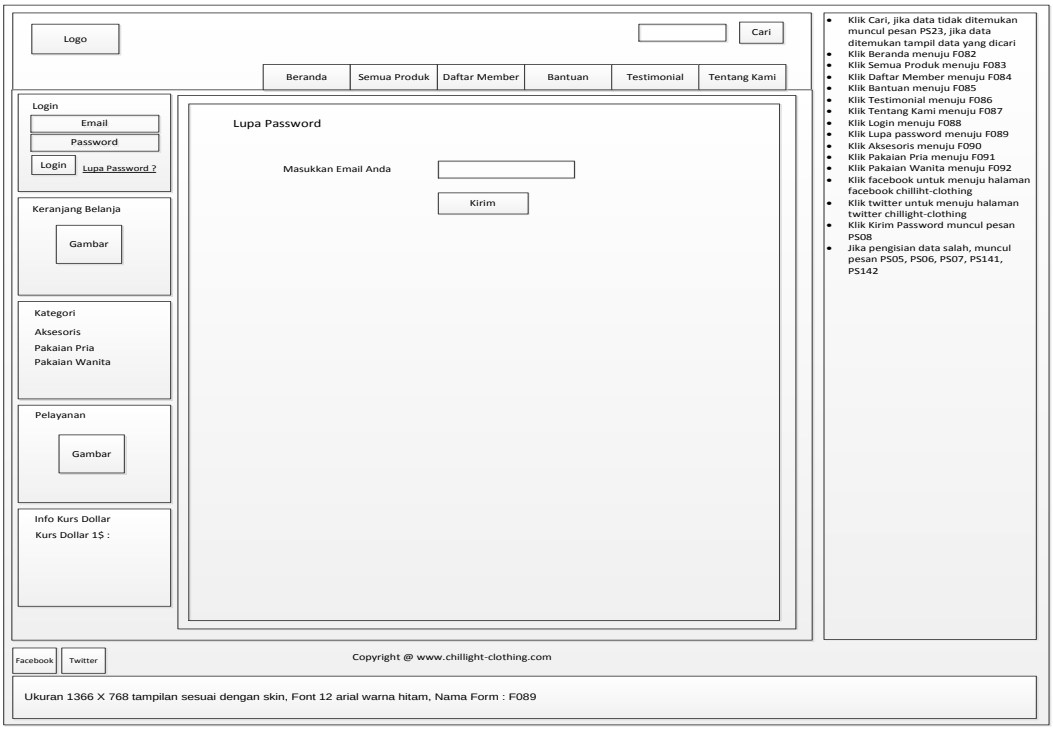
Gambar 3. 124 Perancangan Antarmuka Halaman Retur

3.11.5.16 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Retur



Gambar 3. 125 Perancangan Antarmuka Halaman Data Retur

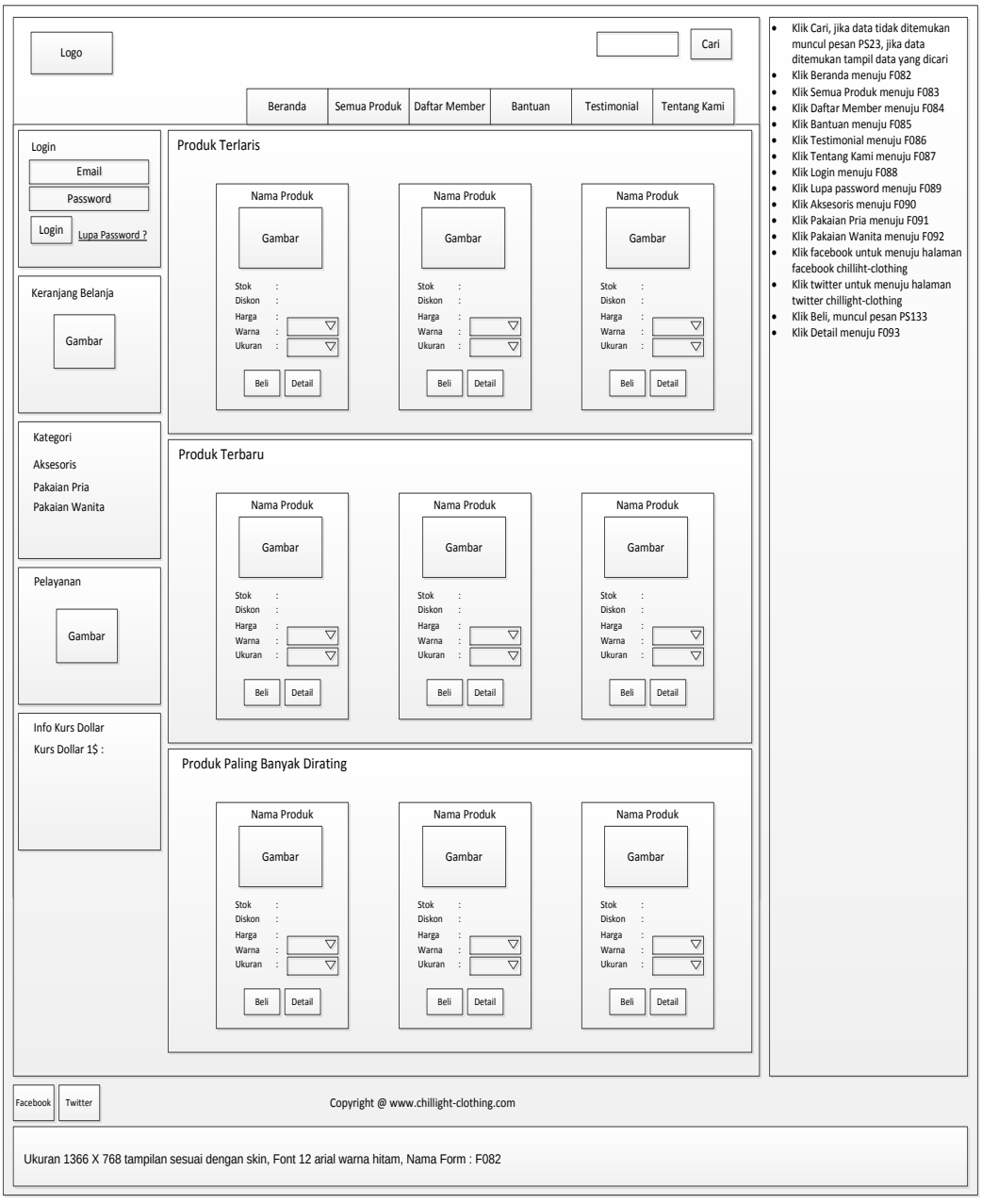
3.11.5.17 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password



Gambar 3. 126 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password

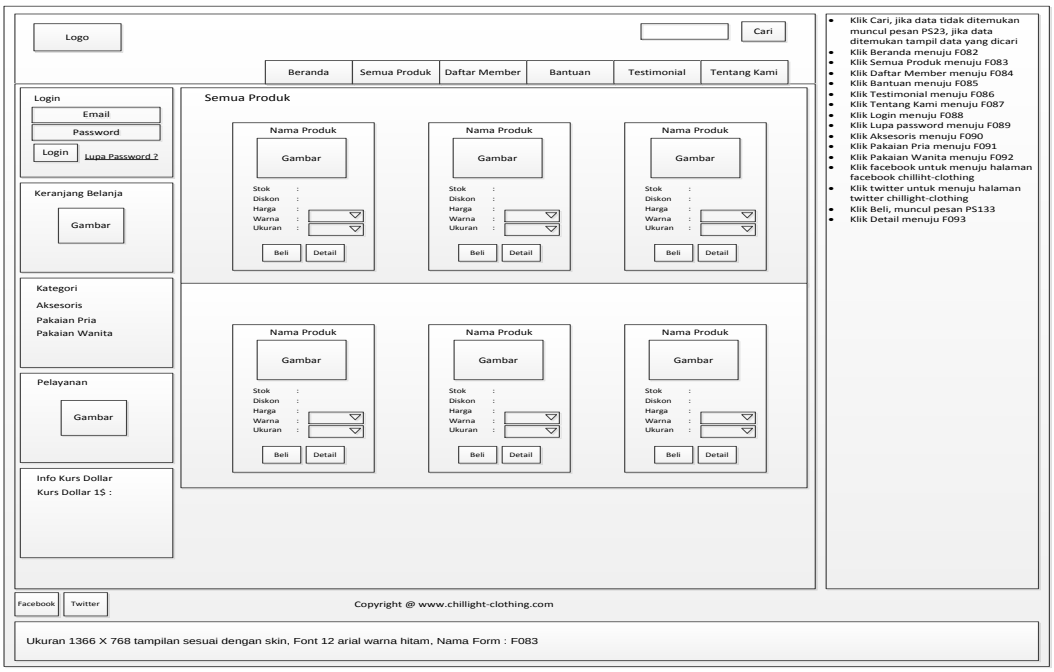
3.11.6 Perancangan Antarmuka Pengunjung

3.11.6.1 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda



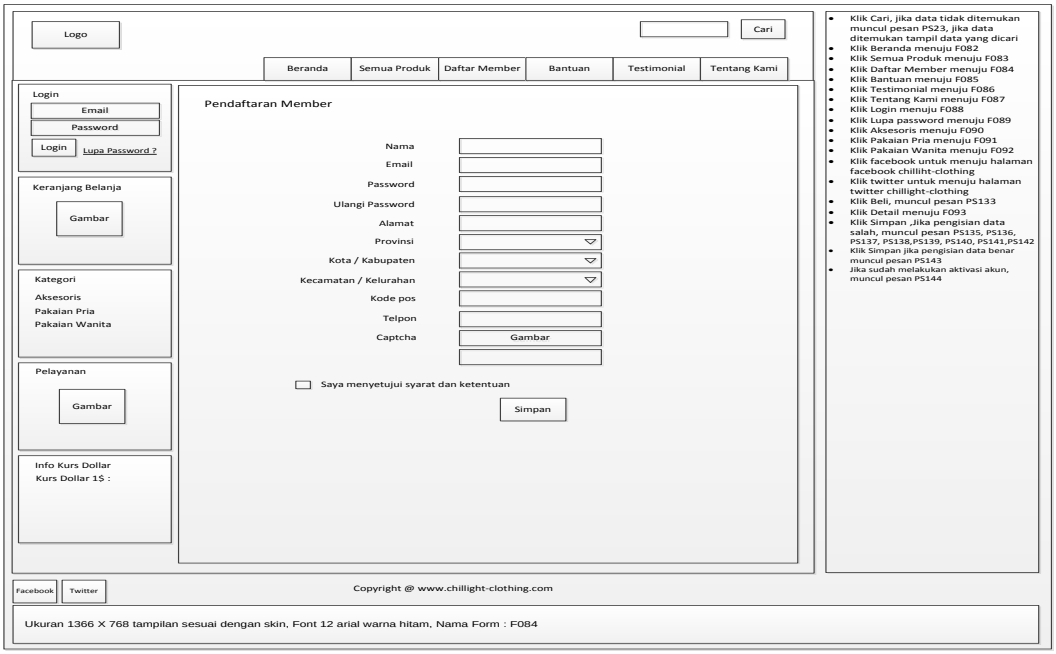
Gambar 3. 127 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda

3.11.6.2 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk



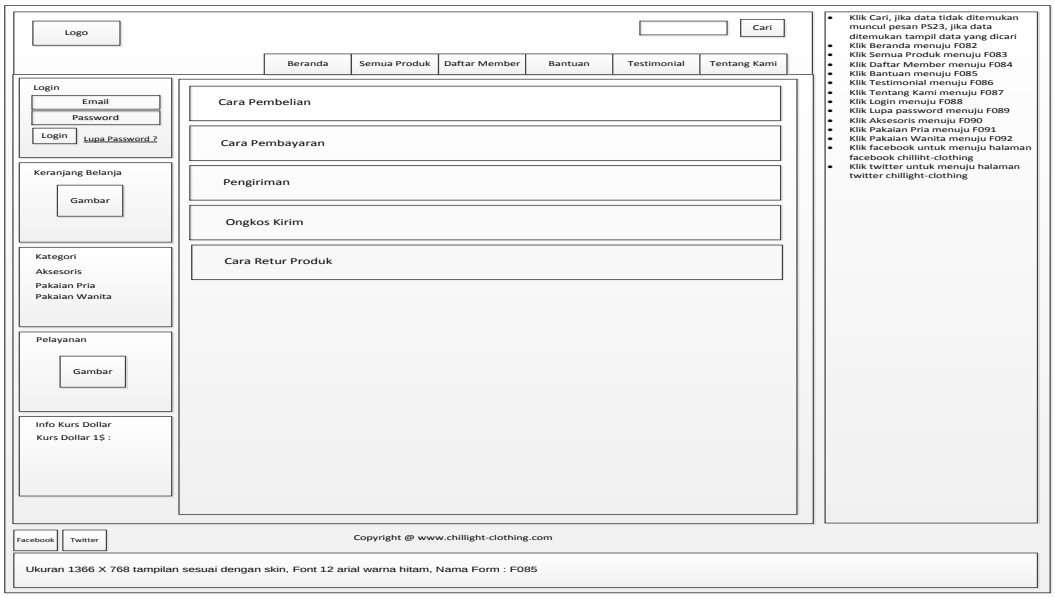
Gambar 3. 128 Perancangan Halaman Semua Produk

3.11.6.3 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Member



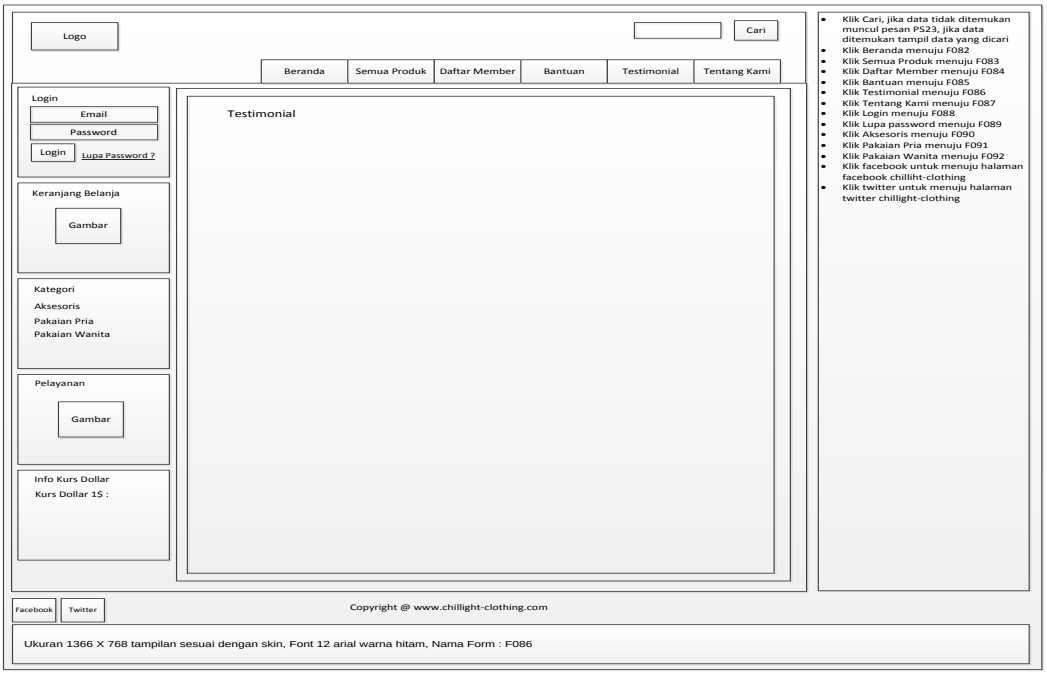
Gambar 3. 129 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Member

3.11.6.4 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan



Gambar 3. 130 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan

3.11.6.5 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial



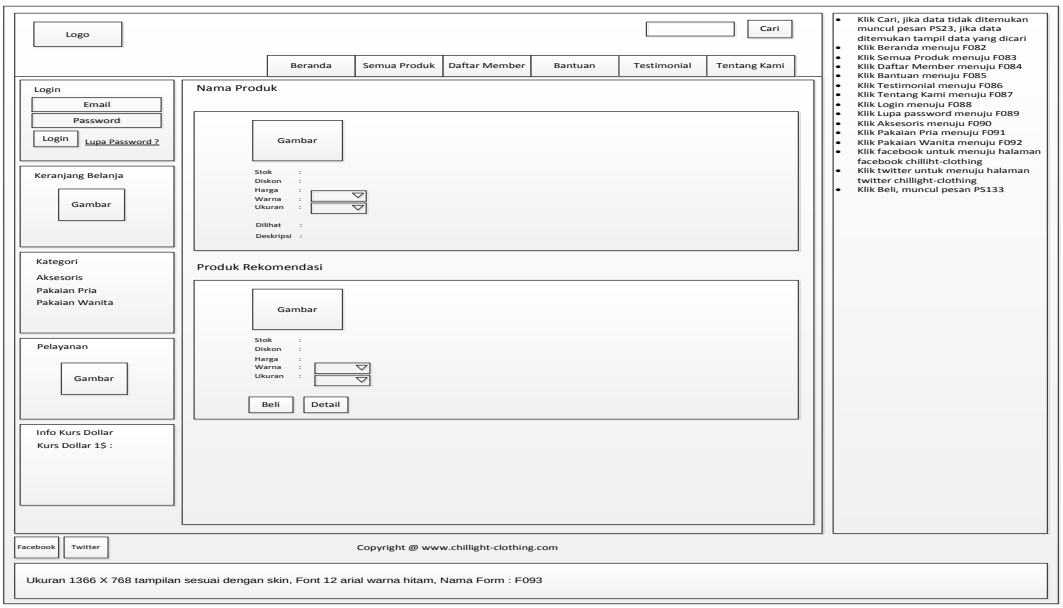
Gambar 3. 131 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial

3.11.6.6 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami



Gambar 3. 132 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami

3.11.6.7 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk



Gambar 3. 133 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk

3.13 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-commerce* pada Toko Overdose. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

PS01 Username & password belum diisi	PS02 Username belum diisi	PS03 Password belum diisi	PS04 Username & password tidak cocok
PS05 Masukkan email anda	PS06 Format email yang dimasukkan salah	PS07 Email yangg anda masukkan tidak ada dalam database	PS08 Cek email anda untuk mereset passoword
PS09 Password berhasil diubah	PS10 Username harus diisi	PS11 Password harus diisi	PS12 Ulangi password
PS13 Jabatan harus dipilih	PS14 Masukkan email	PS15 Nama harus diisi	PS16 Password minimal 5 karakter
PS17 Masukkan password yang sama	PS18 Email tidak valid	PS19 Data berhasil disimpan	PS20 Data berhasil diupdate
PS21 Anda yakin ingin menghapus data ?	PS22 Data berhasil dihapus	PS23 Data tidak ditemukan	PS24 Tidak Ada Data Produk Dari Tanggal : S/D Tanggal:
PS25 Tidak Ada Data Penjualan Dari Tanggal : S/D Tanggal:	PS26 Database berhasil di backup	PS27 Database berhasil direstore	PS28 Data profil user berhasil diupdate
PS29 Kategori harus diisi	PS30 Kategori sudah ada	PS31 Kategori dengan nama **nama_kategori** berhasil disimpan	PS32 Data berhasil diperbaharui

PS33 Anda yakin ingin menghapus data ?	PS34 Kategori dengan id **id_kategori** berhasil dihapus	PS35 Kategori dengan id **id_kategori** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS36 Anda belum memilih kategori
PS37 Nama Subkategori harus diisi	PS38 Subkategori dengan nama **nama_subkategori** berhasil disimpan	PS39 **Nama_subkategori** untuk subkategori ini sudah ada	PS40 Subkategori dengan id **id_subkategori** berhasil diperbaharui
PS41 Subkategori dengan id **id_subkategori** berhasil dihapus	PS42 Subkategori dengan id **id_subkategori** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS43 Warna harus diisi	PS44 Warna dengan nama **warna** berhasil disimpan
PS45 Warna **warna** sudah ada	PS46 Warna dengan id **id_warna** berhasil diperbaharui	PS47 Warna dengan id **id_warna** berhasil dihapus	PS48 warna dengan id **id_warna** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS49 Ukuran harus diisi	PS50 Deskripsi harus diisi	PS51 Ukuran dengan nama **ukuran** berhasil disimpan	PS52 ukuran **ukuran** sudah ada
PS53 Ukuran dengan id **id_ukuran** berhasil diperbaharui	PS54 Ukuran dengan id **id_ukuran** berhasil dihapus	PS55 Ukuran dengan id **id_ukuran** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS56 Anda belum memilih Kategori
PS57 Anda belum memilih Subkategori	PS58 Nama Produk harus diisi	PS59 Harga harus diisi	PS60 Hanya boleh diisi angka
PS61 Tanggal diskon harus diisi	PS62 Tanggal diskon berkahir harus diisi	PS63 Produk dengan nama **nama_produk** berhasil disimpan	PS64 Produk dengan id **id_produk** berhasil diperbaharui
PS65 Produk dengan id **id_produk** berhasil dihapus	PS66 Produk dengan id **id_produk** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS67 Anda belum memilih produk	PS68 Nama gambar harus diisi
PS69 File gambar masih kosong	PS70 Gambar dengan nama **nama_gambar** berhasil disimpan	PS71 Gambar dengan id **id_gambar** berhasil diperbaharui	PS72 Gambar dengan id **id_gambar** berhasil dihapus

PS73 Gambar dengan id **id_gambar** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS74 Anda belum memilih produk	PS75 Anda belum memilih warna	PS76 Anda belum memilih ukuran
PS77 Stok Produk harus diisi	PS78 Berat Produk harus diisi	PS79 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil disimpan	PS80 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil diubah
PS81 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil dihapus	PS82 Detail produk dengan id **id_detailproduk** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS83 Data user berhasil diubah	PS84 Provinsi harus diisi
PS85 Provinsi dengan nama **nama_provinsi** berhasil disimpan	PS86 Provinsi **nama_provinsi** sudah ada	PS87 Provinsi dengan id **id_provinsi** berhasil diperbaharui	PS88 Provinsi dengan id **id_provinsi** berhasil dihapus
PS89 Provinsi dengan id **id_provinsi** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS90 Anda belum memilih Provinsi	PS91 Kota harus diisi	PS92 **Nama_kota** untuk provinsi ini sudah ada
PS93 Kota dengan nama **nama_kota** berhasil disimpan	PS94 Kota dengan nama **nama_kota** berhasil diubah	PS95 Kota dengan id **id_kota** berhasil dihapus	PS96 Kota dengan id **id_kota** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS97 Anda belum memilih provinsi	PS98 Anda belum memilih kota	PS99 Nama kecamatan/kelurahan harus diisi	PS100 **Nama_kecamatan** untuk kota ini sudah ada
PS101 Kecamatan/Kelurahan dengan nama **nama_kecamatan** berhasil disimpan	PS102 Kecamatan/Kelurahan dengan id **id_kecamatan** berhasil diperbaharui	PS103 Kecamatan/Kelurahan dengan id **id_kecamatan** berhasil dihapus	PS104 Kecamatan dengan id **id_kecamatan** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS105 Jasa Pengiriman harus diisi	PS106 Jasa Pengiriman dengan nama **jasa_pengiriman** berhasil disimpan	PS107 Jasa pengiriman **jasa_pengiriman** sudah ada	PS108 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** berhasil diperbaharui

PS109 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** berhasil dihapus	PS110 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS111 Jasa pengiriman harus diisi	PS112 Jenis paket harus diisi
PS113 Nama paket **nama_paket** untuk pengiriman ini sudah ada	PS114 Jenis Paket dengan nama **nama_paket** berhasil disimpan	PS115 Jenis Paket dengan id **id_paket** berhasil diperbaharui	PS116 Jenis Paket dengan id **id_paket** berhasil dihapus
PS117 Jenis Paket dengan id **id_paket** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS118 Anda belum memilih Jasa Pengiriman	PS119 Anda belum memilih Jenis Paket	PS120 Anda belum memilih Provinsi
PS121 Anda belum memilih Kota/Kabupaten	PS122 Anda belum memilih Kecamatan/Kelurahan	PS123 Ongkir harus diisi	PS124 Ongkir untuk kecamatan/kelurahan dengan paket ini sudah ada
PS125 Ongkos kirim baru berhasil disimpan	PS126 Ongkos kirim dengan id **id_ongkir** berhasil diperbaharuiBerat Produk harus diisi	PS127 Ongkos kirim dengan **id_ongkir** berhasil dihapus	PS128 Ongkos dengan id **id_ongkir** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS129 Member dengan id **id_member** berhasil diperbaharui	PS130 Anda yakin untuk menyimpan perubahan?	PS131 Testimonial dengan id **id_testimonial** berhasil diperbaharui	PS132 Testimonial telah berhasil dihapus
PS133 Silahkan login terlebih dahulu	PS134 Maaf email atau password salah!	PS135 Alamat harus diisi	PS136 Kecamatan/Kelurahan harus dipilih
PS137 Masukkan kode pos	PS138 Masukkan kode captcha	PS139 Email sudah terdaftar, klik lupa password	PS140 Kode Pos Harus 5 karakter
PS141 Enter at least 5 characters	PS142 Code captcha tidak valid!	PS143 Selamat Anda berhasil melakukan pendaftaran member, cek email Anda untuk melakukan aktivasi akun	PS144 Selamat , akun anda sudah aktif. Sekarang anda dapat melakukan pemesanan pada website kami.



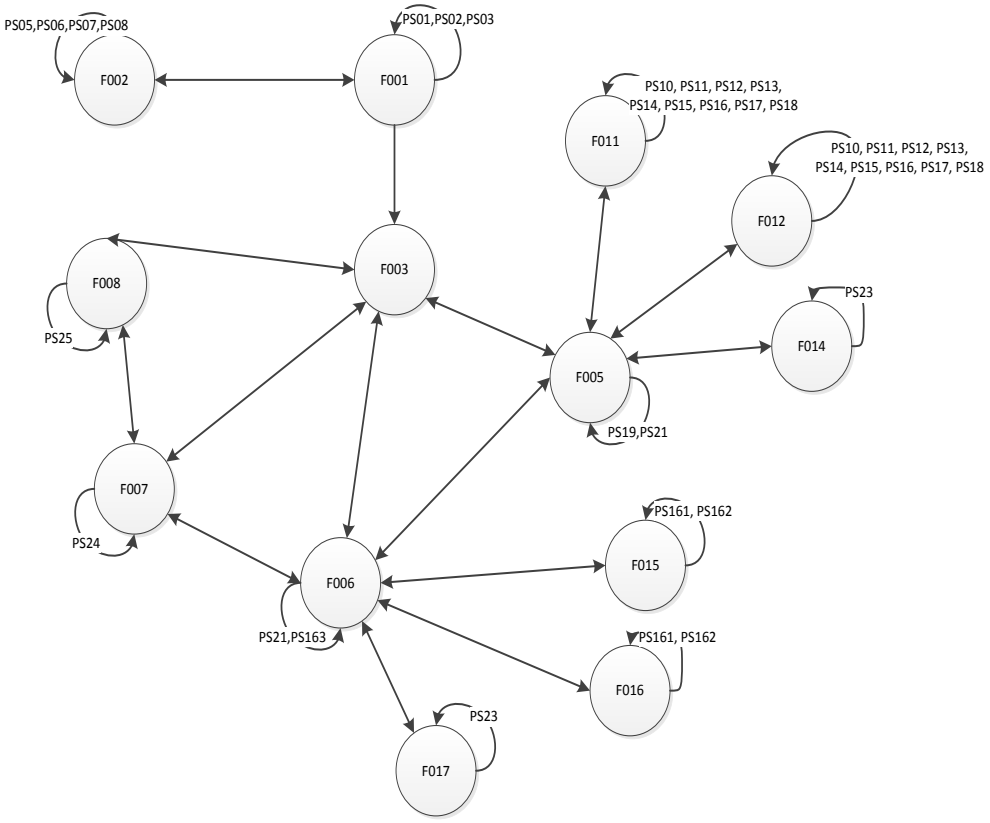
Gambar 3. 134 Perancangan Pesan

3.14 Jaringan Semantik

Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang. Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai jenis penggunanya yaitu pemilik toko, petugas toko, kasir, pengunjung dan member.

3.13.1 Jaringan Semantik Pemilik

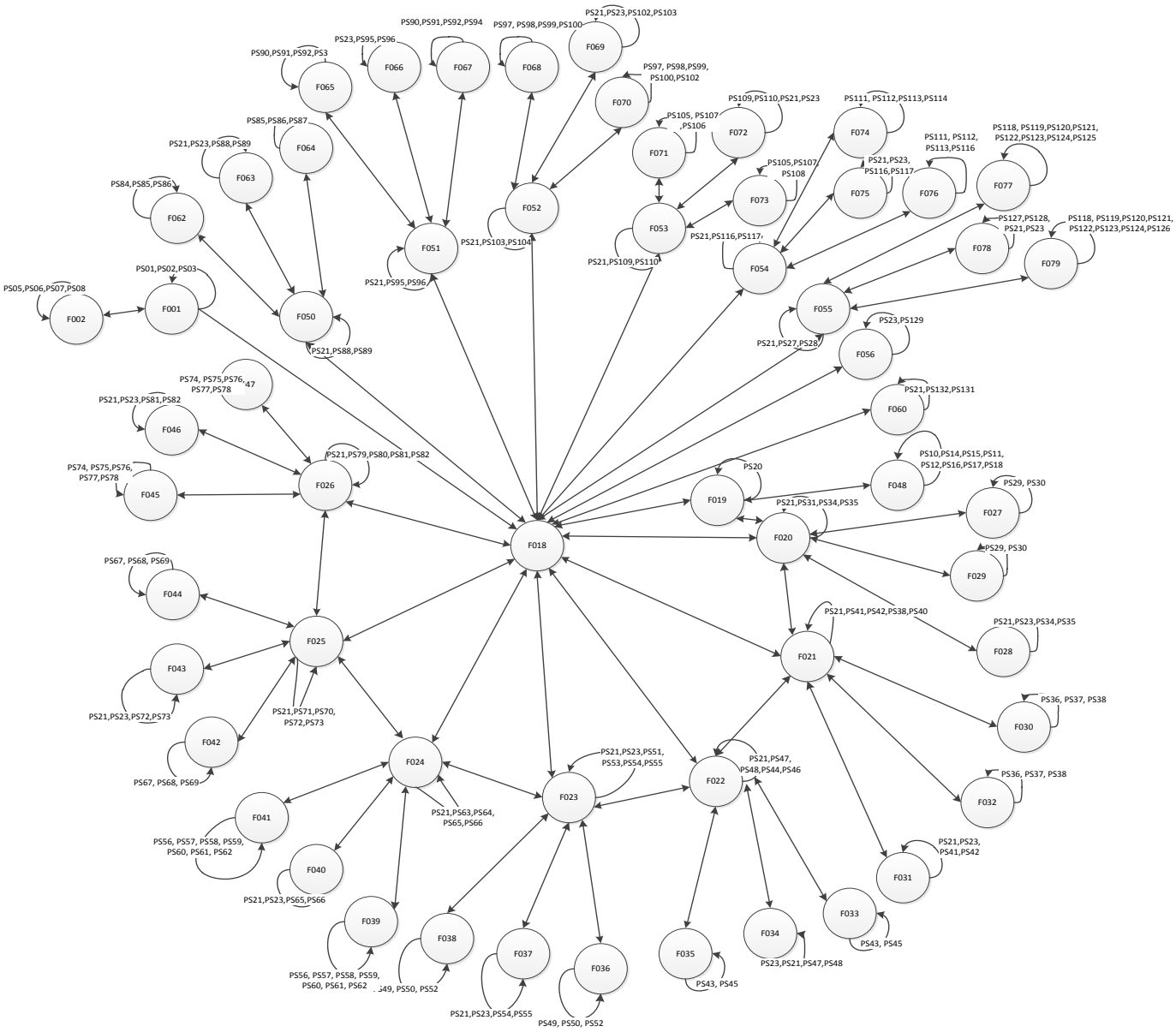
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pemilik toko dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :



Gambar 3. 135 Jaringan Semantik Pemilik

3.13.2 Jaringan Semantik Petugas

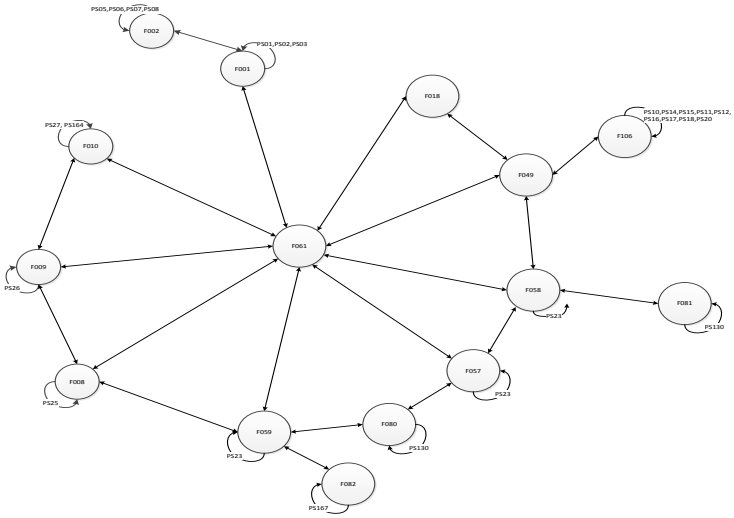
Berikut dapat dilihat jaringan semantik petugas toko dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :



Gambar 3. 136 Jaringan Semantik Petugas

3.13.3 Jaringan Semantik Kasir

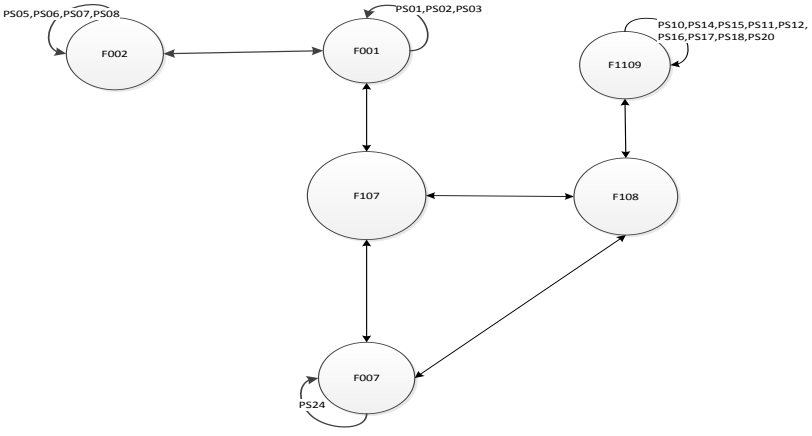
Berikut dapat dilihat jaringan semantik kasir dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :



Gambar 3. 137 Jaringan Semantik Kasir

3.13.4 Jaringan Semantik Gudang

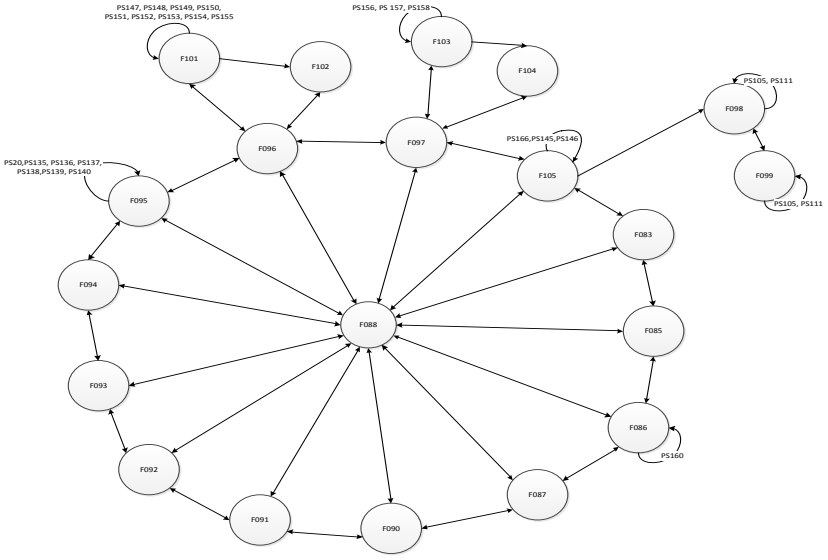
Berikut dapat dilihat jaringan semantik Gudang dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :



Gambar 3. 138 Jaringan Semantik Gudang

3.13.5 Jaringan Semantik Member

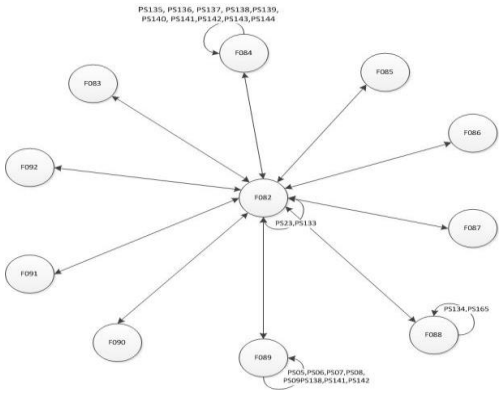
Berikut dapat dilihat jaringan semantik member dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :



Gambar 3. 139 Jaringan Semantik Member

3.13.6 Jaringan Semantik Pengunjung

Berikut dapat dilihat jaringan semantik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Toko Overdose :

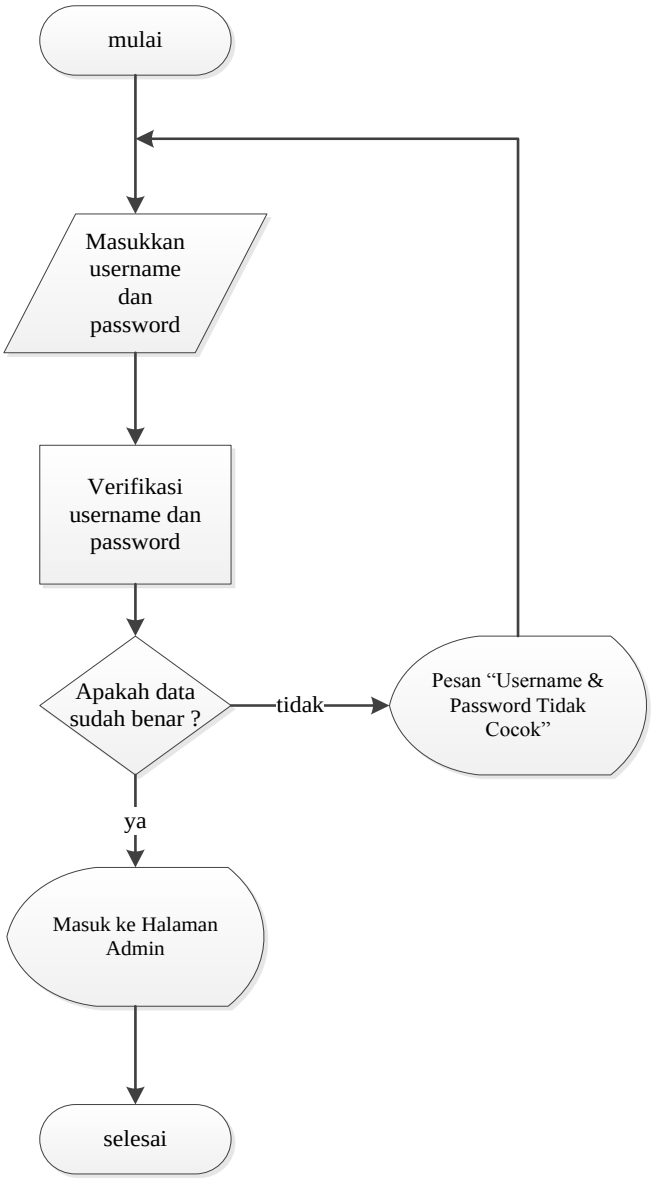


Gambar 3. 140 Jaringan Semantik Pengunjung

3.15 Perancangan Prosedural

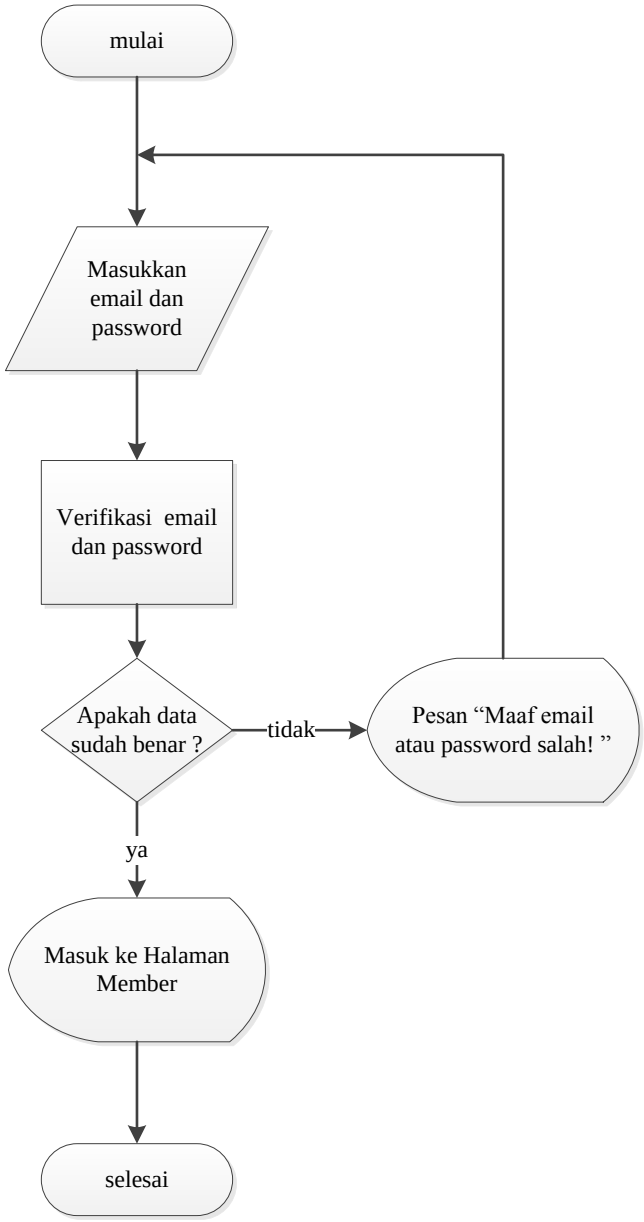
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem.

3.14.1 Perancangan Prosedural Login User



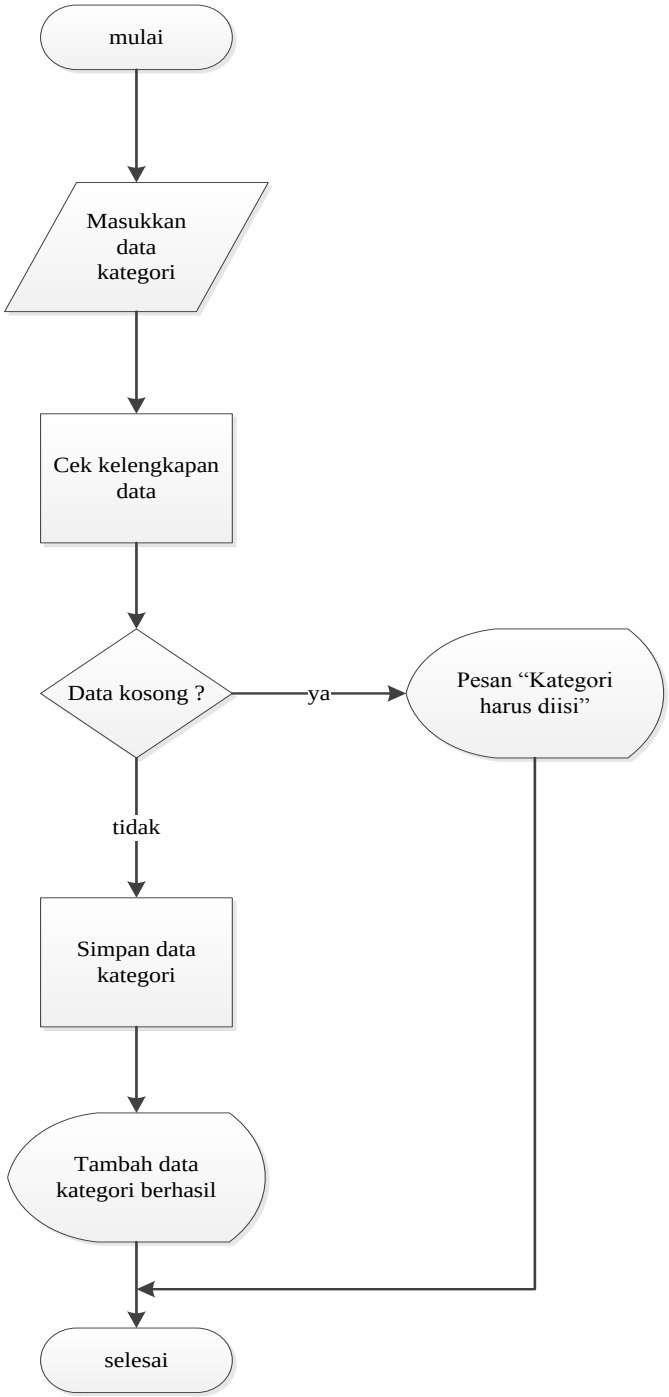
Gambar 3. 141 Flowchart Login User

3.14.2 Perancangan Prosedural Login Member



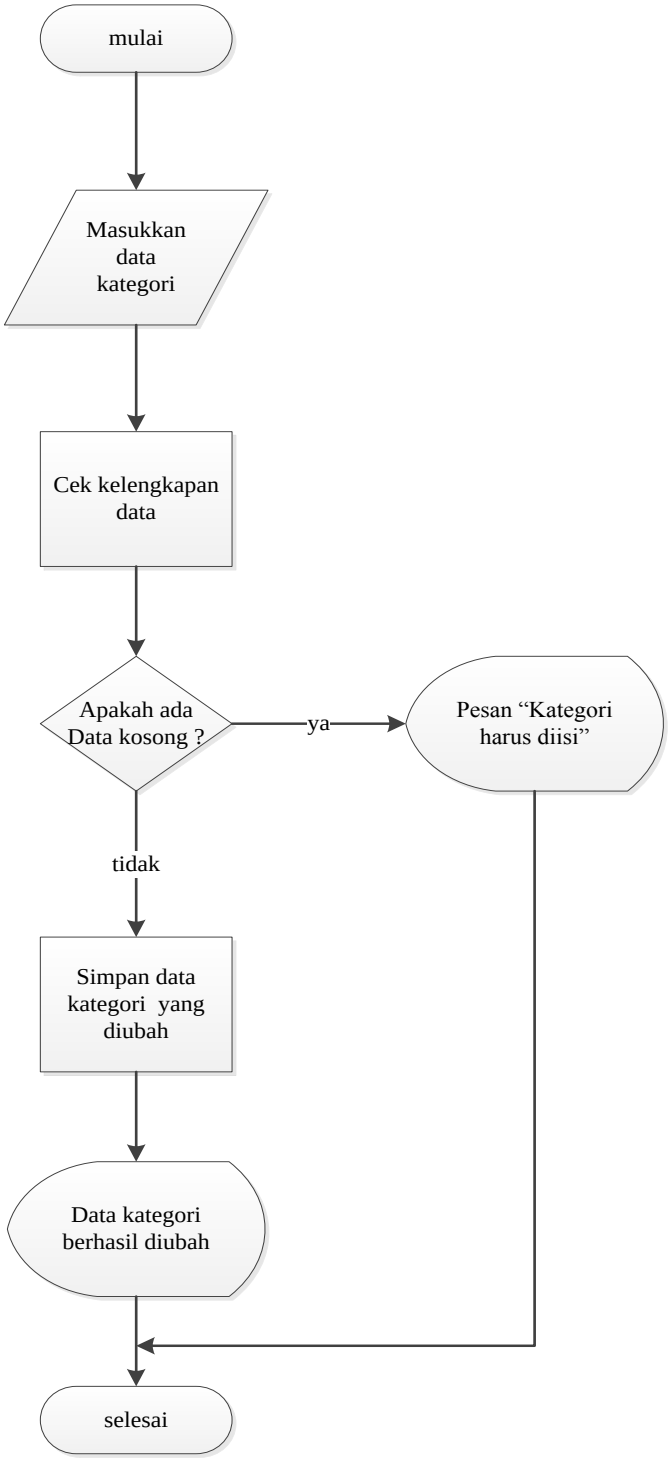
Gambar 3. 142 Flowchart Login Member

3.14.3 Perancangan Prosedural Tambah Data



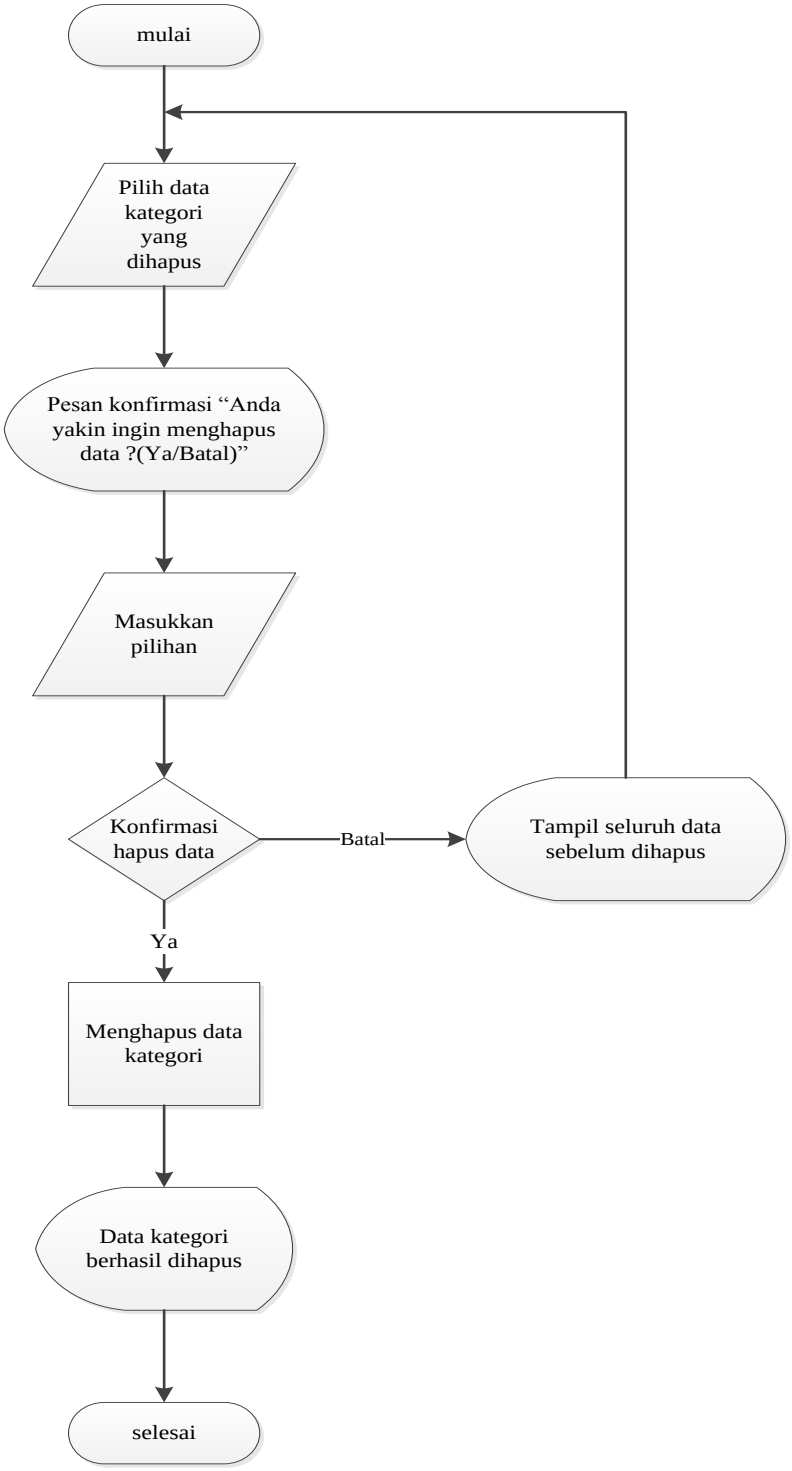
Gambar 3. 143 Flowchart Tambah Data

3.14.4 Perancangan Prosedural Ubah Data



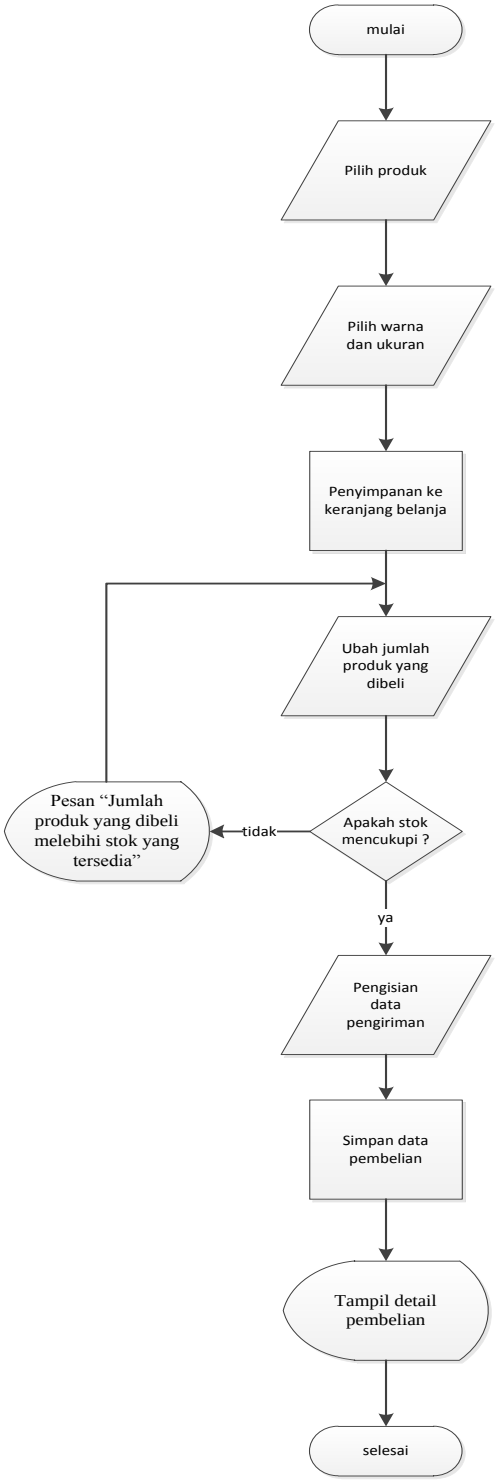
Gambar 3. 144 Flowchart Ubah Data

3.14.5 Perancangan Prosedural Hapus Data



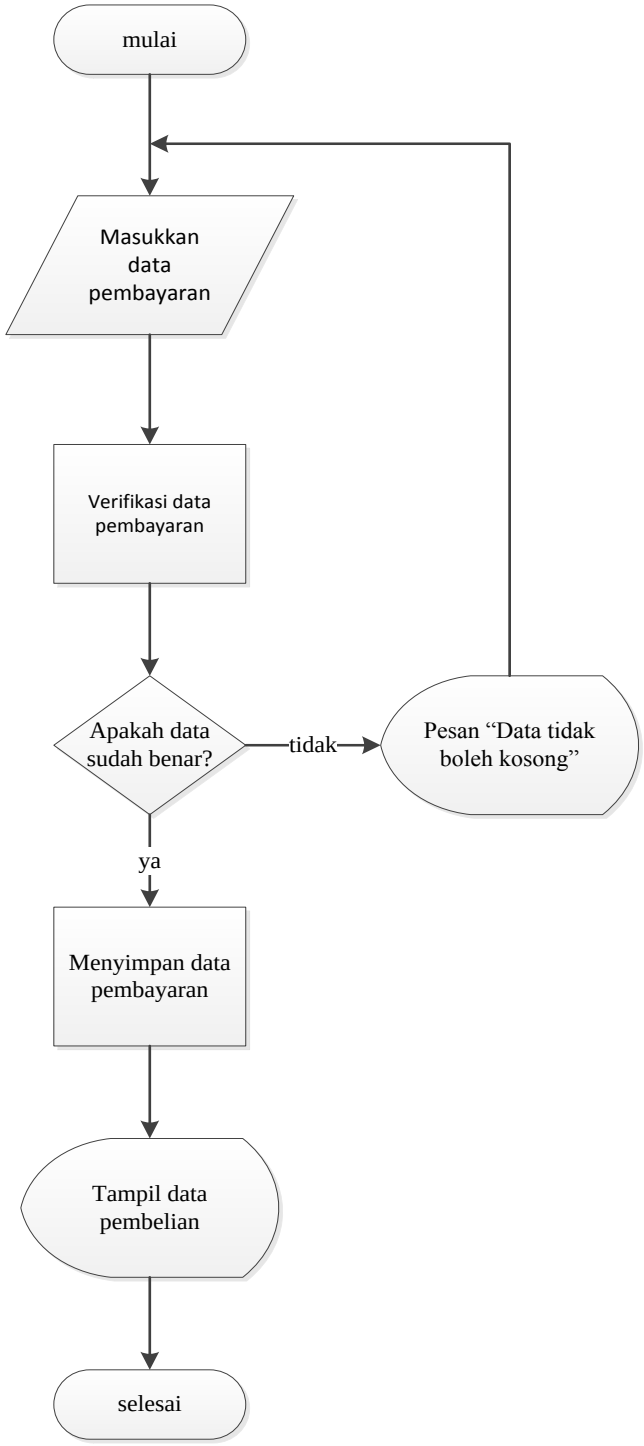
Gambar 3. 145 Flowchart Hapus Data

3.14.6 Perancangan Prosedural Pembelian



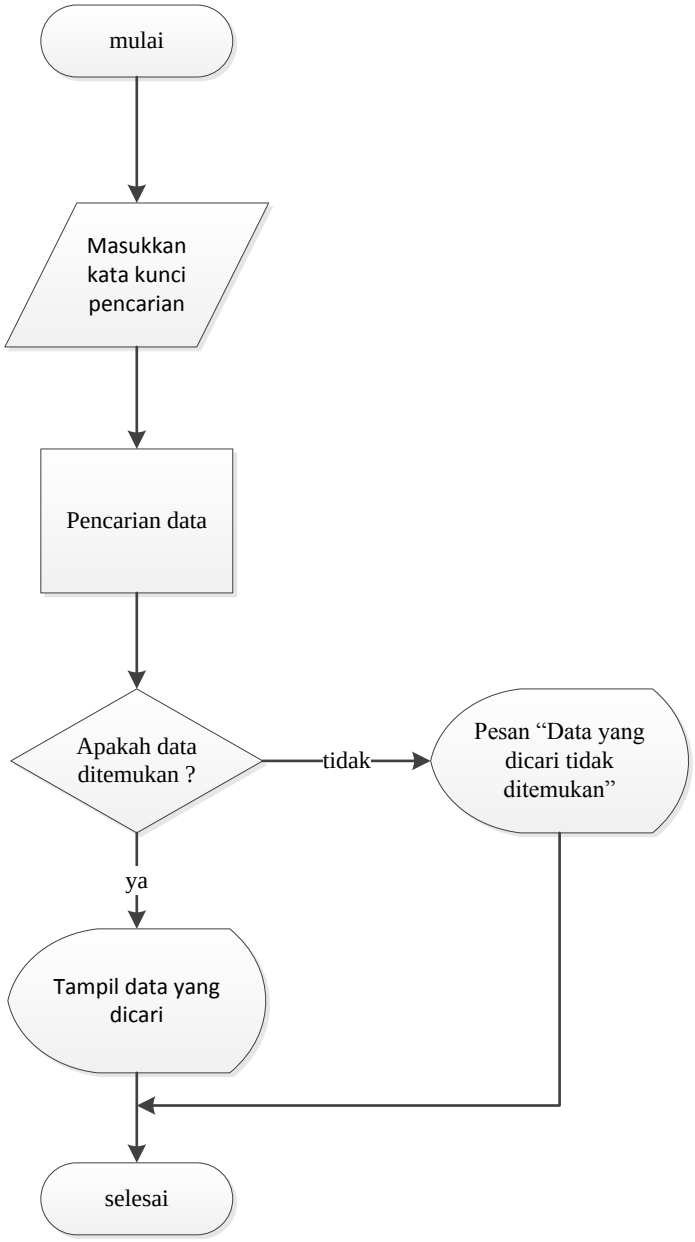
Gambar 3. 146 Flowchart Pembelian

3.14.7 Perancangan Prosedural Pembayaran



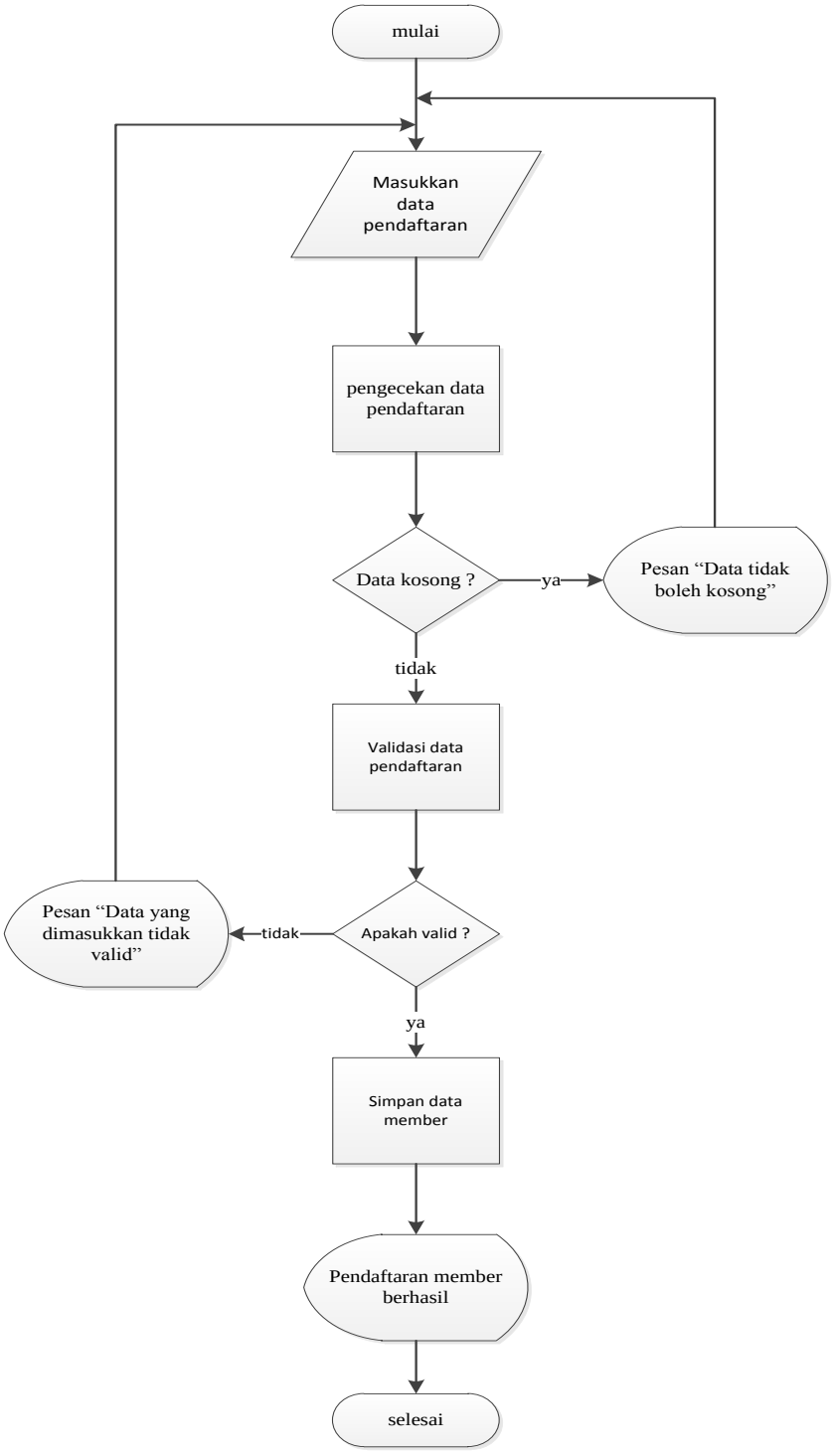
Gambar 3. 147 Flowchart Pembayaran

3.14.8 Perancangan Prosedural Pencarian



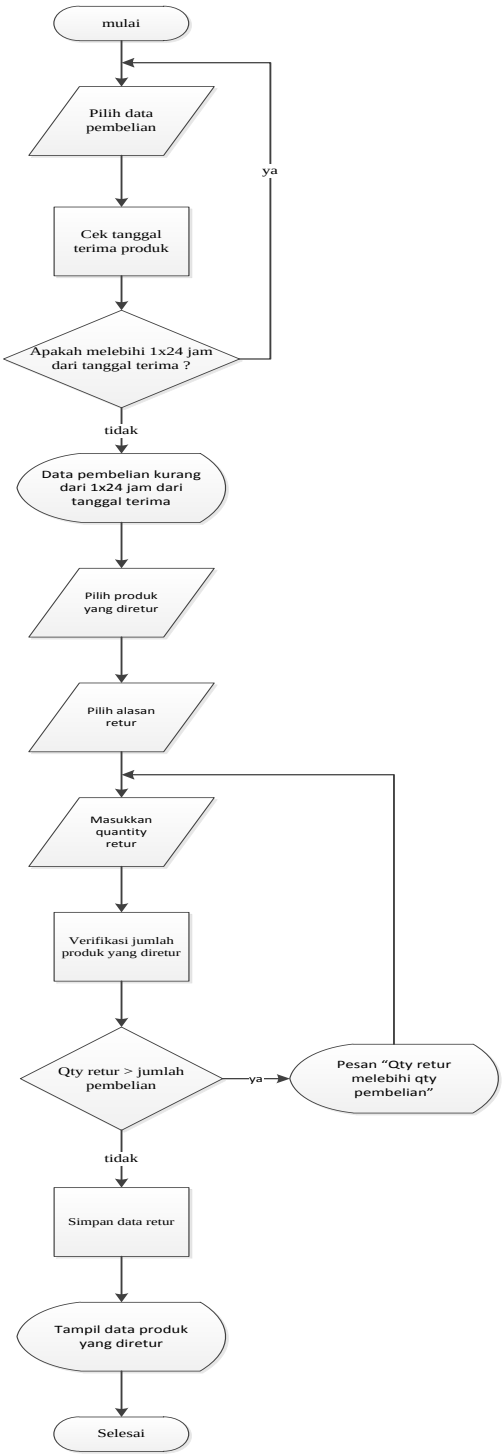
Gambar 3. 148 Flowchart Pencarian

3.14.9 Perancangan Prosedural Pendaftaran Member



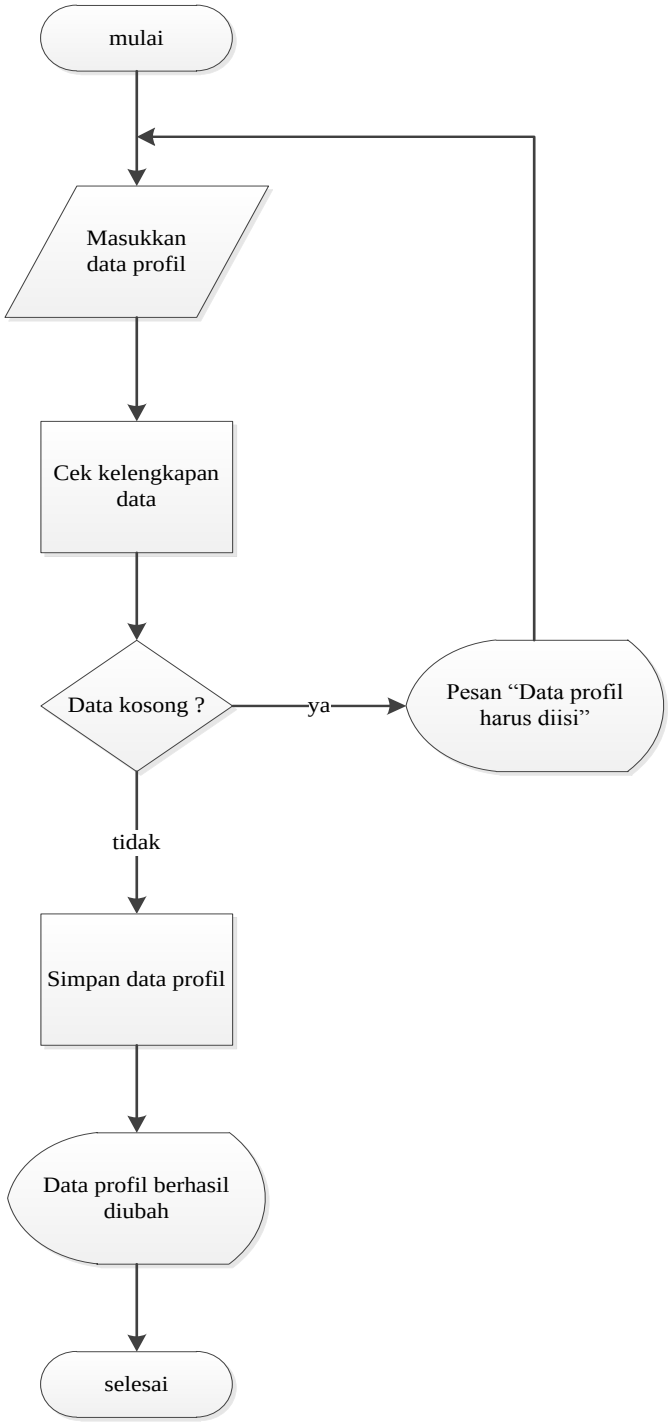
Gambar 3. 149 Flowchart Pendaftaran Member

3.14.10 Perancangan Prosedural Retur



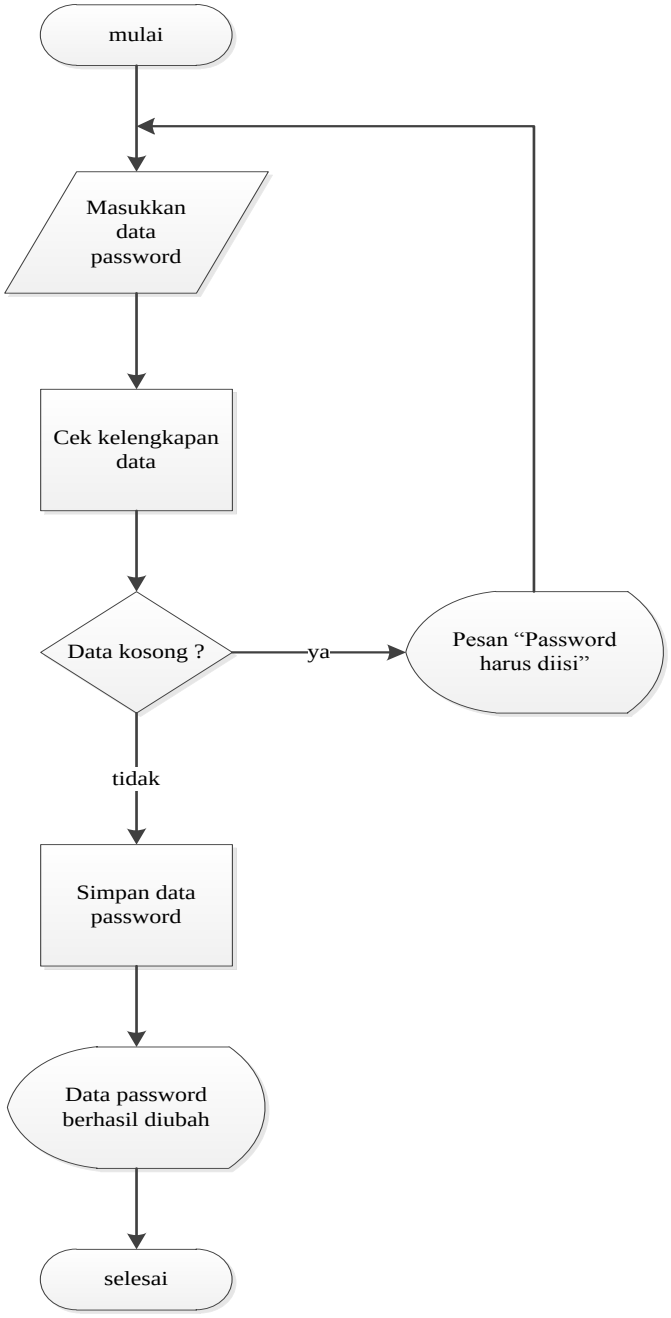
Gambar 3. 150 Flowchart Retur

3.14.11 Perancangan Prosedural Ubah Profil



Gambar 3. 151 Flowchart Ubah Profil

3.14.12 Perancangan Prosedural Ubah Password



Gambar 3. 152 Flowchart Ubah Password