DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

PERNYATAAN KEASLIAN ii

ABSTRAK iii

***ABSTRACT* ..... iv**

KATA PENGHANTAR v

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB. II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Pengertian Sistem 7

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.1.3 Klasifikasi Sistem 10
2.2 Konsep Dasar Informasi 12
2.2.1 Pengertian Informasi 12
2.2.2 Kualitas Informasi 13
2.2.3 Nilai Informasi 14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.4 Perancangan Sistem Informasi 16
2.5 Arsitektur Aplikasi 17
2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 17
2.5.2 Tipe- Tipe Jaringan Komputer 17
2.5.3 Topologi Jaringan Komputer 19
2.5.4 Manfaat Jaringan Komputer 22
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 23
2.6.1 Sekilas Tentang Bahasa Pemograman PHP 23
2.6.2 Sekilas Tentang WAMP Server 5 23
2.6.3 Sekilas Tentang MySQL 24
2.6.4 Sekilas Tentang Adobe Dreamwaver CS 6 25
2.6.5 Sekilas Tentang jQuery dan CSS 25
2.6.6 Sekilas Tentang FPDF 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.3 Sruktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 30

3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4 Pengujian Software 44

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analis Sistem Yang Berjalan 45
4.1.1 Analisis Dokumen 45
4.1.1.1 Data Masukan 45
4.1.1.2 Data Keluaran 46
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 47
4.1.2.1 Flowmap Sistem yang Sedang Berjalan 47
4.1.2.2 Diagram Kontek 52
4.1.2.3 Data Flow Diagram 52
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 56
4.2 Perancangan Sistem 56
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 57
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 57
4.2.3.1 Diagram Kontek 58
4.2.3.2 Data Flow Diagram 59
4.2.3.3 Kamus Data 64
4.2.4 Perancangan Basis Data 66
4.2.4.1 Normalisasi 66

4.2.4.2 Relasi Tabel 70
4.2.4.3 Entity Relation Diagram 72
4.2.4.4 Struktur File 73
4.2.4.5 Kodifikasi 79
4.2.5 Perancangan Antar Muka 80
4.2.5.1 Struktur Menu 80
4.2.5.2 Perancangan Input 81
4.2.5.3 Perancangan Output 87
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 93

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 95
5.1.1 Batasan Implementasi 95
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 95
5.1.3 Implementasi Perankat Keras 96
5.1.4 Implementasi Basis Data 96
5.1.5 Implementasi Antar Muka 103
5.1.5.1 Halaman Utama 103
5.1.5.2 Daftar Buku 104
5.1.5.3 Detail Buku 105
5.1.5.4 Keranjang Belanja 105
5.1.5.5 Registrasi 106
5.1.5.6 Login Konsumen 107
5.1.5.7 Pembayaran 107
5.1.5.8 Cara Belanja 108
5.1.5.9 Daftar Konsumen 109
5.1.5.10 Data Pembelian 109
5.1.5.11 Data Pembayaran 110

5.1.5.12 Rubah Status Pembayaran 110
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 111
5.1.7 Penggunaan Program 111
5.2 Pengujian 111
5.2.1 Renacana Pengujian 112
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 113
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 119

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 120
6.2 Saran 121

Daftar Pustaka 122
Lampiran 123