BAB IV
MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

4.1 Media Utama

4.1.1 Hasil Akhir Logo

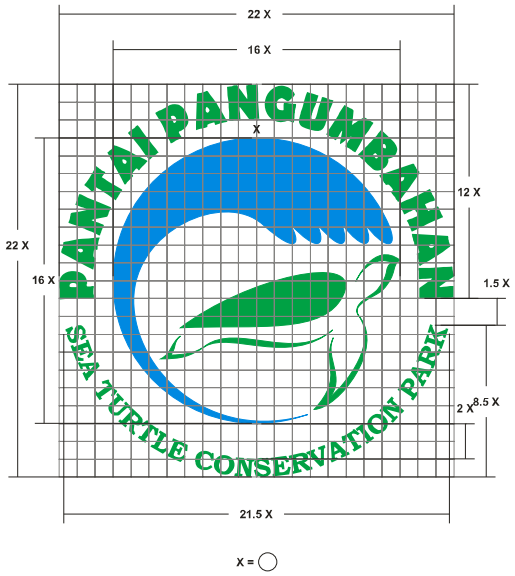
Berikut adalah hasil akhir atas perancangan logo Taman Konservasi Penyu dan Ekowisata Pantai Pangumbahan:



Gambar 4.1 Logo Utama

4.1.2 *Grid System* Logo

Aturan *grid system* merupakan suatu ketentuan yang akan membantu konsistensi pada sebuah logo, terutama untuk keperluan dalam perubahan skala dan ukuran logo.



Gambar 4.2 *Grid System* Logo

4.1.3 *Clear Area* Logo

Clear area pada sebuah logo diciptakan agar penempatan logo didalam aplikasi apapun dapat terlihat jelas sehingga keberadaan logo tidak akan terganggu oleh elemen apapun.



Gambar 4.3 *Clear Area* Logo

4.1.4 Skala Ukuran Logo

Untuk skala pembesaran logo dapat disesuaikan dengan kebutuhan. Sedangkan ketentuan untuk pengecilan logo yaitu dilarang menampilkan logo lebih dengan ukuran lebih kecil dari 15mm dalam situasi apapun. Hal tersebut dikarenakan untuk melindungi kejelasan dalam keterbacaan logo.



Gambar 4.4 Skala Ukuran Terkecil Logo

4.1.5 Logo dengan *Tagline*

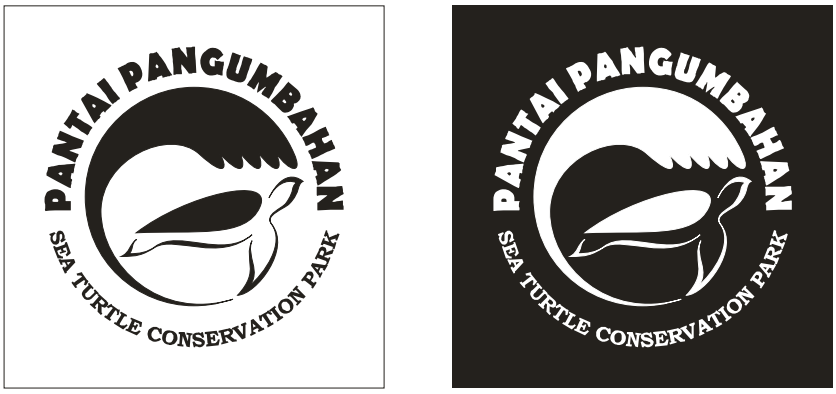
Tagline digunakan pada beberapa media aplikasi logo yang memang dibutuhkan *tagline* untuk memperkuat pesan komunikasi yang ingin disampaikan kepada masyarakat.



Gambar 4.5 Logo dengan *Tagline*

4.1.6 Positif Negatif Logo

Untuk penggunaan logo pada media yang menggunakan satu warna (monokromatik), maka logo menggunakan satu warna hitam dengan latar belakang warna putih atau sebaliknya.



Gambar 4.6 Positif Negatif Logo

4.1.7 Variasi Logo



Gambar 4.7 Variasi Logo

4.1.8 *Incorrect* Logo



Gambar 4.8 *Incorrect* Logo

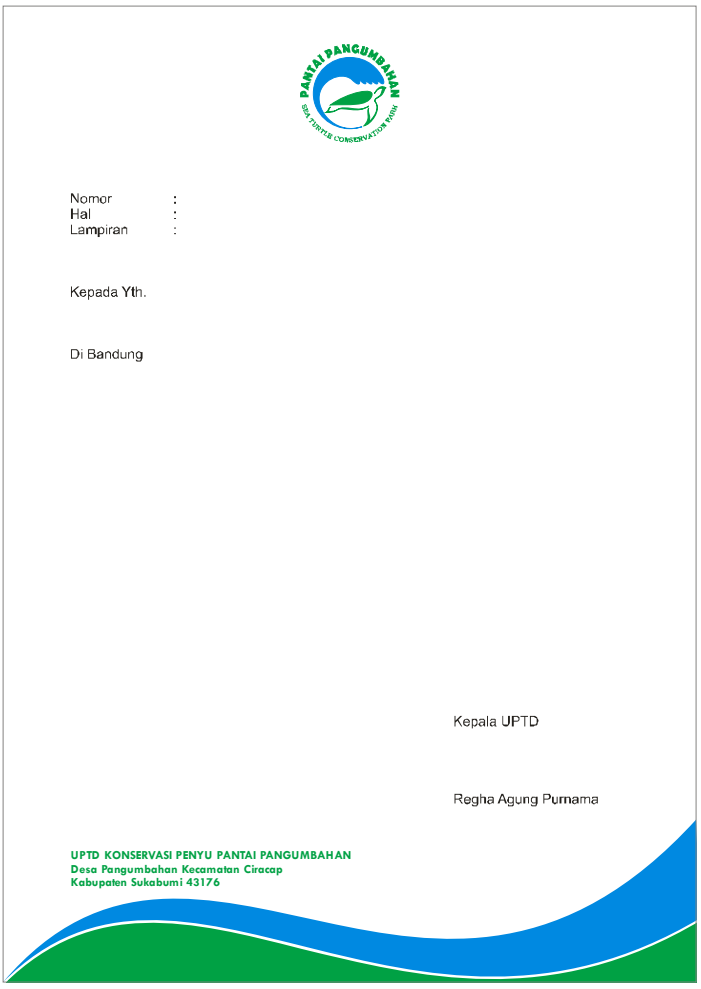
4.2 Aplikasi Media Pendukung

4.2.1 *Stationery*

Stationery adalah suatu media aplikasi yang merupakan suatu kebutuhan yang berfungsi sebagai kelengkapan administrasi.

1. Kop Surat

Surat adalah media komunikasi yang berupa tulisan yang berisi suatu informasi, pesan, pertanyaan, atau tanggapan sesuai dengan keinginan penulis dan berfungsi untuk menyampaikan suatu hal penting terhadap pihak yang terkait.



Gambar 4.9 Kop Surat

Material : HVS 80 gr
Ukuran : 21 x 29.7 cm
Teknis Produksi : Offset Separasi

2. *ID Card*

Sesuai dengan namanya, *ID Card* berfungsi sebagai kartu identitas yang harus dimiliki oleh semua staff/karyawan yang bekerja di tempat tersebut sehingga dapat memberikan informasi tentang nama serta jabatan yang dimiliki oleh orang tersebut.



Gambar 4.10 *ID Card*

Material	: PVC
Ukuran	: 5.5 x 8.5 cm
Teknis Produksi	: Offset Separasi

3. Kartu Nama

Kartu nama berperan sebagai media yang dapat digunakan tidak hanya didalam lingkungan kantor, tetapi juga bisa digunakan sebagai identitas diluar kantor. Berisi tentang nama, jabatan, nomor telepon, dan alamat dari kantor tempat bekerjanya tersebut.



Gambar 4.11 Kartu Nama

Material : Art Paper 260 gr
Ukuran : 9 x 5.5 cm
Teknis Produksi : Offset Separasi

4. Amplop

Untuk kebutuhan surat-menyurat, maka desain sebuah amplop sangat penting karena citra dari lembaga atau perusahaan tersebut dapat terlihat oleh penerima melalui desain yang ditampilkan. Penempatan logo dan alamat menjadi sebuah identitas yang menonjol pada amplop tersebut.



Gambar 4.12 Amplop

Material : Art Paper 260 gr
Ukuran : 22 x 11 cm
Teknis Produksi : Offset Separasi

5. Stempel

Stempel merupakan salah satu alat yang biasa digunakan sebagai penanda keaslian suatu dokumen serta kepentingan administrasi lainnya.



Gambar 4.13 Stempel

Material : -
Ukuran : 3.8 x 3.8 cm
Teknis Produksi : Cutting Stempel

6. Map

Map digunakan sebagai alat untuk melengkapi dokumen resmi maupun hal penting lainnya sehingga dokumen tersebut akan lebih mudah untuk dibawa maupun disimpan.



Gambar 4.14 Map

Material : Duplex & Transparant Sticker

Ukuran : 31 x 32 cm

Teknis Produksi : Offset Separasi

7. *Binder File*

Digunakan untuk menyimpan berkas-berkas data yang bersifat formal dan penting sehingga dapat tersusun rapi dan mudah untuk dicari ketika akan digunakan.



Gambar 4.15 *Binder File*

Material : Art Paper & Transparant Sticker

Ukuran : 27 x 35 cm

Teknis Produksi : Offset Separasi

8. *CD Label*

Media ini berfungsi untuk menyimpan data-data yang bersifat digital. Media ini digunakan karena sangat efisien dan dapat menyimpan data dengan aman.



Gambar 4.16 *CD Label*

Material : Sticker
Ukuran : Diameter 12 cm
Teknis Produksi : Offset Separasi

4.2.2 *Property*

Aplikasi logo pada media *property* digunakan pada media-media yang bersifat *internal* yang dimiliki oleh lembaga atau perusahaan untuk kebutuhan-kebutuhan tertentu.

1. Baju Karyawan

Baju ini merupakan salah satu seragam yang dimiliki oleh karyawan dan digunakan pada saat bertugas, pemilihan model *Polo Shirt* agar lebih berkesan *casual* dan formal, dan disesuaikan dengan kondisi suhu dari tempat tersebut yang merupakan suatu kawasan pantai.



Gambar 4.17 Baju Karyawan

Material : Bordir
Ukuran : Custom
Teknis Produksi : Offset

2. Brosur

Brosur digunakan sebagai media informasi yang berguna untuk pengunjung/wisatawan, berisi tentang informasi mengenai tempat tersebut termasuk fasilitas dan kegiatan yang terdapat didalamnya.

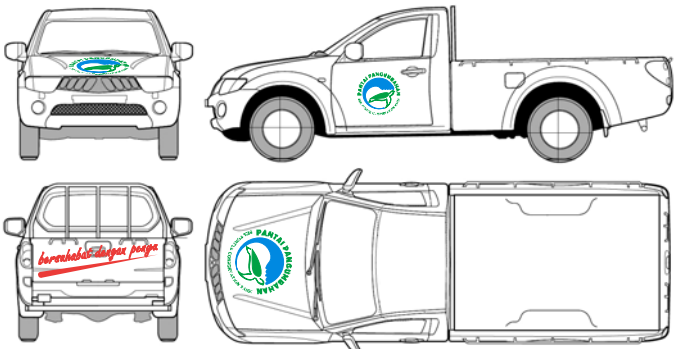


Gambar 4.18 Brosur

Material : Art Paper
Ukuran : 21 x 29.7 cm
Teknis Produksi : Offset Separasi

3. Kendaraan Operasional

Kendaraan ini berfungsi sebagai alat transportasi dalam melakukan kegiatan operasional para karyawan sehingga dapat memudahkan dan menjadikan pekerjaan lebih efisien.



Gambar 4.19 Kendaraan Operasional

Material	: Sticker
Ukuran	: Custom
Teknis Produksi	: Offset

4. *X-Banner*

Media ini dapat berperan sebagai media informasi tentang kegiatan maupun program yang sedang dilakukan di tempat tersebut. Bisa ditempatkan di berbagai lokasi sesuai kebutuhan, adapun isi yang ditampilkan dapat berbagai macam hal tergantung informasi yang ingin disampaikan kepada pengunjun/wisatawan.



Gambar 4.20 *X-Banner*

Material	: -
Ukuran	: 60 x 160 cm
Teknis Produksi	: Digital Printing

4.2.3 *Gimmick*

Media aplikasi ini berperan sebagai alat untuk memperkenalkan maupun alat promosi yang diberikan kepada masyarakat/pengunjung secara cuma-cuma.

1. Pin

Pin merupakan salah satu media yang cukup dikenal oleh masyarakat dan dapat digunakan oleh siapapun sehingga distribusinya akan lebih mudah dan efisien.



Gambar 4.21 Pin

Material : -
Ukuran : Diameter 4.4 cm
Teknis Produksi : Digital Printing

2. Gantungan Kunci

Sama seperti Pin, Gantungan Kunci juga merupakan salah satu media yang cukup tepat digunakan sebagai *gimmick.*



Gambar 4.22 Gantungan Kunci

Material : -

Ukuran : Diameter 4.4 cm

Teknis Produksi : Digital Printing

3. Stiker

Stiker juga dapat menjadi salah satu media yang dapat didistribusikan secara luas kepada masyarakat, hal tersebut tentu saja dapat memberikan efek yang baik tentang pengenalan tempat tersebut dimata masyarakat/pengunjung.



Gambar 4.23 Stiker

Material : Sticker

Ukuran : 10 x 8 cm

Teknis Produksi : Offset Separasi