BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Saat ini perkembangan teknologi informasi telah mengalami banyak kemajuan. Hal ini tidak lepas dari dukungan teknologi komputer yang terbukti memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktifitas pekerjaan. Teknologi informasi telah menjadi fasilitas utama hampir di semua aspek kegiatan baik itu dalam bidang ekonomi, sosial budaya, pendidikan, kesehatan dan lain sebagainya. Dengan adanya perkembangan teknologi informasi, secara tidak langsung manusia sebagai pemakai teknologi harus dapat memperbaiki dan memperbaharui teknologi agar sesuai dengan apa yang diharapkan yaitu menjadikan cara kerja yang tadinya rumit, panjang menjadi lebih efisien.

Teknologi informasi memiliki hubungan yang sangat erat kaitannya dengan sistem informasi yang merupakan suatu kumpulan komponen yang saling terintegrasi dalam proses pengolahan suatu data melalui proses komputerisasi. Di lihat dari segi tujuan, baik sistem informasi maupun teknologi informasi mempunyai tujuan yang sama yaitu mengolah suatu data menjadi suatu informasi yang dibutuhkan oleh pengguna atau *user*. Sistem informasi dapat tersusun oleh beberapa teknologi informasi, sehingga apabila teknologi informasi mengalami kerusakan maka mempengaruhi sistem informasi begitu juga sebaliknya. Sistem informasi bisa

dikatakan lebih menuju pada proses atau tahapan pengolahan data menjadi suatu informasi.

Dalam proses pengolahan data menjadi suatu informasi diperlukan adanya alat bantu yang berupa aplikasi yang terkomputerisasi untuk memudahkan pengolahan data tersebut, sehingga tidak membutuhkan waktu yang lama serta keamanan data pun dapat terjamin. Pentingnya aplikasi yang menggunakan teknologi seperti komputer biasanya sangat diperlukan oleh perusahaan atau pertokoan, baik itu perusahaan negeri maupun swasta. Dengan adanya aplikasi tersebut, maka aktifitas kerja pun bisa terbantu serta dapat memudahkan dalam memberikan informasi yang bernilai guna baik kepada konsumen, klien ataupun karyawan itu sendiri.

Kalimantan Group adalah salah satu Usaha Kecil Menengah (UKM) yang bergerak dalam bidang penjualan Baju, Jaket dan Celana. Kalimantan Group mempunyai cukup banyak konsumen, sehingga berbagai proses yang dilakukan harus cepat di kerjakan khususnya dalam proses penjualan di Kalimantan Group Pada saat ini persediaan barang di Kalimantan Group terkadang mengalami penumpukan dan tidak terkontrol, hal ini menjadi masalah bagi pemilik perusahaan, karena banyaknya barang masuk dan keluar yang tidak tercatat.

Permasalahan yang biasanya terjadi pada toko Kalimantan Group yaitu dalam proses pelayanan penjualan dan pembelian baju, jaket dan celana seperti pembuatan atau pengisian nota, penyimpanan data, pencatatan data barang, pembuatan laporan serta proses perhitungan transaksi penjualan masih bersifat manual, sehingga membutuhkan waktu yang lama. Oleh sebab itu, aplikasi penjualan

dan pembelian sangat cocok untuk diterapkan di toko ini untuk mengatasi berbagai permasalahan serta memberikan pelayanan yang cepat dan akurat.

Setelah disimpulkan permasalahan di atas diharapkan keberadaan sistem informasi ini akan membantu proses pembuatan aplikasi penjualan dan pembelian secara efektif dan efisien serta menghemat waktu pengerjaan. Dari hasil pengamatan penulis setelah melakukan penelitian di Kalimantan Group maka penulis tertarik untuk mengambil sebuah judul yaitu :

"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO KALIMANTAN GROUP CIREBON".

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah di jelaskan di atas, Maka dalam melakukan penelitian ini, Penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah-masalah yang ada di Kalimantan Group.

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Proses penjualan dan pembelian barang masih secara manual.
2. Pengelolaan data penjualan, pembelian, stok barang dan penyimpanan data di toko kalimantan group masih secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan.
3. Dalam proses transaksi penjualan masih menggunakan kalkulator, sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama.

4. laporan penjualan dan pembelian masih menggunakan arsip nota yang ada.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di Toko Kalimantan Group.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Kalimantan Group.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko Kalimantan Group.
4. Bagaimana implementasi sistem penjualan dan pembelian pada Toko Kalimantan Group.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Sebagai upaya untuk memperjelas penelitian ini, penulis juga menerangkan maksud dan tujuan dari penelitian :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini penulis dapat membangun suatu aplikasi penjualan dan pembelian yang tadi sebelumnya manual menjadi terkomputerisasi dan untuk memudahkan melayani konsumen dalam melakukan penjualan baju, jaket dan celana dan melakukan pengelolaan data penjualan secara komputerisasi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada toko Kalimantan Group.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko Kalimantan Group.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko Kalimantan Group.
4. Untuk implementasi sistem penjualan dan pembelian pada toko Kalimantan Group.

1.4. Kegunaan Penelitian

Diharapkan dengan adanya ilmu pengetahuan yang terus berkembang, pemanfaatan teknologi dapat berjalan lebih baik. Berikut beberapa kegunaan dari penelitian ini.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

   Semoga hasil aplikasi yang dibuat dalam penelitian ini dapat diterapkan sebagai Sistem Informasi dan dapat membantu meningkatkan proses pengelolaan data penjualan dengan tujuan peningkatan pelayanan kepada konsumen pada Kalimantan Group Cirebon. Dengan diterapkannya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam menjalankan aktivitas bisnis di Kalimantan Group yang lebih efektif dan efisien.

2. Bagi Masyarakat Umum

Dengan diterapkannya sistem informasi yang telah dibuat, sekiranya dapat mempermudah kegiatan pembelian barang yang lebih baik dan cepat kepada masyarakat atau konsumen.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Sebagai bahan perbandingan antara teori yang penulis terima dibangku kuliah dengan praktek langsung dilapangan serta situasi dan kondisi yang sesungguhnya terjadi pada perusahaan terutama untuk masalah yang penulis teliti dan untuk meningkatkan pemahaman dan penerapan aplikasi.

2. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar studi perbandingan dan referensi bagi penelitian lain yang sejenis.

3. Bagi Lembaga Pendidikan

Menjadi acuan bagi lembaga pendidikan untuk mengembangkan teknologi informasi dalam memecahkan masalah disetiap bidang dan dapat menciptakan mahasiswa yang berkualitas secara fisik, mental dan dalam berpikir.

1.5. Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini penulis memberikan batasan supaya dalam penjelasannya dapat lebih mudah, terarah, serta terorganisasi dengan baik sesuai yang diharapkan. Batasan masalah yang penulis berikan diantaranya:

1. Sistem informasi ini hanya mencakup proses penjualan kepada konsumen, pembelian, dan retur kepada supplier.
2. Adanya laporan penjualan, laporan pembelian, laporan stok minimum, laporan retur pembelian dan laporan pemesanan.
3. Tidak adanya retur penjualan, karena sebelum melakukan pembayaran konsumen mengecek kondisi barang tersebut.
4. Sistem hanya menangani penjualan dengan pembayaran secara tunai.
5. Tidak membahas laporan keuangan yang ada di toko ini.
6. Tidak melayani penjualan secara kredit
7. Retur pembelian yang di gunakan berupa tukar barang dengan batas waktu yang di tentukan.
8. Sistem bisa melakukan retur ke supplier apabila barang tersebut rusak.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Untuk melakukan penelitian ini, maka penulis melakukan penelitian di Kalimantan Group yang beralamat di Jln. Kutagara No.27 B Telp. (0231) 225662 Kota Cirebon (45115).

1.6.2. Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan kurang lebih selama lima bulan mulai dari bulan September, Oktober, November, Desember dan Januari. Dengan tahapan penelitian sebagai berikut:

Table 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2014 - 2015																			
		Sept				Okt				Nov				Des				Jan			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																				
2	Membuat Prototipe																				
3	Menguji Prototipe																				
4	Memperbaiki Prototipe																				
5	Pengembangan Prototipe																				
6	Implementasi sistem																				

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab – bab tersebut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan : Latar belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penjelasan, pengrtian, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai tinajauan organisasi, uraian prosedur, analisis sistem yang digunakan sebagai dasar pembuatan aplikasi yang dibangun. Disamping itu juga bab ini membahas tantang permodelan sistem yang menggambarkan muatan dan aliran informasinya. Menggambarkannya menggunakan Unified modeling languange (UML) yang berupa activity diagram, use case diagram, class diagram, sequence diagram, dan kemudian mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan datang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang urain spesifikasi program dan pengelolaan data yang terdiri dari hasil tampilan program dan skenario pengujian, rancangan kode. Rancang keluaran, rancangan masukan, rancang dialog layar yang berupa sturkur tampilan layar dan terakhir rancangan activity diagram.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan beberapa saran yang diharapkan bermanfaat sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan nantinya.