DAFTRA ISI

LEMBARAN PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK …… **i**

ABSTRACT ……... **ii**

KATA PENGANTAR …… **iii**

DAFTAR ISI ……. **v**

DAFTAR GAMBAR …… **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL …….**..... xviii**

BAB I PENDAHULUAN …….. 1

1.1. Latar Belakang Penelitian …….. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah …… 3

1.2.1. Identifikasi Masalah ……... 3

1.2.2. Rumusan Masalah …….. 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian ……... 4

1.3.1. Maksud Penelitian ……. 4

1.3.2. Tujuan Penelitian ……... 5

1.4. Kegunaan Penelitian …….. 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1. Pengertian Sistem 11
2.1.1. Karakteristik Sistem 12
2.1.2. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.1. Siklus Informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.2.3. Nilai Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.4. Pengertian Penjualan 20
2.5. Pengertian Pembelian 20
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 21
2.6.1. Java 21
2.6.2. Netbeans 22
2.6.3. MySQL 22

2.6.4. Xampp 23
2.6.5. Pengertian Astah 24
2.7. *Tools – Tools* yang Digunakan 24
2.7.1. Konsep Perancangan Berorientasi Objek 24
2.7.1.1. Pengertian UML 24
2.7.1.2. Tujuan UML 25
2.8. Arsitektur Jaringan 26
2.8.1. Pengertian Jaringan Komputer 26
2.8.2. Jenis Jaringan Komputer 26
2.9. Pengujian Software 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Toko Kalimantan Group 29
3.1.2. Visi dan Misi Toko Kalimantan Group 30
3.1.3. Struktur Organisasi Toko Kalimantan Group 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1. Sumber Data Primer 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 35

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38
3.2.4. Pengujian *Software* 41
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 42
3.3.1. Analisis Dokumen 43
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 45
3.3.2.1. *Use-Case* Diagram Sistem yang Sedang Berjalan 47
3.3.2.1.1. Sekenario *Use-Case* 48
3.3.2.2. *Activity Diagram* Sistem Yang Sedang Berjalan 54
3.3.2.2.1. *Activity Diagram* Pembayaran 55
3.3.2.2.2. *Activity Diagram Purchase Order* 56
3.3.2.2.3. *Activity Diagram* Pembelian 57
3.3.2.2.4. *Activity Diagram Retur* Pembelian 58
3.3.2.2.5. *Activity Diagram* Penjualan 59
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 62
4.1. Perancangan Sistem 62
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 62
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 63
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 63
4.1.3.1. *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 65
4.1.3.2. Skenario *Use Case* Sistem Yang Diusulkan 65
4.1.3.3. *Activity Diagram* 69

4.1.3.4. *Sequance Diagram* 72

4.1.3.5. *Class Diagram* 74

4.1.3.6. *Component Diagram* 75

4.1.3.7. *Deployment Diagram* 76

4.1.3.8. Kodifikasi 77

4.2. Perancangan Antar Muka 80

4.2.1. Struktur Menu 80

4.2.2. Perancangan *Input* 81

4.2.3. Perancangan *Output* 89

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 93

4.4. Implementasi 94

4.4.1. Batasan Implementasi 94

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 95

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 96

4.4.4. Implementasi Basis Data 96

4.4.5. Implementasi Antar Muka 104

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 105

4.4.7. Penggunaan Program 108

4.5. Pengujian 129

4.5.1. Rencana Pengujian 129

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 130

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 151

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 152

5.1. Kesimpulan …… 152

5.2. Saran …….. 153

DAFTAR PUSTAKA …… 154

LAMPIRAN