BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi Informasi dan Komunikasi, atau TIK adalah payung besar terminologi yang mencakup seluruh peralatan teknis untuk memproses dan menyampaikan informasi (Wikipedia,2012). TIK mencakup dua aspek yaitu teknologi informasi dan teknologi komunikasi. Teknologi informasi meliputi segala hal yang berkaitan dengan proses, penggunaan sebagai alat bantu, manipulasi, dan pengelolaan informasi. Sedangkan teknologi komunikasi adalah segala sesuatu yang berkaitan dengan penggunaan alat bantu untuk memproses dan mentransfer data dari perangkat yang satu ke lainnya. Oleh karena itu, teknologi informasi dan teknologi komunikasi adalah dua buah konsep yang tidak terpisahkan. Jadi Teknologi Informasi dan Komunikasi mengandung pengertian luas yaitu segala kegiatan yang terkait dengan pemrosesan, manipulasi, pengelolaan, pemindahan informasi antar media. Istilah TIK muncul setelah adanya perpaduan antara teknologi komputer (baik perangkat keras maupun perangkat lunak) dengan teknologi komunikasi pada pertengahan abad ke-20. Perpaduan kedua teknologi tersebut berkembang pesat melampaui bidang teknologi lainnya. Hingga awal abad ke-21 TIK masih terus mengalami berbagai perubahan dan belum terlihat titik jenuhnya.

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan

manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis. Ada yang membuat perbedaan yang jelas antara sistem informasi, dan komputer sistem TIK, dan proses bisnis. Sistem informasi yang berbeda dari teknologi informasi dalam sistem informasi biasanya terlihat seperti memiliki komponen TIK. Hal ini terutama berkaitan dengan tujuan pemanfaatan teknologi informasi. Sistem informasi juga berbeda dari proses bisnis. Sistem informasi membantu untuk mengontrol kinerja proses bisnis. Sistem informasi merupakan fokus utama dari studi untuk disiplin sistem informasi dan organisasi informatika.

Dalam beberapa tahun terakhir ini, teknologi komputer telah berkembang sangat pesat, terkait dengan teknologi-teknologi yang lainnya. Dengan adanya teknologi komputer saat ini, maka perbedaan-perbedaan yang terjadi dalam pengumpulan, pengiriman, penyimpanan dan pengolahan informasi telah dapat diatasi, sehingga memungkinkan pengguna dapat memperoleh informasi secara akurat dan juga cepat. Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak dapat menghasilkan suatu *software* yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Adanya dunia pemograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang sudah terkomputerisasi.

Dengan kecanggihan teknologi komputer ini mampu mengolah dan mengerjakan suatu pekerjaan yang selama ini dilakukan secara manual oleh manusia bisa menghemat dari segi ruang,waktu dan tenaga. Kehadiran komputer ini sangat dibutuhkan dalam kehidupan manusia diantaranya dalam dunia perekonomian,bisnis dan pendidikan.

Dalam dunia pendidikan, perpustakaan menjadi salah satu elemen penting dalam dunia pendidikan. Perpustakaan adalah suatu tempat, gedung atau ruangan untuk menyimpan buku-buku dan bahan bacaan lainnya yang diorganisasikan dan diadministrasikan untuk bacaan, konsultasi dan studi.

Perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung merupakan perpustakaan yang mengkhususkan diri dalam menyediakan buku-buku pelajaran dan buku pengetahuan lainnya. Semua siswa/i diwajibkan menjadi anggota perpustakaan. Proses-proses yang dilakukan, mulai dari pendaftaran samapi proses sirkulasi peminjaman dan pengembalian saat ini masih dilakukan oleh petugas perpustakaan dengan mencatat di buku besar, hal ini menyebabkan lambatnya dalam pelayanan yang diberikan. Untuk memenuhi pelayanan yang baik dan efisien terhadap para anggotanya, perpustakaan memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu para anggota dalam mencari informasi/referensi tentang data-data buku yang diperlukan. Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, mencari buku yang di butuhkan, melihat kembali data dan menyalurkan infomasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang

harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem. Hal tersebut diharapkan dapat memperbanyak jumlah anggota. Selain itu juga dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan penyusunan laporan secara cepat dan akurat.

Dengan latar belakang itulah, penulis membuat skripsi ini dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas,maka terdapat beberapa identifikasi dan rumusan masalah yang didapat dalam penelitian ini.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan yang ada di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung yaitu :

1. Pada proses pendaftaran anggota perpustakaan masih dilakukan dengan dicatat ke dalam buku pendaftaran.
2. Pada sirkulasi peminjaman dan pengembalian masih di catat dalam buku besar peminjaman.
3. Perpustakan Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung ini masih membutuhkan beberapa tempat untuk menyimpan berkas-berkas yang berkaitan dengan perpustakaan ke dalam tempat yang

berbeda. Dengan adanya sistem komputerisasi, diharapkan berkas-berkas itu bisa disimpan dalam satu tempat.

4. Pada pembuatan laporan masih dilakukan di dalam buku laporan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari identifikasi masalah diatas, maka rumusan masalah yang dapat diambil yaitu :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di perpustakaan Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,
4. Bagaimana penerapan sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat tugas akhir untuk menempuh jenjang S-1 dalam Program Studi Sistem Informasi Fakultas Tekhnik & Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Selain itu juga, penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,
2. Untuk mengetahui perancangan sistem yang dibuat bisa memudahkan dalam memenuhi kebutuhan informasi di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,
3. Untuk melihat hasil uji dari sistem informasi perpustakaan Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung.
4. Untuk mengetahui hasil penerapan sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung yang telah dibuat.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian ini mempunyai beberapa kegunaan. Dilihat dari segi kegunaan praktis dan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi pihak yang terkait dengan penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung,yang sedang berjalan menjadi sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputer yang terintegrasi, sehingga memberikan informasi secara akurat, relevan dan tepat waktu agar dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya:

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan,dapat memberikan suatu karya peneliti baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
3. Bagi peneliti lain dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian ini dibatasi seputar hal-hal yang berhubungan dengan informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung antara lain :

1. Sistem ini dibuat hanya untuk Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung yaitu pada sistem informasi perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung.
2. Sistem informasi ini bersifat *client-server*.
3. Proses sirkulasi, bagian ini hanya mencakup:
    a. Peminjaman

Pada proses ini hanya mencakup peminjaman buku yang dilakukan oleh anggota sesuai dengan persyaratan peminjaman.

b. Pengembalian

Pada proses ini hanya mencakup penanganan pengembalian buku secara utuh (tidak mencakup pengembalian buku dalam keadaan rusak atau hilang) dan juga denda yang diterima apabila tidak dikembalikan sesuai tanggal jatuh tempo.

4. Pendaftaran Buku

Proses yang dilakukan untuk memasukkan data buku baru yang masuk di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi.

5. Pendataan siswa/siswi

Proses yang dilakukan untuk memasukkan data siswa/siswi yang menjadi anggota perpustakaan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi

6. Laporan yang dihasilkan yaitu berupa laporan buku, laporan peminjaman, dan laporan pengembalian yang nantinya akan ditujukan kepada Kepala Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Cileunyi Bandung yang beralamat di Jl. Raya Cinunuk Cileunyi Bandung Telp (022) 7802764. Waktu yang diperlukan dalam penelitian ini,

dilakukan dari bulan Maret hingga Juni. Adapun jadwal penelitian yang dilakukan penulis dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 1.1

Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	BULAN (2012)															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data Kebutuhan User																	
1	Observasi																
2	Wawancara																
3	Studi Pustaka																
Mengembangkan *Waterfall*																	
4	Analisa Sistem																
5	Perancangan Berorientasi Objek																
6	Perancangan Basis Data																
Pengkodean Sistem Operasional																	
8	Struktur Program																
9	Struktur Menu																
10	Kodifikasi																
11	Desain Input/Output																
12	Menguji Sistem Operasional																
13	Evaluasi Sistem Operasional																
14	Implementasi Sistem Operasional																