DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viv

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Dasar Sistem 11

2.1.1. Bentuk Umum Sistem 12

2.1.1. Karakteristik Sistem 12

2.1.1. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Pengertian Dasar Informasi 15

2.2.1. Siklus Informasi 16
2.2.2. Kualitas Informasi 18
2.3. Pengertian Sistem Informasi 19
2.4. Definisi Kasus Yang Di Analisis 19
2.4.1 Pengertian *Wedding Organizer* 21
2.4.2 Pengetian Undangan Pernikahan 22
2.4.3 Pengertian Undangan Berbasis *Web* 24
2.4.4 Pengertian *Internet* 25
2.4.5 Pengertian *Web*/situs 25
2.4.6 Pengertian *WWW* 25
2.4.7 Pengertian *HTML* 26
2.4.8 Pengertian *Editor HTML* 27
2.4.9 Pengertian *Java Script* 28
2.4.10 Pengertian *CSS* 29
2.4.11 Pengertian *HTTP* 31
2.4.12 Pengertian *URL* 31
2.4.13 Pengertian *DNS* 31
2.4.14 Pengertian *Homepage* 32
2.4.15 Pengertian *Web Browser* 32
2.4.16 Pengertian *Server* 33
2.4.17 Pengertian *Pemograman PHP* 33
2.4.18 Pengertian *Database MYSQL* 34
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 35
3.1.1. Sejarah Singkat Wida Wedding 35
3.1.2. Visi dan Misi Wida Wedding 36
3.1.3. Struktur Organisasi 37
3.1.4. Deskripsi Tugas 37
3.2. Metode Penelitian 38
3.2.1. Desain Penelitian 39
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39

3.2.2.1. Sumber Data Primer 40
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 41
3.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.3.1. Metode Pendekatan Sistem 42
3.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42
3.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 45
3.3.4. Pengujian *Software* 48
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 50
4.1.1. Analisis prosedur yang berjalan 52
4.1.2. Diagram Usecase Sistem Yang Berjalan 53
4.1.3. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 54
4.1.4. Definisi Usecase Dan Deskripsinya 55
4.1.5. Skanario Usecase Yang Berjalan 56
4.1.6. Diagram Aktivity Sistem Yang berjalan 57
4.1.7. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 58
4.2. Perancangan Sistem 63
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 63
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 63
4.2.3. Diagram Usecase Yang Diusulkan 64
4.2.4. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 64
4.2.5. Definisi Usecase Dan Deskripsinya 67
4.2.6. Skanario Usecase Yang diusulkan 68
4.2.7. Aktivity Diagram yang diusulkan 77
4.2.8. Squance Diagram yang diusulkan 82
4.2.9. Collaboration Diagram yang diusulkan 88
4.2.10. Class Diagram Yang diusulkan 91
4.2.11. Component Diagram Yang diusulkan 92
4.2.12. Deployment Diagram Yang diusulkan 93
4.2.13. Perancangan Antar Muka 94
4.2.13.1. Perancangan *Input* 95

4.2.13.2. Perancangan *Output* 96
BAB VI. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi 97
5.1.1. Batasan Implementasi..... 97
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 97
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 98
5.1.4. Implementasi Basis Data 99
5.1.5. Implementasi Antar Muka..... 106
5.1.6. Implementasi *Instalasi* Program..... 111
5.1.7. Pengguna Program..... 114
5.1.7.1. Halaman User *Non Member*..... 117
5.1.7.2. Halaman User *Member* 122
5.2. Pengujian 129
5.2.1. Rencana Pengujian 132
5.2.2. Kasus dan hasil pengujian 132
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan..... 136
6.2. Saran..... 137
DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN