DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan tujuan Peneliatian 4

1.3.1. Maksud penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Bentuk Umum Sistem 10

2.1.3. Klasifikasi Sistem 11

2.1.4. Elemen Sistem 12

2.1.5. Karakteristik Sistem 13

2.2. Pengetian Informasi 16

2.2.1. Konsep Dasar Informasi 16

2.2.2. Kualitas Informasi 17

2.2.3. Hierarki Informasi 17

2.2.4. Siklus Hidup Informasi 18

2.3. Sistem Informasi 17

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 19

2.3.2. Komponen Sistem Informasi 20

2.4. Pengertian Penjualan Dan Pembelian Barang 22

2.4.1. Pengertian Penjualan 22

2.4.2. Pengertian Pembelian 22

2.5. Pengertian Electronic Commerce 24

2.5.1. Sejarah Perkembanngan E-Commerce 26

2.5.2. Klasifikasi E-Commerce 27

2.5.3. Keuntungan E-Commerce Dalam Bisnis 28

2.5.3. Kekurangan E-Commerce 28

2.6. Pengertian Website 32

2.6.1. Jenis-jenis Website 32

2.7. Pengertian Internet 33

2.8. Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem 34

2.8.1. PHP 34

2.8.1.1. Keuntungan PHP 36

2.8.1.2. Type Data Dalam PHP 36

2.8.2. MySQL 37

2.8.2.1. Keunggulan MySQL 37

2.8.2.2. Konektivitas PHP-MySQL 38

2.8.3. HTML (Hyper Text Markup Language) 39

2.8.4. Cascading Style Sheet (CSS) 40

2.8.5. Xampp 40

2.8.6. Apache 41

2.8.7. Adobe Dreamweaver CS5 42

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 43

3.1.1. Sejarah Perusahaan 43

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 44

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 44

3.1.4. Deskripsi Tugas 45

3.2. Metode Penelitian 46

3.2.1. Desain Penelitian 46

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47

3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 47

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 48

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 49

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 49

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 49

3.2.3.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan 51

3.2.4. Pengujian Software 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 56

4.1.1. Analisis Dokumen 56

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 57

4.1.2.1. Flowmap..... 59

4.1.2.2. Diagram Konteks 60

4.1.2.3. Data Flow Diagram Yang Sedang Berjalan 60

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 61

4.2. Perancangan Sistem 62

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 62

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 63

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 63

4.2.3.1. Diagram Konteks Yang Diusulkan 64

4.2.3.2. Data Flow Diagram 65

4.2.3.3. Kamus Data 68

4.2.4. Perancangan Basis Data 69

4.2.4.1. Normalisasi 70

4.2.4.2. Relasi Tabel 73

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram 74

4.2.4.4. Struktur File 75

4.2.4.5. Kodifikasi 80

4.2.5. Perancangan Antar Muka 81

4.2.5.1. Struktur Menu 81

4.2.5.2. Perancangan Input 82

4.2.5.3. Perancangan Output 88

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 92

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi 93

5.1.1. Batasan Implementasi 93

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 94

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 95

5.1.4. Implementasi Basis Data 95

5.1.5. Implementasi Antar Muka 102

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama User 102

5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Untuk Admin 103

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 105

5.1.7. Penggunaan Program 106

5.1.7.1. Penggunaan Program Untuk User 107

5.1.7.2. Penggunaan Program Untuk Administrator 102

5.2. Pengujian 114

5.2.1. Rencana Pengujian 114

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 115

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 118

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 119

6.2. Saran 119

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN