BAB IV
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Implementasi sistem merupakan tahap representasi perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan pada aplikasi yang baru untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

4.1 Implementasi

Tujuan implementasi sistem adalah untuk menjelaskan tentang manual modul kepada semua pengguna yang akan menggunakan sistem. Sehingga pengguna dapat merespon apa yang ditampilkan dalam sistem dan memberikan masukan kepada pengembang sistem untuk dilakukan perbaikan agar sistem menjadi lebih baik.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangunan

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile adalah sebagai berikut :

1 Sistem Operasi *Windows 7 Professional*.
2 XAMPP 1.7.7, untuk *local* internet dan penyimpanan *database*.
3 PHP5, untuk penulisan kode program PHP.
4 Eclipse versi 3.4.2, untuk penulisan kode program java.
5 www.hostinggokil.com, sebagai web hosting yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi *server* untuk aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile
6 Mozilla Firefox dan Google Chrome, sebagai *browser*.

4.1.2 Perangkat Keras Pembangunan

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan program aplikasi yang dibangun adalah sebuah laptop atau PC. Semakin tinggi spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi, maka semakin baik

aplikasi tersebut dapat diproses. Spesifikasi perangkat keras untuk membangun aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile , antara lain :

1. *Processor* : dengan kecepatan minimum 2.2 GHz.
2. *Memory* / RAM : minimum 2 GB.
3. *Hardisk* : minimum berkapasitas 250 GB.
4. VGA : minimum kapasitas 32MB
5. Koneksi internet.

Adapun perangkat keras yang digunakan untuk aplikasi *client* penagihan angsuran kredit berbasis mobile adalah smartphone dengan spesifikasi perangkat keras, antara lain :

1. CPU :600 MHz
2. Memori internal : 100 MB
3. Memori eksternal : 1 GB
4. Layar : 3,14 inchi
5. Resolusi : QVGA(240 x 320 pixels)
6. Jaringan : Internet

4.1.3 Kebutuhan Web Hosting

Kebutuhan web hosting dalam penelitian ini digunakan untuk keperluan aplikasi *server* dan *database server*, oleh karena itu agar sistem dapat berjalan maka sumber data perlu ditempatkan pada web hosting. Spesifikasi web hosting dan nama domain yang digunakan adalah http://federal-collector.co.id

Tabel IV.1 Spesifikasi Web Hosting

No	Spesifikasi	
1	Space	2000 MB
2	Bandwidth	15000 MB
3	FTP Accounts	15
4	Email Accounts	15

5	Databases	25
6	Sub Domains	14

1. *Processor* : dengan kecepatan minimum 2.2 GHz.
2. *Memory* / RAM : minimum 2 GB.
3. *Hardisk* : minimum berkapasitas 250 GB.
4. VGA : minimum kapasitas 32MB
5. Koneksi internet.

Adapun perangkat keras yang digunakan untuk aplikasi *client* penagihan angsuran kredit berbasis mobile adalah smartphone dengan spesifikasi perangkat keras, antara lain :

7. CPU :600 MHz
8. Memori internal : 100 MB
9. Memori eksternal : 1 GB
10. Layar : 3,14 inchi
11. Resolusi : QVGA(240 x 320 pixels)
12. Jaringan : Internet

4.1.4 Kebutuhan Web Hosting

Kebutuhan web hosting dalam penelitian ini digunakan untuk keperluan aplikasi *server* dan *database server*, oleh karena itu agar sistem dapat berjalan maka sumber data perlu ditempatkan pada web hosting. Spesifikasi web hosting dan nama domain yang digunakan adalah http://federal-collector.co.id

Tabel IV.2 Spesifikasi Web Hosting

No	Spesifikasi	
1	Space	2000 MB
2	Bandwidth	15000 MB
3	FTP Accounts	15

4	Email Accounts	15
5	Databases	25
6	Sub Domains	14

4.1.5 Implementasi Basis Data (*database*)

Implementasi basis data diambil berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya. Secara fisik, implementasi basis data diimplementasikan menggunakan perangkat lunak MySQL sebagai *database server* dan SQlite sebagai *database client* ,

4.1.4.1 *Database*

Tabel-tabel berikut menggambarkan struktur tabel yang di implementasikan *pada database.*

1 Tabel tb_pegawai

Tabel IV.3 Tabel tb_pegawai

```
-- Table structure for table `tb_pegawai`
CREATE  TABLE IF NOT EXISTS `federalc_db_collection`.`tb_pegawai` (
  `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
  `nip` VARCHAR(40) NOT NULL ,
  `id_team` INT(11) NULL DEFAULT NULL ,
  `nama` VARCHAR(50) NOT NULL ,
  `posisi` VARCHAR(50) NOT NULL ,
  `alamat` VARCHAR(100) NOT NULL ,
  `telepon` VARCHAR(15) NOT NULL ,
  `waktu` TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON
UPDATE CURRENT_TIMESTAMP ,
  `username` VARCHAR(50) NOT NULL ,
  `password` VARCHAR(50) NOT NULL ,
```

```
  `tb_team_id` INT(11) NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (`id`) ,
  UNIQUE INDEX `nip` (`nip` ASC) ,
  INDEX `fk_tb_pegawai_tb_team1` (`tb_team_id` ASC) ,
  CONSTRAINT `fk_tb_pegawai_tb_team1`
    FOREIGN KEY (`tb_team_id` )
    REFERENCES `federalc_db_collection`.`tb_team` (`id` )
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 26
DEFAULT CHARACTER SET = latin1 ;
```

2 Tabel tb_pelanggan

Tabel IV.4 Tabel tb_pelanggan

```
-- Table structure for table `tb_pelanggan`
CREATE  TABLE IF NOT EXISTS `federalc_db_collection`.`tb_pelanggan` (
  `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
  `nama` VARCHAR(50) NOT NULL ,
  `alamat` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL ,
  `latitude` DOUBLE NOT NULL ,
  `longitude` DOUBLE NOT NULL ,
  `waktu` TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON
UPDATE CURRENT_TIMESTAMP ,
  PRIMARY KEY (`id`) )
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 10
```

```
DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

3 Tabel tb_tagihan

Tabel IV.5 Tabel tb_tagihan

```
CREATE  TABLE IF NOT EXISTS `tb_tagihan` (
 CREATE  TABLE IF NOT EXISTS `federalc_db_collection`.`tb_tagihan` (
 `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
 `angsuran` INT(11) NOT NULL ,
 `angsuran_ke` INT(11) NOT NULL ,
 `denda` DOUBLE NOT NULL ,
 `tgl_tempo` DATE NOT NULL ,
 `tgl_janji` DATE NOT NULL ,
 `status` VARCHAR(50) NOT NULL ,
 `tb_pelanggan_id` INT(11) NOT NULL ,
 `tb_pegawai_id` INT(11) NOT NULL ,
 PRIMARY KEY (`id`) ,
 INDEX `fk_tb_tagihan_tb_pelanggan` (`tb_pelanggan_id` ASC) ,
 INDEX `fk_tb_tagihan_tb_pegawai1` (`tb_pegawai_id` ASC) ,
 CONSTRAINT `fk_tb_tagihan_tb_pelanggan`
   FOREIGN KEY (`tb_pelanggan_id` )
   REFERENCES `federalc_db_collection`.`tb_pelanggan` (`id` )
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk_tb_tagihan_tb_pegawai`
   FOREIGN KEY (`tb_pegawai_id` )
   REFERENCES `federalc_db_collection`.`tb_pegawai` (`id` )
   ON DELETE NO ACTION
```

```
   ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 18
DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

4 Tabel tb_team

Tabel IV.6 Tabel tb_team

```
-- Table structure for table `tb_team`
CREATE  TABLE IF NOT EXISTS `federalc_db_collection`.`tb_team` (
  `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
  `nama_team` VARCHAR(50) NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (`id`) )
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 5
DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

4.1.6 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman yang dibuat baik aplikasi *client* yang dibangun di perangkat *mobile* maupun aplikasi *server* yang dibangun berbasis web. Berikut ini beberapa tampilan antarmuka yang telah diimplementasikan.

4.1.5.1 Antarmuka Aplikasi *client*

Antarmuka aplikasi *client* terdiri dari beberapa halaman utama, yaitu halaman menu login, halaman *list* nama pelanggan, halaman *info*, halaman bayar, halaman tunda, halaman peta.

1 Halaman Menu Login

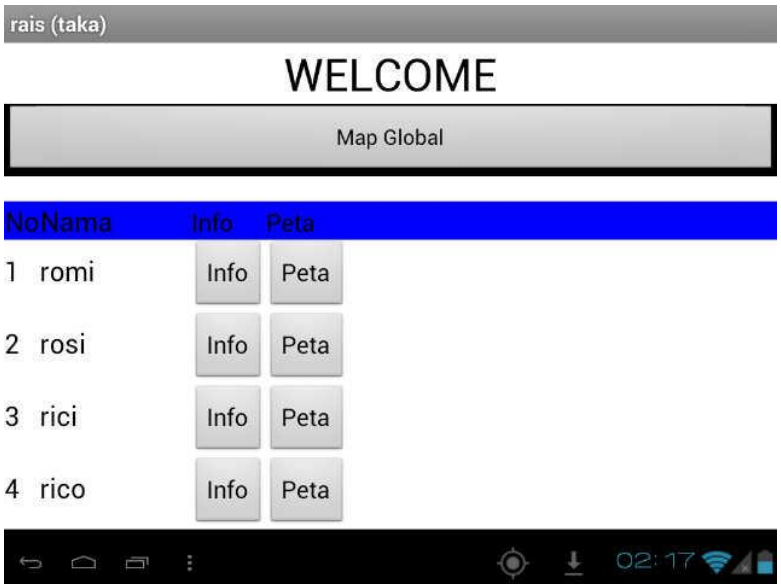
Antarmuka halaman utama adalah tampilan utama aplikasi *client* yang digunakan pada perangkat *mobile*, antarmuka halaman utama adalah antarmuka yang pertama tampil saat pengguna mengaktifkan atau menjalankan aplikasi, pada antarmuka ini terdapat menu login untuk pegawai yang memakai aplikasi ini. Pegawai harus login terlebih dahulu bila akan memakai aplikasi ini Implementasi halaman utama dapat digambarkan seperti gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Halaman Utama Aplikasi menu login

2 Halaman *List Nama pelanggan*

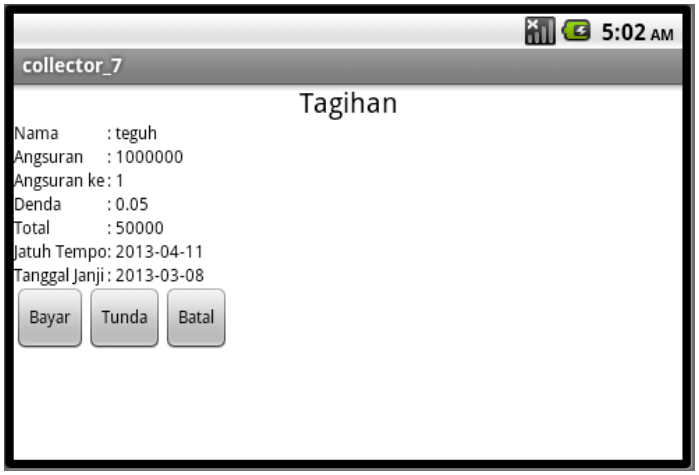
Antarmuka *List* Nama pelanggan adalah halaman antarmuka yang menampilkan daftar nama pelanggan yang akan ditemui oleh pegawai. Halaman ini berfungsi sebagai pilihan yang digunakan untuk memilih nama pelanggan yang akan ditemui. Implementasi halaman *list* nama pelanggan dapat digambarkan seperti gambar IV.2



Gambar IV.2 Tampilan *List* nama pelanggan

3 Halaman *info*

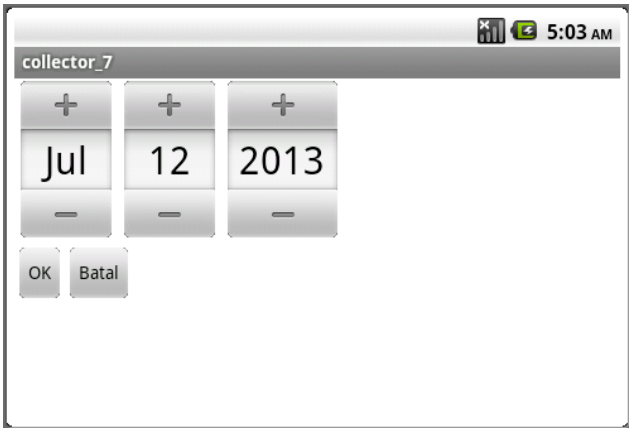
Antarmuka halaman *info* adalah halaman antarmuka untuk menampilkan info tagihan pelanggan yang ada di *database client* sesuai dengan pilihan nama pelanggan yang dipilih sebelumnya. Implementasi *info* dapat dilihat pada gambar IV.3 :



Gambar IV.3 Tampilan *info*

4 Halaman tunda

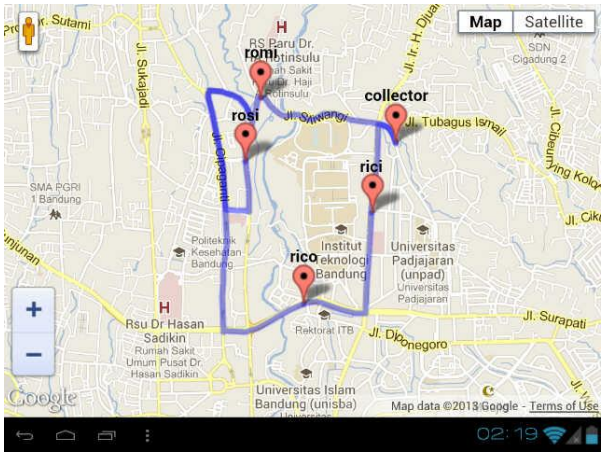
Antarmuka halaman tunda merupakan halaman antarmuka yang menampilkan tanggal, bila pelanggan akan menunda pembayaran maka pedawai harus memastikan tanggal berapa pelanggan itu akan membyar. Implementasi halaman tunda dapat dilihat pada gambar IV.4 :



Gambar IV.4 Tampilan Halaman tunda

5 Halaman peta

Antarmuka halaman peta merupakan halaman antarmuka untuk melihat lokasi jalur yang pegawai harus lewati. Dimana terlihat titik awal pegawai dan titik pelanggan itu berada. Implementasi halaman peta dapat dilihat pada gambar IV.5 :



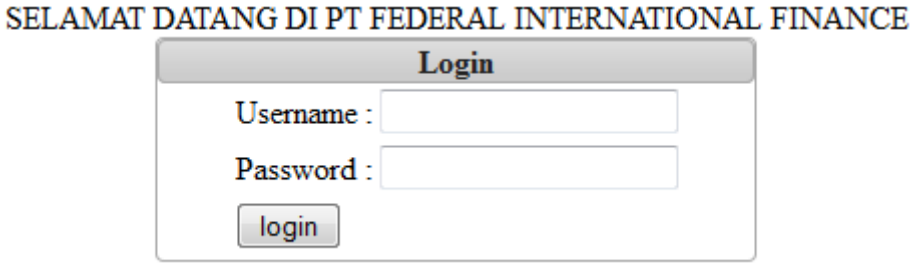
Gambar IV.5 Halaman peta

4.1.5.2 Antarmuka Aplikasi *Server*

Antarmuka aplikasi *server* terdiri dari beberapa halaman utama yaitu, halaman *menu login*, halaman menu awal, halaman kelola pegawai, halaman kelola team, halaman kelola pelanggan, halaman kelola tagihan, laporan .

1 Halaman Menu *Login*

Antarmuka halaman *login* adalah halaman antarmuka yang digunakan untuk mendapatkan izin untuk mengolah data pada database server. Halaman ini yang harus pertama diakses oleh admin sebelum mengolah data pada server. Implementasi antarmuka halaman login dapat dilihat pada gambar IV.6:



Gambar IV.6 Tampilan Menu Login

2 Halaman Beranda

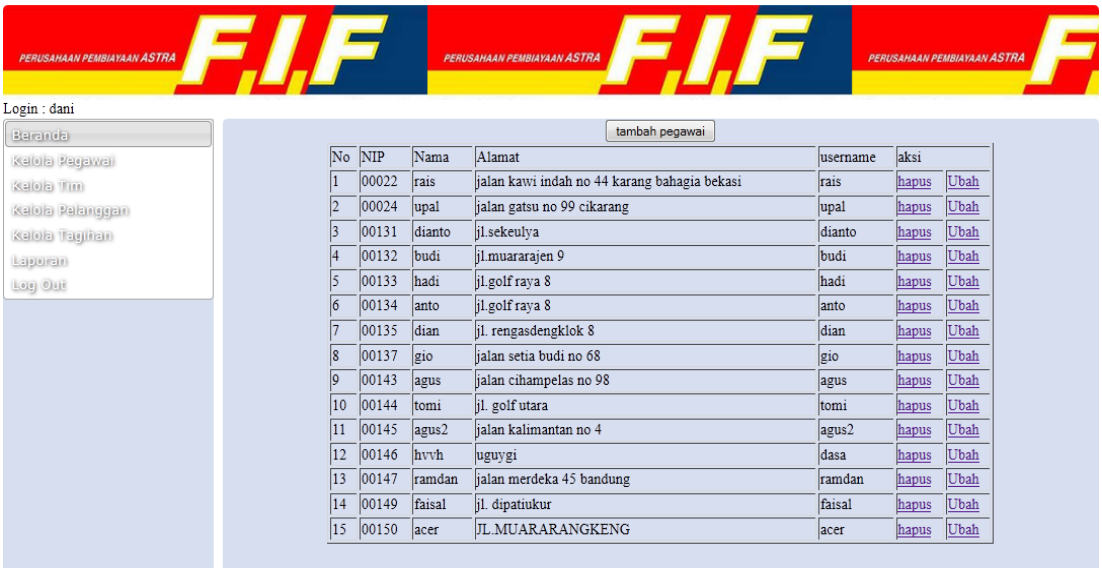
Antamuka halaman beranda adalah halaman antarmuka yang muncul ketika admin berhasil login dan berisi informasi tentang tujuan dibangunnya aplikasi server ini. Implementasi antarmuka halaman utama dilihat pada gambar IV.7



Gambar IV.7 Tampilan Beranda

3 Halaman Kelola Kegawai

Antamuka halaman kelola pegawai adalah halaman yang mengelola pegawai. Implementasi antarmuka halaman kelola pegawai dilihat pada gambar IV.8:



Gambar IV.8 Tampilan Halaman Utama

4 Halaman Tambah Pegawai

Antarmuka halaman tambah pegawai adalah halaman antarmuka untuk menambah pegawai, bila ada pegawai baru yang masuk maka admin akan menambah pegawai. Implementasi antarmuka halaman tambah pegawai dilihat pada gambar IV.9



Gambar IV.9 Halaman Tambah Pegawai

5 Halaman Ubah Pegawai

Antarmuka halaman ubah pegawai adalah halaman yang fungsionalitasnya unutk mengubah data pegawai, bila ada pegawai yang akan mengubah datanya maka admin melakukan perubahan data pegawai. Implementasi halaman ubah pegawai dapat dilihat pada gambar IV.10



Gambar IV.10 Halaman Ubah Pegawai

6 Halaman Kelola Team

Antamuka halaman kelola Team adalah halaman yang mengelola team. Implementasi antarmuka halaman kelola team dapat dilihat pada gambar IV.11



Gambar IV.11 Halaman Kelola Team

7 Halaman Tambah Team

Antarmuka halman tambah team adalah mempunyai fungsionalitas unutk menambah team. Apabila pihak kantor akan menambah team, maka admin akan

menambah team. Implementasi antarmuka dari halaman tambah team bisa dilihat pada gambar IV.12



Gambar IV.12 Halaman Tambah Team

8 Halaman Ubah Team

Antarmuka halaman ubah team adalah berfungsi untuk mengubah team yang telah ada, admin mengubah team bila team itu akan di ubah. Implementasi antarmuka halaman uabah team bias dilihat pada gambar IV.13



Gambar IV.13 Halaman Ubah Team

9 Halaman Kelola Pelanggan

Antarmuka halaman kelola pelanggan adalah berfungsi untuk mengelola pelanggan. Implementasi dari halaman kelola pelanggan bisa dilihat pada gambar IV.14



Gambar IV.14 Halaman Kelola Pelanggan

10 Halaman Tambah Pelanggan

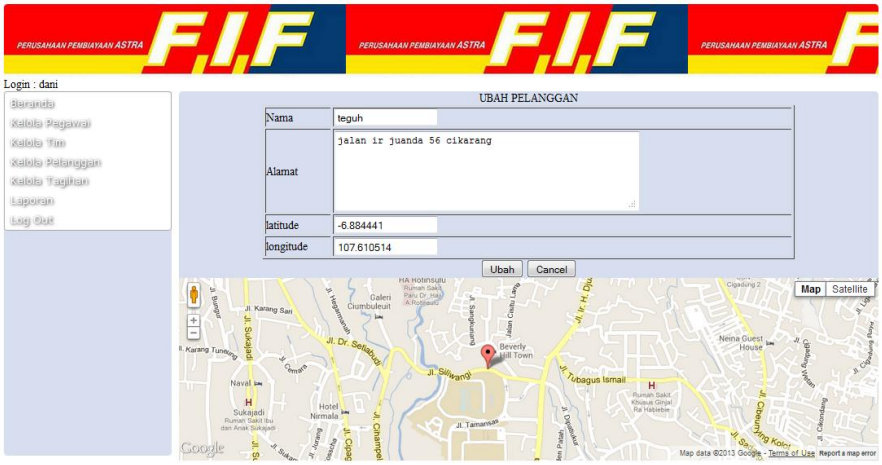
Anatarmuka halaman tambah pelanggan adalah berfungsi untuk menambah seorang pelanggan, bila ada pelanggan baru yang akan masuk maka admin menambahkan pelanggan itu dengan mengisi form tambah pelanggan. Implementasi halaman tambah pelanggan bias dilihat pada gambar IV.15



Gambar IV.15 Halaman Tambah Pelanggan

11 Halaman Ubah Pelanggan

Anatrmuka halaman ubah pelanggan adalah berfungsi untuk mengubah data pelanggan. Jika ada pelanggan yang akan diubah, maka admin mengisi form ubah pelanggan. Implementasi halaman ubah pelanggan bias dilihat pada gamabar IV.16



Gambar IV.16 Halman Ubah Pelanggan

12 Halaman Kelola Tagihan

Antarrmuka halaman kelola tagihan adalah berfungsi untuk mengelola tagihan pelanggan. Implementasi halaman kelola tagihan dapat dilihat pada gambar IV.17



No	Pelanggan	Pegawai	Alamat	Biaya Angsuran (Rp)	Angsuran ke -	Denda %	Total Biaya (Rp)	Status	aksi	
1	romi(26)	rais	jl. siliwangi	900.000,00	2	0.5	1.350.000,00	bayar	hapus	Ubah
2	rosi(27)	rais	jl.cihampelas	700.000,00	7	0.5	1.050.000,00	bayar	hapus	Ubah
3	rici(29)	rais	jl dago dalem	900.000,00	8	0.5	1.350.000,00	bayar	hapus	Ubah
4	rico(28)	rais	jl.pasupati bawah	140.000,00	5	0.5	210.000,00	belum bayar	hapus	Ubah
5	rosi(27)	gio	jl.cihampelas	100.000,00	1	0.01	101.000,00	belum bayar	hapus	Ubah
6	robi ismail(18)	tomi	jl.cilaki no.85	5.400.000,00	4	0.5	8.100.000,00	belum bayar	hapus	Ubah
7	ahmad fauzi(16)	rais	jl.hasanudin timur no.303	50.000,00	8	0.5	75.000,00	bayar	hapus	Ubah
8	atep firdaus(17)	rais	jl.sederhana no.97	800.000,00	5	0.5	1.200.000,00	tunda	hapus	Ubah
9	hikmat ramhan(13)	rais	jl.tamansari no.33	5.600.000,00	4	0.5	8.400.000,00	belum bayar	hapus	Ubah

Gambar IV.17 Halaman Kelola Tagihan

13 Halaman Tambah Tagihan

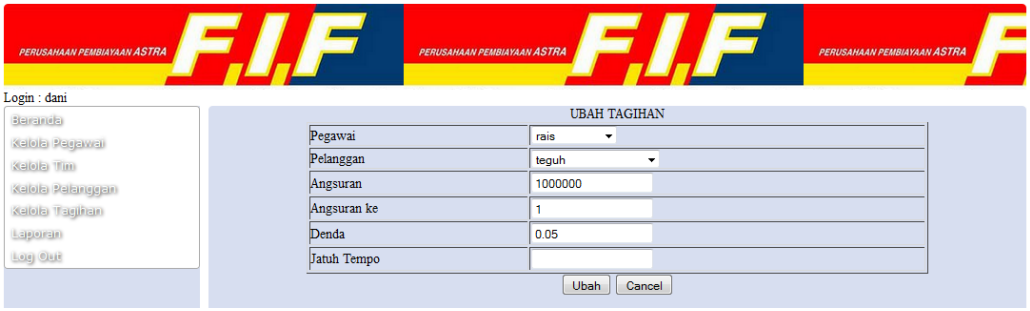
Antarmuka halaman tambah tagihan adalaha berfungsi untuk menambah tagihan, apabila ada pelanggan yang akan ditambah tagihannya maka admin mengisi form tambah tagihan. Implementasi dari halaman tambah tagihan dapat dilihat pada gambar IV.18



Gambar IV.18 Halaman Tambah Tagihan

14 Halaman Ubah Tagihan

Antarmuka halaman ubah tagihan adalah berfungsi unutuk mengubah tagihan, bila ada pelanggan yang akan diubah tagihannya maka admin harus mengisi form ubah tagihan. Implementasi dari halaman ubah tagihan bisa dilihat pada gambar IV.19



Gambar IV.19 Halaman Ubah Tagihan

15 Halaman Laporan

Antarmuka halaman laporan adalah berfungsi untuk melihat laporan dari hasil kerja pegawai. Jika ingin melihat laporan maka admin harus mendownload laporan. Implementasi dari halaman laporan bias dilihat pada gambar IV.20



Gambar IV.20 Halaman Laporan

4.2 Pengujian

Pengujian yang dilakukan terhadap sistem dalam penelitian tugas akhir ini adalah pengujian secara fungsional (*alpha*) dan *betha*. Metode yang digunakan yaitu pengujian *blackbox* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem (perangkat lunak) yang dibangun.

4.2.1 Rencana Pengujian Aplikasi *Client* dan *Server*

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsionalitas yang terdapat dalam sistem, apakah fungsionalitas tersebut sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut adalah tabel rencana pengujian dari sistem yang dibangun.

Tabel IV.7 Rencana Pengujian Aplikasi *Client*

Pengujian Aplikasi *client*		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login pegawai	username	Blackbox
	password	
List nama pelanggan	Nama pelanggan	Blackbox

Info	Info pelanggan	Blackbox
Bayar	Pelanggan membayar	Blackbox
Tunda	Pelanggan menunda	Blackbox
peta	Latitude	Blackbox
	Longtitude	

Tabel IV.8 Rencana Pengujian Aplikasi *Server*

Pengujian Aplikasi *server*		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Blackbox*
	Password	
Kelola Pegawai	Id_pegawai	*Blackbox*
	Id_team	
Kelola Team	Id_team	*Blackbox*
Kelola Pelanggan	Id_pelanggan	*Blackbox*
Kelola Tagihan	Id_tagihan	*Blackbox*
	Id_pelanggan	
	Id_pegawai	

4.2.2 Kasus dan Hasil *Pengujian Alpha*

Berdasarkan rencana *pengujian*, maka dapat dilakukan pengujian *alpha* pada aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile sebagai berikut

4.2.2.1 Pengujian *login pegawai*

Pengujian login pegawai merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan menu awal yang ada pada *database client*.

Tabel IV.9 Tabel Pengujian *login pegawai*

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username “dani” Password “123”	Menampilkan halaman utama aplikasi *client*.	Menampilkan halaman utama aplikasi *client*.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username “dani” Password “1234”	Muncul pesan “ username dan password salah”	Muncul pesan “ username dan password salah”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.2 Pengujian List nama pelanggan

Pengujian *List* nama pelanggan merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan nama pelanggan berdasarkan *list* nama pelanggan yang dipilih pegawai.

Tabel IV.10 Tabel Pengujian List nama pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Memilih menu list pelanggan	Menampilkan *List* nama pelanggan Nama pelanggan : “teguh, dani, bambang, kaka”	*List* nama pelanggan “teguh, dani, bambang, kaka” ditampilkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih menu pelanggan	Tidak menampilkan *List* nama pelanggan	*List* nama pelanggan tidak ditampilkan	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.3 Pengujian Halaman info

Pengujian halaman info merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan info tentang pelanggan, isi info sesuai dengan info pelanggan yang diinputkan oleh admin.

Tabel IV.11 Tabel Pengujian Halaman info

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih menu info	Menampilkan info data pelanggan sesuai nama pelanggan yang dipilih. Data yang dilipih	Menampilkan info data pelanggan sesuai nama pelanggan yang dipilih. Data yang dilipih	[√] diterima [ ] ditolak

	“ teguh “	“ teguh “.	
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih menu info pelanggan	Menu info tidak tampil	Info pelanggan tidak tampil.	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.4 Pengujian Halaman Bayar

Pengujian halaman bayar merupakan pengujian untuk pembayaran seorang pelanggan. Menampilkan informasi tentang tagihan pelanggan.

Tabel IV.12 Tabel Pengujian Halaman Bayar

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih pelanggan : “teguh”	Menampilkan form bayar kepada pelanggan “teguh“ .	form bayar ditampilkan kepada pelanggan “teguh“ .	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih pelanggan : “teguh”	Tidak Menampilkan form bayar kepada	form bayar tidak ditampilkan kepada pelanggan	[√] diterima [ ] ditolak

	pelanggan “teguh“ ,.	“teguh“ .	

4.2.2.5 Pengujian Halaman Tunda

Pengujian Halaman tunda merupakan pengujian fungsionalitas untuk menunda pembayaran pelanggan yang berisi tentang tanggal berapa pelanggan akan membayar.

Tabel IV.13 Tabel Pengujian Halaman Tunda

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi tanggal penundaan “ 1-2-2013”	Menampilkan halaman yang berisi penundaan pembayaran.	Menampilkan halaman yang berisi penundaan pembayaran, dan menampilkan tanggal pembayaran	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi tanggal penundaan “ ”	Muncul Pesan “ isi tanggal penundaan”	Muncul Pesan “ isi tanggal penundaan”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.6 pengujian halaman peta

pengujian halaman peta merupakan pengujian fungsionalitas unutk menampilkan peta

Table IV.14 Pengujian Halaman Peta

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih form peta Pelanggan : “teguh”	Menampilkan halaman peta pelanggan “ teguh” .	Menampilkan halaman peta kepada pelanggan “ teguh”.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih form peta Pelanggan : “teguh”	Tidak Menampilkan halaman peta pelanggan “ teguh” .	Tidak Menampilkan halaman peta kepada pelanggan “ teguh”.	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.7 pengujian halman kelola pegawai

pengujian halaman kelola pegawai fungsionalitas untuk mengelola pegawai yang di lakukan oleh admin

Table IV.15 Pengujian Halaman kelola pegawai

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola pegawai	Menampilkan halaman yang berisi para pegawai.	Menampilkan Data pada server dengan nama “rais” ditampilkan.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola team	Tidak menampilkan kelola pegawai	kelola pegawai Tidak ditampilkan	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.8 Pengujian halaman tambah pegawai

Pengujian halaman tambah pegawai fungsionalitasnya untuk menambah pegawai yang baru masuk yang dilakukan oleh admin

Table IV.16 Pengujian Halaman Tambah pegawai

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
nama : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username :	Menambah data pegawai yang diinputkan oleh admin	Menambah data pegawai yang diinputkan oleh admin	[√] diterima [ ] ditolak

”rais” password : “123”	nama : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais” password : “123”	nama : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais” password : “123”	
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
nama : “ ” team : “utara” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “085722063666” username : ”rais” password : “123”	Muncul Pesan “ isi field nama “	Muncul Pesan “ isi field nama “	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” team : “utara” alamat : “ ” telepon : “085722063666” username :	Muncul Pesan “ isi field alamat “	Muncul Pesan “ isi field alamat “.	[√] diterima [ ] ditolak

”rais” password : “123”			
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” team : “utara” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “ ” username : ”rais” password : “123”	Muncul Pesan “ isi field telepon “	Muncul Pesan “ isi field telepon “ .	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” team : “utara” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “telepon” username : ”rais” password :	Muncul Pesan “ format telepon salah”	Muncul Pesan “ format telepon salah”.	[√] diterima [ ] ditolak

“123”			
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” team : “utara” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “085722063666” username : ” ” password : “123”	Muncul Pesan “isi field username “.	Muncul Pesan “isi field username “.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” team : “utara” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “085722063666” username : ”rais” password : “ ”	Muncul Pesan “isi field password “.	Muncul Pesan “isi field password “.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
pegawai : “rais” team : “ ” alamat : “jl.cisaranten” telepon : “085722063666” username : ”rais” password : “123”	Muncul Pesan “ isi field team “	Muncul Pesan “ isi field team “.	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.9 Pengujian halaman ubah pegawai

Pengujian halaman ubah pegawai funsionalitas untuk mengubah data pegawai yang akan diubah yang dilakukan oleh admin.

Table IV.17 Pengujian Halaman Ubah pegawai

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais” password : “123”	Mengubah data pegawai yang diinputkan oleh admin pegawai : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais”	Mengubah data pegawai yang diinputkan oleh admin pegawai : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais”	[√] diterima [ ] ditolak

	password : “123”	password : “123”	
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais” alamat : “jl.cisaranten” username : ”rais” password : “123”	Muncul pesan “ pegawai sudah ada”	Muncul pesan “ pegawai sudah ada”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.10 Pengujian halaman hapus pegawai

Pengujian halaman hapus pegawai fungsionalitasnya untuk menghapus data pegawai yang dilakukan oleh admin.

Table IV.18 Pengujian Halaman hapus pegawai

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pegawai : “rais”	Menghapus data pegawai yang dilakukan oleh admin pegawai : “rais”	data pegawai yang dilakukan oleh admin terhapus pegawai : “rais”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
pegawai : “rais”	Muncul pesan “ pegawai tidak ditemukan”	Muncul pesan “ pegawai tidak ditemukan”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.11 Pengujian halaman kelola team

Pengujian halaman kelola team yaitu fungsionalitas unut kmengelola team yang dilkaukan oleh admin.

Table IV.19 Pengujian Halaman kelola team

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola team	Menampilkan halaman team yang berisikan team	Menampilkan halaman team yang berisikan team	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola tagihan	Kelola team tidak tampil	Kelola team tidak tampil	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.12 Pengujian halaman tambah team

Pengujian halaman tambah team fungsionalitas untuk menambah team yang dilakukan oleh admin

Table IV.20 Pengujian Halaman tambah team

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “taka”	Menambahkan team yang bernama “taka”	Menambahkan Data pada server dengan nama team “taka”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “taka”	Muncul Pesan “gagal menambah data team, data ada yang sama”	Muncul Pesan “gagal menambah data team, data ada yang sama”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.13 Pengujian halaman ubah team

Pengujian halaman ubah team fungsionalitasnya unutk menambah team yang dilakukan oleh admin

Table IV.21 Pengujian Halaman ubah team

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Team : “taka2”	Mengubah data team “ taka2”	Mengubah data team “ taka2” data terubah	[√] diterima [ ] ditolak

Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Team : “taka2”	Muncul Pesan “ data ada yang sama”	Muncul Pesan “ data ada yang sama”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.14 Pengujian halaman hapus team

Pengujian halaman hapus team fungsionalitas unutk menghapus team yang dilkaukan oleh admin

Table IV.22 Pengujian Halaman hapus team

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Team : taka2	menghapus data yang berisikan data team dengan nama “taka2”	Menghapus Data pada server dengan nama team “taka2”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Team : taka2	Muncul pesan bahwa “ team tidak ada”.	Muncul pesan bahwa “ team tidak ada”.terhapus	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.15 Pengujian halaman kelola pelanggan

Pengujian halaman kelola pelanggan fungsionalitas untuk mengelola pelanggan yang dilakukan oleh admin

Table IV.23 Pengujian Halaman kelola pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola pelanggan	Menampilkan halaman yang berisi para pelanggan.	Menampilkan halaman yang berisi para pelanggan.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih kelola tagihan	Kelola tagihan tidak tampil	Kelola tagihan tidak tampil	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.16 Pengujian halaman tambah pelanggan

Penguian halaman tambah pelanggan fungsionalitas untuk menambah pelanggan yang dilakukan oleh admin

Table IV.24 Pengujian Halaman tambah pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur”	Data tertambah Nama : “dani” Alamat “ jl.	Data tertambah Nama : “dani” Alamat “ jl.	[√] diterima [ ]

Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “ ” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Muncul Pesan “ isi field nama”	Muncul Pesan “ isi field nama”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ ” Longtitude “107.61199879576452 “	Muncul Pesan “ isi field alamat”	Muncul Pesan “ isi field alamat”	[√] diterima [ ] ditolak

Latitude ” -6.8909975783440505 “			
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “ “ Latitude ” -6.8909975783440505 “	Muncul Pesan “ isi field longtitude”	Muncul Pesan “ isi field longtitude”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” “	Muncul Pesan “ isi field latitude”	Muncul Pesan “ isi field latitude”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.17 Pengujian halaman ubah pelanggan

Pengujian halaman ubah pelanggan fungsionalitas untuk mengubah data pelanggan yang dilakukan oleh admin

Table IV.25 Pengujian Halaman ubah pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Data pelanggan terubah Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Data pelanggan terubah Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani” Alamat “ jl. Dipatiukur” Longtitude “107.61199879576452 “ Latitude ” -6.89099757834405 05 “	Muncul pesan “ pelanggan sudah ada”	Muncul pesan “ pelanggan sudah ada”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.18 Pengujian halamana hapus pelanggan

Pengujian halaman hapus pelanggan fungsionalitas untuk menghapus pelanggan yang dilkaukan oleh admin

Table IV.26 Pengujian Halaman hapus pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani”	Menghapus data pelanggan “ dani “	Menghapus data pelanggan “ dani “	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : “dani”	Data pelanggan “ dani” tidak terhapus Muncul pesan “ pelanggan tidak ada”	Data pelanggan “ dani” tidak terhapus Muncul pesan “ pelanggan tidak ada”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.19 Pengujian halaman tambah tagihan

Pengujian halaman tambah tagihan fungsionalitas untuk menambah tagihan pelanggan yang dilakukan oleh admin.

Table IV.27 Pengujian Halaman tambah tagihan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Data tertambah dengan Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Data tertambah dengan Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “ ” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Muncul pesan “ isi field angsuran “	Muncul pesan “ isi field angsuran “ .	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ ” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Muncul pesan “ isi field denda “	Muncul pesan “ isi field denda “	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke – “ ”Jatuh Tempo “10-07-2013”	Muncul pesan “ isi field angsuran ke - “	Muncul pesan “ isi field angsuran ke - “	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pegawai :	Muncul pesan “	Muncul pesan “	[√] diterima

“rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “ ”	isi field jatuh tempo “	isi field jatuh tempo “	[ ] ditolak

4.2.2.20 Pengujian halaman ubah tagihan

Pengujian halaman ubah tagihan fungsionalitas untuk mengubah data tagihan pelangan yang diinputkan oleh admin.

Table IV.28 Pengujian Halaman ubah tagihan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Data tagihan Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013” terubah	Data tagihan Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013” terubah	[√] diterima [ ] ditolak

Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pegawai : “rais” Pelanggan: “teguh” Angsuran : “150000” Denda : “ 0.5%” Angsuran ke - 2 Jatuh Tempo “10-07-2013”	Data tidak terubah muncul pesan “pelanggan sudah ada”	Data tidak terubah muncul pesan “pelanggan sudah ada”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.21 Pengujian halaman hapus tagihan

Pengujian halaman hapus tagihan fungsionalitas menghapus tagihan pelanggan yang dilakukan oleh admin.

Table IV.29 Pengujian Halaman hapus tagihan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pelanggan: “teguh”	Menghapus data tagihan pelanggan “ teguh ”	Menghapus data tagihan pelanggan “ teguh ”.	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pelanggan: “teguh”	Muncul pesan “pelanggan tidak ada”	Muncul pesan “pelanggan tidak ada” dihapus.	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.22 Pengujian halaman laporan

Pengujian halaman hapus tagihan fungsionalitas menghapus tagihan pelanggan yang dilakukan oleh admin.

Table IV.30 Pengujian Halaman laporan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pertanggal “ 8-12-2013 to 9-12-2013”	Data di download	Data yang dimasukan terdownload	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pertanggal “ ”	Data tidak di download muncul pesan “ isi tanggal”	Data tidak di download muncul pesan “ isi tanggal”	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian alpha yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi yang dibangun sudah berjalan sesuai dengan perancangan

awal dan berjalan cukup maksimal, tetapi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan, pada saat aplikasi digunakan, baik itu kesalahan pada perangkat yang digunakan, kesalahan pengguna, maupun kesalahan-kesalahan lainnya. Sehingga membutuhkan proses perawatan dan pengecekan (*maintenance*) untuk menjaga agar aplikasi tetap berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha*

Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem pada aplikasi yang dibangun, apakah sudah memenuhi harapan atau belum. Untuk itu dalam pengujian betha dilakukan penelitian terhadap responden atau pengguna sistem dengan melakukan pengumpulan data menggunakan kuisioner. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitaf.

Pengujian *betha* dilakukan pada aplikasi *client* dan *server*. Pengujian pada aplikasi *server* dilakukan dengan melakukan *interview* terhadap seseorang yang ditunjuk sebagai admin, sedangkan pengujian aplikasi *client* menggunakan kuisioner yang diberikan kepada 10 pegawai sebagai pengguna aplikasi *client*. Berdasarkan hasil wawancara dengan responden, aplikasi *server* (web admin) telah sesuai harapan baik secara fungsionalitasnya maupun tampilan aplikasi secara keseluruhan.

Kuisioner untuk pengguna aplikasi *client* terdiri dari 5 pertanyaan dan menggunakan skala jawaban 1 sampai 5. Adapun pertanyaan yang diajukan kepada pengguna sebagai berikut:

1. Menurut anda, apakah tampilan antarmuka aplikasi angsuran kredit berbasis mobile ini menarik?
2. Menurut anda, apakah aplikasi angsuran kredit berbasis mobile berguna bagi bekerja?
3. Menurut anda, apakah aplikasi angsuran kredit berbasis mobile mudah untuk digunakan?

4. Menurut anda, apakah aplikasi angsuran kredit berbasis mobile yang digunakan membatu dalam pekerjaan?
5. Menurut anda, apakah aplikasi angsuran kredit berbasis mobile sudah interaktif?

Tabel IV.31 Tabel Kategori Jawaban Kuisioner

Kategori Jawaban	Keterangan
5	Sangat tidak setuju
4	Kurang setuju
3	Cukup setuju
2	Setuju
1	Sangat Setuju

Berdasarkan data hasil kuisioner yang telah diedarkan, digunakan rumus H = Z / J * 100% untuk menghitung persentasi dari masing – masing
jawaban yang dipilih oleh responden berdasarkan pertanyaan yang diberikan.

Keterangan :

H = Hasil perhitungan.

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

J = Jumlah responden.

Berikut ini hasil perhitungan persentasi dari jawaban yang dipilih oleh 10 responden terpilih untuk dijadikan sample penelitian aplikasi angsuran kredit berbasis mobile.

1. Pengolahan Pertanyaan Pertama.

Tabel IV.32 Tabel Pengelohan Pertanyaan Pertama

Kategori Jawaban	1	2	3	4	5
Responden	2	5	3	0	0
Hasil	20%	50%	30%	0%	0%

Maka dapat disimpulkan bahwa tampilan antarmuka aplikasi angsuran kredit berbasis mobile ini cukup setuju bahwa aplikasi ini menarik.

2. Pengolahan Pertanyaan Kedua

Tabel IV.33 Tabel Pengolahan Pertanyaan Kedua

Kategori Jawaban	1	2	3	4	5
Responden	4	5	1	0	0
Hasil	40%	50%	10%	0%	0%

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile ini setuju bahwa aplikasi ini berguna bagi bekerja.

3. Pengolahan Pertanyaan Ketiga

Tabel IV.34 Tabel Pengolahan Pertanyaan Ketiga

Kategori Jawaban	1	2	3	4	5
Responden	8	2	0	0	0
Hasil	80%	20%	00%	0%	0%

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile ini setuju bahwa aplikasi in imudah unutk digunakan.

4. Pengolahan Pertanyaan Keempat

Tabel IV.35 Tabel Pengolahan Pertanyaan Keempat

Kategori Jawaban	1	2	3	4	5
Responden	4	6	0	0	0
Hasil	40%	60%	00%	0%	0%

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile ini setuju bahwa aplikasi ini membatu dalam pekerjaan.

5. Pengolahan Pertanyaan Kelima

Tabel IV.36 Tabel Pengolahan Pertanyaan Kelima

Kategori Jawaban	1	2	3	4	5
Responden	3	4	3	0	0
Hasil	30%	40%	30%	0%	0%

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile ini setuju bahwa aplikasi ini sudah interaktif.

4.2.7 Pengujian Back end

Hasil pengujian *back end* melakukan dengan teknik pengumpulan data secara wawancara. Berikut hasil wawancara yang telah di lakukan.

1. Menurut ibu apakah diperlukan aplikasi untuk penunjang kinerja kerja para pegawai ?
   Iya sangat perlu, karena bisa mengoptimalkan kinerja para pegawai
2. Menurut ibu apakah aplikasi yang akan dibuat memenuhi kebutuhan yang diperlukan unutk bekerja?
   Menurut saya sudah cukup untuk memenuhi kebutuhan kerja
3. Menurut ibu apakah aplikasi yang dibuat menarik?
   Menurut saya cukup menarik
4. Apakah menurut ibu aplikasi yang dibuat sudah interaktif?
   Menurut saya sudah interaktif
5. Apakah menurut ibu aplikasi yang dibuat mudah digunakan?
   Menurut saya sangat mudah untuk digunakan

6. Apakah menurut ibu aplikasi yang dibuat membantu dalam bekerja?
   Menurut saya sangat membantu dalam pekerjaan, karena lebih efisien dalam waktu dan mudah unutk digunakan
7. Apakah menurut ibu aplikasi bermanfaat bagi bekerja?
   Menurut saya sangat bermanfaat yang khususnya di bagian field collection dan dalam pencatatan data
8. Apakah menurut ibu aplikasi yang dibuat perlu di kembangkan lagi?
   Menurut saya aplikasinya perlu di kembangkan bila ada teknologi yang baru.

4.2.8 Pengolahan data statistik

Dalam hasil kuisioner bias kita olah datanya menjadai data statistic. Berikut data statistik hasil dari kuisioner yang berupa table pengolahan.

Tabel IV.37 Tabel pengolahan data statistik

no	nama	Pertanyaan 1					Pertanyaan 2					Pertanyaan 3					Pertanyaan 4					Pertanyaan 5				
		ss	s	cs	ks	sts	ss	s	cs	ks	sts	ss	s	cs	ks	sts	ss	s	cs	ks	sts	ss	s	cs	ks	sts
1	Emil	√						√				√					√						√			
2	Joko		√				√					√					√						√			
3	Lucky		√				√					√					√							√		
4	Nova		√				√					√						√				√				
5	Toni	√						√				√						√				√				
6	Supardi		√					√				√						√				√				
7	Hari		√				√						√					√					√			
8	Nurul			√					√			√					√							√		
9	Asep			√				√				√						√						√		

10	ahmad			√				√					√					√					√			
		20 %		50 %		30 %	40 %		50 %		10 %	80%		20 %	40%		60%		30 %		40 %		30 %			

Keterangan :

ss = sangat setuju

s = setuju

cs = cukup setuju

ks = kurang setuju

sts = sangat tidak setuju

1 x 100 = 100 (1- 100 sangat setuju)

2 x 100 = 200 (100 – 200 setuju)

3 x 100 = 300 (200 – 300 cukup setuju)

4 x 100 = 400 (300 – 400 kurang setuju)

5 x 100 = 500 (400 – 500 sangat tidak setuju)

Perhitungan data statistiknya yaitu :

Rumus = H = Z / j * 100%

H = hasil perhitungan

Z = banyak jawaban tiap soal

J = jumlah responden

Pertanyaan 1 :

2 x 1 = 2

5 x 2 = 10

3 x 3 = 9

H = 2 + 10 + 9 = 21

J = 10

= 21 / 10 *100% = 210

Bahwa kesimpulan pertanyaan 1 yaitu : “Cukup setuju”

Pertanyaan 2 :

4 x 1 = 4

5 x 2 = 10

1 x 3 = 3

H = 4 + 10 + 3 =17

J = 10

= 17 / 10 *100% = 170

Bahwa kesimpulan pertanyaan 2 yaitu : “setuju”

Pertanyaan 3 :

8 x 1 = 8

2 x 2 = 4

H = 8 + 4 =12

J = 10

= 12 / 10 *100% = 120

Bahwa kesimpulan pertanyaan 3 yaitu : “setuju”

Pertanyaan 4 :

4 x 1 = 4

6 x 2 = 12

H = 4 + 12 =16

J = 10

= 16 / 10 *100% = 160

Bahwa kesimpulan pertanyaan 4 yaitu : “setuju”

Pertanyaan 5 :

3 x 1 = 3

4 x 2 = 8

3 x 3 = 9

H = 3 + 8 + 9 =20

J = 10

= 20 / 10 *100% = 200

Bahwa kesimpulan pertanyaan 5 yaitu : “setuju”

Di ambil kesimpulan secara keseluruhan Bahwa setuju akan aplikasi yang telah dibangun

210 + 170 + 120 + 160 + 200 = 860 / 5 = 172.

4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha*

Berdasarkan hasil pengujian *betha* dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun mudah digunakan (*user friendly*), bermanfaat dan dapat membantu pengguna dalam bekerja, hal ini sesuai dengan persentase jawaban setiap pengguna atau responden terhdap pertanyaan (kuisioner) yang telah disebarkan yaitu “ setuju “ di bangunnya aplikasi penagihan angsuran kredit berbasis mobile ini