BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah penulis menguraikan, membahas dan mempraktekkan dari data dan informasi yang penulis lakukan, maka penulis mencoba menyimpulkan berdasarkan kemampuan yang ada pada diri penulis, serta memberikan saran-saran yang kiranya bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan para pembaca pada umumnya.

6.1 Kesimpulan

Dari hasil dan perancangan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penggunaaan aplikasi dapat digunakan secara offline atau tanpa adanya akses internet lebih praktis dan akan memberikan bantuan kepada pengguna.
2. Aplikasi Pengenalan Asia ini dapat dijadikan media pembelajaran agar pengguna (anak anak sekolah dasar) dapat mengetahui berbagai macam negara yang ada di Asia beserta sejarahnya.
3. Pembuatan aplikasi Sejarah Asia pada mobile phone bersistem operasi J2ME dapat memberikan sebuah kemudahan dan memberikan kesempatan bagi pengguna yang memiliki mobile phone bersistem operasi J2ME di mana pengguna mobile phone tersebut masih banyak di Indonesia.

6.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi nama pahlawan Indonesia berbasis J2ME antara lain:

1. Perlu dikembangkan menjadi lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, dan tampilan yang lebih menarik.
2. Perlunya penambahan-penambahan materi-materi lain tidak hanya di benua Asia saja.
3. Untuk kedepannya diharapkan agar aplikasi ini dapat digunakan pada mobile phone yang tidak hanya di J2ME saja, agar lebih memberikan suatu bantuan pembelajaran kepada pengguna mobile phone yang dikhususkan untuk anak sekolah dasar.