DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....

LEMBAR KEASLIAN .....

ABSTRAK i

***ABSTRACT* .....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I

PENDAHULUAN.....1

1.1.Latar Belakang Penelitian 1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah 6
1.2.1. Identifikasi Masalah 6
1.2.2. Rumusan Masalah 7
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian.....7
1.3.1. Maksud Penelitian 7
1.3.2. Tujuan Penelitian.....8
1.4.Kegunaan Penelitian.....8
1.4.1. Keguanaan Akademis.....8
1.4.2. Kegunaan Praktis.....9
1.5.Batasan Masalah.....10
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 10
1.6.1. Lokasi 10
1.6.2. Waktu Penelitian 10

BAB II

LANDASAN TEORI.....13

2.1. Pengertian Transportasi 13
2.2. Kategori Transportasi 15
2.3. Travel Door-to-door.....16
2.4. Pengertian Pemesanan/Reservasi.....16
2.5. Pengertian Tiket.....17
2.6. Pengertian Aplikasi.....18
2.7. Aplikasi Mobile 18
2.8. Pengertian Android.....20
2.9. Versi Android 21
2.10. Pemesanan Tiket Berbasis Android.....26
2.10.1 Java 26
2.10.2 Java Development Kit (JDK).....27
2.10.3 IDE Eclipse.....27
2.10.4 Android Software Development Kit (Android SDK).....28
2.10.5 Android Development Tools (ADT) 29
2.10.6 NetBeans.....29
2.10.7 MySQL 30
2.11. Pengertian Client-Server.....31

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....32

3.1. Objek Penelitian.....32
3.1.1 Sejarah Singakat Andi’s Travel 32

3.1.2. Visi dan Misi Andi’s Travel 33

3.1.3 Struktur Organisasi 33

3.1.4. Deskripsi Tugas 34

3.2. Metode Penelitian.....34

3.2.1. Desain Penelitian 34

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1. Sumber Data Primer 35

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 36

3.2.3. Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem 36

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....36

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....37

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38

3.2.4. Pengujian Software 41

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....43

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 43

4.1.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 43

4.1.1.1. Use Case Yang Berjalan 44

4.1.1.2. Skenario Use Case Yang Berjalan 44

4.1.1.3. Activity Diagram Yang Berjalan 47

4.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 50

4.2. Perancangan Sistem 50
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 50
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 51
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.2.3.1. Use Case 51
4.2.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 52
4.2.3.3. Definisi Use Case Yang Diusulkan 52
4.2.3.4. Skenario Use Case Yang Diusulkan 53
4.2.3.5. Activity Diagram Yang Diusulkan 57
4.2.3.6. Diagram Sequence Yang Diusulkan 62
4.2.3.7. Class Diagram Yang Diusulkan 66
4.2.3.8. Deployment Diagram Yang Diusulkan 68
4.2.3.9. Component Diagram Yang Diusulkan 69
4.2.4. Perancangan Basis Data 70
4.2.4.1. Struktur Login 70
4.2.4.2. Struktur Menu 70
4.2.4.3. Struktur Jadwal 71
4.2.4.4. Struktur Peraturan 71
4.2.4.5. Struktur Pemesanan 72
4.2.4.6. Struktur Pemilihan Kursi 72
4.2.4.7. Struktur Biodata 73
4.2.4.8. Struktur Persetujuan 73

4.2.4.9. Struktur Bukti Pemesanan 74

4.2.4.10. Struktur Pengecekan 74

4.2.4.11. Struktur Bukti 75

4.2.4.12. Struktur Pembatalan 75

4.2.4.13. Struktur Bukti Pembatalan 75

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 76

5.1. Implementasi 76

5.1.1. Batasan Implementasi 76

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 76

5.1.3. Implementasi Antar Muka 78

5.1.4. Implementasi Instalasi Program 94

5.1.5. Penggunaan Program 98

5.2. Pengujian 99

5.2.1. Rencanan Pengujian 99

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 100

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 104

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN 105

6.1. Kesimpulan 105

6.2. Saran 105

DAFTAR PUSTAKA 106

LAMPIRAN.....

SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSLUSIF .....