## DAFTAR ISI

***ABSTRAK*** **..... i**

***ABSTRACT*** **..... ii**

**KATA PENGANTAR ..... iii**

**DAFTAR ISI ..... v**

**DAFTAR GAMBAR ..... viii**

**DAFTAR TABEL ..... x**

**DAFTAR SIMBOL ..... xi**

**BAB.1 PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Penelitian ..... 1

1.2 Identifikasi dan rumusan Masalah ..... 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ..... 6

1.3.1 Maksud Penelitian ..... 7

1.3.2 Tujuan Penelitian ..... 7

1.4 Kegunaan Penelitian ..... 8

1.4.1 Kegunaan Akademis ..... 8

1.4.2 Kegunaan Praktis ..... 9

1.5 Batasan Masalah ..... 9

1.6 Waktu dan Lokasi Penelitian ..... 10

**BAB.II LANDASAN TEORI**

2.1 Pengertian Sistem Informasi ..... 11

1.3.1 Pengertian Sistem ..... 12

1.3.2 Pengertian Informasi ..... 13

2.2 Pengertian Data ..... 14

2.3 Jaringan Komputer ..... 16

2.4 Pengertian Web & Internet ..... 18

2.4.1 Pengertian Web ..... 18

2.4.2 Pengertian Internet ..... 19

2.5 Software Pendukung .....20
2.5.1 Hypertext Markup Language(HTML) .....20
2.5.2 Hypertext Processor(PHP) .....20
2.5.3 XAMPP .....21
2.5.4 MYSQL DATABASE .....21
2.5.5 Macromedia Dreamweaver .....22
2.6 Definisi Kebun Binatang .....22
2.7 Definisi FAUNA .....23
2.8 Definisi FLORA .....23
2.9 Definisi Pariwisata,Wisatawan & Promosi .....24
**BAB.III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**
3.1 Objek Penelitian .....25
3.1.1 Sejarah Kebun Binatang Bandung .....25
3.1.2 Visi dan Misi .....31
3.1.3 Profil Perusahaan .....32
3.1.4 Struktur Organisasi .....33
3.1.5 Deskripsi Tugas Pekerjaan .....35
3.2 Metode Penelitian .....38
3.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....41
3.4 Pengujian Software .....49
**BAB.IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**
4.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan .....51
4.1.1 Analisis Kebutuhan .....51
4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan .....53
4.1.3 Skenario Usecase .....54
4.1.4 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan .....57
4.2 Perancangan Sistem .....58
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem .....58
4.2.2 Analisis prosedur yang diusulkan .....59
4.2.3 Gambaran umum sistem yang diusulkan .....60
4.2.4 Diagram usecase yang diusulkan .....61

4.2.5 Skenario usecase yang diusulkan .....63
4.2.6 Diagram aktivitas yang diusulkan.....74
4.2.7 Perancangan prosedur .....82
4.2.8 Rancangan antar muka.....86
4.2.9 Perancangan arsitektur jaringan .....91

**BAB.V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

5.1 Implementasi.....92
5.1.1 Batasan Implementasi .....92
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak .....93
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras .....93
5.1.4 Implementasi Basis Data .....94
5.1.5 Implementasi Instalasi Program.....100
5.1.6 Implementasi Antar Muka .....102
5.2 Pengujian Sistem.....106
5.2.1 Rencana Pengujian.....107
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....107
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....111

**BAB.VI KESIMPULAN DAN SARAN**

6.1 Kesimpulan .....112
6.2 Saran .....113

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**