BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi system merupakan tahap penerapan sistem yang telah didesain atau dirancang, sehingga system yang telah dibuat dapat dioperasikan dan digunakan secara optimal dan sesuai dengan kebutuhan.

5.1. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Pengimpelementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan impelementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem pengelolaan system informasi penjualan dan pembelian dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung yaitu penjualan, pembelian, tambah, delete dan edit produk, serta laporan penjualan dan pembelian.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *MySQL*.
3. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian barang Berbasis *Web* ini yaitu melakukan beberapa development *tools* yang dilakukan, antara lain :

1. *XAMPP*

   Penulisan menggunakan *Xampp web server* untuk mengolah kode *PHP* atau *HTML* yang akan dikirim ke client.

2. *Databasae Server*

   Database server yang digunakan adalah *server database MySQL* untuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. *Dreamweaver CS4*

   Sebagai media untuk penulisan *script PHP*

4. *PHP*

   Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis *Web* ini menggunakan *PHP* sebagai script.

5. *Google Chrome*

   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis *Web.*

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan adalah :

1. Processor Pentium IV
2. VGA Card 128 Mb
3. RAM 1 Gb
4. Harddisk 80 Gb
5. Keyboard, Monitor dan Mouse

5.1.4. Implementasi Basis Data

DBMS (Data Base Management System) yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi *collaborative learning* ini menggunakan *Adobe Dreamweaver CS4* sebagai aplikasi pembangun dan *MySQL*. Berikut adalah implementasi basis data yang terdapat dalam system :

```
--
-- Table structure for table `admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_admin` varchar(25) NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telepon` varchar(13) NOT NULL,
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_daftar`     timestamp     NOT     NULL     DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- Table structure for table `cara_pembelian`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cara_pembelian` (
  `id_carapembelian` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(150) NOT NULL,
  `isi` varchar(10000) NOT NULL,
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_carapembelian`)
)     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2;

--
-- Table structure for table `info_bank`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info_bank` (
  `id_bank` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_bank` varchar(10) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(25) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bank`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;

--
-- Table structure for table `info_kontak`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info_kontak` (
  `id_kontak` int(15) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `namapengirim_kontak` varchar(25) NOT NULL,
  `emailpengirim_kontak` varchar(35) NOT NULL,
  `pesan` varchar(255) NOT NULL,
  `no_hp` varchar(13) NOT NULL,
  `tanggal_kirim`    timestamp    NOT    NULL    DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_kontak`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1
;
```

```
--
-- Table structure for table `info_perusahaan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info_perusahaan` (
  `nama_perusahaan` varchar(50) NOT NULL,
  `owner` varchar(25) NOT NULL,
  `email_owner` varchar(25) NOT NULL,
  `telepon` varchar(13) NOT NULL,
  `alamat` varchar(150) NOT NULL,
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Table structure for table `kategori_produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori_produk` (
  `id_ketegori` int(15) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_kategori` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(40) NOT NULL,
  `meta_deskripsi` varchar(200) NOT NULL,
  `tag` varchar(200) NOT NULL,
  `induk_kategori` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ketegori`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19
;

--
-- Table structure for table `kontak`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
  `id_kontak` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(25) NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  `web` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `pesan` varchar(255) NOT NULL,
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_kontak`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
```

```
--
-- Table structure for table `kota`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34
;

--
-- Table structure for table `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(50) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(25) NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  `telepon` varchar(13) NOT NULL,
  `alamat` varchar(150) NOT NULL,
  `kota` varchar(25) NOT NULL,
  `kodepos` int(7) NOT NULL,
  `tgl_daftar`    timestamp    NOT    NULL    DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;

--
-- Table structure for table `menu`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu` (
  `kode_menu` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_menu` varchar(50) NOT NULL,
  `id_menu` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  PRIMARY KEY (`id_menu`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24
;
```

```
--
-- Table structure for table `provinsi`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34
;

--
-- Table structure for table `tb_keranjang`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_keranjang` (
  `id_keranjang` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(10) NOT NULL,
  `ip` varchar(25) NOT NULL,
  `warna` varchar(25) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(25) NOT NULL,
  `qty` int(3) NOT NULL,
  `status` varchar(25) NOT NULL DEFAULT 'Keranjang',
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_keranjang`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10
;

--
-- Table structure for table `tb_konfirmasi`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(10) NOT NULL,
  `total` int(15) NOT NULL,
  `nama_asal` varchar(35) NOT NULL,
  `bank_asal` varchar(25) NOT NULL,
  `rek_asal` int(25) NOT NULL,
  `nama_tujuan` varchar(35) NOT NULL,
  `bank_tujuan` varchar(25) NOT NULL,
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`),
```

```
  KEY `id_member` (`id_member`)
)     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2;

--
-- Table structure for table `tb_penjualan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_penjualan` (
  `id_penjualan` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_keranjang` int(10) NOT NULL,
  `id_member` int(10) NOT NULL,
  `kode_penjualan` varchar(35) NOT NULL,
  `total` int(16) NOT NULL,
  `status` varchar(25) NOT NULL DEFAULT 'Pending',
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_penjualan`),
  KEY `id_keranjang` (`id_keranjang`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6;

--
-- Table structure for table `tb_produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_produk` (
  `id_produk` int(15) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` varchar(25) NOT NULL,
  `kategori_produk` varchar(25) NOT NULL,
  `harga_produk` int(15) NOT NULL,
  `diskon_produk` int(3) NOT NULL,
  `stok_produk` int(5) NOT NULL,
  `deskripsi_produk` varchar(255) NOT NULL,
  `tag_keyword` varchar(255) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(100) NOT NULL,
  `jenis_pemakai` varchar(25) NOT NULL,
  `nama_file2` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `nama_file3` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `nama_file4` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(5) NOT NULL,
  `warna` varchar(25) NOT NULL,
  `nama_file5` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `nama_file6` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `feature` varchar(25) DEFAULT 'Tidak',
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
```

```
)     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=18 ;

--
-- Table structure for table `tb_slide`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_slide` (
  `id_slide` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `title` varchar(25) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(55) NOT NULL,
  `link` varchar(100) NOT NULL,
  `update` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_slide`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5;

--
-- Table structure for table `tb_warna`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_warna` (
  `id_warna` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `warna` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warna`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15
;

--
-- Table structure for table `tentang_kami`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tentang_kami` (
  `id_tentang` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(150) NOT NULL,
  `isi` varchar(10000) NOT NULL,
  `tgl_pembuatan`    timestamp    NOT    NULL    DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_tentang`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan pada sebuah form yang berekstensi *PHP*. Setiap form dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi *PHP*. Berikut ini adalah implementasi dari setiap form yang dibuat dan dibedakan berdasarkan *user, admin* dan *owner*.

5.1.5.1.Implementasi Halaman Utama User

Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk user.

Tabel 5.1. Implementasi Antar muka User

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Menu ini berisikan tentang tampilan utama web Otentique Shop	Index.php
Tentang Kami	Menu ini berisi tentang info atau profil Otentique Shop	About.php
Produk	Menu ini menampilkan kategori yang disediakan	Katalog_produk.php
Cara Pembelian	Menu ini berisikan langkahlangkah tentang bagaimana carabertransaksi di website Otentique Shop	Howtoorder.php
Kontak	Menu ini berisikan tentang kontak dari Otentique Shop yang bisa dihubungi	Contact.php
Login	Menu ini berfungsi untuk konsumen yang akan melakukan login	Login.php
Edit Profile	Menu ini digunakan bagi konsumen jika ingin mengedit profil	Index.php
Ganti password	Menu ini digunakan konsumen jika ingin mengganti password	Index.php

Keranjang Belanja	Menu ini menampilkan detail produk yang dipesan konsumen	Index.php
Histori Transaksi	Menu ini menampilkan histori transaksi dari produk yang telah dipesan oleh konsumen	Index.php
Konfirmasi Pembayaran	Menu ini digunakan oleh konsumen untuk malakukan konfirmasi pembayaran	Index.php
Ubah alamat pengiriman	Menu ini digunakan oleh konsumen untuk merubah alamat pengiriman yang di inginkan	Index.php
Invoice	Menu ini dibuat agar konsumen dapat mencetak invoice tentang pemesanan yang telah dilakukan	Sukses.php
Logout	Menu ini dibuat untuk konsumen yang telah selesai dan ingin keluar dari program	Index.php

5.1.5.2.Implementasi Antar Muka untuk Admin

Halaman ini berisi mengenai file-file yang dapat diakses oleh Admin, mengenai pengolahan data master seperti data kategori produk, data produk, data pengiriman, kemudian untuk pengolahan data transaksi seperti data pemesanan masuk, data pemberitauan masuk, dan laporan penjualan dan pembelian ,laporan minimum stok, dll. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel berikut:

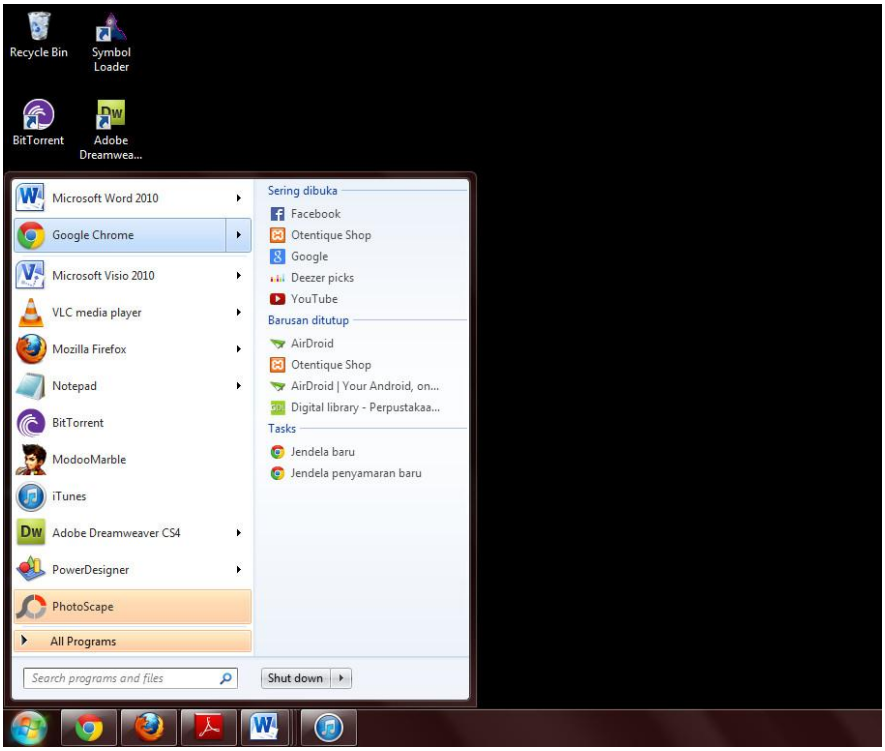
Tabel 5.2. Implementasi Antar Muka untuk Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menu ini berfungsi untuk login Admin	Login.php
Dashboard	Menu ini terdapat informasi admin untuk menjalankan program ini dengan baik.	Index.php
Profile	Menu ini berfungsi untuk menampilkan profile admin, edit profile dan ganti password	Index.php
Produk	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data produk, tambah produk, kategori produk, stok produk minimum serta fitur slide	Index.php
Penjualan	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data hasil transaksi yang telah di konfirmasi dan untuk mecetak laporan penjualan.	Index.php
Informasi Bank	Menu ini berfungsi untuk melihat data rekening dan menambahkan rekening Birmingham	Index.php
Sistem pengaturan	Menu ini berfungsi untuk mengontrol hak akses website Birmingham diantara lain seperti (Data Admin, tambah admin, menginput atau mengedit cara pembelian, menginput atau mengedit cara tentang kami, dan melihat kontak distro yang bekerja sama dengan disrto Birmingham.	Index.php

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

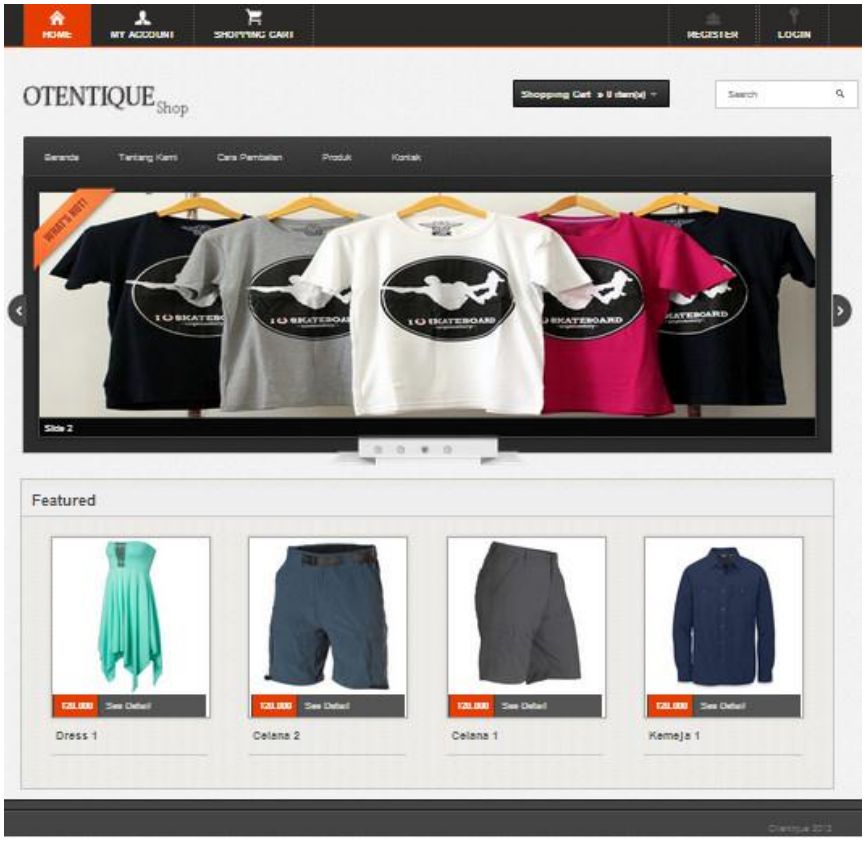
Berikjut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program sistem penjualan barang pada Otentique Shop, langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Klik menu start kemudian klik Google Chrome



Gambar 5.1. Membuka Google Chrome

2. Setelah jendela Google Chrome keluar, ketikkan alamat localhost/bili/index.php di url form Google Chrome.



Gambar 5.2. Memasukkan alamat url

3. Aplikasi web akan muncul dalam beberapa detik.

5.1.7. Penggunaan Program

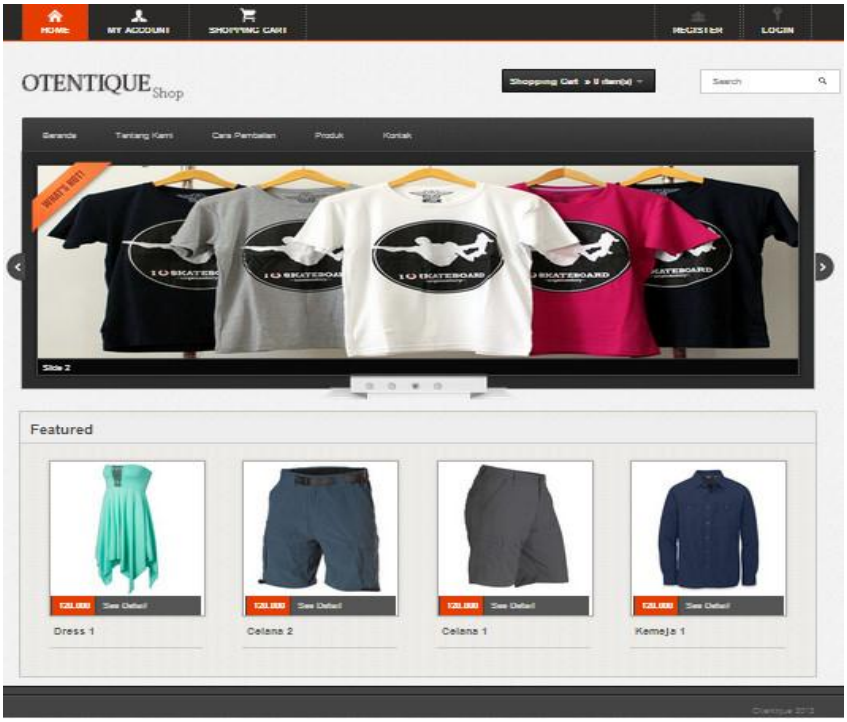
Penggunaan program ini bertujuan untuk mempermudah user dalam menjalankan aplikasi *web* pada Otentique Shop, yaitu dengan mengikuti langkah-langkah yang akan dijelaskan. Dimana akan dijelaskan mulai dari tampilan utama ketika user menggunakan program, kemudian login user, melakukan proses transaksi dan terakhir logout.

5.1.7.1.Penggunaan Program Untuk User

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi Otentique Shop untuk User.

1. Halaman Beranda

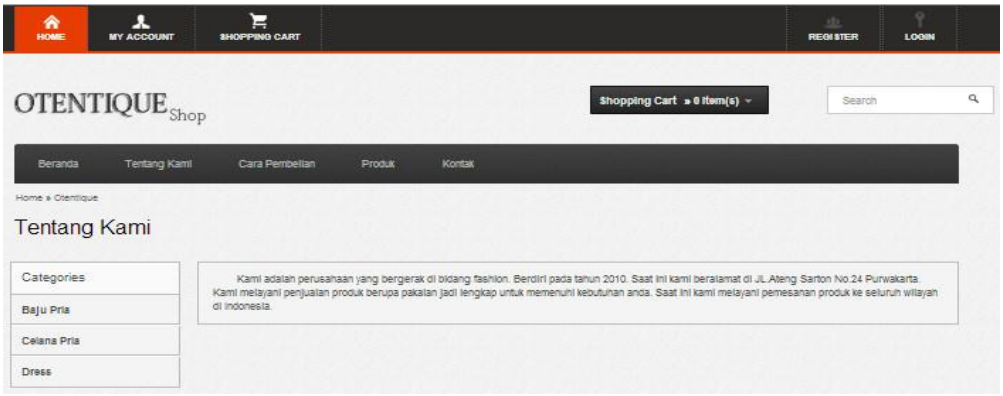
Pada halaman beranda ini berupa *slideshow banner* sebagai tampilan depan dari *website* Otentique Shop dan pengguna dapat melihat keseluruhan menu *website* Otentique Shop.



Gambar 5.3. Halaman Depan Website Otentique Shop

2. Halaman Tentang Kami

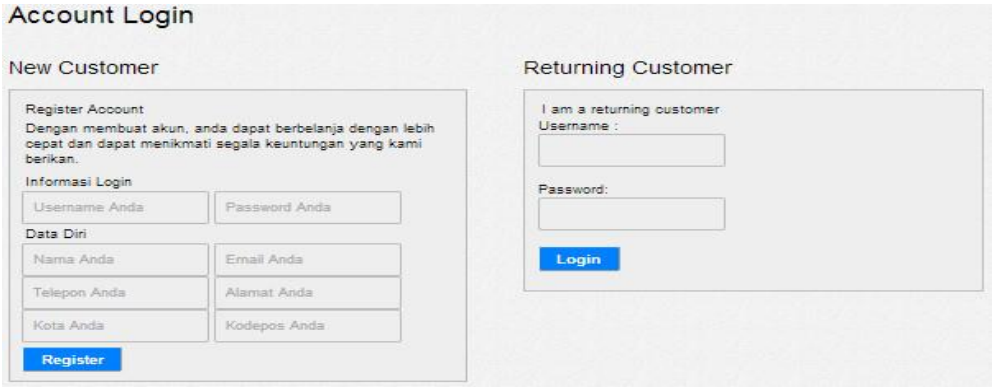
Pada halaman beranda ini terdapat beberapa Informasi Otentique Shop untuk para konsumen.



Gambar 5.4. Halaman Tentang Kami

3. Form Login dan Registrasi User

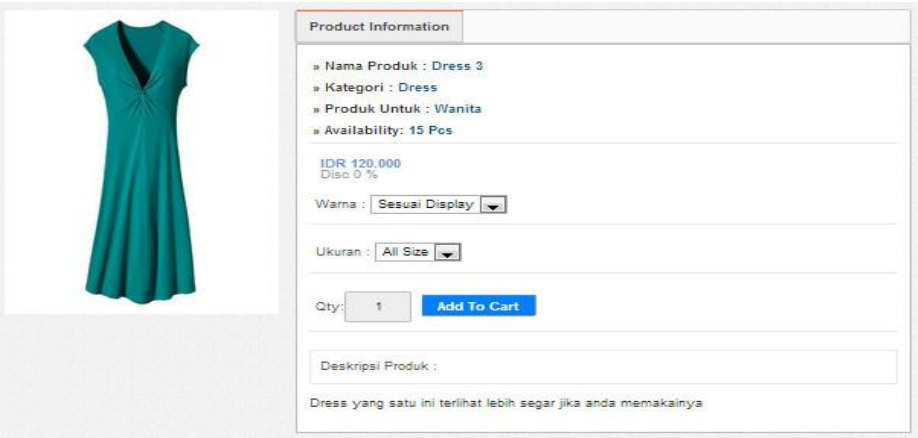
Form dimana jika konsumen ingin melakukan pemesanan, maka pengguna diwajibkan mengisi form registrasi dan login.



Gambar 5.5. Halaman Login dan Registrasi User

4. Halaman Produk

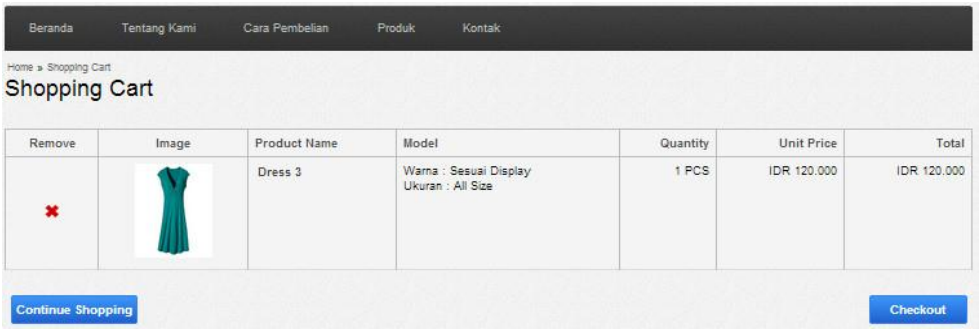
Tampilan dimana konsumen akan memilih produk yang di inginkan dan dapat memilih produk yang ingin dipesan, apabila ada produk yang ingin dipesan, maka pengguna dapat mengklik kolom yang tersedia di menu produk. Masukan jumlah produk yang ingin dipesan pada kolom “Qty” dan order pengguna akan ditampilkan pada Keranjang Belanja.



Gambar 5.6. Halaman Produk

5. Halaman Keranjang

Tampilan dimana Konsumen sudah melakukan pemesanan dengan memilih produk terlebih dahulu dan produk yang dipesan masuk pada Keranjang Apabila konsumen ingin mengganti cukup menekan tombol "X(delete)" dan apalabila ingin memilih produk lagi, maka cukup menekan tombol “Continue Shopping” apabila selesai konsumen dapat menekan tombol "Checkout".

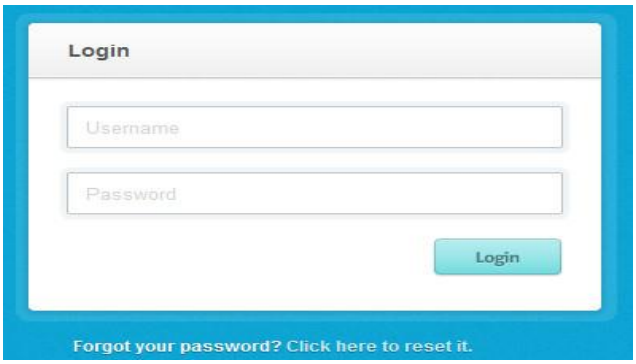


Gambar 5.7. Halaman Keranjang

5.1.7.2.Penggunaan Program Untuk Administrator

Tampilan administrator merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk melakukan kontrol terhadap data-data yang akan ditampilkan pada *website* Otentique Shop. Selain itu admin juga dapat melakukan kontrol terhadap data produk, data pemesanan, serta mencetak laporan penjualan. Berikut menu-menu yang terdapat di dalam tampilan admin.

1. Halaman Login Admin

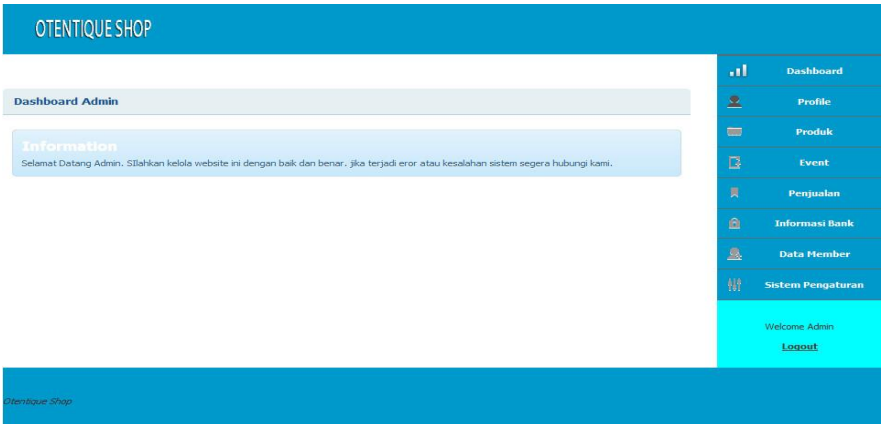


Gambar 5.8. Halaman Login Admin

2. Halaman Awal Admin

Pada halaman utama admin ini terdapat sembilan menu diantaranya:

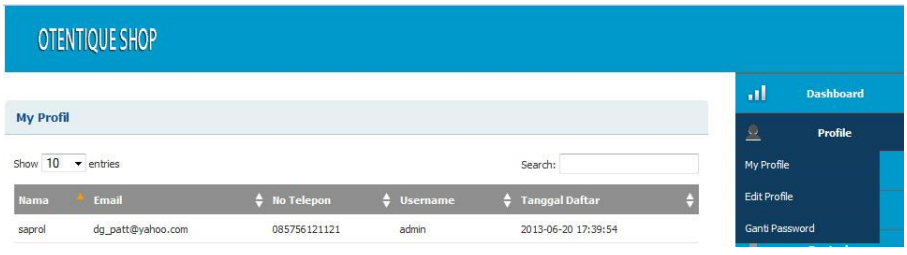
Dasboard, Profile, Produk, Penjualan, Informasi Bank, Data Member, Sistem Pengaturan.



Gambar 5.9. Halaman Awal Admin

a. Menu Profil Admin

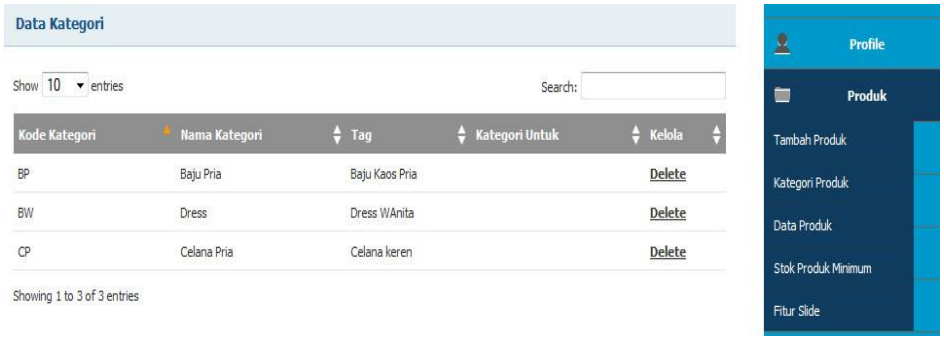
Menu ini berfungsi untuk melihat profile admin, edit profile, dan ganti password.



Gambar 5.10. Halaman Profile Admin

b. Menu Produk Admin

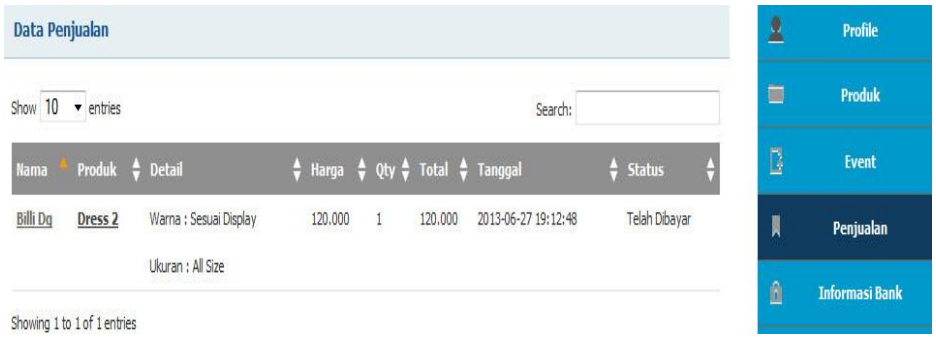
Menu ini berfungsi untuk melihat data produk, tambah produk, kategori produk, stok produk data minimum, fitur slide.



Gambar 5.11. Halaman Produk Admin

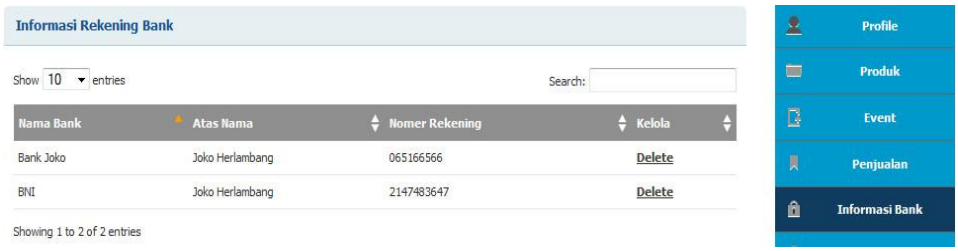
c. Halaman Penjualan

Menu ini berisi tentang data penjualan yang sudah di konfirmasi.



Gambar 5.12. Halaman Penjulan Admin

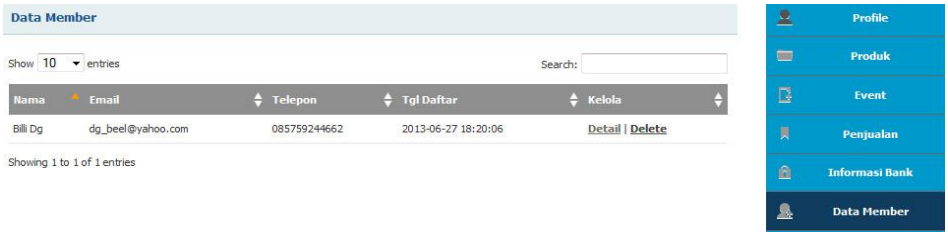
d. Halaman Informasi Bank



Gambar 5.13. Halaman Informasi Bank

e. Menu Data member

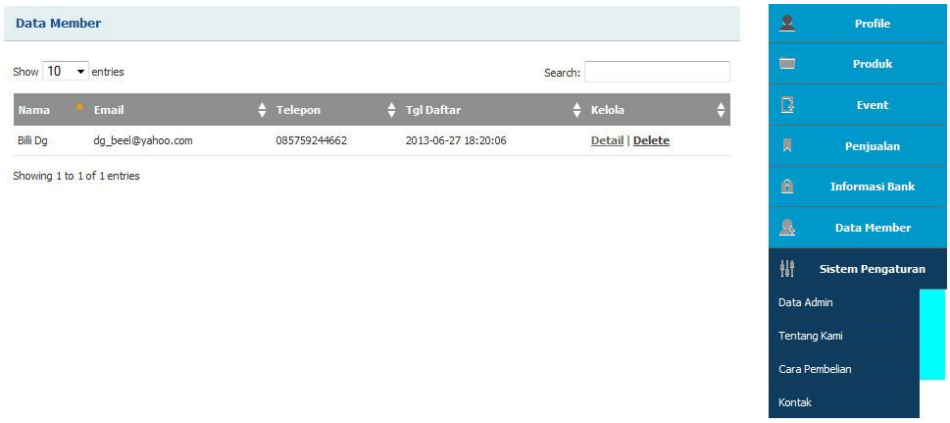
Menu ini berisi tentang data konsumen yang sudah menjadi member di *website* Otentique Shop.



Gambar 5.14. Halaman Data Member

f. Menu Sistem Pengaturan

Menu ini berisi tentang pengaturan dari hak akses *website* Otentique Shop diantara lain seperti (Data Admin, tambah admin, menginput atau mengedit menu-menu yang ada pada *table user*.



Gambar 5.15. Halaman Menu Sistem Pengaturan

5.2. Pengujian

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perangcangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi penjualan ini menggunakan pengujian *blackbox*. Pengujian *blackbox* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.3. Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login member, Login admin	Pengecekan data login admin	System	*Black Box*
	Pengecekan data login member	System	*Black Box*
Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Pengujian pengisian data penjualan produk	Pengisian data produk.	Modul	*Black Box*
	Pengisian data penjualan	Modul	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus pengujian ini, penulis akan menguji beberapa *form* diantaranya pengujian login admin, login member pengisian data penjualan produk dan tambah produk.

1. Pengujian Login Admin

Tabel 5.4. Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login admin Username : admin Password : admin	Tercantum pada textbox username dan textbox password	Dapat mengisi login admin sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik login	Dapat masuk ke dashboard admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login admin dengan username salah. Username : testing Password : apasaja63158	Gagal melakukan login ke dashboard admin	Admin tidak dapat login dan menampilkan pesan “Whoops! Maaf, kombinasi username dan password anda salah, silahkan coba kembali.”	[x] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Login Member

Tabel 5.5. Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji Login Member (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login member Username : user Password : 123	Tercantum pada textbox username dan textbox password	Dapat mengisi login member sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik login	Dapat masuk ke halaman awal member	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Member (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login member dengan username dan password salah. Username : testing Password : 0123	Gagal melakukan login ke dashboard member	member tidak dapat login dan menampilkan pesan “Maaf, Kombinasi Username dan Password Anda Salah”	[x] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Pengisian Produk

Tabel 5.6. Pengujian Pengisian Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Pengisian Data Produk (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih menu tambah produk dan mengisi lengkap data produk	Form menampilkan data produk	Dapat melakukan pengisian data produk sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik submit	Data tersimpan di file produk	Data pengisian produk tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Data yang telah terisi telah dihapus	Data telah terhapus sesuai yang diharapkan	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji Pengisian Data Produk(Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data produk yang tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data produk	Mengeluarkan pesan “data cannot be null”	[x] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.