DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil SMP Negeri 8 Bandung 9
2.1.1 Susunan Organisasi SMP Negeri 8 Bandung 9
2.1.2 *Job Description* 10
2.1.3 Visi dan Misi 11
2.1.3.1 Visi 11
2.1.3.2 Misi 11
2.1.4 Tujuan SMP Negeri 8 Bandung 11
2.1.5 Logo SMP Negeri 8 Bandung 12
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Definisi Pendidikan 12
2.2.2 Definisi *E-learning* 13
2.2.3 Kelebihan *E-learning* 15

2.2.4 Kekurangan *E-learning* 16
2.2.5 Pemodelan Proses 16
2.2.6 *Flowmap* 16
2.2.7 Diagram Konteks 17
2.2.8 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 17
2.2.9 *Data Flow Diagram* (DFD) 18
2.2.10 Kualitas Perangkat Lunak 19
2.2.11 Kuesioner 20
2.2.12 Skala Likert 20
2.2.13 Pemrogaman *Database* 21
2.2.14 *Structure Query Language* (SQL) 22
2.2.15 Domain 23
2.2.16 *Dashboard* 23
2.3 Tool yang digunakan dalam Pengembangan 23
2.3.1 PHP (*Personal Home Page*) 23
2.3.2 HTML (*Hypertext Markup Language*) 25
2.3.3 *Javascript* 25
2.3.4 CSS (*Cascading Style Sheet*) 26
2.3.5 MySQL 27
2.3.6 *Adobe Dreamweaver CS6* 28
2.3.7 XAMPP 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 32
3.1.3 Aturan Bisnis 37
3.1.4 Analisis *Dashboard* 37
3.1.5 Analisis Pencarian Konten 38
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 38
3.1.6.1 Analisis Pengguna Sistem 39
3.1.6.2 Analisis Pengkodean 41

3.1.6.3 Analisis Perangkat Keras 43
3.1.6.4 Analisis Perangkat Lunak 44
3.1.7 Analisis Data 44
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 48
3.1.8.1 Diagram Konteks 48
3.1.8.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 49
3.1.8.2.1 DFD level 1 49
3.1.8.2.2 DFD level 2 51
3.1.8.2.3 DFD level 3 54
3.1.9 Spesifikasi Proses 64
3.1.10 Kamus Data 88
3.2 Perancangan Sistem 94
3.2.1 Perancangan Data 94
3.2.1.1 Diagram Relasi 94
3.2.1.2 Struktur Tabel 95
3.2.1.3 Perancangan Struktur Menu 107
3.2.2 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 109
3.2.3 Perancangan Pesan 160
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik 163
3.2.5 Perancangan Prosedural 165
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 171
4.1 Implementasi Sistem 171
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 171
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 172
4.1.3 Implementasi Basis Data 172
4.1.4 Implementasi Antarmuka 183
4.2 Pengujian *Alpha* 188
4.2.1 Rencana Pengujian 189
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 191
4.3 Pengujian *Beta* 224
4.3.1 Kesimpulan Pengujian *Beta* 230

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 233
5.1 Kesimpulan 233
5.2 Saran 233
DAFTAR PUSTAKA 235