DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xvi
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxii
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB 2 11
TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Tinjauan Perusahaan 11
2.1.1 Sekilas DDR Futsal 11
2.1.2 Struktur Organisasi 11

2.1.3 Deskripsi Tugas 12
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Sistem Informasi 13
2.2.2 Basis Data 14
2.2.3 Algoritma Runut Balik (Backtracking) 14
2.2.3.1 Prinsip Pencarian Solusi Metode Runut Balik 15
2.2.4 Statistika 16
2.2.4.1 Rata-Rata Hitung (Arithmetic Mean) 17
2.2.4.2 Median 17
2.2.4.3 Modus 18
2.2.5 Pengantar Dasar Konsep Akuntansi 18
2.2.5.1 Definisi Akuntansi 18
2.2.5.2 Pengertian Jurnal dan Fungsinya 18
2.2.5.3 Bentuk–Bentuk Jurnal (Harian) 21
2.2.5.4 Buku Besar (Ledger) 23
2.3 Pemodelan Analisis 26
2.3.1 Entity- Relationship Diagram (ERD) 26
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD) 29
2.3.3 Flowmap 30
2.3.4 Data Dictionary (DD atau Kamus Data) 31
2.4 Software Pendukung 31
2.4.1 PHP 31
2.4.2 MySql 31
2.4.3 Cascanding Style Sheets (CSS) 33
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35

3. 1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 35
3.1.1.1 Proses Pendaftaran Member 36
3.1.1.2 Proses Pemesanan dan Pembayaran Lapangan 38
3.1.1.3 Proses Pembuatan Laporan Transaksi Lapangan dan Transaksi Kantin…… 40
3.1.2 Analisis Masalah 42
3.1.3 Analisis Penjadwalan Pemesanan Lapangan 42
3.1.4 Analisis Perkembangan Pemesanan Lapangan DDR Futsal 52
3.1.5 Aturan Bisnis 61
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 63
3.1.6.1 Analisis Perangkat Keras 63
3.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak 64
3.1.6.3 Analisis Pengguna 65
3.1.6.4 Analisis Keamanan (Security) 67
3. 2 Analisis Basis Data 67
3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 67
3. 3 Analisis Kebutuhan Fungsional 68
3.3.1 Diagram Konteks 68
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD) 69
3.3.2.1 DFD Level 1 70
3.3.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Registasi 71
3.3.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login 71
3.3.2.4 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan User 72
3.3.2.5 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Menu 72

3.3.2.6 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Halaman 73
3.3.2.7 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Member 74
3.3.2.8 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Admin 74
3.3.2.9 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Konfirmasi Pembayaran ... 75
3.3.2.10 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Lapangan 75
3.3.2.11 DFD Level 2 Proses 4.6 Pengolahan Data Pemesanan 76
3.3.2.12 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Data Barang 77
3.3.2.13 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Transaksi 77
3.3.2.14 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan Grafik 78
3.3.2.15 DFD Level 3 Proses 4.10 Pengolahan Laporan 78
3.3.2.16 Spesifikasi Proses 79
3.3.3 Kamus Data 95
3.3.4 Perancangan Basis Data 101
3.3.4.1 Skema Relasi 101
3.3.4.2 Perancangan Struktur Tabel 102
3. 4 Perancangan Arsitektur 108
3.4.1 Perancangan Struktur Menu 108
3.4.2 Perancangan Antarmuka 110
3.4.3 Perancangan Antarmuka Pemilik Lapangan 146
3.4.4 Perancangan Pesan 157
3.4.5 Jaringan Semantik 159
3.4.6 Perancangan Prosedural 162
3.4.6.1 Prosedur Registrasi Member 162
3.4.6.2 Prosedur login 163
3.4.6.3 Prosedur Penambahan Data 164

3.4.6.4 Prosedur Perubahan Data 165
3.4.6.5 Prosedur Penghapusan data 166
3.4.6.6. Prosedur Pencarian Data 167
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 171
4.1 Implementasi Sistem 171
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 171
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 171
4.1.3 Implementasi Basis Data 172
4.1.4 Implementasi Antarmuka 176
4.1.4.1. Implementasi Antarmuka Petugas 176
4.1.4.2. Implementasi Antarmuka Pemilik Lapangan 177
4.1.4.3. Implementasi Antarmuka Member 177
4.1.4.4. Implementasi Antarmuka Pengunjung 178
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 179
4.2.1. Pengujian Alpha 179
4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha 179
4.2.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 183
4.2.1.2.1. Fasilitas Admin 183
4.2.1.2.2. Fasilitas Member 191
4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 195
4.2.2. Pengujian Beta 195
4.2.2.1. Wawancara Pengguna 196
4.2.2.1.1. Wawancara Pengujian Beta untuk Pemilik Lapangan 196
4.2.2.1.2. Wawancara Pengujian Beta untuk Petugas 197
4.2.3. Kuesioner Pengguna 198

4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 204
4.2.4. Pengujian White-Box 205
4.2.5. Kesimpulan Pengujian White-Box 209
5.1 Kesimpulan 211
5.2 Saran 211
DAFTAR PUSTAKA 213