DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 9

2.1.1 Karekteristik Sistem 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Pengertian Informasi 14

2.2.1 Siklus Informasi 14

2.2.2 Kualitas dari Informasi 15
2.3 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17
2.3.2 Klasifikasi Sistem Informasi 18
2.3.3 Penilaian Sistem Informasi 19
2.3.4 Komponen dan Tipe Sistem Informasi 20
2.4 Hotel 22
2.5 Reservasi 23
2.6 Sistem Informasi Hotel 25
2.7 Arsitektur Jaringan 25
2.7.1 Konsep Dasar Jaringan Komputer 26
2.7.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 26
2.7.3 Topologi Jaringan 27
2.7.4 Manfaat Jaringan Komputer 30
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 31
2.8.1 Page Home Page(PHP Hypertext Prepocessor) 31
2.8.1.1 PHP(PHP:Hypertext processor) 31
2.8.2 MySQL 33
2.8.3 Macromedia Dreamweaver 8 33
2.8.4 XAMPP 34
2.8.5 Star UML 35
2.9 Kebijaksanaan Hotel 37
2.10 Pengujian Software 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Obejek Penelitian 40
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 40
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 41
3.1.3 Struktur Organisasi 41
3.1.4 Deskripsi Tugas 42
3.2 Metode Penelitian 46

3.2.1 Desain Penelitian 46
3.2.2 Jenis dan Metode Pegumpulan Data 46
3.2.2.1 Sumber Data Primer 46
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 47
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52
3.2.4 Pengujian Sofware 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 56
4.1.1 Diagram Use Case 56
4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya 57
4.1.3 Definisi Use Case dan Deskripsinya 57
4.1.4 Skenario Use Case 58
4.1.5 Activity Diagram 64
4.1.6 Evaluasi sistem yang berjalan 66
4.2 Perancangan Sistem 68
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 68
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 69
4.2.3 Use Case Diagram yang Diusulkan 69
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang di Usulkan 70
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang di Usulkan 70
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang di Usulkan 71
4.2.3.4 Diagram Activity Yang di Usulkan 73
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 76
4.2.4.1 Sequence Diagram 76
4.2.4.2 Class Diagram 79
4.2.4.3 Component Diagram 80
4.2.4.4 Deployment Diagram 81

4.2.4.5 Kodefikasi.....82
4.2.5 Perancangan Antar Muka.....82
4.2.5.1 Struktur Menu.....82
4.2.5.2 Perancangan Input.....84
4.2.5.3 Perancangan Output.....91
4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....93

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi.....94
5.1.1 Batasan Implementasi.....94
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....94
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras.....95
5.1.4 Implementasi Basis Data.....96
5.1.5 Implementasi Antar Muka.....103
5.1.5.1 Halaman Utama.....103
5.1.5.2 Halaman Utama Member.....104
5.1.5.3 Halaman Utama Admin.....105
5.1.6 Implementasi Instalasi Program.....106
5.1.7 Penggunaan Program.....107
5.1.7.1 Penggunaan Program User.....107
5.1.7.2 Penggunaan Program Admin.....114
5.2 Pengujian.....119
5.2.1 Rencana Pengujian.....120
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....121
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....125

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....126
6.2 Saran.....127

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN