

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
BAB I.....	12
PENDAHULUAN.....	12
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	12
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	14
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	15
1.2.2. Rumusan Masalah.....	15
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	16
1.3.1. Maksud Penelitian.....	16
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	16
1.4. Kegunaan Penelitian.....	17
1.4.1. Kegunaan Akademis.....	17
1.4.2. Kegunaan Praktis.....	17
1.5. Batasan Masalah.....	18
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	18
1.7. Sistematika Penulisan.....	19
BAB II.....	21
LANDASAN TEORI.....	21
2.1. Penelitian Terdahulu.....	21
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	24
2.2.1. Definisi Sistem.....	24
2.2.2. Definisi Informasi.....	25
2.2.3. Definisi Sistem Informasi.....	25

2.2.4. Komponen-Komponen Pada Sistem Informasi.....	26
2.3. Teori Pendukung .....	29
2.3.1. Pengertian Jasa dan Kualitas .....	29
2.3.2. Definisi UI dan UX Design .....	31
2.4. Perangkat Lunak dan Pendukung .....	32
2.4.1. Pengertian <i>Website</i> .....	32
2.4.2. <i>MySQL</i> .....	34
2.4.3. PHP (Personal Home Page) .....	36
2.4.5. <i>HTML</i> .....	37
2.4.6. CSS .....	37
2.4.7. Internet .....	37
2.4.6. Visual Studio Code.....	37
2.4.7. Jaringan Komputer .....	39
2.5. Macam – Macam Jaringan Komputer .....	40
<b>BAB III.....</b>	<b>42</b>
<b>OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>42</b>
3.1. Objek Penelitian .....	42
3.1.1. Sejarah Singkat UX Orbit Design .....	42
3.1.2. Visi dan Misi UX Orbit Design .....	43
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	43
3.1.4. Deskripsi Tugas .....	44
3.2. Metode Penelitian .....	45
3.2.1. Desain Penelitian .....	45
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	46
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	47
3.2.4. Pengujian <i>Software</i> .....	53
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan .....	54
3.3.1. Prosedur Bisnis yang Berjalan .....	54
3.3.2. Use Case Diagram .....	56
3.3. Activity Diagram.....	68

<b>BAB IV .....</b>	<b>75</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>75</b>
<b>4.1. Perancangan Sistem.....</b>	<b>75</b>
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	75
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	75
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	76
<b>4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan .....</b>	<b>123</b>
<b>4.5 Pengujian .....</b>	<b>124</b>
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian .....	129
<b>4.6. Implementasi .....</b>	<b>129</b>
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	129
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	130
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	130
4.6.4. Implementasi Antar Muka .....	137
4.6.5. Implementasi Instalasi Program .....	143
4.6.6. Penggunaan Program .....	146
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>157</b>
1.1 Kesimpulan .....	157
1.2 Saran .....	157
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>158</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>161</b>