BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi Informasi (IT) pada zaman sekarang ini semakin lama semakin pesat. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, segala sesuatu yang terkait di dalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi. Dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi komputer yang canggih dapat mendukung terhadap pemenuhan kebutuhan informasi yang handal, cepat, tepat dan akurat. Selain itu, dengan adanya pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam menghadapu persaingan dunia bisnis yang semakin terkomputerisasi.

Pada saat ini Sistem Informasi (SI) yang bersifat komputerisasi semakin dibutuhkan oleh organisasi maupun perusahaan agar dapat membantu dalam mengintegrasikan data, mempercapat dan mensistemasi pengolahan data dan meningkatkan harga jual di suatu perusahaan. Sistem Informasi beserta perkembangan teknologi pendukungnya akan memicu transformasi besar dalam bidang bisnis dan manajemen. Sistem harus bisa menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi atau peralatan sistem informasi lainnya.

Salah satu bagian yang tidak dapat dipisahkan dari Sistem Informasi (SI) dan Teknolgi Informasi (IT) adalah software (aplikasi). Aplikasi merupakan

sebuah program yang dibuat atau dikembangkan untuk memenuhi dan memudahkan kebutuhan pengguna dalam menjalankan pekerjaan tertentu. Dengan adanya aplikasi yang mendukung, suatu pekerjaan bisa dikerjakan lebih efektif dan efisien.

Dengan adanya perkembangan teknologi saat ini, komputer bukan lagi sesuatu yang asing lagi bagi sebuah perusahaan guna menunjang sebuah aplikasi yang akan digunakan. Perusahaan yang ingin berkembang dan sukses harus mampu mengelola serta menyimpan data dengan baik. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi untuk mengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan untuk kemajuan sebuah perusahaan. Karena sebuah alikasi yang ditunjang oleh teknologi informasi yang baik memiliki keunggulan yang salah satunya adalah waktu untuk menghasilkan informasi lebih singkat, proses untuk mengolah datapun lebih cepat dan akurat serta penyimpanan datanya dalam mampu menampung jumlah atau dalam skala besar.

CV. Bina Cirta Pratama Komputer adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jual beli aksesoris komputer, *networking, programming,* dan *service*. Namun dalam menjalankan usahanya, CV. Bina Citra Pratama Komputer masih menggunakan *software* dari *Microsoft* yaitu *Microsoft Excel* dalam pencatatan stok barang, dan untuk pencatatan penjualan dan pembelian masih menggunakan dokumen kertas / arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dokumen hilang atau rusak. Dengan banyaknya permintaan pasar yang semakin ketat, maka penambahan jenis barang pun akan terus bertambah seiring dengan berkembangnya perusahaan, sehingga pengolahan serta pencarian

data barung pun akan semakin rumit. Kelamahan - kelemahn tersebut tentu saja mempengaruhi pembuatan laporan yang relatif lama.

Berdasarkan hal tersebut, diperlukan adanya suatu sistem pengolahan data yang mampu melakukan tugas tersebut agar lebih efektif dan efisien. Sistem pengolahan data tersebut akan mempermudah pegawai dalam hal transaksi penjualan dan pembelian sehingga tidak lagi dilakukan secara manual. Sistem ini diharapkan dapat mengatur proses penjualan dan pembelian secara akurat dan cepat sehingga dapat memberikan pelayanan yang terbaik kepada konsumen.

Berdasarkan latarbelakang tersebut maka penulis bermaksud untuk memberikan solusi yaitu dengan membuat sistem pengolahan data dalam hal transaksi penjualan dan pembelian yang berjudul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA CV. BINA CITRA PRATAMA KOMPUTER".**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi objek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data. Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi atau perusahaan tersebut dan permasalahan tersebut harus ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi atau perusahaan.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah diuraikan diatas, maka masalah yang dapat diidentifikasikan menjadi :

1. Proses pencatatan keluar masuknya barang masih berupa arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dukumen hilang atau rusak.
2. Penambahan jenis barang terus bertambah seiring dengan berkembangnya perusahaan sehungga pengolahan data barang semakin rumit
3. Jumlah dan jenis barang yang banyak menyebabkan sulitnya pencarian data barang
4. Kelemahan tersebut menyebabkan pembuatan laporan memerlukan waktu yang relatif lama.

Untuk itu penulis mengalihkan sistem penjualan dan pembelian secara manual ke sistem penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi. Oleh karena itu penulis melakukan perancangan sistem dengan memungkinkan dikembangkannya metodologi pengembangan sistem informassi yang lebih lengkap, efektif dan efisien.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang sudah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan, pembelian, serta persediaan barang yang sedang berjalan di CV. Bina Citra Pratama Komputer
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan, pembelian, persediaan barang di CV. Bina Citra Pratama Komputer
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian serta persediaan barang di CV. Bina Citra Pratama Komputer

4. Bagaimana pengimplementasian sistem informasi penjualan dan pembelian di CV. Bina Citra Pratama Komputer

1.3 Maskud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini yaitu :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah skripsi guna menyelesaikan pendidikan program strata satu program studi Sistem Informasi di Universitas Komputer Indonesia
2. Untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian guna membantu CV. Bina Citra Pratama Komputer dalam mengembangkan sistem informasi penjualan dan pembelian setra pencatatan barang yang pada intinya akan menguntungkan perusahaan.
3. Membantu CV. Bina Citra Pratama Komputer dalam membuat proses pengolahan data yang dapat di akses dengan cepat dan akurat.

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian yang dilaksanakan di CV. Bina Citra Pratama Komputer, yaitu :

1. Sistem informasi penjualan dan pembelian serta persediaan barang di CV. Bina Citra Pratama Komputer masih manual dan proses proses penyimpanan data penjualan serta pembelian masih berupa arsip atau dokumen sehingga sangatlah dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi guna proses pengolahan data lebih aman, efisien dan akurat.
2. Membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian serta persediaan barang dan pembuatan laporan dengan menggunakan sistem dengan berbasis komputer.

3. Mengetahui analisis dan pengujian program pada CV. Bina Citra Pratama Komputer.
4. Pengimplementasian sistem informasi pada CV. Bina Citra Pratama Komputer.

1.4 Kegunaan Penelitian

Semua informasi yang dikumpulkan melalui penelitian diharapkan dapat memberikan kegunaan bagi pihak – pihak tertentu yang membutuhkan, adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Secara nyata penelitian ini akan memberikan dampak langsung yang dapat dirakasakn kepada pihak – pihak yang terlibat, terutama kepada CV. Bina Citra Pratama Komputer yang menjadi objek dari penelitian yang dihasilkan, adapun kegunaan penelitian praktis adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian serta persediaan barang ini diharapkan dapat berguna dan membantu bagi pihak perusahaan dalam mengelola data dan pembuatan laporan guna meningkatkan efiktifitas dan efesiensi kinerja perusahaan, karena pengolahan data dilakukan secara komputerisasi.
2. Adapun untuk para pembaca yaitu diharapkan menambah pengetahuan pembaca tentang bagaimana cara membangun dan menganalisis sistem informasi yang berhubungan dengan sistem yang penulis buat.

4.1.2 Kegunaan Akademis

1. Kegunaan akademis bagi jurusan sistem informasi, sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari ilmu yang telah didapat di jurusan tersebut tentang pengembangan ilmu perancangan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang di CV. Bina Citra Pratama Komputer.
2. Kegunaan bagi peneliti lain yang mendalami konsep penelitian yang sama, baik sebagai referensi maupun sebagai bahan pembanding untuk penelitian selanjutnya.
3. Kegunaan bagi penulisdalam mengapresiasikan ilmu pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan dengan konsep nyata di dunia industri yang akan ditekuni.

1.5 Batasan Masalah

Sistem informasi penjualan dan pembelian di CV. Bina Citra Pratama Komputer merupakan suatu pengolahan data yang mencakup penjualan, pembelian dan persediaan barang yang ada di CV. Bina Citra Pratama Komputer. Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan semula maka perlu adanya batasan masalah. Berikut ini adalah batasan masalah yang penulis batasi dengan melihat latar belakang permasalahan yang ada:.

1. Penjualan yang dilakukan CV. Bina Citra Pratama Komputer merupakan penjualan barang satuan/unit.
2. Program tidak sampai mencakup neraca, jurnal dan sebagainya
3. Transaksi pada toko tidak membahas pelanggan pada toko.

4. Transaksi penjualan dan pembelian yang dilakukan di CV. Bina Citra Pratama Komputer berbentuk tunai.
5. Syarat dan ketentuan berlaku bagi pelanggan yang ingin melakukan retur.
6. Bagian pembelian akan melakukan proses transaksi pembelian jika barang yang akan dibeli telah sama dengan PO.
7. Barang yang selesai di retur kepada pemasok, akan dijumlahkan dengan stok barang apabila pemasok sudah memberikan jumlah barang yang sama dengan jumlah barang yang di retur sebelumnya.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di CV. Bina Citra Pratama Komputer dengan keterangan sebagai berikut :

Lokasi : CV. Bina Citra Pratama Komputer

Alamat: Jl. Babakan Andir No. 62

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Aktivitas	Waktu																	
		Feb		Maret			April				Mei				Juni				
1	Pengumpulan Kebutuhan																		
2	Membangun Prototyping																		
3	Evaluasi Prototyping																		
4	Mengkodekan Sistem																		
5	Menguji Sistem																		
6	Evaluasi Sistem																		
7	Menggunakan Sistem																		