DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i
***ABSTRACK*..... ii**
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1 Identifikasi Masalah 5
1.2.2 Rumusan Masalah.....5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 7
1.4.1 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1 Elemen Sistem 11

2.1.2 Karakteristik Sistem 11
2.1.3 Klasifikasi Sistem 14
2.2 Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Siklus Informasi 16
2.2.2 Kualitas Informasi.....17
2.2.3 Nilai Informasi.....18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....19
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 19
2.4 Definisi Penjualan 21
2.5 Definisi Sistem Penjualan 21
2.6 Definisi Sistem Informasi Penjualan.....22
2.7 Pengertian Ponsel 22
2.7.1 Fungsi Ponsel.....23
2.7.1 Generasi Ponsel.....24
2.8 Definisi Internet.....27
2.8.1 Istilah Dalam Internet 27
2.9 Perancangan Sistem.....30
2.9.1 *Diagram Konteks* 30
2.9.2 DFD (*Data Flow Diagram*) 30
2.9.3 *Flowmap* 32
2.9.4 Kamus Data 32
2.9.5 *Entity Relationship Diagram* (ERD).....33
2.9.6 Normalisasi 34
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....36
2.9.1 *Hyper Text Markup Language*(HTML).....36
2.9.*2 Hypertext Preprocessor* PHP.....37
2.9.3 MySQL *Database* 37
2.9.4 XAMPP.....38
2.9.5 *Macromedia DreamWeaver* 8.....39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 40
3.1.1 Sejarah Gladiator Cell.....40
3.1.2 Visi dan Misi.....40
3.1.3 Struktur Organisasi 40
3.1.4 Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 42
3.2.1 Desain Penelitian 42
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....43
3.2.2.1 Sumber Data Primer 43
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 44
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....49
3.2.3.3.1 *Flowmap*.....49
3.2.3.3.2 Diagram *Konteks*.....51
3.2.3.3.3 *Data Flow Diagram* 52
3.2.3.3.4 Kamus Data.....52
3.2.3.3.5 Perancangan basis Data.....52
3.2.4 Pengujian Software.....56

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis sistem yang berjalan 58
4.1.1 Analisis Dokumen.....58
4.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan.....59
4.1.2.1 *Flowmap*.....60
4.1.2.2 Diagram *Konteks*.....62
4.1.2.*3 Data flow Diagram* 62
4.1.3 Evaluasi sistem yang berjalan.....63

4.2 Perancangan sistem 65
4.2.1 Tujuan Perancangan sistem.....65
4.2.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 66
4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 66
4.2.3.1 Diagram *Kontek*.....66
4.2.3.2 *Data Flow Diagram*.....67
4.2.3.3 Kamus Data 69
4.2.4 Perancangan Basis Data.....71
4.2.4.1 Normalisasi 71
4.2.4.2 Relasi Tabel.....74
4.2.4.3 ERD *(Entity Relationship Diagram)*.....75
4.2.4.4 Struktur File.....75
4.2.4.5 kodifikasi 80
4.2.5 Perancangan antar muka.....81
4.2.5.1 Struktur menu 81
4.2.5.2 Perancangan Input.....82
4.2.5.3 Perancangan Output 85
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan.....86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 88
5.1.1 Batasan Implementasi 88
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 89
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 89
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....90
5.1.5 Implementasi Antar Muka 93
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 106
5.1.7 Penggunaan Program 106
5.2 Pengujian.....107
5.2.1 Rencana Pengujian 107

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 107
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 114
6.2 Saran.....115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN