BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem adalah suatu proses mempelajari aktifitas sistem untuk memahami gambaran menyeluruh tentang sistem yang sedang berjalan. Analisis sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan analisis sistem yang sedang berjalan yang dilakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada dari urutan kejadian tersebut dapat dibuat diagram aliran dokumen (*flow map*).

Analisis sistem dalam suatu perusahaan sangat penting karena fungsi dari analisis itu sendiri yaitu untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan agar sistem yang dibuat dapat menghasilkan output yang diinginkan dan dapat mencapai tujuan yang direncanakan.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen yang merupakan bagaimana dan apa saja dokumen-dokumen itu digunakan dalam sistem. Untuk itu, analisis dokumen merupakan salah satu cara yang dapat membantu dalam proses perancangan sistem selanjutnya.

Untuk mengetahui lebih jelas isi-isi dari fungsi dan semua dokumen yang digunakan pada CV.Boga Spring seperti berikut ini :

1. Nama Dokumen : Form pemesanan
   Fungsi : Data barang yang akan dibeli pelanggan
   Sumber : Bag.penjualan
   Rangkap : 2 (dua)
2. Nama Dokumen : Nota penjualan
   Fungsi : Nota penjualan untuk pelanggan dan pengarsipan bag.penjualan .
   Sumber : Bag.penjualan
   Rangkap : 2 (dua)
3. Nama Dokumen : Laporan penjualan
   Fungsi : laporan penjualan untuk pengarsipan pimpinan
   Sumber : Bag.penjualan
   Rangkap : 2(dua)
4. Nama Dokumen : Stok barang
   Fungsi : laporan stok barang untuk pimpinan
   Sumber : Bag. gudang
   Rangkap : 2 (dua)

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan

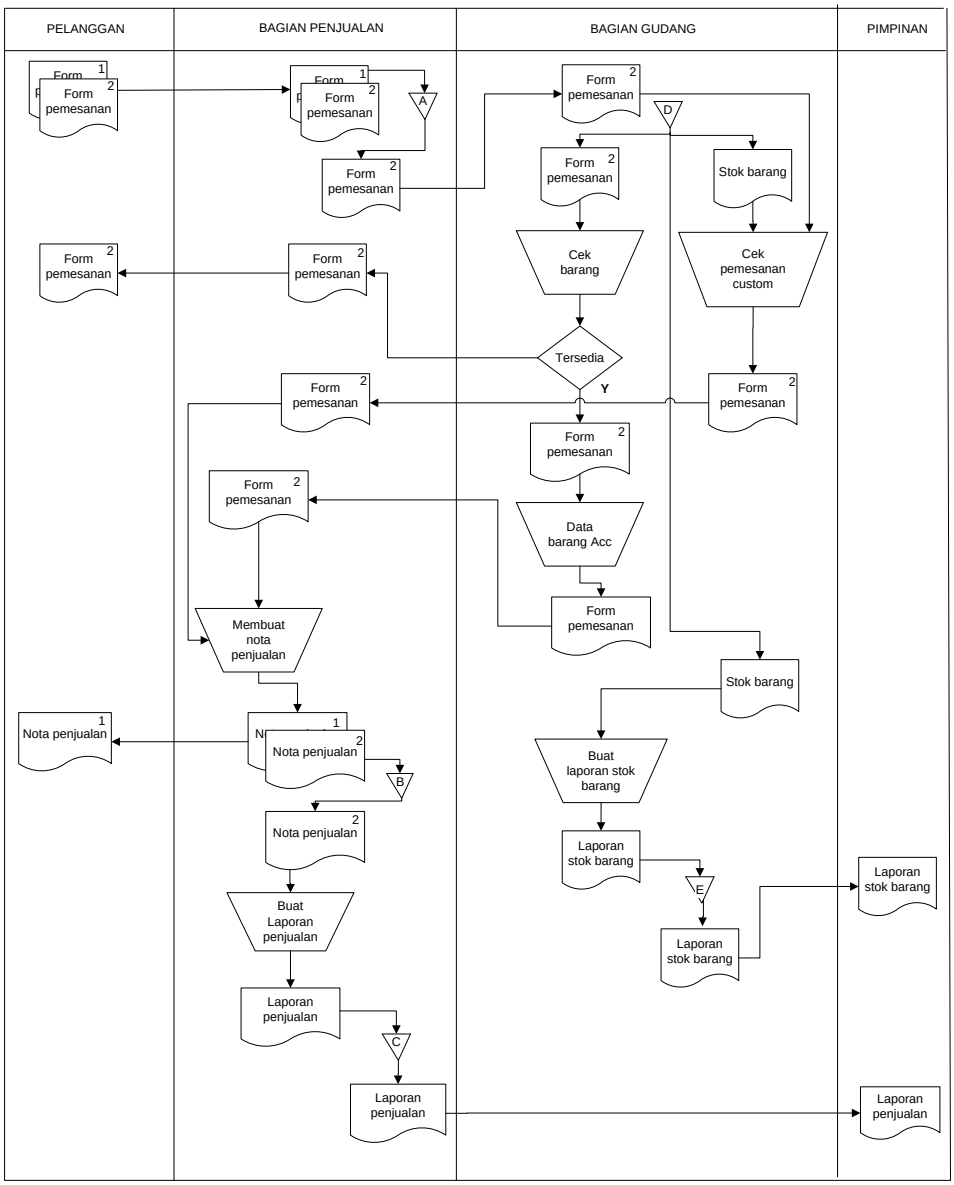
Berikut ini alur prosedur sistem penjualan yang berjalan di CV.Boga Spring adalah sebagai berikut :

1. pelanggan melakukan pengisian form pemesanan .

2. pelanggan memberikan form pemesanan kepada Bag. Penjualan, eBag.penjualan melakukan pengarsipan sebanyak 2 rangkap, 1 rangkap untuk di arsipkan dan dibuatkan 1 rangkap lagi untuk diberikan kepada bag.gudang.
3. Bag.gudang menerima form pemesanan dari Bag.penjualan dan melakukan pengecekan barang, jika barang tidak ada maka form pemesanan akan dikembalikan. Dan jika barang ada maka akan dibuatkan data barang di acc lalu diberikan pada bag.penjualan untuk dibuatkan nota penjualan untuk di arsipkan.
4. Untuk form pemesanan custom, bag.gudang akan melakukan pengecekan pemesanan custom terlebih dahulu lalu memenuhi pemesanan tersebut dan memberikan form pemesan custom setelah selesai diproses kepada bag.penjualan dan dibuatkan nota penjualan untuk di arsipkan.
5. Bag.penjualan menerima form pemesanan dan form pemesanan custom dari bag.gudang dan melakukan pembuatan nota penjualan sebanyak dua rangkap. Satu rangkap diberikan ke pelanggan sebagai bukti pemesanan, lalu satu rangkap lagi untuk di arsipkan dan diberikan kepada pimpinan.
6. Bag.gudang membuat laporan stok barang untuk diberikan kepada pimpinan.
7. Pimpinan menerima laporan penjualan dari bag.penjualan dan laporan stok barang dari bag.gudang.

4.1.2.1. Flow Map

Flowmap adalah diagram aliran data yang menunjukan aliran-aliran data dan proses dari suatu sistem yang sedang berjalan. Proses penjualan yang sedang berjalan pada CV.Boga Spring, sebagai berikut :



Gambar 4.1 *flowmap* yang sedang berjalan

Keterangan :

A = Arsip form pemesanan

B = Arsip nota penjualan

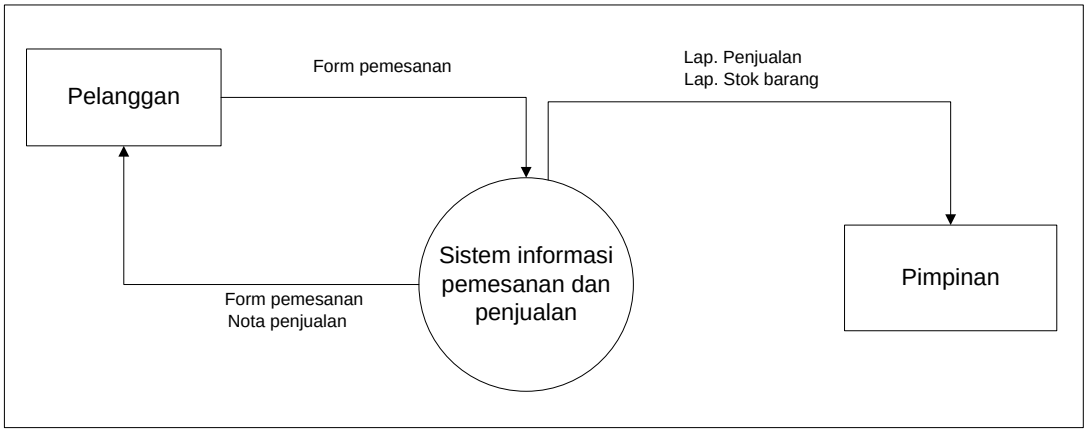
C = Arsip laporan penjualan

D = Arsip stok barang

E = Arsip laporan stok barang

4.1.2.2. Diagram Konteks

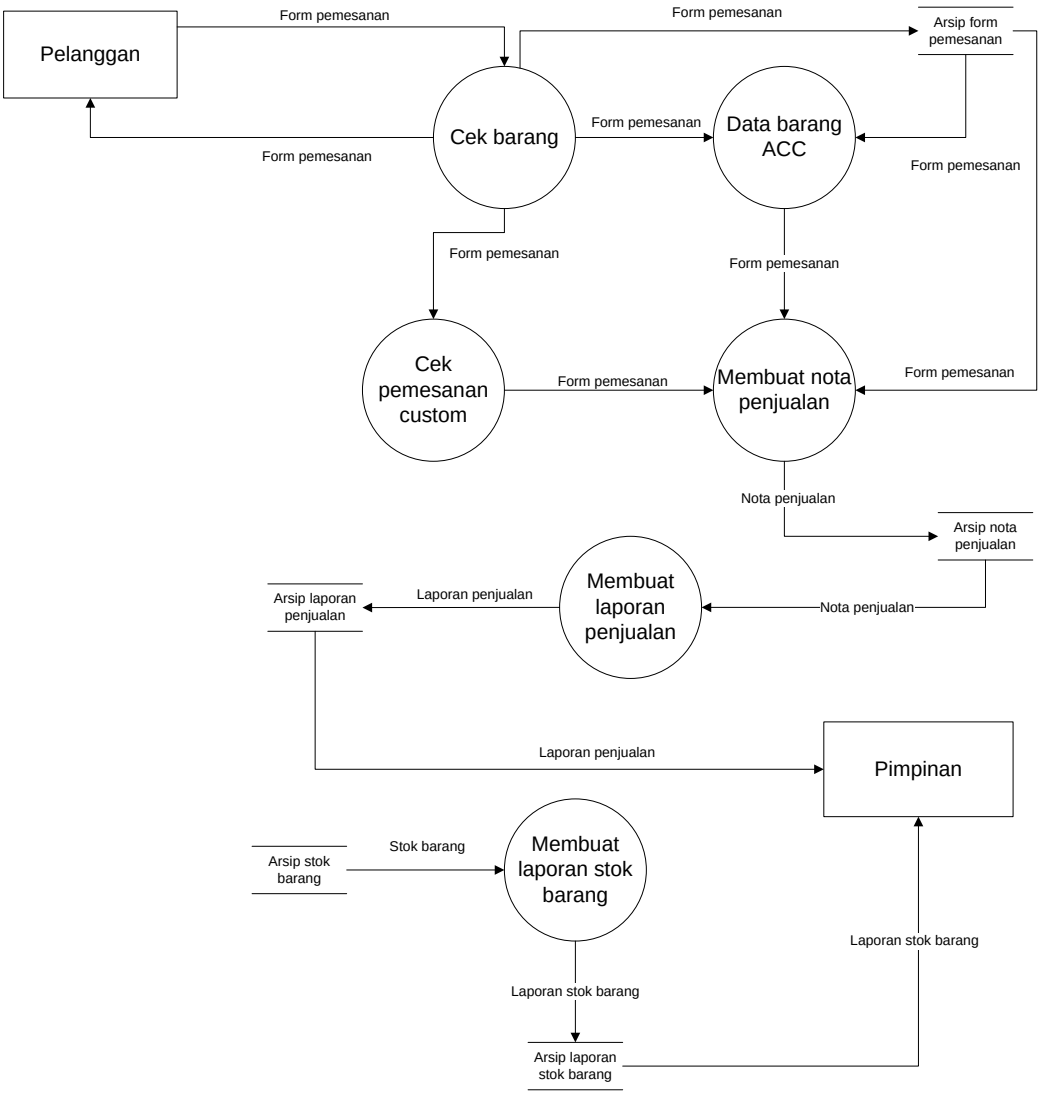
Diagram konteks adalah diagram arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar sistem. Adapun diagram konteks yang sedang berjalan pada CV.Boga Spring :



Gambar 4.2 Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan

4.1.2.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah sistem secara logical. DFD ini merupakan proses - proses yang terjadi dalam diagram konteks. DFD yang terjadi yaitu :



Gambar 4.3 DFD level 1.0 yang sedang berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, penulis menarik kesimpulan bahwa secara keseluruhan sistem yang sedang berjalan dianggap kurang efektif dan efisien dikarenakan tidak adanya sistem yang mampu melayani proses bisnis tersebut dengan efektif dan efisien.

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

NO	PERMASALAHAN	SOLUSI
1	Proses perhitungan transaksi penjualan masih dilakukan dalam pencatatan pada nota penjualan sehingga memeperlambat proses transaksi penjualan.	Dengan menggunakan sistem informasi ini pencatatan nota penjualan akan memperlancar proses transaksi penjualan
2	Pembuatan laporan penjualan masih dilakukan dalam bentuk pencatatan pada pembukuan sehingga menyulitkan bagian penjualan, dalam proses pembuatan laporan penjualan kurang tepat dan cepat karena masih dilakukan secara manual.	Bagian penjualan dapat langsung mengetahui catatan penjualan dibagian file penjualan dengan melihat dari database secara cepat dan tepat.
3	Sering terjadinya kesalahan pembuatan data transaksi penjualan dan data barang keluar masih berupa arsip sehingga sering terjadi penumpukan arsip data transaksi penjualan maupun data barang Keluar.	Dengan sistem baru data transaksi penjualan dan data barang keluar dapat disimpan dalam suatu database sehingga tidak terjadinya penumpukan arsip.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan serta perbaikan terhadap sebuah sistem yang berjalan. Pada tahap ini dilakukan upaya untuk memperbaiki sistem ataupun membangun dan menghasilkan sistem yang baru dengan memanfaatkan teknologi terbaru dan fasilitas yang tersedia untuk mengurangi dan mengatasi berbagai permasalahan yang telah terjadi pada sistem yang lama sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efesiensi.

Tahap ini sangat penting untuk menentukan baik tidak atau cocok tidaknya sistem baru yang akan dibuat. Tahapan ini berisi tentang penggambaran diagram konteks dan data flow diagram yang diusulkan. Sistem informasi yang dirancang diharapkan memberi solusi alternatif baru yang memberi kemudahan terhadap sistem penjualan pada CV.Boga Spring.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan produk (perangkat lunak) yang mampu :

1. Untuk menghasilkan suatu perancangan yang dapat membantu proses penjualan yang mana akan membantu dalam memperbaiki pengolahan data menjadi terkomputerisasi, dapat menyimpan data, mengolah data, melakukan pencarian data, dan menampilkan data – data serta cara perhitungan atau informasi secara cepat dan tepat waktu.

2. Meningkatkan efektifitas (kecepatan dan keakuratan informasi yang dihasilkan dan efisiensi (mengurangi biaya operasional) dalam pengolahan data pemesanan dan data penjualan.
3. Memberikan gambaran secara umum kepada pemakai sistem yang baru dan juga merupakan persiapan dari rancangan terperinci dengan mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi.
4. Memperkecil presentase kerusakan (rusak atau hilang) data.
5. Penyesuaian terhadap perkembangan zaman dengan penerapan sistem teknologi informasi.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem penjualan aksesoris sangkar burung berbasis web sehingga pelanggan dapat membeli produk aksesoris sangkar burung dimana saja melalui internet. Juga untuk memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam melakukan pembelian dengan hanya mengakses website yang telah ada tanpa harus datang langsung ke tempat dalam pemesanan barang tersebut dan memberikan informasi mengenai produk-produk yang tersedia pada CV.Boga Spring kepada masyarakat umum.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

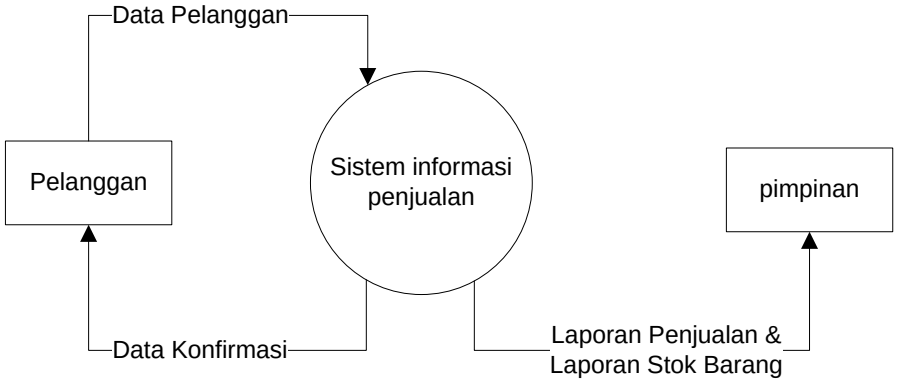
Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap

untuk memperbaiki atau evaluasi permasalahan yang ada. Gambaran mengenai prosedur yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan mengakses *website* CV.Boga Spring lalu melakukan pendaftaran apabila sebelumnya belum pernah melakukan transaksi pada website CV.Boga Spring ini.
2. Setelah mendaftar pelanggan mendapatkan kode akses berupa email dan password setelah mendaftar untuk login.
3. Bila sudah mendapat kode akses dan login maka pelanggan bisa mengakses website CV.Boga Spring .
4. Setelah itu pelanggan dapat melakukan 2 pilihan transaksi, pertama pada menu penjualan dan kedua pada menu pengajuan
5. Pada menu penjualan pelanggan bisa melakukan transaksi penjualan pada menu penjualan dan memilih produk serta jumlah produk yang akan dibeli dengan hargayang telah ditentukan, jika pada menu pengajuan pelanggan bisa melakukan pengajuan barang sesuai dengan pemesanan tertentu dengan cara meng'upload foto barang serta mengisi detail barangn tersebut pada form yang telah disediakan pada menu pengajuan yang akan dipesan .
6. Bila proses transaksi penjualan sudah selesai, pembayaran dapat dilakukan secara transfer antar bank atau bisa dilakukan dengan cara datang langsung ke tempat.

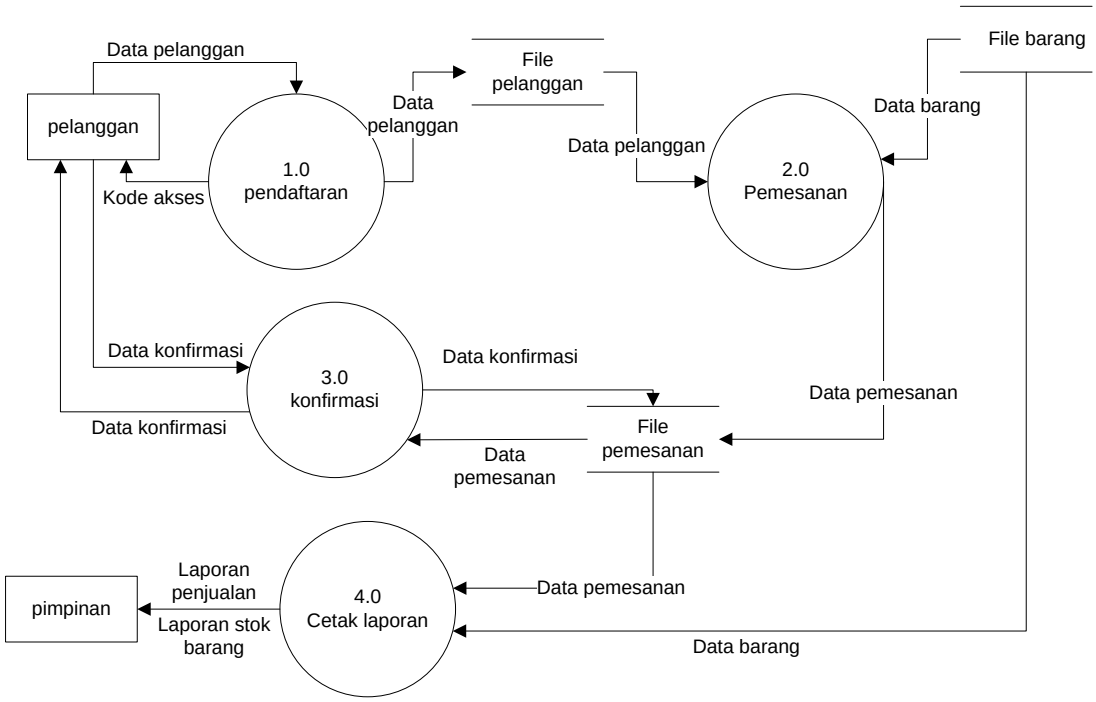
7. untuk transaksi pengajuan, pelanggan belum bisa melakukan pembayaran sebelum admin mengkonfirmasi transaksi pengajuannya karena admin sebelumnya harus menentukan kesanggupan pembuatan barang, harga serta tanggal pembuatan selesai, jika pengajuan tersebut tersanggupi maka akan diproses dan apabila tidak tersanggupi maka tidak terproses, setelah dikonfirmasi oleh admin mengenai barang terproses, harga dan tanggal pembuatan selesai maka pelanggan baru dapat melakukan transfer pembayaran melalui bank .
8. Bila proses pembayaran telah dilakukan oleh pihak pelanggan maka status dari menu penjualan atau menu pengajuan pada menu history akan berubah menjadi lunas dan proses transaksi selesai atau sukses .
9. Pimpinan menerima laporan penjualan dan laporan stok barang

4.2.3.1 Diagram Konteks yang diusulkan



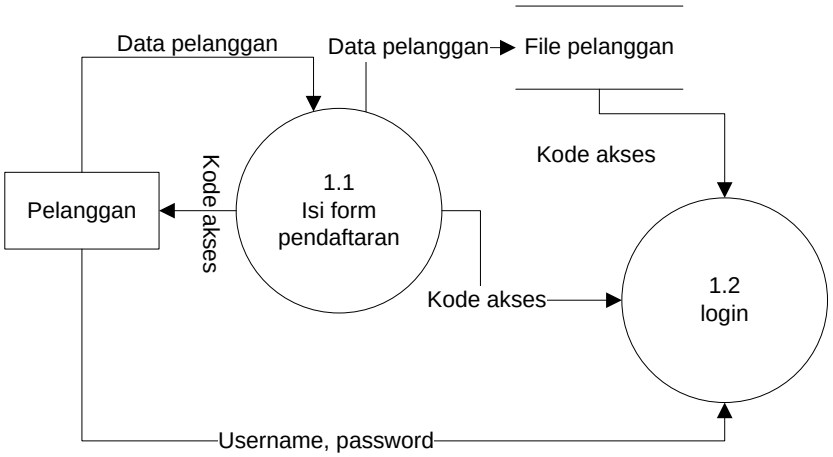
Gambar 4.4 Diagram Konteks yang Diusulkan

4.2.3.2 Data Flow Diagram yang diusulkan



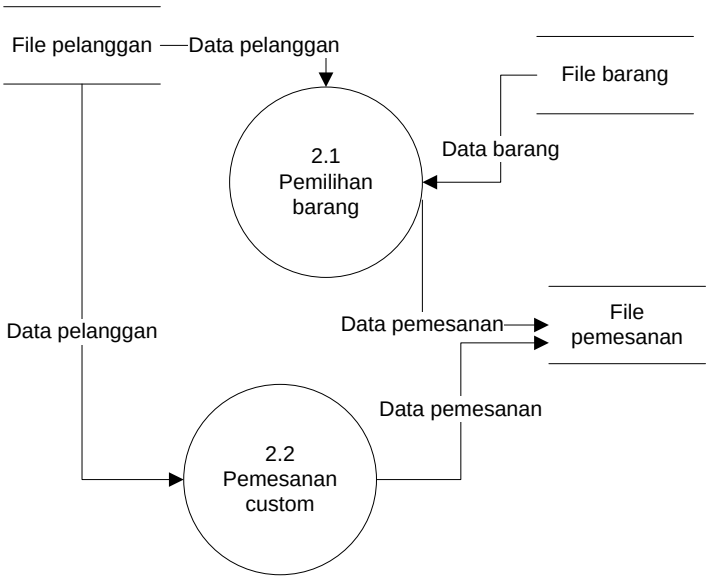
Gambar 4.5 Data Flow Diagram yang diusulkan

a. DFD Level 1 proses 1



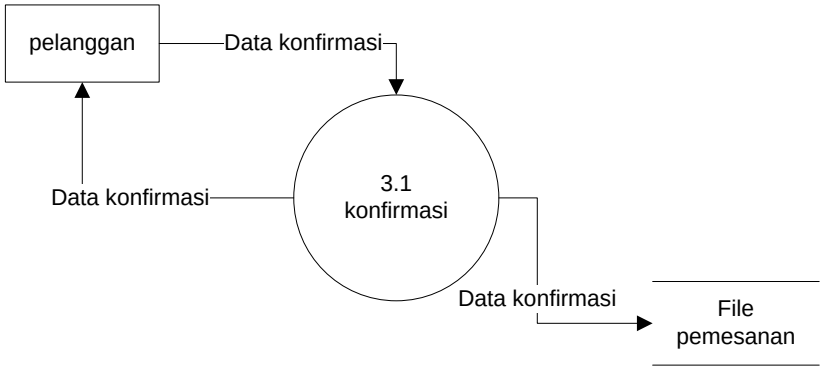
Gambar 4.6 DFD level 1 proses 1 yang diusulkan

b. DFD Level 1 proses 2



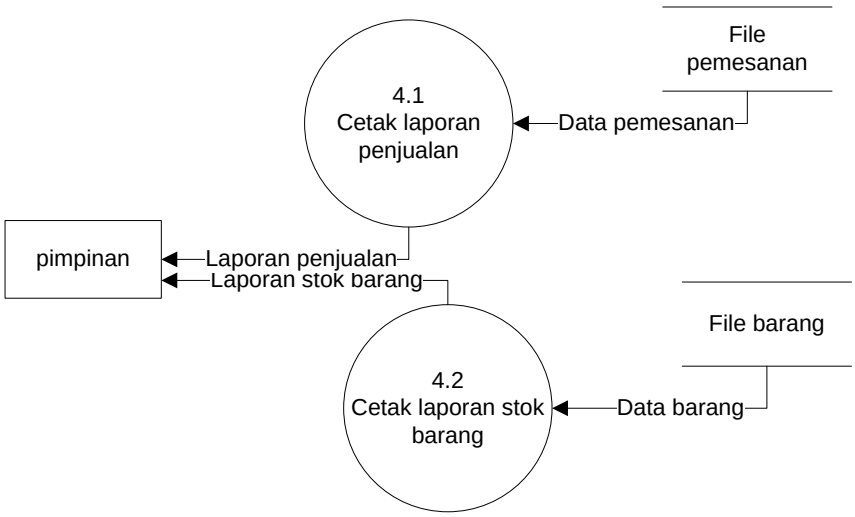
Gambar 4.7 DFD level 1 proses 2 yang diusulkan

c. DFD Level 1 proses 3



Gambar 4.8 DFD level 1 proses 3 yang diusulkan

d. DFD Level 1 proses 4



Gambar 4.9 DFD level 1 proses 4 yang diusulkan

4.2.3.2. Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada data flow diagram :

1. Nama aliran data : data pendaftaran

   Alias : kode akses, data pelanggan

   Aliran dokumen : pelanggan - proses 1.1, proses 1.1-pelanggan, proses 1.1-file pelanggan, pelanggan - proses 1.2, proses 1.1-proses 1.2

   Struktur data : id_pelanggan, nama_pelanggan, alamat, telepon, email, Password

2. Nama aliran data : data pemesanan
   Alias : -
   Aliran proses : file pelanggan–proses 2.1, proses 2.1-file pemesanan, file pelanggan-proses 2.2, proses 2.2-file pemesanan
   Struktur data : id_order, status_order, tgl_order, jam_order, alamat, no_telp, bank, no rek, pemilik, id_pelanggan, id_Kota
3. Nama aliran data : data barang
   Alias : -
   Aliran proses : file barang-proses 2.1, proses 2.1-file Pemesanan
   Struktur data : id_barang, id_kategori, id_jenis, nama_barang, harga, Gambar, stok, berat
4. Nama aliran data : data konfirmasi
   Alias : -
   Aliran proses : pelanggan-proses 3,1, proses 3.1-pelanggan, Proses 3.1-file pemesanan
   Struktur data : bank, no_rekening, nama_pemilik, bayar
5. Nama aliran data : laporan penjualan
   Alias : cetak laporan penjualan
   Aliran proses : file pemesanan-proses 4.1, proses 4.1-Pimpinan
   Struktur data : no, Faktur, nama_produk, qty, harga, sub_total.
6. Nama aliran data : laporan stok barang

Alias	: cetak laporan stok barang
Aliran proses	: file barang-proses 4.2,proses 4.2-laporan stok Barang
Struktur data	: no, kategori, nama_barang, stok, harga, Nilai_total

4.2.4 Perancangan Basis Data

Data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis record yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedangkan yang dimaksud dengan record adalah kumpulan data yang berisikan field-field berbeda, jumlah record pada umumnya terbatas.

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi table-tabel yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan key yang unik untuk mengakses data atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

Berikut ini adalah bentuk dari normalisasi pada perancangan Sistem Informasi Jasa penjualan Pada CV.Boga Spring :

1. Bentuk un-normal

{ id_pelanggan, nama_pelanggan, alamat,telepon, email, Password, id_order, status_order, tgl_order, jam_order, alamat, no_telp, bank, bank_admin, no rek, pemilik,id_pelanggan, id_Kota,id_barang, id_kategori, id_jenis, nama_barang, harga, Gambar, stok, berat, bank, no_rekening, nama_pemilik, bayar, no, Faktur, nama_produk, qty, harga,sub_total, no, id_kategori, nama_barang, stok, harga, nilai_total.

2. Bentuk Normal I (menghilangkan redudansi)

{ id_pelanggan, ~~id_pelanggan~~, ~~id_pelanggan~~, alamat, ~~alamat~~, no_telp, ~~no_telp~~, email, password, id_order, status_order, tgl_order, jam_order, bank, ~~bank~~, bank_admin, no_rek, ~~no_rek~~, nama_pemilik,~~ nama_pemilik~~, id_kota, id_barang, id_kategori, id_jenis, nama_barang, ~~nama_barang~~, ~~nama_barang~~, harga, ~~harga~~,~~ harga~~, gambar, stok, ~~stok~~, berat, bayar, no, ~~no~~, faktur, qty, sub_total, nilai total

3. Bentuk normal II

Pelanggan : {id_pelanggan*, nama, alamat, no_telp, email, password}

Barang :{id_barang*, nama_barang, harga, gambar,

stok, berat, id_kategori**, id_jenis**}

jenis_brg : {id_jenis*, nama_jns}

kategori_barang :{id_kategori*, nama_barang}

orders : {id_order*, status_order, tgl_order, jam_order, alamat, no_telp, bank,
jumlah, bank_admin, no_rek, pemilik,id_pelanggan**, id_kota**}

pengajuan : {id_pengajuan*, alamat, tanggal, jumlah_barang,
harga, status_barang, bank, no_rek, pemilik, keterangan,
gambar, tgl_selesai, id_kota**, id_kategori**, id_pelanggan**}

kota : {id_kota, kota, ongkos_kirim}

4. Bentuk normal III

Pelanggan : {id_pelanggan*, nama, alamat, no_telp, email, password}

Barang :{id_barang*, id_kategori, id_jenis, nama_barang, harga, gambar,
stok, berat}

jenis_brg : {id_jenis*, nama_jns}

kategori_barang :{id_kategori*, nama_barang}

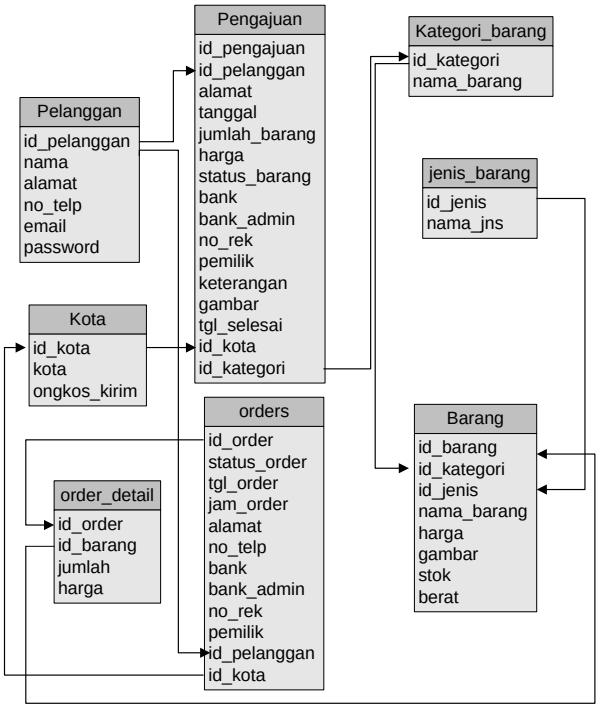
orders : {id_order*, status_order, tgl_order,jam_order, alamat,
no_telp, bank, bank_admin, no_rek, pemilik, id_pelanggan, id_kota}
order_detail : {id_order*, id_barang, harga, jumlah}

pengajuan : {id_pengajuan*, id_pelanggan, alamat, tanggal, jumlah_barang,
harga, status_barang, bank, no_rek, pemilik, keterangan,
gambar, tgl_selesai, id_kota, id_kategori}

kota : {id_kota, kota, ongkos_kirim}

order_detail : {id_barang, kd_barang, jumlah, harga}

4.2.4.2 Relasi Tabel

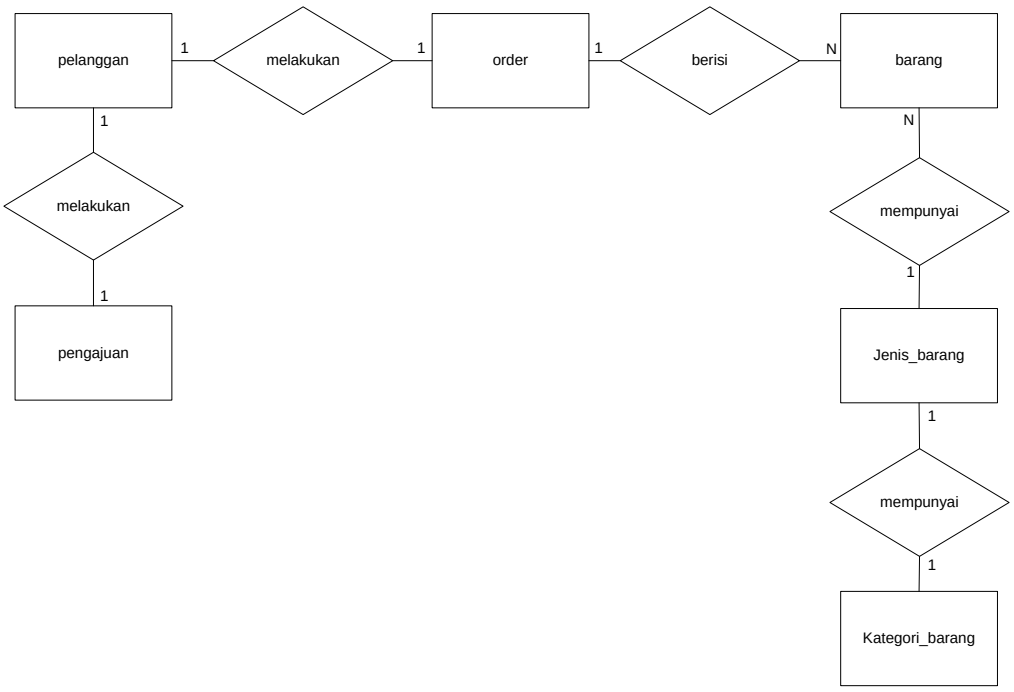


Gambar 4.10 Skema Relasi Sistem Informasi Penjualan

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Komponen utama pembentukan *Entity Relationship Diagram* atau biasa disebut dengan Diagram E-R yaitu *Entity* (entitas) dan *Relation* (relasi), sehingga dalam hal ini Diagram E-R merupakan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang dideskripsikan lebih jauh melalui jumlah atribut-atribut *(property)* yang menggambarkan seluruh fakta dari sistem yang ditinjau.

Berikut ini adalah Diagram E-R dari Sistem Informasi penjualan aksesoris sangkar burung berbasis *web* pada CV.Boga Spring yang Diusulkan :



Gambar 4.11 *Entity Relationship Diagram* Sistem Informasi Penjualan

4.2.4.4 Struktur File

Struktur *file* merupakan suatu objek sistem perangkat lunak yang merupakan elemen-elemen dari sistem perangkat lunak yang dirancang, salah satu objek tersebut adalah data.

1. Nama file : pelanggan

   Primary Key : id_pelanggan

   Keterangan :Data pelanggan

   Atribut :

Tabel 4.2 Struktur File Pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Key	Panjang	Keterangan
1	Id_pelanggan	Integer	*	6	No id pelanggan(primary key)
2	Nama_pelanggan	Varchar		30	Nama pelanggan
3	Alamat	Varchar		50	Alamat pelanggan
4	No_telp	Varchar		14	Telepon pelanggan
5	Email	Varchar		30	Email pelanggan
6	Password	Varchar		30	Password pelanggan

2. Nama file : data pengajuan

   Primary Key : id_pengajuan

   Keterangan : data pengajuan pelanggan

   Atribut :

Tabel 4.3 Struktur File pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Key	Panjang	Keterangan
1	Id_pengajuan	Integer	*	10	No id pengajuan(primary Key)
2	Id_pelanggan	Integer		10	No id pelanggan
3	Alamat	Varchar		200	Alamat pengajuan
4	Tanggal	Date		20	Tanggal pengajuan barang
5	Jumlah_barang	Integer		20	Jumlah pengajuan barang
6	Harga	Integer		11	Harga pengajuan barang

7	Status_barang	Varchar		20	Status pengajuan barang
8	Bank	Varchar		10	Konfirmasi pembayaran
9	Bank_admin	Varchar		30	Tujuan pembayaran
10	No_rek	Varchar		50	No rekening
11	Pemilik	Varchar		50	Nama pemilik bank
12	Keterangan	Text			Keterangan pengajuan
13	Gambar	Varchar		200	Gambar pengajuan
14	Tgl_selesai	Date			Tanggal selesai pembuatan
15	Id_kota	Varchar		4	Kota tujuan
16	Id_kategori	Varchar		4	Kategori barang pengajuan

3. Nama file : kategori barang

   Primary Key : id_kategori

   Keterangan : kategori barang

   Atribut :

Tabel 4.4 Struktur File Kategori

No	**Nama field**	**Tipe**	**Key**	**Panjang**	**Keterangan**
1	Id_kategori	varchar	*	4	No id kategori barang(primary Key)
2	Nama_barang	varchar		9	Nama barang

4. Nama file : jenis barang

   Primary key : jenis_barang

   Keterangan : data jenis barang

   Atribut :

Tabel 4.5 Struktur File Jenis Barang

No	Nama field	Tipe	Key	Panjang	Keterangan
1	Id_jenis	Varchar	*	4	No id jenis barang
2	Nama_jns	Varchar		40	Nama jenis barang

5. Nama file : data barang

   Primary Key : id_barang

   Keterangan : data barang

   Atribut :

Tabel 4.6 Struktur File Barang

No	Nama Field	Tipe	Key	Panjang	Keterangan
1	Id_barang	Integer	*	5	No id barang(primary Key)
2	Id_kategori	Varchar		4	No id kategori barang
3	Id_jenis	Varchar		4	No id jenis barang
4	Nama_barang	Varchar		20	Nama barang
5	Harga	Varchar		4	Harga barang
6	Gambar	Varchar		30	Gambar barang

7	Stok	Varchar		5	Stok barang
8	Berat	Decimal			-

6. Nama file : orders

   Primary key : id_order

   Keterangan : data order (penjualan barang)

   Atribut :

Tabel 4.7 Struktur File Order

No	Nama field	Tipe	Key	panjang	Keterangan
1	Id_order	Integer	*	10	No id order(primary key)
2	Status_order	Varchar		20	Status order
3	Tgl_order	Date			Tanggal order
4	Jam_order	Time			Jam order
5	Alamat	Text			Alamat
6	No_telp	Varchar		50	No telepon
7	Bank	Varchar		20	Konfirmasi pembayaran
8	No_rek	varchar		30	No rekening pembeli
9	Pemilik	Varchar		30	Nama pemilik bank
10	Id_pelanggan	Integer		10	No id pelanggan
11	Id_kota	Integer		3	Kota pengiriman

4.2.4.5 Kodifikasi

Pengkodean dibuat untuk mengidentifikasi suatu objek secara lebih singkat, Dengan dibuat pengkodean, kesalahan dalam mengidentifikasi objek dapat dikurangi dan berguna untuk mengelompokan data. Tujuan pengkodean adalah untuk mempermudah proses pencarian data guna penyajian informasi.

a. Id_pelanggan : xxxx

Menunjukan nomor urut pelanggan, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

b. Id_pengajuan : xxxx

Menunjukan nomor urut pengajuan, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

c. Id_kategori : xx

Menunjukan nomor urut kategori barang, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

d. Id_jenis : xxxx

Menunjukan nomor urut jenis barang, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

e. Id_barang : xxxx

Menunjukan nomor urut barang, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

f. Id_orders : xxxx

Menunjukan nomor urut penjualan, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

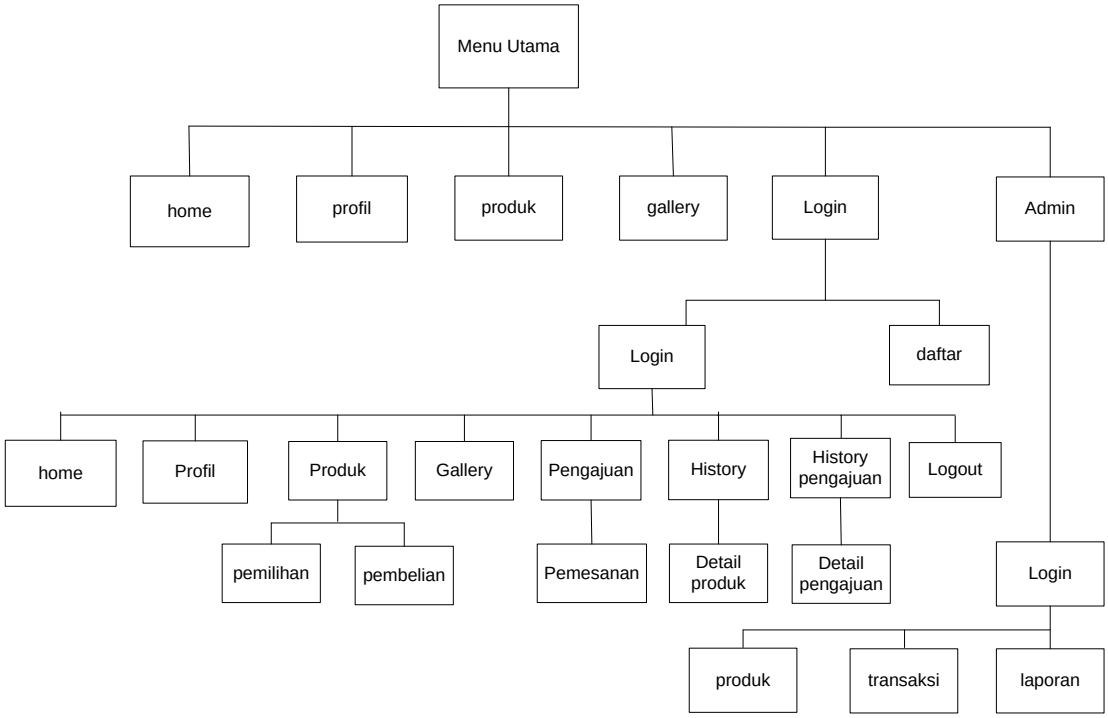
g. Id_order detail : xxxx

Menunjukan nomor urut detail penjualan, menggunakan *auto_increament*, nomor urut akan bertambah secara otomatis.

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dibuat untuk memperlihatkan bagaimanakah bentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun berdasarkan struktur sistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka meliputi perancangan struktur menu, perancangan *input* dan perancangan *output*.

4.2.5.1 Struktur Menu

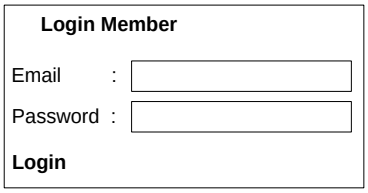


Gambar 4.12 Struktur Menu Sistem Informasi Penjualan yang Diusulkan

4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input adalah perancangan tampilan dalam sistem yang memerlukan inputan dari admin. Perancangan masukan merupakan awal dimulainya proses informasi, desain ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan pemakai sesuai dengan jumlah banyaknya data yang dimasukkan kedalam sistem pengolahan data tersebut. Perancangan input yang terdapat dalam sistem tersebut adalah sebagai berikut :

1. Perancangan input form login pelanggan

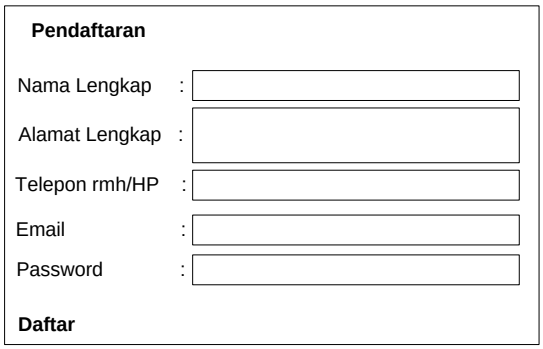


Gambar 4.13 Perancangan input form login pelanggan

Keterangan :

a. Mengisi Email dan Password apabila sudah daftar kemudian klik login.
b. Klik tombol daftar bagi yang belum daftar.

2. Perancangan input pendaftaran login pelanggan



Gambar 4.14 Perancangan input pendaftaran login pelanggan

Keterangan :

a. Mengklik menu pendaftaran mengisi data pelanggan untuk menjadi member.

b. Klik tombol ”Daftar “ untuk menyimpan data

3. Perancangan input form penjualan barang

No	Gambar	Nama barang	Harga	Stok	Pilih
1	Images.jpg	Xxx	Rp.	Xxx	Beli
2	Images.jpg	Xxx	Rp.	Xxx	Beli
3	Images.jpg	Xxx	Rp.	Xxx	Beli
4	Images.jpg	Xxx	Rp.	Xxx	Beli

Gambar 4.15 Perancangan form penjualan barang

Keterangan :

a. Klik tombol yang akan dibeli pada kolom beli

4. Perancangan input keranjang belanja

No	Gambar	Nama barang	Harga	Qty	Sub Total	Hapus
1	Images.jpg	Xxx	Rp.		Xxx	Hapus

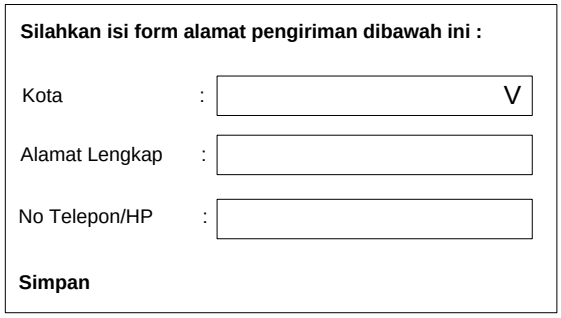
2	Images.jpg	Xxx	Rp.		Xxx	Hapus
3	Images.jpg	Xxx	Rp.		Xxx	Hapus
4	Images.jpg	Xxx	Rp.		Xxx	Hapus

Gambar 4.16 Perancangan input keranjang belanja

Keterangan :

a. Setelah memilih menu produk maka akan masuk form keranjang belanja .
b. Pelanggan dapat melanjutkan belanja ataupun menyelesaikan belanja
c. Apabila melanjutkan belanja maka klik “lanjutkan belanja” dan bila selesai maka klik “selesai belanja”
d. Pelanggan dapat menambah jumlah produk yang akan dibeli ataupun menghapus produk yang telah dibeli pada form keranjang belanja ini .

5. Perancangan input form alamat pengiriman



Gambar 4.17 Perancangan input form alamat pengiriman

Keterangan :

a. Setelah melakukan pembelian produk maka pelanggan harus mengisi form alamat pengiriman barang

b. Lalu klik “simpan” untuk diproses

6. Perancangan form history penjualan

No	Id order	Tanggal	Status	Detail
1	77	2013-07-22	Baru	Detail
2	76	2013-07-20	Lunas	Detail
3	75	2013-07-20	Batal	Detail
4	74	2013-07-20	Lunas	Detail
5	73	2013-07-20	lunas	Detail

Gambar 4.18 form history penjualan

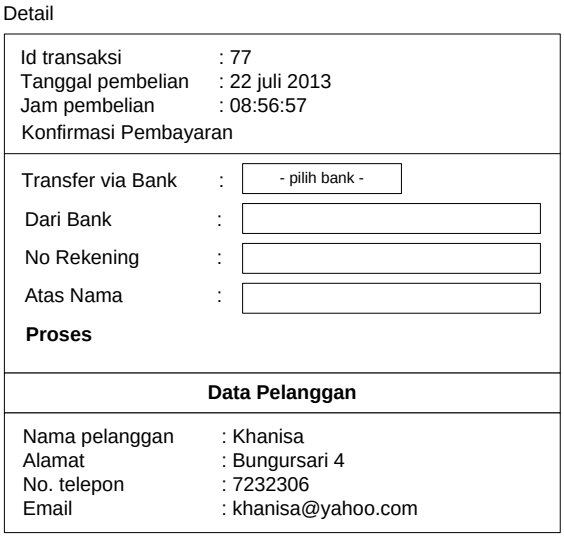
Keterangan :

a. Form ini terdapat history penjualan

b. Klik “Detail” maka akan keluar form detail penjualan

7. Perancangan form detail penjualan

Nama barang	Berat(Kg)	Harga	Jumlah	Sub Total
Cangkir_Bulat no 1	0.20	4000	10	40.000
Cangkir_Kotak no 1	0.20	4000	4	16.000
			Jumlah	56.000
			Total berat	2.8 Kg
			Hrg/Kg 1000.Total ongkir	28000
			Grand total	94.000

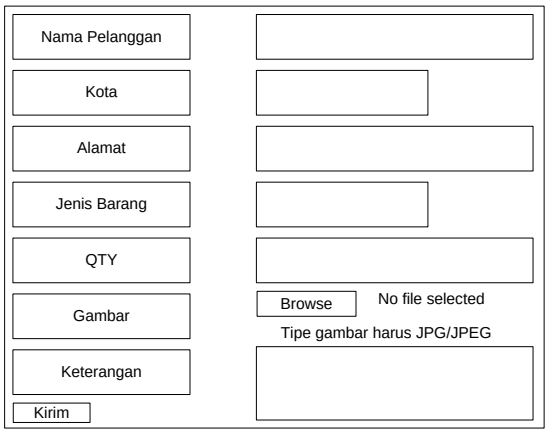


Gambar 4.19 Form detail penjualan

Keterangan :

a. Form ini berisikan detail penjualan mengenai konfirmasi pembayaran produk yang telah dibeli oleh pelanggan.
b. Pelanggan tinggal Memlih bank yang dituju , transfer dari bank yang digunakan pelanggan, no rekening bank pelanggan, dan atas nama bank pelanggan untuk pembayaran .
c. Lalu klik “proses” untuk dikonfirmasi admin .

8. Perancangan input form Pengajuan



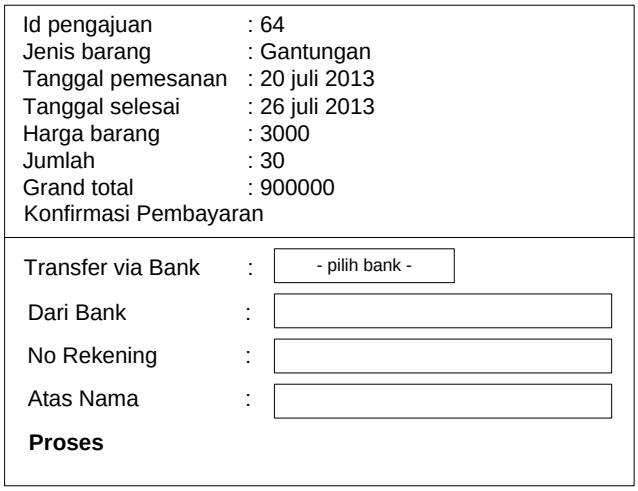
Gambar 4.20 Perancangan input form pengajuan

Keterangan :

a. Pelanggan menguploadkan foto barang sesuai yang diajukan.

b. Lalu klik tombol “Kirim” apabila form pengajuan sudah terisi .

9. Perancangan input form konfirmasi pembayaran pengajuan



Gambar 4.21 Perancangan input form konfirmasi pembayaran pengajuan

Keterangan :

d. Memlih bank yang dituju , transfer dari bank, no rekening bank, dan atas nama bank pelanggan untuk pembayaran .

e. Lalu klik “proses” untuk dikonfirmasi admin .

10. Perancangan form history pengajuan

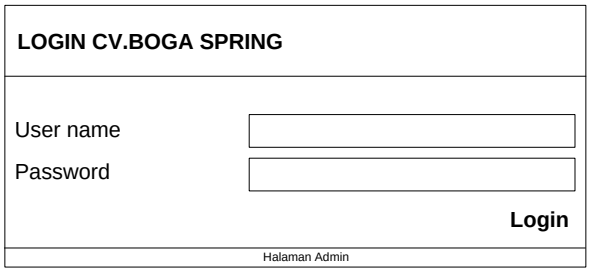
No	Id order	Tanggal	Status	Detail
1	67	2013-07-22	pending	Konfirmasi
2	66	2013-07-20	Pending	Konfirmasi
3	65	2013-07-20	Pending	Konfirmasi
4	64	2013-07-20	Lunas	Konfirmasi
5	63	2013-07-20	Batal	Konfirmasi

Gambar 4.22 perancangan form history pengajuan

Keterangan :

a. Berisikan history pengajuan mengenai status dari pengajuan yang akan dikonfirmasi oleh admin bila pelanggan sudah melakukan transfer pembayaran.

10. Perancangan input login admin



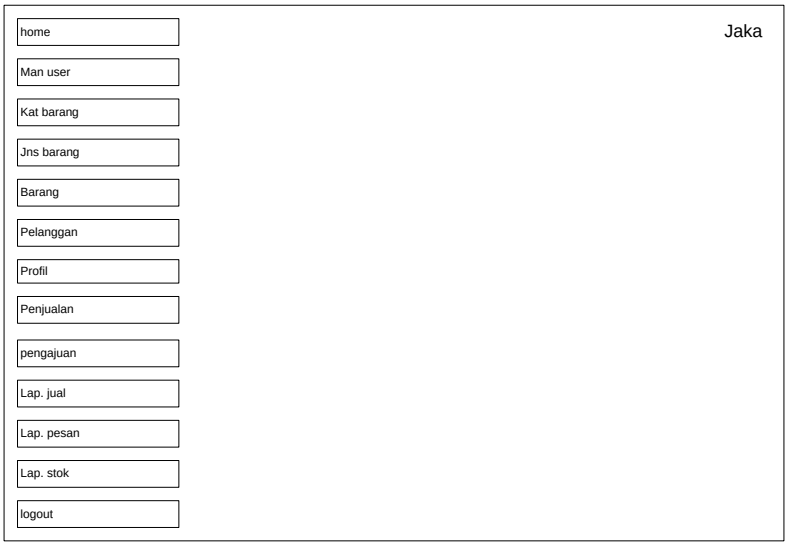
Gambar 4.23 Perancangan input login admin

Keterangan :

a. admin mengisi username dan password

b. lalu klik “Login”

11. perancangan halaman utama admin

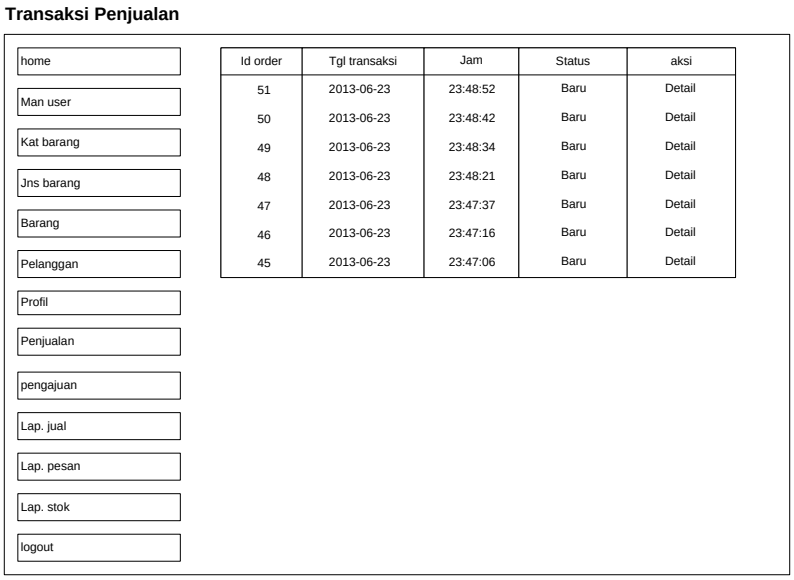


Gambar 4.24 Perancangan halaman utama admin

Keterangan :

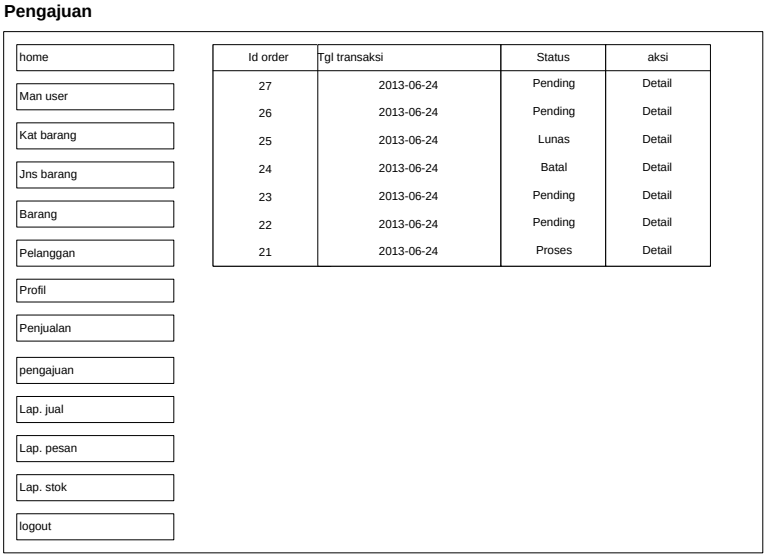
a. tampilan utama setelah admin melakukan login

12. Perancangan transaksi penjualan



Gambar 4.25 Perancangan transaksi penjualan (Admin)

13. Perancangan Transaksi pengajuan



Gambar 4.26 Perancangan transaksi pengajuan (admin)

14. perancangan laporan stok barang

Laporan stok barang

No	Kategori	Nama barang	Stok
1	Cangkir	Cangkir_bulat no 4	100
2	Cangkir	Cangkir_kotak no 4	100
3	Cangkir	Cangkir_bulat no 3	100
4	Cangkir	Cangkir_kotak no 3	100
5	Cangkir	Cangkir_bulat no 2	90
6	Cangkir	Cangkir _kotak no 2	96
7	Cangkir	Cangkir_bulat_no 1	100

Gambar 4.27 Perancangan laporan stok barang (admin)

4.2.5.3 Perancangan Output

Perancangan Output ini berdasarkan kebutuhan informasi yang diperlukan oleh para pelanggan didalam web. Rancangan output ini dapat dilihat pada gambar berikut ini :

1. Perancangan output laporan penjualan

Laporan Penjualan
CV.Boga Spring Bandung

No	Faktur	Nama produk	Qty	Harga	Sub total
1	76	Cangkir_bulat no 1	10	4.000,-	40.000,-
2	76	Cangkir_kotak no 1	4	4.000,-	16.000,-
3	74	Gantungan_naga	4	16.000,-	64.000,-
4	73	Gantungan_naga	7	16.000,-	112.000,-
5	72	Gantungan_plat	10	6.000,-	60.000,-

Total Keseluruhan : Rp.292.000,-

Gambar 4.28 perancangan laporan penjualan

2. Perancangan output laporan pemesanan

Laporan Pemesanan
CV.Boga Spring Bandung

No	Nama	Jenis	Tgl_pesan	waktu	Tgl_selesai	Qty	Harga	Sub total
1	Khanisa	Gantungan	20-07-13	5	25-07-2013	30	3.000,-	90000

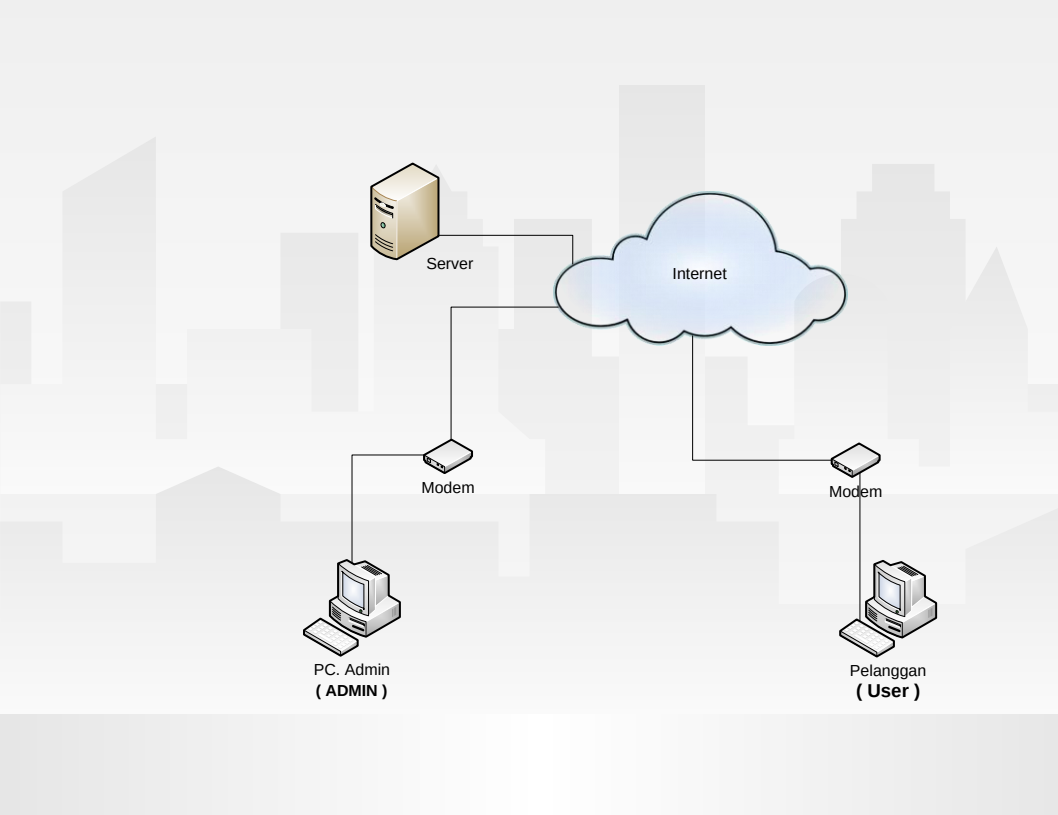
Total Keseluruhan : Rp.90.000,-

Gambar 4.29 Perancangan laporan pemesanan

4.2.6. Perancangan Arsitektur

Perangkat lunak Sistem Informasi penjualan pada CV.Boga Spring Berbasis Web ini merupakan sebuah aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman PHP yaitu satu bahasa *server-side* yang di desain khusus untuk aplikasi web dan didukung dengan menggunakan *database* MySQL yang berfungsi sebagai penyimpanan data yang dihubungkan ke localhost dalam windows sehingga dapat koneksi *browser* ke dalam *internet*.

Aplikasi ini juga dibuat untuk memudahkan calon pelanggan dalam melakukan transaksi penjualan Aksesoris Sangkar Burung secara *online* melalui media jaringan *internet.* Perangkat lunak ini akan digunakan oleh *admin* sebagai pengolahan data (isi / kontents) dan pelanggan (*user*), dari kedua pengguna tersebut memiliki perbedaan hak dan tugas masing-masing. Adapun perangkat lunak tersebut dapat digambarkan secara global dan dilihat pada Gambar 4.40. di bawah ini :



Gambar 4.30 Gambaran Umum Cara Kerja Perangkat Lunak