BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG PENELITIAN

Command Prompt memiliki banyak fungsi yang dapat digunakan untuk membantu pengguna komputer. Seperti menyembunyikan data maupun memunculkannya kembali. Fungsi dari Command Prompt yang dapat menyembunyikan data bisa membantu pengguna komputer untuk menyembunyikan data-data rahasia maupun mengirimkan data secara rahasia.

Begitu pula dengan banyak tersebarnya virus komputer yang menyebabkan hilangnya data-data di dalam flash drive tidak jarang membuat para pengguna komputer menjadi kesulitan untuk mengakses data-data yang hilang tersebut. Sedangkan salah satu fungsi dari command prompt dapat memunculkan kembali data-data yang hilang tersebut, karena data yang hilang tersebut tidaklah terhapus atau terbuang melainkan hanya disembunyikan oleh virus komputer tersebut.

Kurangnya pengetahuan pengguna komputer akan cara-cara penggunaan dan fungsi-fungsi Command Prompt membuat Command Prompt dipandang sulit dan bahkan tidak berguna. Sedangkan sarana untuk pengguna komputer yang tidak begitu paham akan Command Prompt sendiri sangatlah langka. Maka dari itu penulis membuat program aplikasi stand alone yang berfungsi sebagai sarana penghubung fungsi-fungsi Command Prompt untuk memudahkan para pengguna komputer dalam menghadapi masalah tersebut. Dengan alasan inilah penulis

mengambil judul skripsi **“PROGRAM APLIKASI HIDDEN WITH COMMAND PROMPT DENGAN MENGGUNAKAN JAVA NETBEANS”.**

1.2. IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH

Penulis mengamati dan menganalisa dari kenyataan yang sedang terjadi diidentifikasi beberapa permasalahan, antara lain :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Seperti yang telah diuraikan pada latar belakang masalah, maka laporan Skripsi ini menitikberatkan pada :

1. Banyaknya para pengguna komputer yang tidak mengerti akan fungsi Command Prompt copy dan attrib yang dapat membantu para pengguna komputer untuk menyembunyikan data.
2. Kebutuhan akan menyembunyikan data-data secara rahasia.
3. Semakin maraknya Virus Komputer yang dapat menyembunyikan data-data pada Flash Drive.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diajukan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang program aplikasi hidden with command prompt dengan menggunakan java netbeans?
2. Bagaimana membangun program aplikasi hidden with command prompt dengan menggunakan java netbeans?

3. Bagaimana melakukan pengujian dan implementasi program aplikasi hidden with command prompt dengan menggunakan java netbeans?

1.3. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dan tujuan adalah sebagai gambatan tentang penelitian yang dilakukan oleh penulis sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penulisan Skripsi ini adalah untuk membuat sebuah program aplikasi stand alone yang berfungsi sebagai sarana penghubung fungsi-fungsi Command Prompt.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi desktop yang dapat menjadi sarana untuk menggunakan beberapa fungsi dari Command Prompt.
2. Membuat suatu aplikasi desktop yang dapat menyembunyikan data dengan bantuan Command Prompt.
3. Membuat suatu aplikasi desktop yang dapat memunculkan kembali data-data yang disembunyikan oleh Virus Komputer pada Flash Drive.

1.4. KEGUNAAN PENELITIAN

Kegunaan dilaksanakannya penelitian ini dibagi menjadi 2 (dua) bagian yaitu kegunaan praktis dan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Diharapkan dengan penelitian ini, penulis dapat membantu memecahkan kendala yang dihadapi oleh pengguna komputer dalam menggunakan fungsi-fungsi Command Prompt.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan beberapa kegunaan sebagai berikut:

1. Pengembangan ilmu

   Sebagai pengembangan ilmu yang diperoleh pada program studi program aplikasi khususnya dalam program aplikasi stand alone.

2. Bagi peneliti lain

   Menjadi bahan masukan sebagai studi kepustakaan bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian yang sama dengan bidang yang dibahas dalam penelitian ini.

3. Bagi penulis/peneliti

   Untuk menambah wawasan serta pengetahuan dalam program aplikasi stand alone serta dapat membandingkan ilmu yang diperoleh dibangku kuliah dengan aplikasi di lapangan.

1.5. BATASAN MASALAH

Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam pembuatan program aplikasi yang dihasilkan ini tidak terlalu meluas dan tidak terarah, maka penulis perlu membatasi ruang lingkup dari permasalahan tersebut, sesuai dengan

kebutuhan akan beberapa fungsi Command Prompt. Batasan masalah tersebut terdiri dari :

1. Aplikasi ini tidak menggunakan database.
2. Aplikasi ini hanya menggunakan fungsi *copy* dan *attrib*.
3. Aplikasi ini hanya terbatas pada tipe data .rar dan .jpeg saja.

1.6. LOKASI DAN JADWAL PENELITIAN

Berikut adalah lokasi dan jadwal penelitian yang dilakukan dalam melakukan penelitian ini.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Terdapat dua lokasi penelitian yang diteliti oleh penulis, yaitu :

1. Lokasi penelitian dilakukan di beberapa tempat print dan fotocopy di sekitar kampus UNIKOM. Khususnya tempat print dan fotocopy di sekitar kampus UNIKOM yang terjangkit virus komputer yang dapat menghilangkan (menyembunyikan) file dan folder pada flash drive. Waktu kegiatan observasi dilaksanakan lebih kurang selama satu minggu pada minggu pertama bulan Maret 2013.
2. Lokasi penelitian dilakukan di sebuah perusahaan konsultan swasta yang bergerak di bidang sipil yaitu di PT. WECON yang beralamat di Jl. Saturnus Tengah II no. 18, Margahayu Bandung No. Telepon 022-7563256. Waktu kegiatan observasi dilaksanakan lebih kurang satu minggu pada minggu kedua bulan Maret 2013.

1.6.2. Waktu Penelitian

Berikut adalah jadwal yang dilakukan selama kegiatan penelitian dilakukan, seperti yang tertera dalam tabel 1.1

Tabel 1.1. Estimasi Waktu Penelitian

NO	RENCANA KEGIATAN	2013																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Perizinan																				
2	Pembuatan Proposal																				
3	Perencanaan System																				
4	Pengumpulan Data																				
5	Analisis Kebutuhan																				
6	Desain																				
7	Koding Program																				
8	Uji Coba																				
9	Implementasi																				
10	Dokumentasi																				