# BAB 5
# KESIMPULAN DAN SARAN

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *game* Damdaman, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembangunan *game* Damdaman dapat mengenalkan kembali permainan tradisional Damdaman yang sebelumnya kurang dikenal oleh anak-anak jaman sekarang.
2. Pembangunan *game* Damdaman memudahkan anak-anak untuk memainkan permainan tradisional Damdaman, karena lebih praktis dalam penyajiannya dan dapat dimainkan *single player*.

## 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Penambahan *level* permainan, agar *user* lebih tertantang untuk memainkan *game* Damdaman.
2. Dibuat versi *online* agar *game* Damdaman bisa semakin dikenal secara luas.