DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT **..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah……4

1.2.2. Rumusan Masalah……5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1. Kegunaan Praktis..... 6

1.4.2. Kegunaan Akademis……7

1.5. Batasan Masalah.....7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI 10

2.1. Definisi Teknologi Informasi..... 10

2.1.1 Sejarah Perkembangan Teknologi Informasi 11

2.2. Definisi Sistem Informasi 13

2.3. Pemodelan..... 14

2.4. *Unified Modelling Language* (UML)..... 16

2.4.1. Sejarah *Unified Modelling Language* (UML) 16

2.4.2. Diagram *Unified Modelling Language* (UML) 18

2.4.3. Diagram Kelas 20

2.4.4. Diagram Objek 21

2.4.5. Diagram Komponen 21

2.4.6. Diagram Kolaborasi 22

2.4.7. Diagram *Deployment* 23

2.4.8. Diagram *Use Case* 24

2.4.9. Diagram Aktivitas 25

2.4.10. Diagram Sekuen 25

2.5. Konsep Pemograman Berorientasi Objek 26

2.6. Dreamwever 27

2.7. Definisi PHP 28

2.7.1. Sejarah PHP 29

2.8. MySQL..... 30

2.9. Definisi Perpustakaan..... 31

2.9.1. Maksud dan Tujuan Pendirian Perpustakaan..... 33

2.9.2. Jenis-jenis Perpustakaan..... 33

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 36

3.1. Objek Penelitian.....36

3.1.1.Sejarah Singkat SMP Negeri 1 Cileunyi 36

3.1.2. Visi dan Misi SMP Negeri 1 Cileunyi..... 37

3.1.3. Struktur Organisasi SMP Negeri Cileunyi 38

3.1.4. Deskripsi Tugas 39

3.2. Metode Penelitian.....39

3.2.1.Desain Penelitian 40

3.2.2. Metode dan Jenis Pengumpulan Data.....40

3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi)..... 40

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (dokumentasi) 41

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42

3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 42

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45

3.2.4. Pengujian Software 46

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 48

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 48

4.1.1. Analisis Dokumen 48

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 51

4.1.2.1. Diagram *Use Case* 51

4.1.2.2. Diagram *Activity* 52

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 55

4.2. Perancangan Sistem 56

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem.....57

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 58

4.2.3.1. Diagram *Use case* 58

4.2.3.2. Skenario *Use Case* 59

4.2.3.3. Diagram Aktivitas 63

4.2.3.4. Diagram *Class* 66

4.2.3.5. Diagram Sekuen 67

4.2.3.6. Diagram *Deployment* 71

4.2.3.7. Diagram Komponen 72

4.2.4. Perancangan Antar Muka 73

4.2.4.1. Struktur Menu 73

4.2.4.2. Perancangan *Input* 75

4.2.4.3. Perancangan *Output* 79

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....83

5.1. Implementasi.....83

5.1.1. Batasan Implementasi.....83

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....84

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras.....84

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....85

5.1.5. Implementasi Antar Muka.....89

5.1.6. Implementasi Instalasi Program.....95

5.1.7. Penggunaan Program.....97

5.2. Pengujian.....97

5.2.1. Rencana Pengujian.....98

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....99

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....103

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN.....104

6.1. Kesimpulan 104

6.2. Saran..... 105

DAFTAR PUSTAKA..... 107

LAMPIRAN