DAFTAR ISI

ABSTRAK.....i

***ABSTRACT*.....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xii

DAFTAR SIMBOL.....xiii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....3

1.2.1 Identifikasi Masalah.....3

1.2.2 Rumusan Masalah.....4

1.2 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....4

1.3 Kegunaan Penelitian.....5

1.3.1 Manfaat Akademis.....5

1.3.2 Manfaat Praktis.....5

1.4 Batasan Masalah.....6

1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Algoritma 8

2.1.1 Jenis-jenis Algoritma 10

2.1.2 Analisis Algoritma 11

2.1.3 Mekanisme Pelaksanaan Algoritma oleh Pemroses 12

2.2 Bahasa Pemrograman 15

2.3 Beda Algoritma dan Program 16

2.4 Penjadwalan Kerja *Sales Promotion Girl* (SPG) 20

2.5 Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Aplikasi 21

2.5.1 Java 21

2.5.2 MySQL (*My Structure Query Language*) 22

2.5.3 Netbeans 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 29

3. 1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 29

3. 1.2 Visi dan Misi Perusahaan 31

3. 1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32

3. 1.4 Deskripsi Tugas 33

3.2 Metode Penelitian 37

3. 2.1 Desain Penelitian 37

3. 2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.2.1 Sumber Data Primer 38

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 39

3. 2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....39

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....40

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....40

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44

3. 2.4 Pengujian Software 48

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 50

4.1.1 Analisis Kebutuhan.....50

4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.....50

4.1.2.1 Proses Bisnis.....51

4.1.2.2 Service Time.....51

4.1.2.3 Use Case Diagram 52

4.1.2.4 Skenario Use Case 53

4.1.2.5 Activity Diagram 55

4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 56

4.2 Perancangan Sistem 57

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem yang Diusulkan 57

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 58

4.2.3.1 Proses Bisnis.....59

4.2.3.2 Service Time.....60

4.2.3.3 Use Case Diagram 60
4.2.3.4 Skenario Use Case 61
4.2.3.5 Activity Diagram 65
4.2.3.6 Sequence Diagram 70
4.2.3.7 Class Diagram 74
4.2.3.8 Component Diagram 76
4.2.3.9 Deployment Diagram 77
4.2.4 Perancangan Antar Muka 77
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 83

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi.....84
5.1.1 Batasan Implementasi 84
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 85
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 85
5.1.4 Implementasi Basis Data 86
5.1.5 Implementasi Antar Muka 90
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 90
5.1.6 Penggunaan Program 92
5.2 Pengujian 101
5.2.1 Rencana Pengujian.....101
5.2.2 Kasus Hasil Pengujian 102
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....109

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....110

6.2 Saran.....110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Komponen Utama Komputer 14

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT Sari Husada Area Jawa Barat 32

Gambar 3. 2 Pendekatan Prototype 41

Gambar 4. 1 Proses Bisnis sistem yang sedang berjalan untuk penjadwalan 51

Gambar 4. 2 Use Case Sistem yang sedang berjalan 53

Gambar 4. 3 Activity Diagram Sistem Penjadwalan yang sedang berjalan.....55

Gambar 4. 4 Proses Bisnis Target Sistem 59

Gambar 4. 5 Use Case Diagram untuk Target Sistem.....60

Gambar 4. 6 Activity Diagram Mengolah data SPG.....66

Gambar 4. 7 Activity Diagram Mengolah Data Toko.....67

Gambar 4. 8 Activity Diagram Menambah Data Ketentuan Toko 68

Gambar 4. 9 Activity Diagram Generate Jadwal Kerja SPG 69

Gambar 4. 10 Activity Diagram Mencetak data jadwal.....69

Gambar 4. 11 Sequence diagram Mengolah data toko.....70

Gambar 4. 12 Sequence Diagram Mengolah Data Ketentuan Toko 71

Gambar 4. 13 Sequence Diagram Mengolah Data SPG.....72

Gambar 4. 14 Sequence Diagram Generate Jadwal 73

Gambar 4. 15 Sequence Diagram Mencetak jadwal 74

Gambar 4. 16 Class Diagram 75

Gambar 4. 17 Component Diagram 76

Gambar 4. 18 Deployment diagram sistem yang diusulkan.....77

Gambar 4. 19 Desain tampilan untuk menu Login 78
Gambar 4. 20 Desain tampilan untuk menambah data karyawan 78
Gambar 4. 21 Desain tampilan untuk pengelolaan data karyawan 1 79
Gambar 4. 22 Desain tampilan untuk pengelolaan data karyawan 2 80
Gambar 4. 23 Desain tampilan untuk menambah data toko 80
Gambar 4. 24 Desain tampilan untuk pengelolaan data toko 1 81
Gambar 4. 25 Desain tampilan untuk pengelolaan data toko 2 82
Gambar 4. 26 Desain tampilan untuk generate penjadwalan 82
Gambar 4. 27 Arsitektur jaringan yang diusulkan 83
Gambar 5. 1 Form Login/Absensi 92
Gambar 5. 2 Tampilan form utama 93
Gambar 5. 3 Tampilan form manage Data Karyawan 94
Gambar 5. 4 Tampilan Form Entry Data Karyawan 95
Gambar 5. 5 Tampilan form manage Data Toko 96
Gambar 5. 6 Tampilan Form Entry Data Toko 97
Gambar 5. 7 Tampilan Form Penjadwalan SPG 98
Gambar 5. 8 Tampilan Change Password 99
Gambar 5. 9 Tampilan Master Data User 100

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel kegiatan dan waktu penelitian 7

Tabel 4. 1 Skenario use case sistem penjadwalan yang sedang berjalan 53

Tabel 4. 2 Tabel skenario use case mengolah data SPG 61

Tabel 4. 3 Skenario use case mengolah data toko 62

Tabel 4. 4 Skenario use case mengolah data ketentuan toko 63

Tabel 4. 5 Skenario use case Generate jadwal 64

Tabel 4. 6 Skenario use case mencetak jadwal 65

Tabel 5. 1 Keterangan Halaman Utama (Menu) 90

Tabel 5. 2 Rencana Pengujian Sistem Penjadwalan.....101

Tabel 5. 3 Pengujian autentikasi user.....103

Tabel 5. 4 Pengujian penambahan data karyawan 103

Tabel 5. 5 Pengujian pengolahan data karyawan 104

Tabel 5. 6 Pengujian penambahan data toko 105

Tabel 5. 7 Pengujian pengolahan data toko.....106

Tabel 5. 8 Pengujian penambahan jadwal.....107

Tabel 5. 9 Pengujian pencarian data penjadwalan 107

Tabel 5. 10 Pengujian pencetakan penjadwalan.....108

Tabel 5. 11 Pengujian Pengubahan password 108

Tabel 5. 12 Pengujian Penambahan Pengguna.....109