DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.2. Konsep Dasar Informasi 15
2.2.1. Pengertian informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 17
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 19
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 19
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Inforamasi 20
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 21
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 21
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 23
2.5.1. Pengertian Penjualan 23
2.5.2. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Penjualan 24
2.5.3. Persediaan 25
2.5.4. Pengertian Barang 26
2.5.5. Pengertian Dealer 27
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 27
2.6.1. Netbeans 27
2.6.2. MySQL 28
2.6.3. IReport 28

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.2.1 Visi Perusahaan 31
3.1.2.2 Misi Perusahaan 31
3.1.3 Sturktur Organisasi 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1 Desain Penelitian 33
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1 Sumber Data Primer 34

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 35
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan..... 39
3.2.4 Pengujian Software 40

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 42
4.1.1 Analisis Kebutuhan 42
4.1.1.1 Use Case Diagram 42
4.1.1.2 Skenario Use Case 43
4.1.1.3 Activity Diagram 46
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 49
4.2 Perancangan Sistem 50
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 50
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 51
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.2.3.1 Use Case Diagram 52
4.2.3.2 Skenario Use Case 53
4.2.3.3 Activity Diagram 56
4.2.3.4 Sequence Diagram 62
4.2.3.5 Class Diagram 66
4.2.3.6 Component Diagram 67
4.2.3.7 Deployment Diagram 68
4.2.3.8 Kodefikasi 69
4.2.4 Perancangan Antar Muka 70
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 71
4.2.4.2 Perancangan Input 71
4.2.4.3 Perancangan Output 76

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 79

5.1.1 Rencana Pengujian 80
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 80
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 85
5.2 Implementasi 86
5.2.1 Batasan Implementasi 86
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 86
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 87
5.2.4 Implementasi Basis Data 88
5.2.5 Implementasi Antar Muka 96
5.2.5.1 Implementasi Login 97
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 97
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File 98
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data 98
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 99
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 99
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About..... 100
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 100
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 101
5.2.6.2 Instalasi JRE 103
5.2.7 Penggunaan Program 105

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 111
6.2 Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN