DAFTAR ISI

ABSTRAK……..…….i

ABSTRACT……..……..ii

KATA PENGANTAR……..……..iii

DAFTAR ISI …….……v

DAFTAR GAMBAR…….…...ix

DAFTAR TABEL…….……...xii

DAFTAR SIMBOL…….……...xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian……1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah…….3

1.2.1. Identifikasi Masalah……..3

1.2.2. Rumusan Masalah…….3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian……4

1.3.1. Maksud Penelitian……..4

1.3.2. Tujuan Penelitian……4

1.4. Kegunaan Penelitian……5

1.4.1. Kegunaan Praktis……...5

1.4.2. Kegunaan Akademis……..5

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian……...6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi Mobile……...7

2.2. Pembelajaran……7

2.3. Bangun Ruang……..8

2.4. Android……8
2.4.1. Sejarah Android…….9
2.4.2. Versi Android……...10
2.4.2.1. Android Versi 1.1……10
2.4.2.2. Android Versi 1.5 (Cupcake)……..10
2.4.2.3. Android Versi 1.6 (Donut)……..10
2.4.2.4. Android Versi 2.0/2.1 (Éclair)……11
2.4.2.5. Android Versi 2.2 (Froyo: Frozen Yoghurt)……..11
2.4.2.6. Android Versi 2.3 (Gingerbread)……11
2.4.2.7. Android Versi 3.0 (Honeycomb)……12
2.4.2.8. Android Versi 4.0 (Ice Cream Sandwich)……..12
2.4.2.9. Android Versi 4.1 (Jelly Bean)…….……..12
2.4.2.10. Android Versi 4.2 (Jelly Bean)…….….....13
2.4.3. Fitur Android……...13

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian…….14
3.1.1. Sejarah SD Negeri Sukarela 4……..14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan……14
3.1.2.1. Visi SD Negeri Sukarela 4……..14
3.1.2.2. Misi SD Negeri Sukarela 4……14
3.1.3. Struktur Oragnisasi Perusahaan……...15
3.1.4. Deskripsi Tugas……15
3.2. Metode Penelitian……18
3.2.1. Desain Penelitian……..19
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data……..19
3.2.2.1.Sumber Data Primer……..19
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder…….….20

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…….….20
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem…….…..20
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem…….…….21
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan…….…….22
3.2.4. Pengujian Software……..……24
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan……..25
4.1.1. Analisis Dokumen……25
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan……..25
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan……26
4.2. Perancangan Sistem……...27
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem…….27
4.2.2.Gambaran Umum Sitem yang Diusulkan…….27
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan……28
4.3.2.1. Use Case Diagram……...29
4.3.2.2. Activity Diagram…….34
4.3.2.3. Sequence Diagram……..39
4.3.2.4. State Diagram……..44
4.3.2.5. Class Diagram…….46
4.3.2.6. Component Diagram……...47
4.3.2.7. Deployment Diagram……..48
4.2.4. Perancangan Antar Muka……49
4.2.4.1. Struktur Menu…….49
4.2.4.2. Perancangan Input……..50
4.2.4.3. Perancangan Output……61
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi…….63

5.1.1. Batasan Implementasi……63
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak……..63
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras……64
5.1.4. Implementasi Antar Muka……...65
5.1.5. Implementasi Instalasi Aplikasi……..65
5.1.6. Penggunaan Aplikasi……...71
5.2. Pengujian……...79
5.2.1. Rencana Pengujian……..79
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian……..82
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian……...89
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan……90
6.2. Saran……..90
DAFTAR PUSTAKA…..……...……..91
LAMPIRAN…..……...…….92