DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Pengertian Sistem 10
2.1.2. Bentuk Umum Sistem 11
2.1.3. Elemen Sistem 12
2.1.4. Karakteristik Sistem 12
2.1.5. Klasifikasi Sistem 15
2.2. Konsep Dasar Infomasi 16
2.2.1. Pengertian Informasi 17
2.2.2. Siklus Informasi 17
2.2.3. Kualitas Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.3.2. Manfaat Sistem Informasi 20
2.4. Pengertian Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian 20
2.4.1. Pengertian Penjualan 20
2.4.2. Pengertian Pembelian 21
2.5. Pengertian Toko 21

2.6. Pengertian Oleh-Oleh 21
2.7. Pengertian E–Commerce 22
2.8. Basis Data 23
2.9. Pengenalan Website Dan Internet 24
2.9.1. Pengenalan Website 24
2.9.2. Pengertian Internet 25
2.9.3. Pengertian WWW (*World Wide Web*) 25
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 26
2.10.1. PHP 26
2.10.2. MySQL 27
2.10.3. XAMPP 28
2.10.4. Adobe Dreamweaver CS3 28
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 35
3.2.4. Pengujian Software 44

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 46
3.3.1. Analisis Dokumen 46
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 47
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 54
4.1. Perancangan Sistem 54
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 54
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 54
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 55
4.1.4. Perancangan Basis Data 63
4.2. Perancangan Antar Muka 72
4.2.1. Struktur Menu 72
4.2.2. Perancangan Input 73
4.2.3. Perancangan Output 77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 81
4.4. Implementasi 82
4.4.1. Batasan Implementasi 82
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 82
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 82
4.4.4. Implementasi Basis Data 83
4.4.5. Implementasi Antar Muka 88
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 91
4.4.7. Penggunaan Program 92

4.5. Pengujian Sistem 103
4.5.1. Rencana Pengujian 103
4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 105
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 115
5.1. Kesimpulan 115
5.2. Saran 115
DAFTAR PUSTAKA 116
LAMPIRAN