DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 10
2.1.2. Karateristik Sistem 10
2.1.3. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Konsep Dasar Informasi 15
2.2.1. Pengertian Informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 15
2.2.3. Nilai Informasi 17
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.4. Konsep Dasar Transaksi 21
2.5. Konsep Dasar Sistem Pengolahan Transaksi (*Transaction Processing System*)..... 22
2.6. Definisi Kasus yang Dianalisis 26
2.7. Aplikasi Web 30
2.8. Perancangan Sistem Informasi 31
2.9. Arsitektur aplikasi 32
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 39

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 47
3.1.1. Sejarah Perusahaan 47
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 48
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 49
3.1.4. Deskripsi Tugas 49
3.2. Metode Penelitian 53
3.2.1. Desain Penelitian 53
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 54
3.2.2.1. Sumber Data Primer 54
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 55
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 55
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 56

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan 57
3.2.4. Pengujian Software 63

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 64
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 64
4.1.1.1. Use Case Diagram 64
4.1.1.2. Skenario Use Case 65
4.1.1.3. Activity Diagram 68
4.1.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 70
4.2. Perancangan Sistem 71
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 71
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 71
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 72
4.2.3.1. Use Case Diagram 72
4.2.3.2. Skenario Use Case 73
4.2.3.3. Activity Diagram 80
4.2.3.4. Sequence Diagram 88
4.2.3.5. Colaboration Diagram 102
4.2.3.6. Class Diagram 111
4.2.3.7. Component Diagram 112
4.2.3.8. Deployment Diagram 114
4.2.3.9. Kodefikasi 114
4.2.4. Perancangan Antar Muka 118
4.2.4.1. Perancangan Struktur Menu 119
4.2.4.2. Perancangan Input 119
4.2.4.3. Perancangan Output 135

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi 141
5.1.1. Batasan Implementasi 141

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 141
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 142
5.1.4. Implementasi Basis Data 142
5.1.5. Implementasi Antar Muka 149
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 153
5.1.7. Penggunaan Program 156
5.2. Pengujian 176
5.2.1. Rencana Pengujian 177
5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujia 177
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujia 181

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 182
6.2. Saran 183

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN