DAFTAR ISI

ABSTRAK.....i
ABSTRACT.....ii
KATA PENGANTAR.....iii
DAFTAR ISI.....v
DAFTAR GAMBAR.....vii
DAFTAR TABEL.....ix
DAFTAR SIMBOL.....x
DAFTAR LAMPIRAN.....xi
BAB I PENDAHULUAN.....1
I.1 Latar Belakang.....1
I.2 Rumusan Masalah.....2
I.3 Maksud dan Tujuan.....2
I.4 Batasan Masalah.....2
I.5 Metodologi Penelitian.....3
I.6 Sistematika Penulisan.....5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....7
II.1 Antarmuka.....7
II.2 Interaksi Manusia dan Komputer.....8
II.3 Karakteristik Pengguna.....8
II.4 Prinsip-prinsip Antarmuka Pengguna.....14
II.5 Linux Ubuntu.....19
II.6 Desktop Environment.....21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN ANTARMUKA SISTEM.....23
III.1 Analisis.....23
III.1.1 Analisis Masalah.....23
III.1.2 Analisis Karakteristik Pengguna Ubuntu.....24

III.1.3 Analisis GNOME Classic dan Unity.....29
III.1.4 Analisis Model Mental.....37
III.1.5 Analisis Prinsip-prinsip Antarmuka.....49
III.1.6 Analisis Kebutuhan Nonfungsional.....52
III.2 Perancangan Antarmuka.....53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ANTARMUKA.....61
IV.1 Implementasi Antarmuka.....61
IV.2 Pengujian.....66
IV.2.1 Rencana Pengujian.....66
IV.2.2 Prosedur Pengujian.....67
IV.2.3 Hasil Pengujian.....67
IV.2.4 Evaluasi Hasil Uji.....70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....73
V.1 Kesimpulan.....73
V.2 Saran.....73
DAFTAR PUSTAKA.....74