BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sejak memasyarakatnya Network dan dipasarkannya sistem operasi Windows95 oleh Microsoft, menghubungkan beberapa komputer baik komputer pribadi (PC) maupun server dengan sebuah jaringan dari jenis LAN (*Local Area Network*) sampai WAN (*Wide Area Network*) menjadi sebuah hal yang biasa. Demikian pula banyak orang menggunakan suatu konsep tertentu yang bertujuan menekan anggaran belanja khususnya peralatan komputer, maka sebuah jaringan merupakan satu hal yang sangat diperlukan. Dalam laporan ini akan dibahas sebagian komponen yang diperlukan untuk membuat sebuah jaringan komputer.

Konsep jaringan komputer lahir pada tahun 1940-an di Amerika dari sebuah proyek pengembangan komputer MODEL I di laboratorium Bell dan group riset Harvard University yang dipimpin profesor H. Aiken. Pada mulanya proyek tersebut hanyalah ingin memanfaatkan sebuah perangkat komputer yang harus dipakai bersama. Untuk mengerjakan beberapa proses tanpa banyak membuang waktu kosong dibuatlah proses beruntun (*Batch Processing*), sehingga beberapa program bisa dijalankan dalam sebuah komputer dengan dengan kaidah antrian. Ditahun 1950-an ketika jenis komputer mulai membesar sampai terciptanya super komputer, maka sebuah komputer mesti melayani beberapa terminal. Untuk itu ditemukan konsep distribusi proses berdasarkan waktu yang

dikenal dengan nama TSS (*Time Sharing System*), maka untuk pertama kali bentuk jaringan (network) komputer diaplikasikan. Pada sistem TSS beberapa terminal terhubung secara seri ke sebuah host komputer. Dalam proses TSS mulai nampak perpaduan teknologi komputer dan teknologi telekomunikasi yang pada awalnya berkembang sendiri-sendiri.

Untuk melangsungkan kelancaran dalam hal pelayanan maupun kelancaran dalam hal pengambilan keputusan dan pelaksanaan keputusan tersebut, maka sangat bergantung sekali pada manajemen di internal PT. DataCraft Indonesia. Maka dari hal itu sangat bergantung pula pada kelancaran arus informasi keluar masuknya akses yang merupakan salah satu elemen utama yang ada di internal PT. DataCraft Indonesia.

Oleh sebab itu dalam mengejar target mutu pelayanan yang terbaik maka semakin dituntut agar mempunyai performansi teknis yang terbaik maka pengelolaan network merupakan sesuatu hal yang sangat penting dalam memuaskan customer yang merupakan salah satu factor penentu utama dalam hal pelaksanaan kinerja karyawan di PT. DataCraft Indonesia.

1.2. Maksud dan Tujuan

Untuk memenuhi salah satu syarat kurikulum pendidikan di jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Komputer Indonesia. Mahasiswa diwajibkan untuk mengikuti kerja praktek, sebagai penerapan dari ilmu yang kami

peroleh selama di bangku kuliah dan merupakan kelengkapan dari kredit semester yang telah di tetapkan oleh fakultas.

Dalam kerja praktek ini kami mengambil bidang pemanfatan network di PT. DataCraft Indonesia untuk mendistribusikan keperluan akses serta bagaimana aliran data tersebut diproses .

Dengan demikian di harapkan laporan kerja praktek dengan judul **"Konfigurasi Router di PT. DataCraft Indonesia"** dapat memberikan wawasan berguna bagi pebaca dan rekan mahasiswa.

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

1.3. Pembatasan Masalah

Dalam rangka memberikan kelancaran dalam hal manajemen dan kinerja seluruh elemen yang ada di PT. DataCraft Indonesia, maka sangat diperlukan sekali kelancaran arus informasi yang memuat semua informasi yang berkaitan dengan pihak internal PT. DataCraft Indonesia maupun eksternal dalam hal ini yang dimaksud dengan pihak eksternal adalah pelanggan.

1.4. Metode Penulisan

Metode penulisan yang dipakai dalam menyusun Laporan Kerja Praktek ini adalah :

1. Praktek penulisan dan pendistribusian serta bagaimana akses network yang telah diproses tersebut di simpan dalam database yang sesuai dengan klasifikasinya.

2. Mengadakan komunikasi langsung dengan pembimbing baik pembimbing dibagian database maupun di tempat pusat semua informasi di PT. DataCraft Indonesia.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk pembahasan yang terdapat di dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini dibagi dalam beberapa bagian antara lain:

BAB I

PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, maksud dan tujuan, identifikasi masalah, metode penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II

PROFIL PT. DataCraft Indonesia

Mengulas sejarah singkat PT. DataCraft Indonesia, kegiatan usaha. Struktur Organisasi PT. DataCraft Indonesia.

BAB III

PEMBAHASAN

Berisi tentang pembahasan prinsip kerja dalam menentukan akses Network PT. DataCraft Indonesia. Berisi mengenai cara pengkonfigurasian dari router yang di implementasikan dalam hal otomatisasi Perkantoran di PT. DataCraft Indonesia dalam hal ini yaitu penggunaan jaringan .

BAB IV

KESIMPULAN

Berisi kesimpulan tentang isi laporan.